## PROGRAMA PRINCIPAL

## **TAD** estudiantes

#### INTERFAZ

```
template<typename V> struct estudiantes;
template<typename V> void crear(estudiantes<V>& est);
template<typename V> int cardinal(const estudiantes<V>& est);
template<typename V> bool esVacia(const estudiantes<V>& est);
template<typename V> bool pertenece(const estudiantes<V>& est, const string c);
template<typename V> bool obtenerValor(const estudiantes<V>& est, const string c, V& v);
template<typename V> bool enMatricula(const estudiantes<V>& est);
template<typename V> bool anyadir(estudiantes<V>& est, const string c, const V& v);
template<typename V> bool quitar(estudiantes<V>& est, const string c);
template<typename V> void cerrarInscripcion(estudiantes<V>& est);
template<typename V> int pasarTurno(estudiantes<V>& est);
template<typename V> int obtenerCandidatoSuClave(const estudiantes<V>& est, string& c);
template<typename V> int obtenerCandidatoSuValor(const estudiantes<V>& est, V& v);
template<typename V> int actualizarCandidato(estudiantes<V>& est, const V& v);
template<typename V> int eliminarCandidato(estudiantes<V>& est);
template<typename V> void listar(estudiantes<V>& est);
template<typename V> void iniciarIterador(estudiantes<V>& est);
template<typename V> bool existeSiguiente(const estudiantes<V>& est);
template<typename V> bool siguiente(estudiantes<V>& est, string& c, V& v);
```

# **VERIFICAR OPERACIONES**

 ${\bf operaciones}$  {se requiere que estén definidas las siguientes operaciones de comparación y de transformación a cadena:}

generaCadena: valor v → cadena

# **OPCIONES PARA "generaCadena"**

Utilizar ostringstream de librería <sstream>

#include <sstream>

ostringstream cadena\_listado;

cadena\_listado << "dni: " << dni;

cadena\_listado << "nombre: " << nombre(p);</pre>

return cadena\_listado.str();