



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
**PARAÍBA**



JavaScript  
Funções

# JavaScript

( Funções )

Prof. Mr. Fabio Abrantes Diniz  
fabio.abrantes.diniz@gmail.com

Funções

## Funções

- São **blocos de código** que realizam uma

tarefa específica e podem ser reutilizados. ■

Toda função é um objeto **Function**

- **Vantagens:**

- Evitam repetição de código
- Facilitam manutenção
- Permitem reutilização

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Fun%C3%A7%C3%B5es>



Sintaxe da Função

# Sintaxe da Função

```
function nomeDaFuncao(parâmetros) {  
    // corpo da função  
    return resultado;  
}
```

- Palavra reservada (**function**)
- Nome da função
- Lista de Parâmetros separados por vírgula
- Instruções
- Retorno de algum valor (**return**)
  - ✓ Valor específico retornado pelo comando return
  - ✓ Ou **undefined** se não usar o comando return -

# Funções

## Funções

- **Exemplo**

```
function saudacao(nome) {  
    return "Olá, " + nome + "!";  
}  
  
console.log(saudacao("Maria")); // Olá, Maria!
```



# 3 tipos de Funções



# Funções

# declarada







# Funções Expressa

- Expressão de Função
  - Uma função anônima sendo atribuída a uma variável;



- Mas pode ser atribuída uma função nomeada



## Chamando Funções

- Funções Executando sua instruções ■

### Sintaxe

✓ **nomeFuncao**(**argumentos**);



# Chamando Funções

- **Sintaxe**

- **nomeFuncao**(**argumentos**);

- ✓ Os argumentos pode **objetos** e até **outras funções**



Funções Alta ordem (



*callback)*



• É

uma função passada como **argumento** ou **retorna** outra função

- Passamos o nome da função (referência)





# Funções Alta ordem (



*callback*)



## **Exemplo que retorna outra função**







# Arrow Function



(ES6)

- Uma sintaxe mais curta

- **Sintaxe Básica**



- **Exemplos**



# Escopo de Variáveis

- Globais
  - Declaradas no âmbito mais amplo possível

✓ Fora de funções, objetos, classes

- Locais

- Declaradas em lugares mais dimensionados

- ✓ Escopo dentro da função, objetos, classes, blocos de for, if, while, ...



# Escopo de Variáveis

- **Exemplo**





# Escopo de Variáveis

- **var x let**
  - **Let**: se for declarado dentro de bloco será acessível somente neste bloco
  - **Var** : se for declarado dentro de bloco poderá ser acessível fora do bloco

**ERROR**



# Funções Aninhadas

- Funções definidas **dentro** de outras funções
  - função interna só é acessível dentro da

**função externa (escopo local).**

✓ Uteis para **encapsular lógica** e **evitar poluir o escopo global**.







# Funções Aninhadas

- **Closures e Escopo**

- Lembra do valor de qualquer variável que esteja no escopo onde são definidas
  - ✓ mesmo após a função externa ter terminado.

- Enquanto a função **externa**

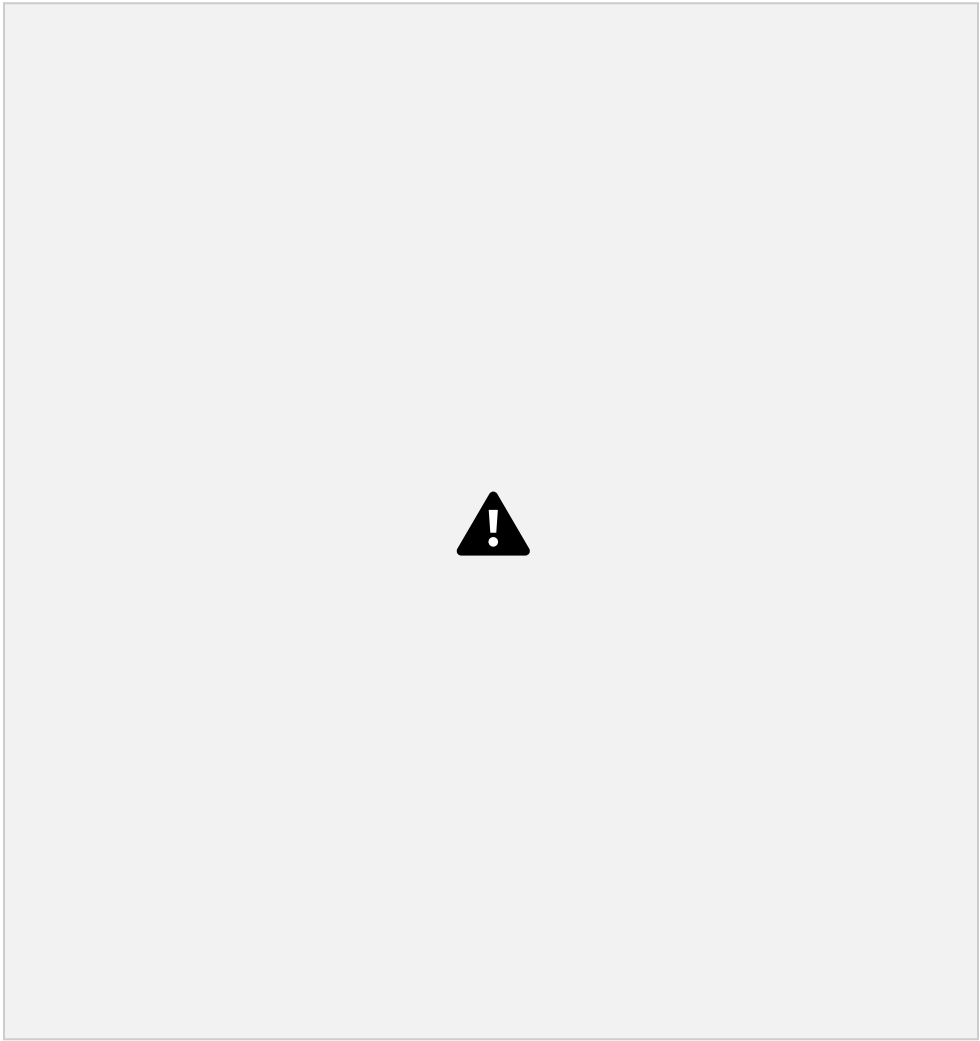
- **Não** pode usar os **argumentos** e **variáveis** da função interna.



# Funções

## Aninhadas

- **Closures e Escopo**





# Funções Aninhadas

- **Quando usar?**

- Para **organizar** melhor o código.
- Uma função é **usada apenas dentro de outra**.
- Para **manter variáveis privadas**  
✓ (usando closures).
- Em **fábricas de funções**

✓funções que retornam funções.



# Funções

- Parâmetros **Opcionais** e Valores **Padrão**. ■ Evita **undefined** e torna a função mais robusta.





# Escopo de Variáveis





# Funções -



## Métodos

- São funções atribuídas em objetos



