Modelo Canvas

Atividades-Chave Parcerias Principais Proposta de Valor Relacionamento com Clientes Segmentos de Clientes • Universidades, escolas e colégios. • Desenvolvimento e manutenção do • Auxiliar estudantes e acadêmicos a • Autoatendimento: app intuitivo, • Estudantes universitários • Plataformas de ensino (Moodle, software. organizar a vida acadêmica (faltas, notificações automáticas. (graduação, pós, cursos técnicos). Google Classroom, Canvas LMS). • Comunidade online: fóruns e • Integração com sistemas notas, prazos, tarefas, trabalhos). • Alunos do ensino regular • Empresas de tecnologia (Google, acadêmicos. • Fornecer aos pais do ensino regular suporte colaborativo. (fundamental e médio). Microsoft, AWS). Atualização de funcionalidades transparência e acompanhamento • Atendimento digital: chatbots e • Pais e responsáveis de alunos do conforme feedback dos usuários. • Grêmios estudantis e associações em tempo real do desempenho dos suporte por e-mail/chat. ensino básico. de pais. • Marketing e divulgação em filhos. • Gamificação: recompensas e • Instituições de ensino que queiram universidades/escolas. Centralizar informações acadêmicas lembretes interativos para estimular integrar a ferramenta com seus • Suporte e atendimento ao usuário. em um único aplicativo intuitivo. sistemas. uso. • Reduzir riscos de perda de prazos e baixo rendimento. **Recursos Principais** Canais • Promover maior engajamento entre estudantes, pais e instituições. • Equipe de desenvolvimento • Aplicativo mobile (Android/iOS). (frontend, backend, mobile). Plataforma web. • Banco de dados seguro para • Integração com sistemas armazenar informações acadêmicos (Moodle, Google acadêmicas. Classroom, portais universitários). Infraestrutura em nuvem (AWS, • Redes sociais e marketing digital Azure, etc.). para divulgação. • Equipe de UX/UI para experiência intuitiva. • Integrações com APIs de sistemas

Estrutura de Custos

educacionais.

- Desenvolvimento de software (mão de obra).
- Hospedagem e manutenção em nuvem.
- Suporte e atendimento ao cliente.

Fontes de Receita

- Assinatura premium (planos mensais/anuais para acesso a funcionalidades avançadas).
- Versão gratuita com anúncios.
- Licenciamento para instituições de ensino.
- Parcerias com empresas de educação (cursos online, livrarias digitais, ferramentas de produtividade).

- Marketing e aquisição de usuários.
- Custos administrativos e operacionais.