

João Victor Alves Pereira de Araújo

Montes Claros, MG | +55 38 99118-8000 | jotavsevla@gmail.com
linkedin.com/in/joao-victor-araujo-629392275 | github.com/jotavsevla

Objetivo

Estágio em Desenvolvimento de Software com foco em backend, algoritmos, estruturas de dados, banco de dados e qualidade de código.

Resumo Profissional

Estudante de Ciência da Computação com experiência em suporte ao cliente e desenvolvimento de projetos acadêmicos/pessoais. Atuação com Java, C/C++, PHP, SQL, PostgreSQL, APIs REST, TDD e Docker. Interesse em otimização, heurísticas e resolução de problemas de logística.

Competências Técnicas

Linguagens: Java, C, C++, PHP, SQL

Backend e Arquitetura: JDBC, REST APIs, CRUD, integração HTTP

Banco de Dados: PostgreSQL, modelagem relacional

Qualidade: TDD, JUnit, testes unitários e de integração

Ferramentas: Git, Docker

Fundamentos: Estruturas de Dados, Algoritmos, busca e ordenação, organização de sistemas de arquivos, heurísticas para problemas NP

Experiência Profissional

Atendente de Suporte ao Cliente – Mercado Livre

06/2024 – 12/2025

AeC (CLT), Montes Claros, MG

- Atendimento receptivo via sistema de tickets, média de 30 atendimentos por dia.
- NPS consistentemente acima de 30%.
- Diagnóstico de problemas antes de escalar para áreas técnicas.
- Comunicação clara com clientes de diferentes perfis.

Jogador Profissional – Rainbow Six Siege

06/2019 – 12/2020

Yeah Gaming / Isurus Gaming, São Paulo, SP

- Vice-campeão nacional e liderança da classificação em grande parte da temporada.
- Aplicação de testes incrementais para isolar falhas específicas.
- Análise de risco por etapa para tomada de decisão sob pressão.
- Comunicação técnica em tempo real com equipe de 5 pessoas.

Projetos

Agua Viva OOP – Sistema Logístico

01/2026 – Atual

- Backend em Java 21 com JDBC puro e PostgreSQL (sem ORM).
- Integração com microserviço Python (FastAPI + OR-Tools) para otimização de rotas.
- Desenvolvimento guiado por testes (TDD), incluindo testes unitários e de integração.

Link: <https://github.com/jotavsevla/agua-viva-oop>

Algoritmos e Estruturas de Dados em C

12/2023 – Atual

- Implementação de tabelas hash, árvores, listas encadeadas e algoritmos clássicos.
- Aplicação de técnicas de busca e ordenação.
- Estudos de heurísticas para problemas de otimização.

Link: https://github.com/jotavsevla/algoritmos_e_estrutura_de_dados_em_C

Projetos Complementares

12/2023 – Atual

- OSA: <https://github.com/jotavsevla/OSA-projects>
- TBO: <https://github.com/jotavsevla/tbo>
- Técnicas Heurísticas: https://github.com/jotavsevla/tec_heuristica

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

02/2022 – Atual

IFNMG – Montes Claros (7º período)

Idiomas

Português (Nativo), Inglês (Intermediário), Espanhol (Básico)