



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 2

Lenguaje de Programación Python: Tipos Integrales

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro.2: *Tipos Integrales*

Ejercicio 1: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese un número entero y luego lo imprima por pantalla.

Ejercicio 2: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese un número flotante y luego lo imprima por pantalla.

Ejercicio 3: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese dos números e imprima por pantalla la suma, resta y multiplicación de dichos números.

Ejercicio 4: Escriba un programa que permita calcular el área y perímetro de un triángulo.

Ejercicio 5: Escriba un programa que permita calcular el área y perímetro de un cuadrado.

Ejercicio 6: Escriba un programa que permita calcular el promedio de cinco números ingresados por el usuario.

Ejercicio 7: Escriba un programa que imprima por pantalla "Hola Mundo!"

Ejercicio 8: Escriba un programa que solicite al usuario un string y luego imprima por pantalla dicho string.

Ejercicio 9: Escriba un programa que permita almacenar un string en la variable s y luego muestre por pantalla el contenido de s.

Ejercicio 10: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese el nombre de una persona y luego imprima por pantalla "Hola:" seguido del nombre de la persona.

-
- Ejercicio 11:** Escriba un programa que permita ingresar por teclado el nombre de una persona, la cantidad de horas trabajadas y luego el costo de la hora. El programa debe informar cuánto debe cobrar la persona.
- Ejercicio 12:** Escriba un programa que calcule el IMC (índice de Masa Corporal).
- Ejercicio 13:** Escriba un programa que pida al usuario dos números m y n el programa debe imprimir por pantalla el cociente y el resto de la división de m por n . Para este ejercicio asuma que n no puede ser 0.
- Ejercicio 14:** Escriba un programa que permita realizar la conversión a dólares y euros de una cantidad de pesos ingresada por el usuario.
- Ejercicio 15:** Escribir un programa que pregunte al usuario una cantidad a invertir, el interés anual y el número de años, y muestre por pantalla el capital obtenido en la inversión.
- Ejercicio 16:** Una juguetería tiene mucho éxito en dos de sus productos: payasos y muñecas. Suele hacer venta por correo y la empresa de logística les cobra por el peso de cada paquete así que deben calcular el peso de los payasos y muñecas que saldrán en cada paquete a demanda. Cada payaso pesa 112 g y cada muñeca 75 g. Escriba un programa que lea el número de payasos y muñecas vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.
- Ejercicio 17:** Imagine que acaba de abrir una nueva cuenta de ahorros que ofrece el 4 % de interés al año. Estos ahorros debido a intereses, que no se cobran hasta finales de año, se añaden al balance final de su cuenta de ahorros. Escriba un programa que comience leyendo la cantidad de dinero depositada en la cuenta de ahorros, introducida por el usuario. Después el programa debe calcular y mostrar por pantalla la cantidad de ahorros tras el primer, segundo y tercer años. Redondear cada cantidad a dos decimales.



Ejercicio 18: Escriba un programa que permita ingresar una cantidad de dinero c y un porcentaje p . El programa debe calcular el porcentaje p de dinero de c .