

黃彥彰

國立臺中科技大學 資訊管理所

個人簡歷

關於我/ABOUT ME

外向開朗、對任何事物都抱持學習心態是我的特質。目前投入 創業與任職跨國公司工作,大學與研究所皆專攻資訊管理科系。

在技術上擅長開發Golang及Node.js伺服器語言、MySQL、Mongodb資料庫與C#桌面程式,並擅於使用git管理專案,有完整商用系統撰寫經驗,學生時期在不同的全國性競賽上獲得十次獎項,發想教育學習、金融科技、健康照護、永續環境、政府大數據等多元議題,過程中參與的技術涵蓋伺服器、手持裝置APP、資料處理、影像辨識等,並作為引領團隊的發想核心,負責在決賽中發表作品概念及創新性。

個人有良好的團隊合作精神,自主開發能力和靈活性,在公司團隊中能持續學習成長與重視組織人際關係,結合過去比賽與社團等口語表達經歷,相信追求卓越、成功自然到來。

榮譽/HONOR ROLL

- 2018 全國金融科技創新競賽-前十名獲獎一萬元。
- 2017 新竹黑客松地區資料戰-前三名獲獎三萬元。
- 2017 全球NASA黑客松台灣分區-Intel特別獎與競賽創新獎共六萬元。
- 2016 全國商業企畫案競賽ATCC-國泰銀行企業組第三名兩萬元。
- 2016 第 2 屆全國校園雲端創新應用大賽-前五名獲獎三萬元。
- 2015-16 年度獲得中華扶輪十二萬元獎學金受獎學生。
- 2015 第 20 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽-第一名三萬元。
- 2015 全國大專院校軟體創作競賽-銀牌五萬元。
- 2014 獲得台灣科技部大專生研究計畫補助 四萬七千元。



黃彥彰

國立臺中科技大學 資訊管理所

個人簡歷

技術列表/Skills

基本語言

Golang 伺服器開發(精通) Node.js 伺服器開發(熟練) C# 桌面軟體應用開發(上手)

資料庫

Mongodb 資料庫(熟練)

MySQL 資料庫(上手)

Redis(上手)

工具操作

Git (精通)

NSQ(熟練)

Docker (上手)

Nginx (上手)

開發概念

Gitflow

MVC

RESTful design

Websocket

Protobuf by gRPC

高併發程序 by Golang

微服務架構

開發經驗/Develop

- 開發全套商用傳直銷系統 (by Node.js)
- 博彩彩票系統開發 (by Golang)
- 台灣交通標誌圖像辨識程式 (by yolo v3)
- 警局交通罰單作業系統 (by C#)
- Github- https://github.com/jou66jou

經歷/Experience

- 2019-now 某中國博彩國際公司—Golang技術員
- 2018-now 英特諾科技有限公司—創始人之一、 股東(技術性入股)、技術總負責人。
- 2018 國立臺中科技大學資訊管理研究所畢業
- 2017 省都扶輪青年服務團—理事會成員。
- 2017 校內多科系程式課程教學助教。
- 2016-18 科技部計畫教授研究助理。
- 2015 中華扶輪受獎學生組織幹部。
- 2014 微程式資訊股份有限公司—實習生。
- 2012-15 系學會及校園親善大使團—公關、副團長。



黃彥彰

國立臺中科技大學。資訊管理所

個人 簡歷

個人特色/Highlights

團隊合作	創意發想
技術開發	人際關係
表達能力	英文能力

學術發表/PUBLICATION

- Do VR-HMDs Make a Difference? The Presence and Self-Efficacy between HMDs and Desktop-Computer-Facilitated Virtual Environments. Virtual reality.
- A Study on Junior-College Student's Maladaptive Cognition and Behaviour in Computer Programming Courses. International Conference on Computer and Communication Systems, Nagoya, Japan. 本 人為第一作者.
- Developing a self-regulated oriented online programming teaching and learning system.
 In Teaching, Assessment and Learning (TALE), 2014 International Conference on.
- 基於自我調整學習理論建置之專注力訓練 系統。TANET臺灣網際網路研討會。
- 即時情緒顯像與提醒回饋系統。TANET 臺灣網際網路研討會。
- K-12程式設計邏輯學習系統與教學模式發展與設計。第五屆工程與科技教育學術研討會。

- 智慧型之門禁社區管理系統開發與應用研究。2015 全國計算機會議。
- 運用擴增實境暨室內定位技術發展一自我 導向學習系統以圖書館教學為例。數位與 科技生活創新應用學術研討會。
- 植基於意義學習與經驗學習法之線上程式 設計教學系統。TWELF第十屆台灣數位 學習發展研討會。
- 以眼動儀探究影片式英語學習平台之學習 行為。2015TWELF第十一屆台灣數位學 習發展研討會。
- 工程教育線上課程認證及主觀態度之研究 -以電子學為例。第三屆工程與科技教育 學術研討會。