Simulado de Programacao - Desvios Condicionais e Repeticao

- 1. Escreva um programa que leia o nome de uma pessoa e sua idade. Se a idade for menor que
- 18, imprima 'Entrada proibida'. Se for entre 18 e 59 anos, imprima 'Entrada liberada'. Se for 60 anos

ou mais, imprima 'Entrada com prioridade'.

2. Escreva um programa que leia um numero inteiro e verifique se ele e multiplo de 4 ou termina

com o digito 4.

3. Escreva um programa que leia uma letra do alfabeto e informe se ela e uma vogal, uma

consoante ou um caractere invalido.

- 4. Escreva um programa que leia a nota de duas provas (de 0 a 10) e diga se o aluno:
- Tirou nota maxima em alguma prova
- Melhorou da primeira para a segunda
- Manteve a mesma nota
- Foi pior na segunda
- 5. Escreva um programa que leia o horario (hora e minuto) de chegada de um aluno e informe se

ele esta:

- 'Pontual' (chegou ate às 7:00),
- 'Atrasado' (entre 7:01 e 7:15),
- 'Muito atrasado' (apos 7:15).
- 6. Escreva um programa que leia um numero inteiro positivo N e imprima a soma dos digitos pares

desse numero.

Exemplo: se N = 4827 -> digitos pares: 4, 8, 2 -> soma: 14

- 7. Escreva um programa que simule um jogo de adivinhacao:
- O computador escolhe um numero aleatorio entre 1 e 50.
- O usuario deve tentar adivinhar ate acertar.
- A cada tentativa, o programa diz se o palpite foi 'maior' ou 'menor' que o numero correto.

8. Escreva um programa que leia um numero inteiro N e desenhe um triangulo de altura N, usando
!*!
Exemplo para N = 3:
*
**

- 9. Escreva um programa que leia varios nomes ate que seja digitado 'fim'. O programa deve contar quantos nomes com mais de 5 letras foram digitados.
- 10. Escreva um programa que leia uma sequencia de numeros inteiros positivos. O programa termina quando o usuario digitar dois numeros consecutivos iguais. No final, o programa deve imprimir quantos numeros foram lidos no total (sem contar os dois repetidos).