

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina: Estrutura de Dados II

ATIVIDADE PRÁTICA 1

Especificações:

- Esse trabalho pode ser realizado em duplas <u>ou</u> individual;
- O valor total do trabalho representará 10% da nota do semestre;
- O trabalho deve ser entregue em formato digital no Moodle (data da entrega: 14/11/24)
- Arquivos .c compactados.
- Não serão aceitos, em hipótese alguma, trabalhos enviados via e-mail.
- Cópias de trabalhos serão penalizadas com a perda total do valor do trabalho.
- O trabalho enviado deve estar claramente identificado, com nome do aluno.

Sistema de Registro e Busca de Pacientes em um Hospital

Problema

Um hospital local deseja informatizar o seu sistema de registro de pacientes. Com o aumento no número de pacientes atendidos diariamente, o hospital enfrenta dificuldades em gerenciar as informações e realizar buscas rápidas e eficientes. Atualmente, os dados são registrados manualmente, o que dificulta o acesso e a organização das informações, gerando atrasos no atendimento.

Para resolver esse problema, o hospital solicitou o desenvolvimento de um sistema capaz de gerenciar os dados de pacientes utilizando uma Árvore Binária de Pesquisa (ABP). O sistema também deve permitir a persistência dos dados em arquivos e possibilitar a organização da árvore por diferentes critérios, como ID ou nome.

Objetivo

Desenvolver um sistema em C que utilize uma Árvore Binária de Pesquisa (ABP) para gerenciar as informações dos pacientes, permitindo a inserção, busca, remoção, listagem e gravação de dados em arquivos. O sistema deve permitir a escolha do critério de ordenação da árvore (utilizando ID ou nome do paciente).

Requisitos do Projeto

O sistema deve ser capaz de:

1. Carregar as informações dos pacientes de um arquivo de texto no início da execução.



Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina: Estrutura de Dados II

- 2. Cadastrar novos pacientes na árvore, onde cada paciente terá um número de identificação único (ID), nome, idade e condição médica.
- 3. Escolher o critério de ordenação da árvore: por ID ou nome.
- 4. Buscar informações de um paciente específico utilizando o número de ID ou nome como chave de busca.
- 5. Remover um paciente da árvore utilizando o número de identificação (ID) ou nome.
- 6. Listar todos os pacientes em ordem crescente de acordo com o critério escolhido (ID ou nome). A função deve organizar a árvore de acordo com o critério escolhido.
- 7. Salvar as alterações em um arquivo de texto ao final da execução.
- 8. Exibir o total de pacientes cadastrados no sistema.
- 9. Desalocar memória dinâmica antes de finalizar o programa.

Estrutura de Dados

Cada nó da árvore deve representar um paciente, conforme *struct* a seguir:

```
typedef struct paciente{
   int ID;
   char nome[20]
   int idade;
   char condicao_medica[30]
}TPaciente
```

A árvore deve ser uma Árvore Binária de Pesquisa (ABP), na qual:

- A chave do nó será o ID do paciente ou o nome do paciente, dependendo do critério escolhido pelo usuário.

Persistência de Dados

- <u>Leitura dos dados</u>: O programa deve carregar as informações dos pacientes a partir de um arquivo de texto ao iniciar. O arquivo de texto deve conter uma linha para cada paciente, com os dados separados por um delimitador (por exemplo, espaço ou vírgula).
- <u>Gravação dos dados</u>: O programa deve salvar todos os pacientes cadastrados no arquivo de texto ao final da execução, preservando a integridade dos dados.



Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina: Estrutura de Dados II

Funcionalidades do Sistema

1. Carregar Dados de Pacientes:

Ler as informações dos pacientes de um arquivo de texto ao iniciar, preenchendo a árvore binária de pesquisa de acordo com o critério escolhido (ID ou nome).

2. Cadastro de Pacientes:

Inserir um novo paciente na árvore, validando o critério de chave escolhido. O programa deve verificar se um ID ou nome já existe antes de inserir. Não são permitidos ID ou nomes iguais.

3. Escolha do Critério de Ordenação:

Permitir que o usuário escolha entre ordenar a árvore por ID ou por nome. A escolha deve ser feita no início da execução.

4. Busca de Paciente:

O programa deve permitir a busca por ID ou nome, dependendo do critério de ordenação escolhido.

5. Remoção de Paciente:

O programa deve permitir a remoção de um paciente da árvore com base no ID ou nome.

6. Listagem de Pacientes:

Listar todos os pacientes em ordem crescente de acordo com o critério escolhido, utilizando um percurso in-order.

7. Salvar Alterações em Arquivo:

Antes de encerrar, o programa deve salvar as informações dos pacientes em um arquivo de texto, com os dados atualizados.



Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina: Estrutura de Dados II

8. Contagem Total de Pacientes:

O programa deve exibir o total de pacientes cadastrados na árvore.

9. Desalocar memória dinâmica

Toda memória alocada dinamicamente deve ser liberada.

Critérios de Avaliação

- Implementação correta da Árvore Binária de Pesquisa com a capacidade de escolher o critério de ordenação.
- Inserção, busca e remoção de pacientes com base no ID ou nome, dependendo do critério escolhido.
- Leitura e gravação de dados em arquivo de texto.
- Listagem correta dos pacientes em ordem crescente de acordo com o critério de ordenação.
- Robustez do programa, com verificação de erros, como IDs ou nomes duplicados.
- Eficiência do código, evitando repetição desnecessária de lógica e otimizando o uso de memória.

Diretrizes do Projeto

- Implemente o código em C, utilizando ponteiros para manipular os nós da árvore e gerenciar a memória dinamicamente.
- Comente seu código explicando as funções principais e suas operações.
- Teste o programa com os arquivos .txt disponibilizados no moodle.
- Não esqueça de liberar toda memória alocada dinamicamente antes do programa finalizar.

Entrega

Código-fonte comentado e devidamente formatado.