

# ANIMAL

# KOMBAT



Grupo: Jonathan, Leonardo e Nicolas

# Elevator Pitch

“ANIMAL KOMBAT” é um Fighter para PC com versão de demonstração no website [itch.io](https://itch.io) e lançamento na plataforma de jogos Steam, inspirado em jogos como Mortal Kombat, Street Fighter e Tekken, com a substituição dos personagens por animais, focado em uma audiência de pré-adolescentes a partir dos 10 anos.

# Menu do jogo



# Controles

Jogador 1: Setas da esquerda e da direita para se mover; seta para cima para pular; clique esquerdo para atacar

Jogador 2: A e D para andar para os lados; W para pular; e Espaço para atacar

# Mecânica

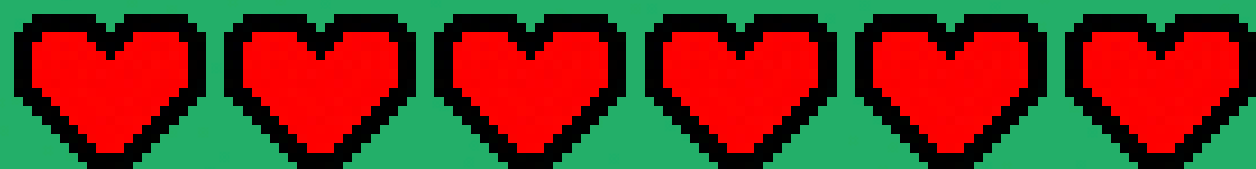
Jogo 2D com  
mecânicas  
convencionais  
de luta (soco  
e pulo)

Uso de  
teclado e  
mouse para  
os controles

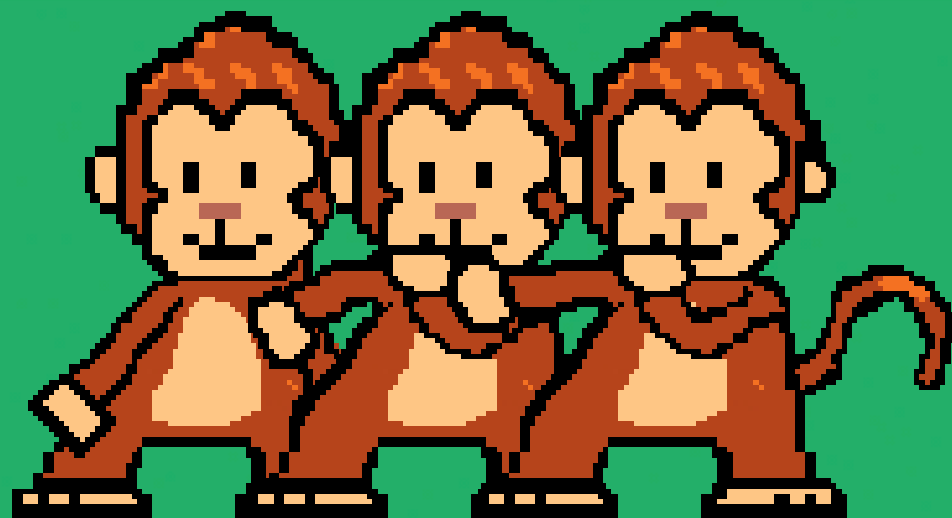
Combate com  
sistema de  
dano e vida

# Arte & Design

Obras autorais em estilo pixel art, feitas no Pixilart e Piskel.



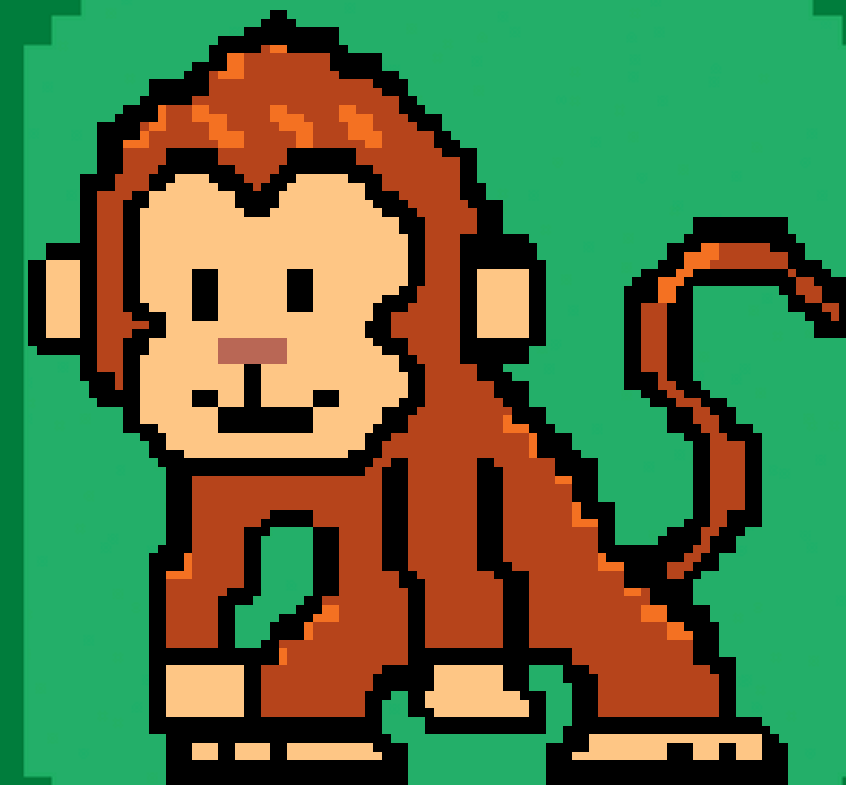
Interface de vidas



Animação de soco



Sprite de pulo



Sprite em idle

# Cenário/Arena



# Música

- Nome: "Mortal Kombat Theme [8 Bit Tribute to Mortal Kombat]"
- Autor: 8 Bit Universe





# GUI (Game User Interface)

A GUI do jogo é bem simples, consistindo somente de um conjunto de 6 corações para indicar o HP para cada jogador da rodada. Esses conjuntos de corações estão localizados na área superior e próximos aos cantos da tela.

# Público Alvo

O jogo é voltado para as audiências pré-adolescentes, com classificação indicativa de 10 anos, devido à presença de violência fantasiosa.