

1-102 Dimmer plus

Bedienung und Statusanzeige eines Dimmers. Der Dimmer kann entweder über das Wertobjekt bedient werden (Togglebetrieb) oder über das Dimmobjekt (Tastsensorbetrieb).

Im Togglebetrieb liegt auf der Panelfläche 1 die Schaltfunktion des Dimmers. Die Wertvorgabe erfolgt über ein Popup, das über die Schaltfläche 2 aufgerufen werden kann.

Im Tastsensorbetrieb wird über die Panelfläche 1 die Dimmfunktion und die Schaltfunktion des Dimmers bedient. Zusätzlich kann die Wertvorgabe über ein Popup aufgerufen werden.



Abb. 1. Dimmer Togglebetrieb



Abb. 2. Dimmer Tastsensorbetrieb

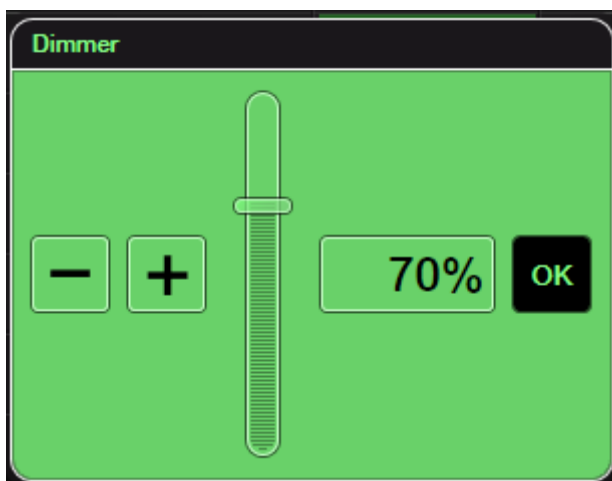


Abb. 3. Popup für die Wertvorgabe

Ordner Beleuchtung / Schalten

Gewerk Licht

Parameter/Optionen

- **Bedienung**
Togglebetrieb: Es werden Tasten für „Ein“ und „Aus“ dargestellt. Diese bedienen das Schaltobjekt.

Tastsensorbetrieb: Es werden die Tasten |-| und |+| dargestellt, diese bedienen mit dem langen Tastendruck das Dimmobjekt. Mit einem kurzen Tastendruck wird das Schaltobjekt bedient.

- **Text für 1**
Beschriftung für die Taste bei KNX-Wert 1. (Default = EIN)
(nur sichtbar, wenn bei der Option „Bedienung Togglebetrieb“ gewählt wurde)
- **Text für 0**
Beschriftung für die Taste bei KNX-Wert 0. (Default = AUS)
(nur sichtbar, wenn bei der Option „Bedienung Togglebetrieb“ gewählt wurde)
- **Farbe für 1**
Die Hintergrundfarbe der Taste für das Senden des KNX-Wertes 1 auf das Schaltobjekt. Die Farbe kann aus einer Liste von vordefinierten Farben ausgewählt werden. (Default = Taste grün)
(nur sichtbar, wenn bei der Option „Bedienung Togglebetrieb“ gewählt wurde)
- **Farbe für 0**
Die Hintergrundfarbe der Taste für das Senden des KNX-Wert 0 auf das Schaltobjekt. Die Farbe kann aus einer Liste von vordefinierten Farben ausgewählt werden. (Default = Taste rot)
(nur sichtbar, wenn bei der Option „Bedienung Togglebetrieb“ gewählt wurde)
- **Einheit**
Die Einheit zum Dimmwert (default = %)
- **Überschrift Popup**
Text, der für die Popup-Überschrift verwendet wird.
- **Step**
Die Schrittweite wird aus dem verbundenen K.-Objekt „Helligkeitswert“ übernommen und kann nur im Experten geändert werden.
- **Min**
Der Minimalwert wird aus dem verbundenen K.-Objekt „Helligkeitswert“ übernommen und kann nur im Experten geändert werden.
- **Max**
Der Maximalwert wird aus dem verbundenen K.-Objekt „Helligkeitswert“ übernommen und kann nur im Experten geändert werden.

Schnittstellen

- **Schalten**
K.-Objekt (1-bit) zum Schalten des Dimmers
Einstellungen in den Kommunikationsobjekten des Homeservers:
Als Zentraladresse sollte die Rückmeldung der Schaltfunktion eingetragen sein
- **Helligkeitswert**
K.-Objekt für die Vorgabe des Helligkeitswertes. Die Änderung erfolgt in den Grenzen und mit der Schrittweite, die im K.-Objekt festgelegt wurde.
Einstellungen in den Kommunikationsobjekten des Homeservers:
Als Zentraladresse sollte die Rückmeldung des Helligkeitswertes eingetragen sein

Schaltuhr

Folgende Funktionen können durch die Schaltuhr gesteuert werden:

- **Schaltobjekt auf 1 setzen**
(Die Bezeichnung dieser Funktion entspricht dem Beschriftungstext der Taste für 1)
- **Schaltobjekt auf 0 setzen**
(Die Bezeichnung dieser Funktion entspricht dem Beschriftungstext der Taste für 0)
- **10%**
Helligkeitswert auf 10% setzen
- **20%**
Helligkeitswert auf 20% setzen
- **30%**
Helligkeitswert auf 30% setzen
- **40%**
Helligkeitswert auf 40% setzen
- **50%**
Helligkeitswert auf 50% setzen
- **60%**
Helligkeitswert auf 60% setzen
- **70%**
Helligkeitswert auf 70% setzen
- **80%**
Helligkeitswert auf 80% setzen
- **90%**
Helligkeitswert auf 90% setzen
- **100%**
Helligkeitswert auf 100% setzen