

## Практическое занятие № 14

**Тема:** “составление программ с использованием ООП.”

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с использованием с использованием регулярных выражений в IDE PyCharm Community.

**Постановка задачи 1:** Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты год, месяц и день. Добавьте методы для определения дня недели, проверки на високосный год и определения количества дней в месяце.

**Текст программы:**

```
# Вариант 4
# Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты
год, месяц и день. Добавьте
# методы для определения дня недели, проверки на
високосный год и определения
# количества дней в месяце.
```

```
class Kalendar:
    def __init__(self, year, months, day):
        self.year = year
        self.months = months
        self.day = day

    def week_definition(self):
        days = {1: "Понедельник", 2: "Вторник", 3:
"Среда", 4: "Четверг", 5: "Пятница", 6: "Суббота",
7: "Воскресенье"}
        if self.day > 7:
            now_day = self.day // 7
            return f"Сегодняшний день недели:
{days[now_day]}"
        return f"Сегодняшний день недели:
{days[self.day]}"
```

```
def year_v_definition(self):  
    if self.year % 4 == 0:  
        return self.year, "Является високосным  
годом"  
    else:  
        return self.year, "Не является високосным  
годом"
```

```
def number_days_in_months(self):  
    # Функция для определения количества дней в  
    месяце  
    self.months_days = {"Январь": 31, "Февраль":  
28, "Апрель": 30, "Март": 31, "Май": 31,  
                        "Июнь": 30, "Июль": 31,  
"Август": 31, "Сентябрь": 30, "Октябрь": 31,  
"Декабрь": 31}  
    if self.year % 4 == 0:  
        self.months_days["Февраль"] += 1  
        return "Количество дней в месяце: " +  
str(self.months_days[self.months])  
    else: # Обратное if.  
        return "Количество дней в месяце: " +  
str(self.months_days[self.months])
```

```
obj_1 = Kalendar(2000, "Январь", 20)  
print(obj_1.number_days_in_months())  
print(obj_1.week_definition())  
print(obj_1.year_v_definition())
```

```
print()
```

```
obj_2 = Kalendar(2008, "Февраль", 6)  
print(obj_2.number_days_in_months())  
print(obj_2.week_definition())  
print(obj_2.year_v_definition())
```

### Протокол работы программы:

Количество дней в месяце: 31

Сегодняшний день недели: Вторник  
(2000, 'Является високосным годом')

Количество дней в месяце: 29

Сегодняшний день недели: Суббота  
(2008, 'Является високосным годом')

Process finished with exit code 0

**Постановка задачи 2:** Создайте класс "Животное", который содержит информацию о виде и возрасте животного. Создайте классы "Собака" и "Кошка", которые наследуются от класса "Животное" и содержат информацию о породе

### Текст программы:

```
# Вариант 4
# Создайте класс "Животное", который содержит
информацию о виде и возрасте
# животного. Создайте классы "Собака" и "Кошка",
которые наследуются от класса
# "Животное" и содержат информацию о породе.
```

```
class Animals:
    def __init__(self, vid, age):
        self.vid = vid
        self.age = age
```

```
class Dog(Animals):
    def __init__(self, vid, age, poroda):
        super().__init__(vid, age)
        self.poroda = poroda
```

```
def print(self):
```

```
        return f"Вид животного: {self.vid}\nВозраст: {self.age}\nПорода животного: {self.poroda}"
```

```
class Cat(Animals):
```

```
    def __init__(self, vid, age, poroda):
```

```
        super().__init__(vid, age)
```

```
        self.poroda = poroda
```

```
    def print(self):
```

```
        return f"Вид животного: {self.vid}\nВозраст: {self.age}\nПорода животного: {self.poroda}"
```

```
animal_one = Dog("Собака", 7, "Немецкая овчарка")
```

```
print(animal_one.print())
```

```
print()
```

```
animal_two = Cat("Кошка", 12, 'Сиамская')
```

```
print(animal_two.print())
```

### Протокол работы программы:

Вид животного: Собака

Возраст: 7

Порода животного: Немецкая овчарка

Вид животного: Кошка

Возраст: 12

Порода животного: Сиамская

Process finished with exit code 0