Kotitehtävä 1 Organization (2p) Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 2 FoodProduct (2p)

Kuva, joka sisältää kohteen kuvakaappaus, teksti, Multimediaohjelmisto, ohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 3 Organization + display (1p)

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 4 FoodProduct + display (1p)

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 5 Muokkaa harjoitusten Account, Organization ja FoodProduct tulostusasu luettavaan muotoon. Tällä tarkoitetaan sitä, että tulostusasu on ”esteettiseesti miellyttävämpi” eli esim. pitkät desimaaliluvut voi pyöristää (2,5 sen sijaan, että tulostaa 2,49999999999. (1p)

* Kotitehtävä 6 Tee luokka Kotielain. Luokassa tulee olla neljä ominaisuutta laji, nimi, ikä ja väri, esim Kissa ”Misse” 3 valkoinen ja Koira ”Luffe” 7 ruskea. Lisäksi luokassa pitää olla tulostusta varten metodi. (1p)
* Kotitehtävä 7 Tee luokka KotieläinTesti, jossa luot valitsemiasi kotieläimiä ja tulostat niiden ominaisuuksia. (1p)
* Kotitehtävä 8 Hahmottele jonkinlainen toteutus kotieläimen ääntelylle. (1p)

Valinnainen tehtävä (voit korvata tällä tehtävällä koodaus tehtäviä 2 pisteen arvosta):

* Kotitehtävä 9 Selitä omin sanoin käsitteet olio, luokka ja metodi. Käytä koodausharjoituksessa tehtyjä osioita esimerkkinä. (2p)