

За потребе ове вежбе:

- У развојном окружењу CS50 IDE направити нови директоријум *lab02*.
- Преузети [кодове](#) и прекопирати их у директоријум *lab02* у вашем развојном окружењу.
- Пре превођења и покретања било ког кода потребно је позиционирати се у одговарајући директоријум у терминалу.
- За превођење користити команду: **`g++ [naziv_datoteke] -o[naziv_programa]`**
- У случају да је потребно покренути програм уз помоћ алата за дебаговање (*debug50*) неопходно је у приликом превођења додати и опцију: `-ggdb3`
- Као коначно решење ове вежбе поставите датотеке *MyBigInt.h*, *vezba1.cpp* и *vezba2.cpp*

Задатак 1

Имплементирати кориснички тип *MyBigInt*, који представља велике целе бројеве (до 70 цифара). У датотеци *MyBigInt.h* тип је већ започет. Тип треба да интерно представља целе бројеве као низ цифара. Од функционалности треба додати само оне које су потребне да би се код у датотеци *vezba1.cpp* преводио и извршавао исправно (укратко, то су: испис помоћу `<<`, операција `+`, конструктори, деструктор, доделе и одговарајући литерал). У датотеци *vezba1.cpp* треба да имплементирате функцију за тражење Фибоначијевог броја, али овога пута да се ослоните на тип *MyBigInt*.