

deepLID

Joel André

8. Juli 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Abstract	3
2	Einleitung	3
3	Methoden	3
3.1	Künstliche Neuronale Netze	3
3.2	Deep learning	3
3.2.1	Convolutional Neural Networks	3
3.2.2	Recurrent Neural Networks	3
3.2.3	[andere Tricks]	3
3.3	Bibliotheken	3
3.3.1	Numpy	3
3.3.2	Matplotlib	3
3.3.3	Keras	3
3.3.4	Flask	3
3.4	Audio Signal Processing	3
4	Resultate	3
4.1	Daten	3
4.2	Modelle	3
4.3	Web Interface	3
5	Diskussion	3
5.1	Ausbaumöglichkeiten	3

1	Abstract
2	Einleitung
3	Methoden
3.1	Künstliche Neuronale Netze
3.2	Deep learning
3.2.1	Convolutional Neural Networks
3.2.2	Recurrent Neural Networks
3.2.3	[andere Tricks]
3.3	Bibliotheken
3.3.1	Numpy
3.3.2	Matplotlib
3.3.3	Keras
3.3.4	Flask
3.4	Audio Signal Processing
4	Resultate
4.1	Daten
4.2	Modelle
4.3	Web Interface
5	Diskussion
5.1	Ausbaumöglichkeiten
	Abbildungsverzeichnis