

Inteligencia emocional

Reconocer que las emociones interaccionan con nuestro pensamiento y conducta.



Cooperación

Trabajar en equipo para lograr un objetivo común.



Flexibilidad cognitiva y creatividad

Adaptarse a situaciones cambiantes e idear nuevas respuestas.



Comunicación

Utilizar distintas formas de expresión para entendernos.



Planificación y toma de decisiones

Idear, organizar y decidir las estrategias a realizar.



Atención y Memoria

Escuchar, estar atento y recordar.



Tolerancia a la frustración y autocontrol

Aprender a controlar nuestros pensamientos y acciones.



Cálculo

Realizar distintas operaciones matemáticas.











Guía de juegos de mesa para todas las familias **2022**

JUGAR, CRECER Y CONVIVIR



Jugar en familia permite realizar una actividad lúdica y compartida. Contribuye a generar buenas relaciones entre padres e hijos. Ayuda al desarrollo de actitudes, capacidades y valores sociales.











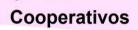






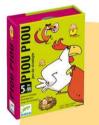






Desde 3 años: "Karuba Junior", "Woolfy" Desde 5 años: "Leo va al barbero", "Pillado"

Desde 8 años: "Tranquilidad", "Hanabi", "Zombie Kidz"





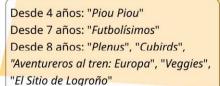










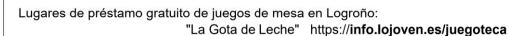








Toma de decisiones













Atención y memoria

Desde 4 años: "Find Fam Fun"

Desde 6 años: "Ouch!", "Morada Maldita"

"Speed Cups"

Desde 8 años: "CABO"

















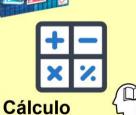


Desde 6 años: "Inspector Nose", "Story Cubes" Desde 8 años: "Unánimo", "Time's Up", "Slapzi", "Pistas cruzadas"











Desde 6 años: "10 cerditos", "Diamant", "Alto Voltaje"

Desde 8 años: "Toma 6", "Splitter"

"Biblioteca municipal Rafael Azcona"

http://bibliotecarafaelazcona.logroño.es/index.php/servicios/bibliojuegos.html