

# MyFairy 사용자 메뉴얼

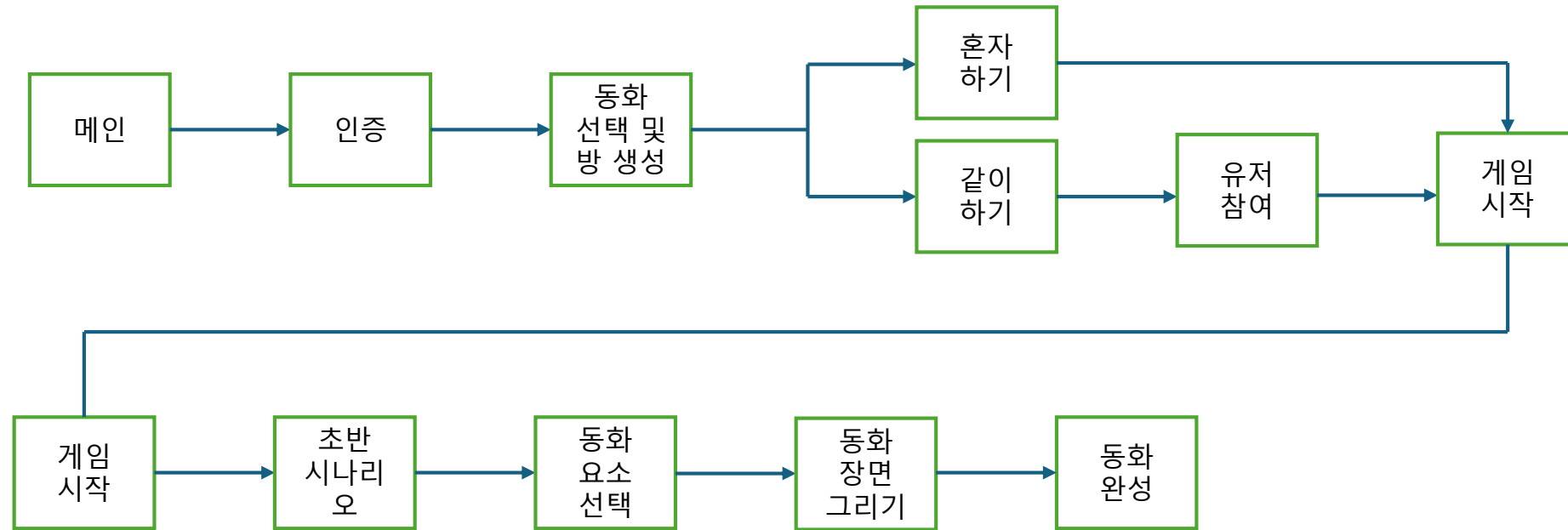
# 개요

**MyFairy**는 AI기반 동화 스토리텔링 아동 학습 서비스입니다.  
서비스는 아동을 대상으로 인터랙티브 스토리텔링을 통해  
창의성, 언어 능력, 정서 지능의 성장을 목표로 합니다.

아동이 동화 창작에 직접 관여하며 이야기를 만들어 나갈 수 있습니다. 만들어진 동화는 삽화와 스토리가 AI를 통해 보정되며,  
개인 계정에 디지털 창작물에 대한 소유 및 열람이 가능합니다.

# 서비스 흐름

- 본 서비스의 유저 경험 시나리오는 다음과 같습니다.



# 테스트 준비

- 테스트 서버 주소
  - <https://i12c206.p.ssafy.io/>
- 테스트를 위한 이메일 로그인에 사용가능한 아이디 목록입니다.

아이디	비밀번호
test1	test1
test2	test2
test3	test3
test4	test4

# 테스트 참고 사항

- 크롬 브라우저 환경에서 개발되었습니다.
- 패드 환경에서는 가로모드로 테스트 부탁드립니다.
- 현재 브라우저 기능의 화면 전환은 프로세스 작동에 오류를 초래합니다. (새로 고침, 뒤로 가기 등)
- GPU 자원 부족으로 한번에 많은 동화 생성은 지연시간을 보장받지 못합니다.
- 서비스는 메뉴얼에 작성된 이미지와 다를 수 있습니다.

# 테스트 요청 사항

1. 프로젝트를 설계하며 이용 대상인 아동에게 어떻게 눈높이를 맞춰 서비스를 제공하는가에 대해서 많은 고민을 담았습니다. 아동의 입장에서 이해하기 어려운 용어, 기능에 대한 피드백이 필요합니다.
2. 그림 그리기 방식의 프로세스가 다소<sup>(1)</sup> **복잡한 로직**에 의해 작동합니다. 프로세스가 작동 중 발생할 수 있는 개선점에 대한 피드백이 필요합니다.
3. 이 외 프로젝트에 대한 전체적인 피드백 요청 드립니다.

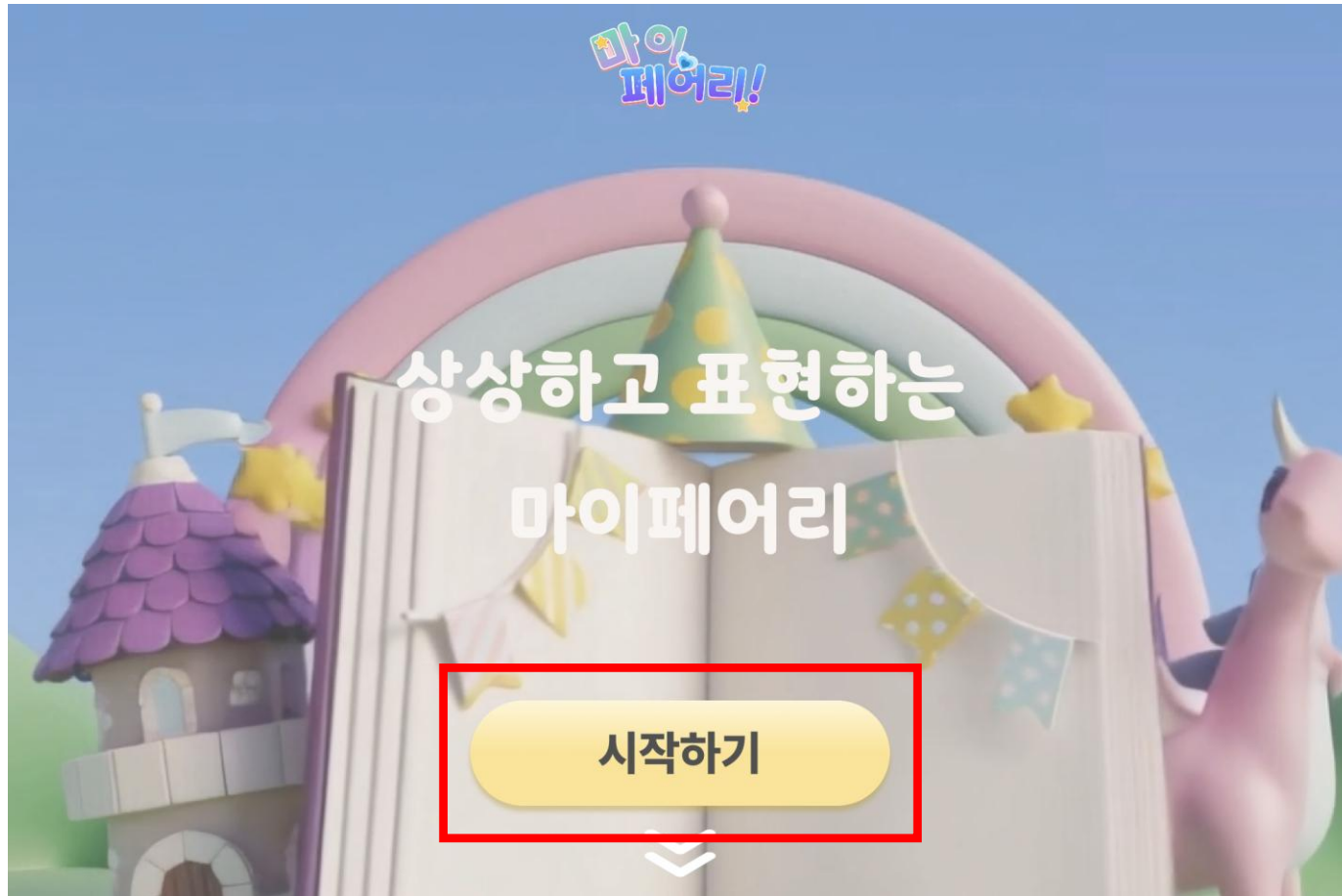
(1) 다음 페이지의 체크리스트 참고

# 체크리스트

## 1. 동화 만들기 서비스 기능 체크리스트

순서	테스트 항목	테스트 방법	기대 결과
1	방	[방 생성] 메인 - 동화만들기 - 동화 선택 - 내가 방 만들기 [방 참여] 메인 - 동화만들기 - 동화 선택 - 하단 방 참여 [방 나가기] 방 내부에서 우측 상단 나가기 버튼 [게임시작] 방 참여 인원이 4명일 경우 출발하기 버튼 활성화	방 생성 후 유저의 방 참여, 나가기가 실시간으로 화면에 표기 되어야 함.  방장이 나가면 이후 다른 유저에게 방장 권한 양도(왕관 모양)
2	동화 그리기	동화 그리기(출발하기) 클릭	시작 후 동화의 초기 스토리, 삽화 출력 및 음성 낭독 지원
3	요소 입력	타자, 목소리 선택 후 입력. 타자 : 키보드 타이핑, 목소리: 마이크 클릭 시 음성 녹음 시작, 재 클릭 시 음성 녹음 끝	싱글모드에서는 4개 멀티모드에서는 1개(각자) 요소를 입력 가능
4	그림 그리기	요소 입력 방법 후 캔버스 사용	브러쉬 색상 변경 및 그림 그리기 정상 작동 및 제출 (확인) [멀티] : 4인이 모두 그림 그리기가 완료되면 결과 생성 [싱글] : 그림 그리기 4개가 완료되면 결과 바로 생성
5	결과 확인	캔버스 그림 모두 제출 완료	AI로 생성된 <b>아동에 적합한</b> 스토리가 제공 됨 AI로 생성된 삽화가 <b>그림 원본에 대한 화풍이 유지</b> 됨

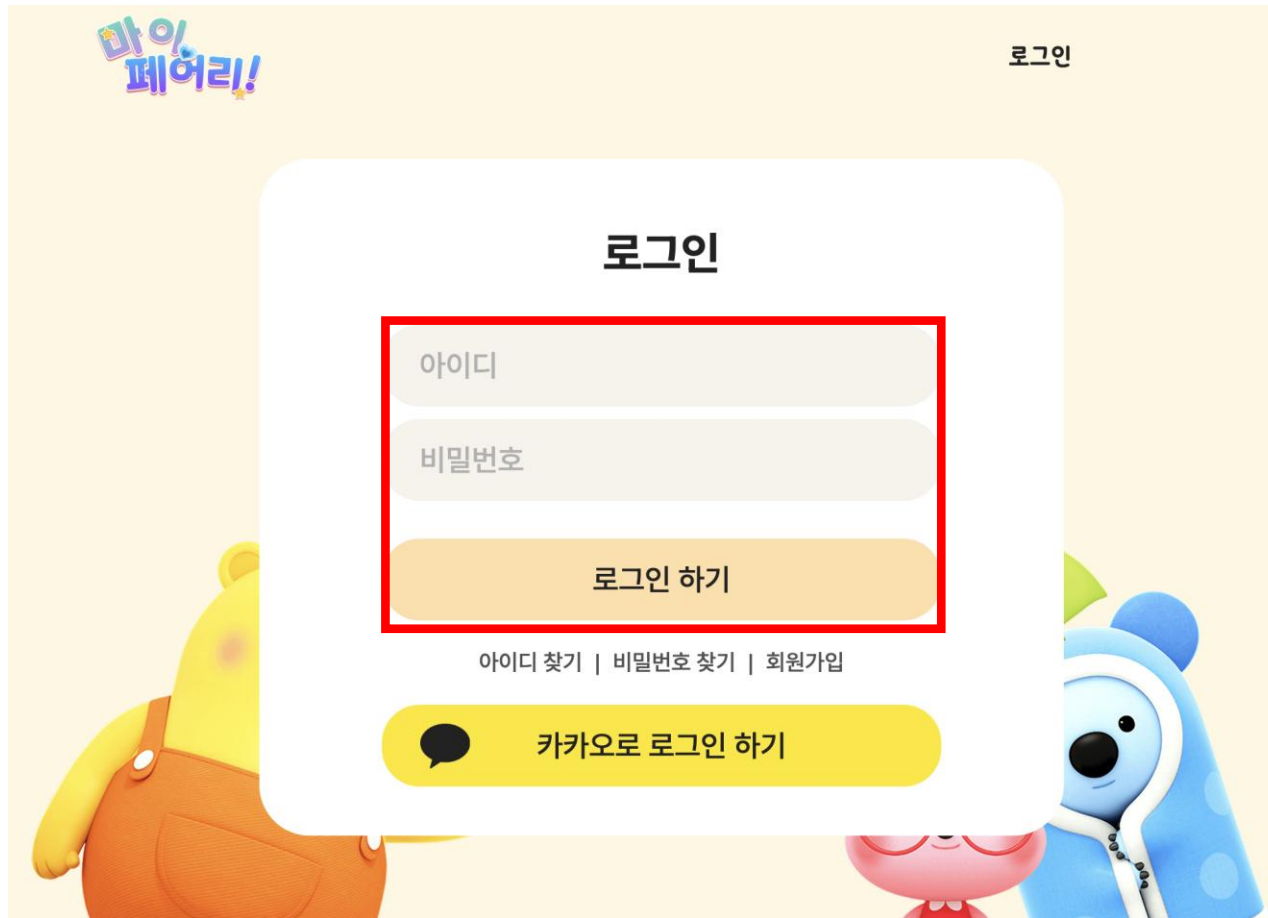
# 테스트 화면 설명 - 소개 페이지



테스트 서버에 접속하면 처음 마주하는 화면입니다. 시작하기를 눌러 로그인 할 수 있습니다.



# 테스트 화면 설명 - 로그인



The login screen for '마이페어리!' features a central white card with a red border. The card contains the title '로그인' (Login), two input fields for '아이디' (ID) and '비밀번호' (Password), and an orange '로그인 하기' (Login) button. Below the button are links for '아이디 찾기' (Find ID), '비밀번호 찾기' (Find Password), and '회원가입' (Sign Up). At the bottom is a yellow button for '카카오톡으로 로그인 하기' (Login with KakaoTalk). The background is light yellow with cartoon characters.

로그인

로그인

로그인

아이디

비밀번호

로그인 하기

아이디 찾기 | 비밀번호 찾기 | 회원가입

카카오톡으로 로그인 하기

로그인은 이메일 로그인,  
카카오 로그인을 지원합니다.  
제공된 테스트 아이디를 통해  
로그인 할 수 있습니다.

아이디	비밀번호
test1	test1
test2	test2
test3	test3
test4	test4

# 테스트 화면 설명 - 메인 페이지



메인 페이지는 상단 메뉴와  
중앙 메뉴로 각 기능 이용이  
가능합니다.

# 테스트 화면 설명 - 메인 페이지



중앙 메뉴는 4개로 구성됩니다.

- ① 서비스 메인 콘텐츠 이동
- ② 개인이 작성한 동화들 조회
- ③ 개인이 그린 그림 조회
- ④ 그림 자랑 게시판



# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기



동화 만들기 기능

1. 동화 선택
2. 나 혼자 시작하기(싱글),  
내가 방 만들기(멀티) 선택
3. 싱글 - 바로 시작  
멀티 - 방 생성

만들어진 방은 아래와 같이 표시 됨



# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기



방이 만들어지면 4인이 모두 모여야 출발하기 버튼이 활성화 됩니다.

# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기



해당 문장에 맞는 동화 요소를 선택해야 합니다. 요소는 싱글 모드에서는 4회 멀티 모드에서는 1회 기입해야 합니다.

기입 방식은 타자와 음성이 있습니다.

# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기

마이 페어리!

아기돼지 삼형제

× 나가기

혼자 하고 있어요

내가 바꿀 문장!

첫번째 아기돼지는 [ ] 로 집을 지었습니다.

동화를 어떻게 바꿀까?

① 내 단어

② 확인

뒤로가기 다음 다시하기

단어를 입력 후 확인 버튼을 누를 시 다음 버튼이 활성화 됩니다.

모든 요소를 입력하면 동화에 맞는 그림 그리기 페이지로 이동합니다.

돌맹이

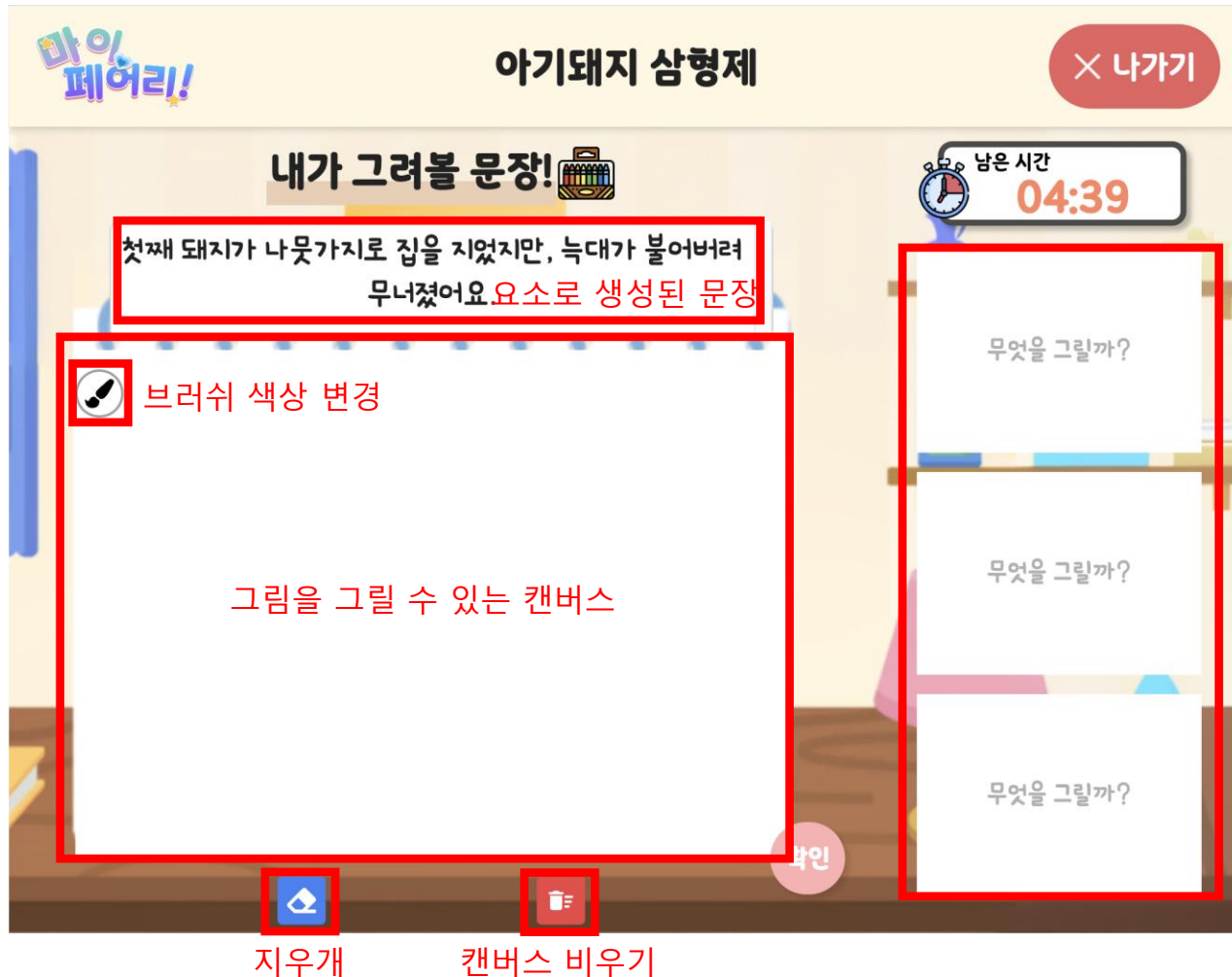
확인

③ 다음

뒤로가기 다시하기



# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기



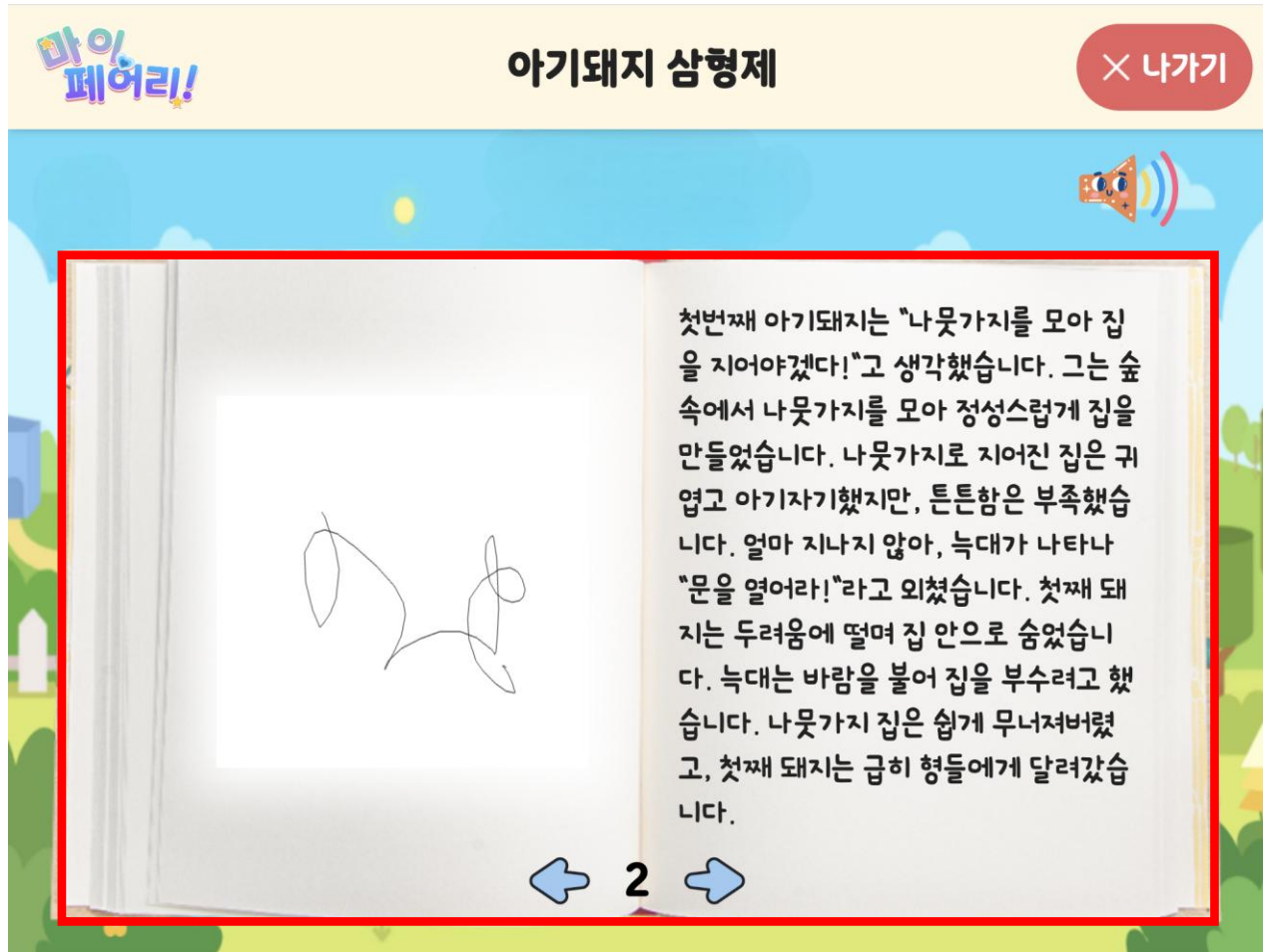
좌측 캔버스에서 생성된 문장에 맞는 그림을 그립니다. 각 그림을 그리는 5분의 시간이 주어집니다.

우측 캔버스는 싱글모드는 그렸던 그림이 표기되며, 멀티모드에서는 방 참여자가 그리는 그림이 **실시간**으로 출력됩니다.

이전에 그린 그림 혹은  
다른 참여자가 그리는 그림



# 테스트 화면 설명 - 동화 만들기



최종적으로 동화가 완성되면 좌측에는 직접 그린 원본 삽화가 우측에는 요소를 기반으로 생성된 동화 내용이 표기됩니다.

페이지를 넘겨가며 읽을 수 있고, 페이지에 맞게 텍스트를 음성으로 읽는 기능이 제공 됩니다.

# 테스트 화면 설명 - 내 동화 책장



유저가 만들었던 동화책을 열람 할 수 있습니다. 해당 페이지에서 시보정 된 삽화를 확인 할 수 있습니다.

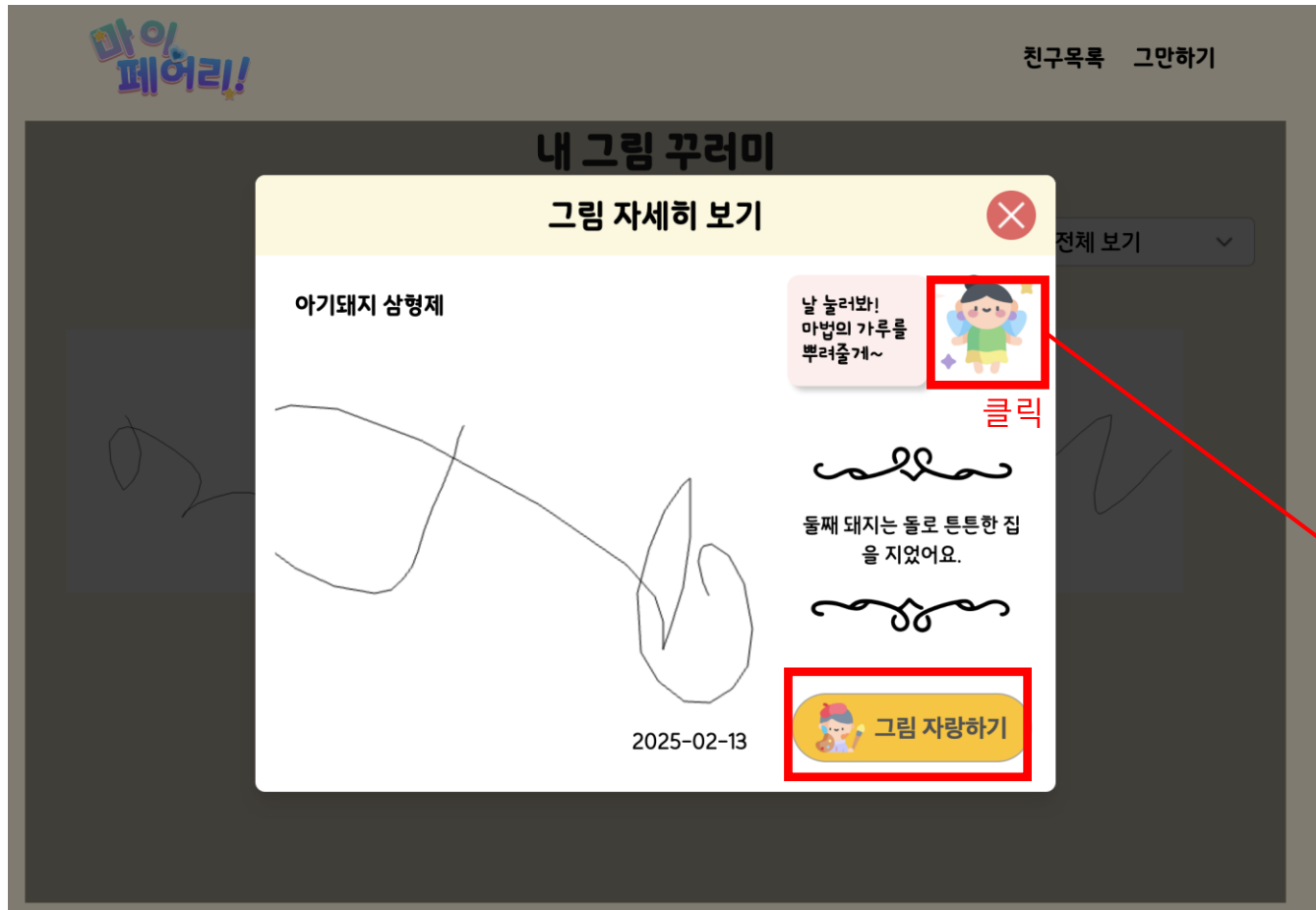
# 테스트 화면 설명 - 내 그림 꾸러미



유저가 그렸던 그림과 보정 그림들을 모아 볼 수 있습니다.

그림을 누르면 그림 상세 보기가 가능합니다.

# 테스트 화면 설명 - 내 그림 꾸러미



요정을 클릭하면 AI 삽화로 그림을 변경합니다.

그림 자랑하기를 통해 현재 화면에 표기된 삽화를 갤러리에 그림을 자랑 할 수 있습니다.



아동의 그림 화풍을 보존하여 AI 보정이 됩니다.

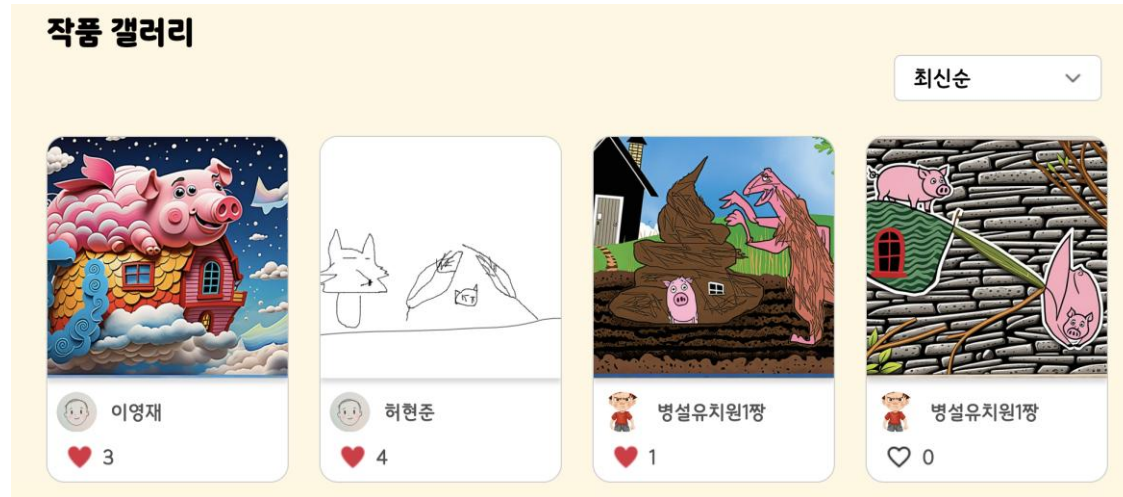
# 테스트 화면 설명 - 그림 구경(상단)

자랑한 그림이 전시되는 공간입니다.  
좋아요(하트)를 많이 받은 순으로  
전시가 됩니다.



# 테스트 화면 설명 - 그림 구경(하단)

하단에는 일반 작품들이 전시 됩니다.  
그림 클릭 시 상세 페이지로 이동합니다.



# 테스트 화면 설명 - 그림 구경(상세)

상세 페이지에서 하트를 클릭하면  
좋아요가 반영됩니다.



감사합니다.