DISTRIBUIRANI RAČUNARSKI SISTEMI ONLAJN KUPOVINA

- PR79/2020 Jovan Vukosavljević
- PR82/2020 Nikola Lazarević
- PR74/2020 Vanja Mihajlović
- PR75/2020 Dajana Radović

Opis projektnog zadatka

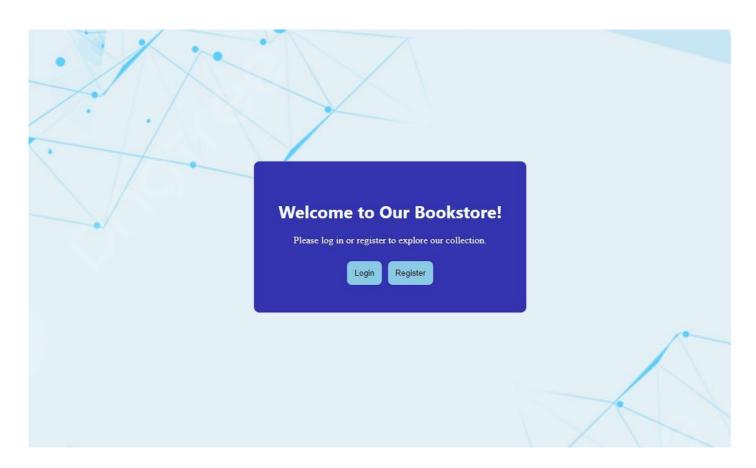
Projektni zadatak predstavlja onlajn aplikaciju koja služi za kupovinu proizvoda. Imamo mogućnost logovanja kao regularan korisnik i ako administrator.

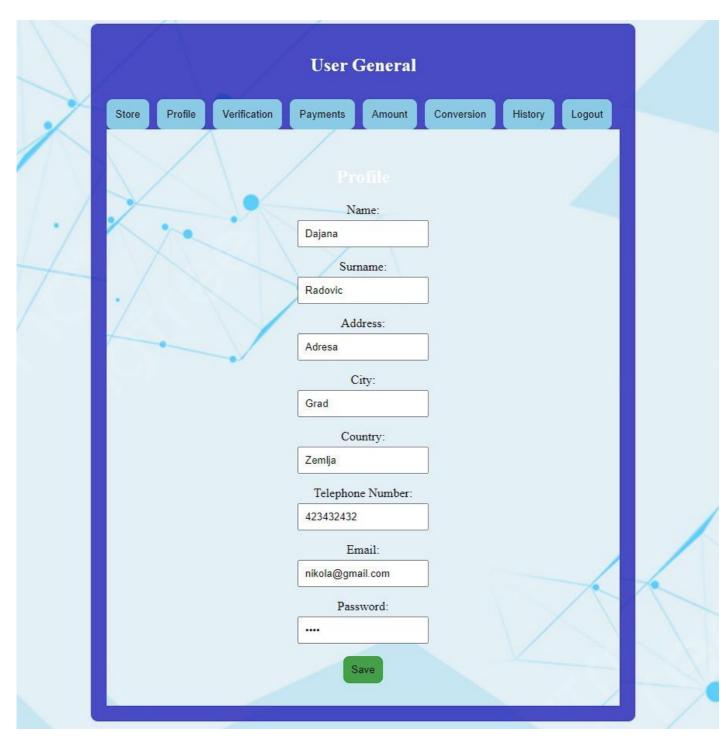
Inicijalno se prikazuje Login ekran koji nakon ulogovanja redirektuje na odgovarajući prozor u zavisnosti da li je korisnik kupac ili administrator.

Signup prozor omogućava kreiranje novog naloga (email i password moraju bii jedinsveni za svaki nalog).

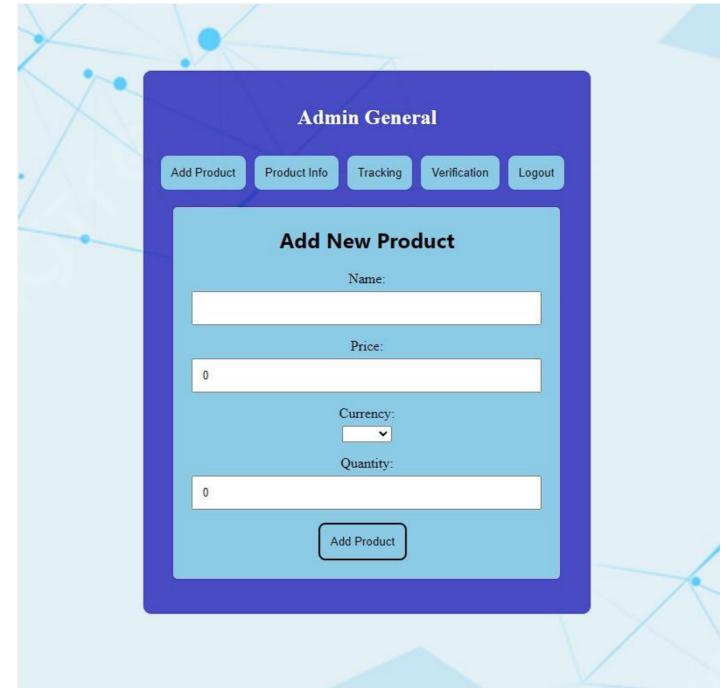
Administrator ima mogućnost kreiranja novog proizvoda, povećanja količine istog i verifikacije korisničkog naloga. Takođe može da prati uživo aktivnost korisnika – ko je šta kupio.

Korisnik vidi proizvode na stanju i ima mogućnost kupovine. Verifikuje svoj nalog tako što unosi broj svoje kartice (nema mogućnost kupovine ukoliko nije verifikovan), ima mogućnost da menja polja svog profila. Dostupan mu je pregled svog profila i ima mogućnost pregleda stanja u različitim valutama.





Slika 2 – korisnikov pregled



Slika 3 – adminov pregled

Opis polja:

Korisnik

- Store pregled svih proizvoda na stanju koje korisnik može da kupi.
- **Profile** pregled polja profila i mogućnost izmene.
- Verification korisnik unosi broj kartice
- Payments Korisnikov pregled računa u svim valutama
- Amount Dodavanje novca na račun u proizvoljnoj valuti
- Conversion Konverzija stanja računa iz jedne valute u drugu
- Hisory Pregled kupljenih proizvoda
- Logout

Administrator:

- Add product Dodavanje novog proizvoda
- **Product info** informacije o proizvodima na stanju. Mogućnost povećanja količine proizvoda na stanju
- Tracking uživo praćenje kupljenih proizvoda
- Logout

Korišćene tehnologije

Front-end:

Korišćen je Angular za izradu front-enda. Za svaki prozor i opciju je napravljena posebna komponenta sa svojim html kodom, css opisom izgleda, typescript fajlom za definisanje i poziv funkcija. Za menjanje prozora se koristi rutiranje.

Back-end:

Rađen u Python-u., Flask aplikacija. Projekat radi po principu REST API-ja. Server je stateless što znači da ne čuva stanje korisnika i zbog toga koristi tokene pri svakom korisničkom zahtevu kako bi mogao da identifikuje korisnika i proveri njegova prava pristupa. Back-end omogućuje povezivanje korisnika sa bazom podataka i koristi HTTP metode kako bi dostavio tražene informacije iz te baze ili ažurirao istu.

Obezbeđen je rad sa multiprocesiranjem koji poboljšava performance aplikacije.

Baza podataka:

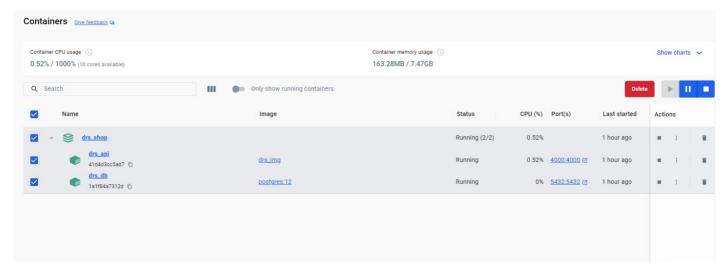
PostgreSQL

Docker:

Kako bismo mogli koristiti aplikaciju na različitim računarima koristili smo Docker. On uz pomoć Docker slika kreira kontejnere koji sadrže sve neophone instalacije i sam kod aplikacije i obezbeđuje nesmetano izvršavanje programa.

Drs_api i drs_dp predstavljaju servise koji su zaduženi za izvršavanje baze podataka i API-ja. Drs_api zavisi od drs_db i zato se drs_db mora pokrenuti prvo.

Koristeći Dockerfile definišemo korake za kreiranje Docker kontejnera.



Slika 4- Pokretanje Docker kontejnera

Okruženja:

Visual Studio Code – Front-end PyCharm – Front-end, Back-end