

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN
DISEÑO DE SOFTWARE
TALLER DE PRUEBAS UNITARIAS - II TÉRMINO 2019

Objetivos Específicos

1. Emplear herramientas informáticas en la construcción de pruebas unitarias para la validación de un producto de software.

Resultado de Aprendizaje

1. Funcionar efectivamente como miembro o líder de un equipo involucrado en actividades apropiadas para la disciplina del programa.

Descripción

Implemente las pruebas unitarias necesarias para asegurar que el código de la clase adjunta *Employee.java* funciona correctamente. Se debe explicar el escenario que se está validando en los comentarios de cada caso de prueba.

Conforme un equipo de trabajo constituido por 3 estudiantes. Uno actuará como líder y los demás como desarrolladores. El líder dirige la reunión, decide los puntos controversiales y divide actividades entre los otros miembros. Los desarrolladores implementan el código.

Entregables

1. Un enlace a un repositorio en GitHub con el último commit de su solución.
2. Cada estudiante debe entregar una evaluación a los miembros de su equipo de trabajo usando la rúbrica de co-evaluación en la tarea individual "Co-Evaluación Taller de Pruebas Unitarias" a disposición en SidWeb.

Rúbrica de Calificación

Descripción	Valor
Identificación de casos de prueba	20
Implementación correcta de pruebas unitarias	80
Total	100
Penalidad por hora o fracción de hora de atraso en entrega	-30
No subir a SidWeb los entregables requeridos de acuerdo con lo especificado	-50
No subir la rúbrica de coevaluación en tarea individual (afectación individual)	-20