

Realizovati zadatak logovanja na sistem.

Na prvoj ekranskoj formi (MainActivity klasa) nalaze se tri dugmića. Prvo dugme je za registraciju, drugo je za logovanje a treće dugme je prikaz svih trenutno registrovanih korisnika.

Klikom na dugme registracija otvara se nova ekranska forma gde korisnik treba da unese ime, prezime, šifru i jmbg. Klikom na dugme registruj se, skupljaju se podaci sa forme, kreira se Korisnik sa zadatim parametrima.

Klikom na dugme prikaz svih trenutno registrovanih korisnika, prikazuje se lista (adapter) sa trenutno registrovanim korisnicima na posebnoj ekranskoj formi.

Klikom na dugme prijavi se, korisnik unosi ime i sifru. Ukoliko postoji registrovani korisnik sa unetim parametrima, na istoj ekranskoj formi ispisati u TextView poruku uspešno ste se registrovali, u suprotnom greška prilikom registracije.

Za registrovane korisnike, neophodno je napraviti klasu poveznicu koja će u sebi da čuva listu korisnika. Kako se koji korisnik registruje tako će se on dodavati u ovu listu. Takođe, za kreiranje adaptera koristiti ovu listu.

Kada se korisnik uspešno loguje na sistem, prilikom prikazivanja labele sa porukom, neophodno je sakriti sve ostale elemente na ekranskoj formi. To se postiže pozivom metoda `setVisibility(View.INVISIBLE);`

Ukoliko se uvozi moj projekat sa GitHub - a, treba podići CompilanceLevel na android studio na 1.8 jer je po default - u na Java 1.7.

File -> Project structure -> Modules -> Source compatibility i target compatibility setovati na Java 1.8.