Kotitehtävä 1 Organization (2p) Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 2 FoodProduct (2p)

Kuva, joka sisältää kohteen kuvakaappaus, teksti, Multimediaohjelmisto, ohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 3 Organization + display (1p)

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 4 FoodProduct + display (1p)

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, ohjelmisto, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

Kotitehtävä 5 Muokkaa harjoitusten Account, Organization ja FoodProduct tulostusasu luettavaan muotoon. Tällä tarkoitetaan sitä, että tulostusasu on ”esteettiseesti miellyttävämpi” eli esim. pitkät desimaaliluvut voi pyöristää (2,5 sen sijaan, että tulostaa 2,49999999999. (1p)

Kotitehtävä 6 Tee luokka Kotielain. Luokassa tulee olla neljä ominaisuutta laji, nimi, ikä ja väri, esim Kissa ”Misse” 3 valkoinen ja Koira ”Luffe” 7 ruskea. Lisäksi luokassa pitää olla tulostusta varten metodi. (1p)

* Kotitehtävä 7 Tee luokka KotieläinTesti, jossa luot valitsemiasi kotieläimiä ja tulostat niiden ominaisuuksia. (1p)
* Kotitehtävä 8 Hahmottele jonkinlainen toteutus kotieläimen ääntelylle. (1p)

Valinnainen tehtävä (voit korvata tällä tehtävällä koodaus tehtäviä 2 pisteen arvosta):

* Kotitehtävä 9 Selitä omin sanoin käsitteet olio, luokka ja metodi. Käytä koodausharjoituksessa tehtyjä osioita esimerkkinä. (2p)