



# 黃彥彰

國立臺中科技大學 資訊管理所

## 個人簡歷

### 關於我 / ABOUT ME

外向開朗、對任何事物都抱持學習心態是我的特質。目前投入創業與任職跨國公司工作，大學及研究所期間皆專攻資訊管理科系，另有加修流通物流與設計跨系學程。

在技術上擅長開發Golang及Node.js伺服器語言、各式資料庫設計，平時皆以Git管理專案，有完整商用系統開發經驗，學生時期在不同的全國性競賽上獲得十次獎項，發想教育學習、金融科技、健康照護、永續環境、政府大數據等多元議題，過程中參與的技術涵蓋伺服器、手持裝置APP、資料處理、影像辨識等，並作為引領團隊的發想核心，負責在決賽中發表作品概念及創新性。

個人有良好的團隊合作精神，自主開發能力和靈活性，在公司團隊中能持續學習成長與重視組織人際關係，結合過去比賽與社團等口語表達經歷，相信追求卓越、成功自然到來。

### 個人經歷 / Experience

- 2019-now 某中國博彩國際公司—Golang技術員
- 2018-now 英特諾科技有限公司—創始人之一、股東(技術性入股)、技術總負責人。
- 2018 國立臺中科技大學資訊管理研究所畢業
- 2017 省都扶輪青年服務團—理事會成員。
- 2017 校內多科系程式課程教學助教。
- 2016-18 科技部計畫教授研究助理。
- 2015 中華扶輪受獎學生組織幹部。
- 2014 微程式資訊股份有限公司—實習生。
- 2012-15 系學會及校園親善大使團—公關、副團長。



# 黃彥彰

國立臺中科技大學 資訊管理所

## 個人簡歷

### 技術列表/Skills

#### 基本語言

Golang  
Node.js & Express  
C# 桌面應用

#### 資料庫

MongoDB  
MySQL  
Redis

#### 工具操作

Git  
NSQ  
Docker  
Nginx  
Item2

#### 程式概念

RESTful design  
WebSocket  
RPC  
MQ  
高併發程序  
微服務架構

#### 開發概念

Gitflow  
MVC  
Unit Test

#### 其他經驗

RTMP直播  
簡易區塊鏈  
CNN圖像辨識

#### Go相關概念

GMP模型  
GC效能管控  
Trace & PProf Tool

#### 作業系統

MacOS  
Ubuntu  
Windows

### 開發經驗/Develop

#### • 完整傳直銷平台開發(by Node.js)：

負責平台所有功能開發，完成客戶、管理者前後端網頁平台，獨立建起平台架構、組織上下線的資料庫設計、獎金邏輯計算及應用服務為技術重點。

#### • 博彩彩票系統開發 (by Golang)：

負責獎源爬蟲、比對和開彩邏輯，資料以MySQL及Redis儲存，並透過NSQ推送給其他服務，技術難度為併發數百個爬蟲程序及業務邏輯切割。

#### • 警局交通罰單作業系統 (by C#)：

負責此系統所有功能開發，可將民眾所上傳的檢舉資料製作一筆筆罰單Word檔，並提供影像快速擷取及違規項目歸類，獨立設計整套系統並使用至今。

非商用開發：

#### • 台灣交通標誌圖像辨識程式 (by yolo v3)

碩士論文發表，搜集大量行車記錄器並人工標籤交通標誌圖像，使用yolo v3訓練出可即時辨識與分類台灣交通標誌。

#### • 其他作品集：<https://github.com/jou66jou>



# 黃彥彰

國立臺中科技大學 資訊管理所

## 個人簡歷

### 競賽榮譽/HONOR ROLL

- 2018 全國金融科技創新競賽-前十名獲獎一萬元。
- 2017 新竹黑客松地區資料戰-前三名獲獎三萬元。
- 2017 全球NASA黑客松台灣分區-Intel特別獎與競賽創新獎共六萬元。
- 2016 全國商業企畫案競賽ATCC-國泰銀行企業組第三名兩萬元。
- 2016 第 2 屆全國校園雲端創新應用大賽-前五名獲獎三萬元。
- 2015-16 年度獲得中華扶輪十二萬元獎學金受獎學生。
- 2015 第 20 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽-第一名三萬元。
- 2015 全國大專院校軟體創作競賽-銀牌五萬元。
- 2014 獲得台灣科技部大專生研究計畫補助 – 四萬七千元。

### 學術發表/PUBLICATION

- Do VR-HMDs Make a Difference? The Presence and Self-Efficacy between HMDs and Desktop-Computer-Facilitated Virtual Environments. Virtual reality.
- A Study on Junior-College Student's Maladaptive Cognition and Behaviour in Computer Programming Courses. International Conference on Computer and Communication Systems, Nagoya, Japan. 本人為第一作者。
- Developing a self-regulated oriented online programming teaching and learning system. In Teaching, Assessment and Learning (TALE), 2014 International Conference on.
- 基於自我調整學習理論建置之專注力訓練系統。TANET臺灣網際網路研討會。
- 即時情緒顯像與提醒回饋系統。TANET臺灣網際網路研討會。
- K-12程式設計邏輯學習系統與教學模式發展與設計。第五屆工程與科技教育學術研討會。
- 智慧型之門禁社區管理系統開發與應用研究。2015 全國計算機會議。
- 運用擴增實境暨室內定位技術發展一自我導向學習系統以圖書館教學為例。數位與科技生活創新應用學術研討會。
- 植基於意義學習與經驗學習法之線上程式設計教學系統。TWELF第十屆台灣數位學習發展研討會。
- 以眼動儀探究影片式英語學習平台之學習行為。2015TWELF第十一屆台灣數位學習發展研討會。
- 工程教育線上課程認證及主觀態度之研究-以電子學為例。第三屆工程與科技教育學術研討會。