



JOUBERT G
SANTOS

FORMAÇÃO ACADÊMICA

INSTITUIÇÃO DE ENSINO: Instituto Federal de Educação - IF.

DIPLOMA: Técnico de Tecnologia da Informação.

CAMPOS DE ESTUDO: E.E. Monsenhor Horta.

DATA DE CONCLUSÃO: Dezembro de 2015.

Local da Instituição de Ensino: Conselheiro Lafaiete - MG.

INSTITUIÇÃO DE ENSINO: CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER.

DIPLOMA: Tecnólogo: Engenharia de Software.

CAMPOS DE ESTUDO: PAP Conselheiro Lafaiete.

DATA DE CONCLUSÃO: Agosto de 2018.

Local da Instituição de Ensino: Conselheiro Lafaiete - MG.

CONTATO

TELEFONE:
+5531991896725

SITE:
<https://github.com/joubertgruna>

EMAIL:
Joubert.idebrasil@gmail.com

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Empresa: IDEBRASIL, LGB Treinamento, Consultoria e Editora LTDA
Cnpj: 25.327.714/0001-30.

Cargo Ocupado: Engenheiro de Software / CTO

De Dezembro de 2018 à Abriu de 2023.

Como Engenheiro de Software / CTO do IDEBRASIL eu executava as seguintes atividades em 2 áreas principais, Desenvolvimento e T.I sendo as seguintes:

- DESENVOLVIMENTO:

- Avaliação da necessidade de mudanças nos sistemas, visando atender às demandas tecnológicas dos usuários.
- Revisão de códigos de programação, identificando possíveis erros de escrita que comprometessem o funcionamento do programa.
- Definição do layout dos aplicativos e sites desenvolvidos, criando uma experiência agradável e intuitiva para os usuários.
- Armazenamento, recuperação e manipulação de dados para análise minuciosa do desempenho de bases de dados MYSQL durante 3 anos e 6 meses.
- Pesquisa, projeto e implementação de aplicações escaláveis para identificação, extração, análise, recuperação e indexação de informações.
- Colaboração com equipes de engenharia de redes a fim de avaliar exigências de hardware e software para o desenvolvimento de novos sistemas.
- Criação do projeto de configuração para dar suporte a diversos requisitos de hospedagem do sistema de Ensino a Distância.
- Criação de novos softwares, seguindo regras e procedimentos de desenvolvimento dos códigos para atender às especificações dos projetos.
- Manutenção de sites e aplicativos, monitorando o desempenho dos recursos e ferramentas para intervir em casos de necessidade.
- Teste de novos softwares, assegurando a qualidade de funcionamento dos programas e a correspondência das funcionalidades com a execução dos comandos.
- Elaboração da documentação de sistemas, desenvolvendo diretrizes e instruções de apoio ao usuário sobre a utilização dos programas.
- Implementação de programas, capacitando os usuários com conhecimentos sobre os recursos e ferramentas dos softwares.
- Participação em reuniões com os clientes, definindo os requisitos dos projetos a partir das demandas solicitadas.
- Acompanhamento do desenvolvimento dos softwares, intervindo na correção de falhas no código para garantir a qualidade do projeto.
- Mais de 4 anos de experiência prática nessa área.

- T.I:

- Análise e avaliação de requisitos arquiteturais para melhoria de estratégias e determinação de custos.
- Uso de framework CRM, ERP's, B.I's, Analytics, a fim de organizar, delegar e executar projetos com eficiência.
- Otimização dos processos existentes através da implementação do feedback de clientes e funcionários.
- Criação de infraestruturas de comunicação, incluindo redes LAN e WAN, para aplicativos de dispositivos móveis.
- Prestação de consultoria tecnológica para o crescimento empresarial, oferecendo recomendações e atualizações de sistemas existentes.
- Criação e compartilhamento de relatórios a fim de manter os clientes e a gerência a par das informações de projetos.
- Gestão de uma média 7 projetos por ano, atendendo aos requisitos orçamentais, de cronograma e escopo.
- Mais de 5 anos de experiência prática nessa área.

Empresa: Vaultree.

Cargo Ocupado: Engenheiro de Software - Sênior.

De junho de 2023 à Novembro de 2023.

Como Engenheiro de Software da VAULTREE eu executava as seguintes atividades, sendo as seguintes:

- Análise de requisitos: Eu era responsável por entender as necessidades do usuário e traduzi-las em especificações técnicas.
- Design de software: Eu era responsável por projetar a arquitetura e a estrutura do software.
- Desenvolvimento de software: Eu era responsável por codificar o software de acordo com o design.
- Teste de software: Eu era responsável por testar o software para garantir que ele atenda aos requisitos e não apresente erros.
- Implantação de software: Eu era responsável por implantar o software no ambiente de produção.
- Manutenção de software: Eu era responsável por manter o software atualizado e funcionando corretamente.

Além dessas atividades, como Engenheiro de Software eu também fui responsável por:

- Liderança de equipe: Eu liderei uma equipe com 2 desenvolvedores.
- Gerenciamento de projetos: Como Engenheiro de Software pude gerenciar projetos de desenvolvimento de software.
- Consultoria: Como Engenheiro de Software pude também prestar consultoria a empresas sobre desenvolvimento de software.

As minhas responsabilidades específicas como Engenheiro de Software variavam de acordo com o tamanho da empresa, o setor de atuação e o nível de experiência.

A seguir, alguns exemplos de atividades que como Engenheiro de Software pude realizar:

- Reunir-se com usuários para entender suas necessidades;
- Elaborar documentos de requisitos;
- Desenhar diagramas de arquitetura e de fluxo de dados;
- Codificar em linguagens de programação como JavaScript.
- Criar aplicações com Node.js, express, MySQL.
- Criar APIS seguindo padrão REST.
- Escrever testes automatizados;
- Implantar software em servidores;
- Realizar correções de bugs;
- Atualizar software com novas funcionalidades.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Desenvolvimento

Versatilidade para atuar como full-stack.

- Iniciativa para propor novas ideias à equipe
- Conhecimento em diferentes tipos de testes de softwares
- Atenção ao trabalhar com processos minuciosos
- Habilidades analíticas para avaliar softwares
- Boa redação para documentar informações
- Boa comunicação para instruir usuários
- Conhecimentos em programação mobile e desktop
- Conhecimentos em lógica de programação
- Testes de software
- HTML e XML
- Lançamento de compilações (builds)
- Implementação de soluções
- Design de APIs
- SQL
- Familiaridade com as normas de engenharia de software da ISO 9001
- Engenharia de software e computação em nuvem
- Tecnologias de virtualização
- Teste e manutenção de sistemas
- Implementação de algoritmos
- Análises operacionais
- Programação de bancos de dados
- JavaScript
- Revisão de códigos
- Software de gestão de banco de dados
- PHP
- Inglês intermediário / Avançado.

- Tecnologia da Informação (T.I)

-

- Organização e método para definir prioridades
- Flexibilidade para trabalhar em equipe
- Resolução de problemas de forma ágil, mantendo o cliente satisfeito
- Atendimento ao cliente com empatia, buscando entender as necessidades
- Conhecimentos avançados em servidores
- Conhecimento de técnicas de suporte a aplicativos em ambientes Windows, Mac e Linux
- Conhecimentos avançados em manutenção de hardware e infraestrutura de redes
- Pensamento lógico e metódico com questões técnicas
- Iniciativa diante de problemas cotidianos
- Domínio de técnicas para configuração de impressoras de rede

- Habilidade para negociação de valores e prazos
 - Iniciativa para antecipação de outros problemas de manutenção
 - Gestão de sistemas Windows e macOS
 - Conhecimento em Microsoft AD e Linux
 - Visão sistêmica da atividade tecnológica
 - Ética e responsabilidade no exercício da profissão
-