

# *Cahier des charges*

---

## *Application MaCnss Maroc*

Réalisé par Hiba JOUMAR et TAJER Zakaria.

## Sommaire

1.Contexte.....	2
2.Problématique.....	2
3.Solution Proposée .....	2
4.Cible .....	2
5. Technologies et Outils .....	3
5.1 Technologie .....	3
5.1.1. Java .....	3
5.1.2. UML .....	4
5.1.3 MYSQL .....	4
5.2 Outils .....	4
5.2.1 NetBeans .....	4
6. Conception .....	5
6.1 Diagramme de classe .....	5
6.2 Diagramme de cas d'utilisation .....	6
6.3 Diagramme de séquence .....	6
6.4 Diagramme de d'état transition .....	6

## **1. Contexte**

L'équipe de la CNSS Marocaine trouve des difficultés d'avoir gérer les dossiers des patients dans le groupe CNSS à cause de la demande croissante des personnes.

Cette contrainte rallonge les délais de réponse et empêche de réagir dans l'urgence.

## **2. Problématique**

Cette application console qui va être exploitée dans tous le réseau des agences CNSS Maroc est créé pour faciliter le travail des agents CNSS d'une manière qu'ils peuvent suivre en toute simplicité les dossiers de remboursement de chaque patient qui sont inscrits à la CNSS.

## **3. Solution Proposée**

L'application console est dédié aux agents de la CNSS Maroc, pour avoir la possibilité de gérer les dossiers de remboursement de ses patients en saisissant dans le système d'une manière informatisé.

L'application est accessible pour tous les patients inscrits dans la CNSS dans le but de qu'ils peuvent voir à toute moment l'historique de ses dossiers de remboursement que ça soit validé ou refusé ou bien en cours de traitement, en plus ils reçoivent des emails en cas de refus ou de validation de leurs dossiers.

## **4. Cible**

Cette application est dédiée principalement aux agents qui travaillent dans CNSS Maroc qui reçoit des dossiers de remboursements de ses patients partout au Maroc ainsi ses conjoints et ses enfants. Elle est aussi réalisée afin de donner la main aux patients inscrits en CNSS d'accès et de voir l'état d'avancement de ses dossiers.

## **5. Technologies et Outils**

### **5.1 Technologie :**

#### **5.1.1. Java**

Java est une technique informatique développée initialement par Sun Microsystems puis acquise par Oracle à la suite du rachat de l'entreprise. Défini à l'origine comme un langage de programmation, Java a évolué pour devenir un ensemble cohérent d'éléments techniques et non techniques.

Java est un langage de programmation largement utilisé pour coder des applications web. Il a été fréquemment choisi parmi les développeurs depuis plus de deux décennies, des millions d'applications Java étant utilisées aujourd'hui. Java est un langage multiplateforme, orienté objet et centré sur le réseau, qui peut être utilisé comme une plateforme à part entière. Il s'agit d'un langage de programmation rapide, sûr et fiable qui permet de tout coder, des applications mobiles aux logiciels d'entreprise en passant par les applications de big data et les technologies côté serveur.

### 5.1.2. UML

UML (Unified Modeling Language, que l'on peut traduire par "langage de modélisation unifié) est une notation permettant de modéliser un problème de façon standard. Ce langage est né de la fusion de plusieurs méthodes existantes auparavant, et est devenu désormais la référence en termes de modélisation objet, à un tel point que sa connaissance est souvent nécessaire pour obtenir un poste de développeur objet.

### 5.1.3 MYSQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles. Le SQL dans "MySQL" signifie "Structured Query Language" : le langage standard pour les traitements de bases de données. MySQL est Open Source. Open Source (Standard Ouvert) signifie qu'il est possible à chacun d'utiliser et de modifier le logiciel. Tout le monde peut le télécharger sur Internet et l'utiliser sans payer aucun droit. Toute personne en ayant la volonté peut étudier et modifier le code source pour l'adapter à ses besoins propres. Toutefois, si vous devez intégrer MySQL dans une application commerciale, vous devez vous procurer une licence auprès de MySQL AB. Ce qui rend MySQL très intéressant pour les Webmasters est le nombre d'API (application program interface) dont il dispose. Vous pouvez en effet l'intégrer dans des applications écrites en : C, C++, Eiffel, Java, Perl, PHP, Python, Ruby et Tcl.

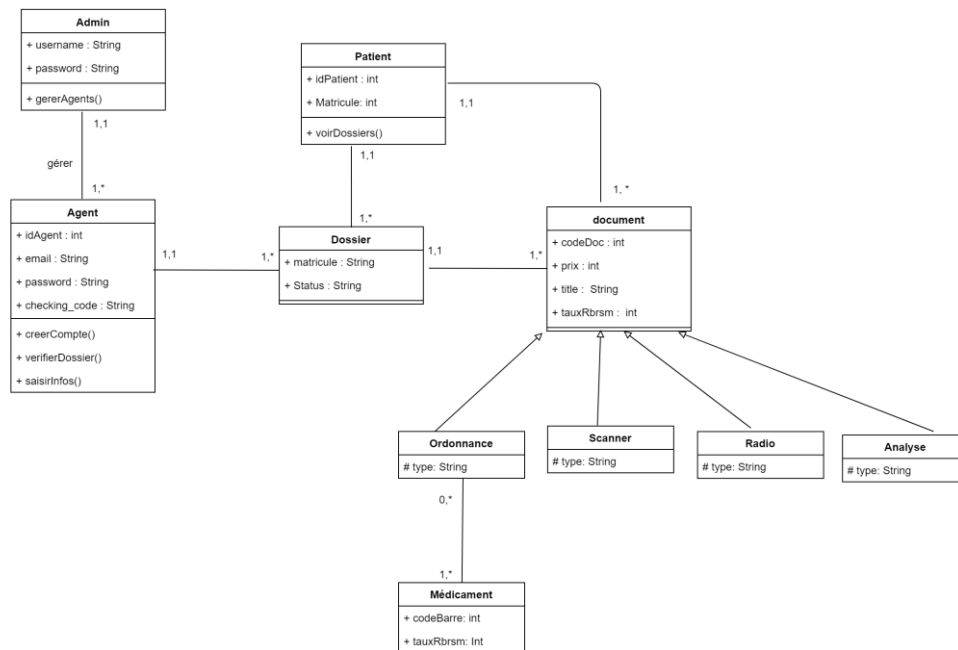
## 5.2 Outils :

### 5.2.1 NetBeans

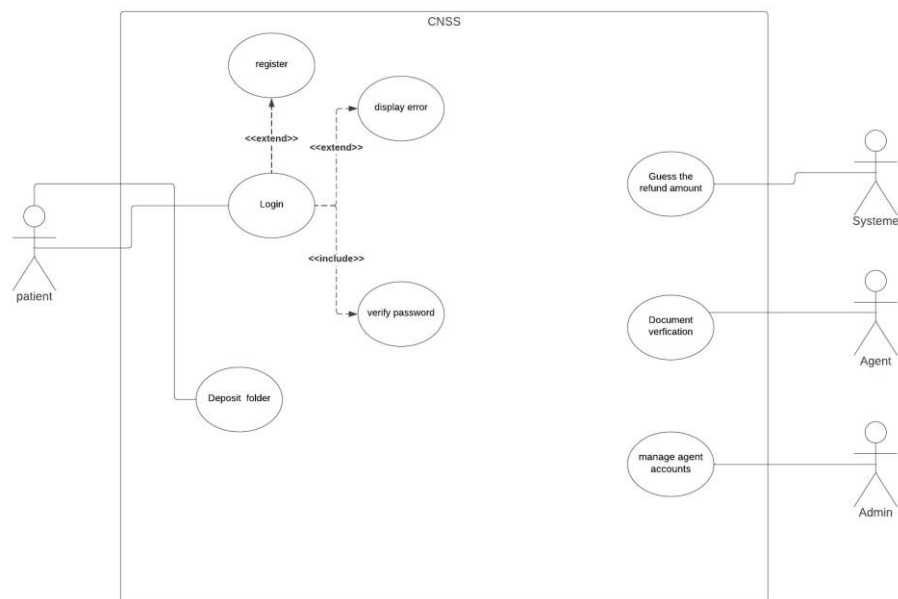
NetBeans est un environnement de développement intégré (IDE) pour Java, placé en open source par Sun en juin 2000 sous licence CDDL (Common Development and Distribution License). En plus de Java, NetBeans permet également de supporter différents autres langages, comme Python, C, C++, XML et HTML. Il comprend toutes les caractéristiques d'un IDE moderne (éditeur en couleur, projets multi-langage, refactoring, éditeur graphique d'interfaces et de pages web).

## 6. Conception

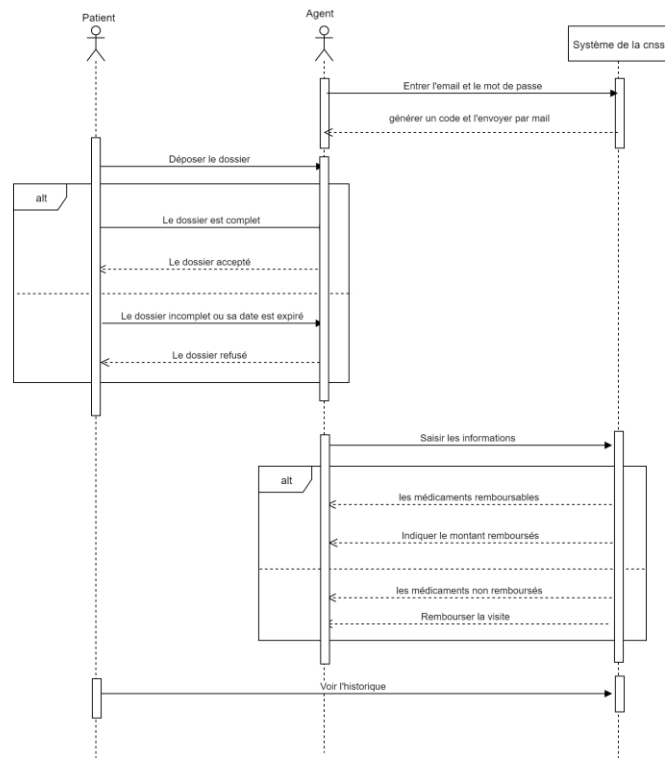
### 6.1 Diagramme de classe



### 6.2 Diagramme de cas d'utilisation



### 6.3 Diagramme de séquence



### 6.4 Diagramme de d'état transition

