

## TIM 10

Simona Prokić, R1 18/2019

Jovana Jovanović, R1 16/2019

Dejan Predojević, E2 44/2019

# SPECIFIKACIJA PROJEKTA ZA PROGRAMIRANJE MOBILNIH APLIKACIJA 2019/2020

## RUNNING APP

### 1. O APLIKACIJI I NJENIM FUNKCIONALNOSTIMA

Running App je aplikacija namenjena korisnicima koji žele da prate svoje fizičke aktivnosti (trčanje) i podele ih sa svojim prijateljima.

Spisak funkcionalnosti:

- Registracija korisnika
- Prijava i odjava korisnika sa sistema
- Pregled korisničkog profila (osnovni podaci, lista prijatelja, lista objava, ciljevi)
- Kreiranje, ažuriranje i brisanje ciljeva za trčanje
- Izmena osnovnih podataka na korisničkom profilu
- Pregled *feed* stranice (na *feed* stranici se nalaze objave korisnika i njegovih prijatelja)
- Pregled notifikacija
- Pretraživanje korisnika
- Pregled profila drugih korisnika
- Slanje zahteva za prijateljstvo
- Prihvatanje/odbijanje zahteva za prijateljstvo
- Uklanjanje korisnika iz liste prijatelja
- Snimanje aktivnosti (trčanja)
- Objava snimljene aktivnosti (na korisničkom profilu i *feed* stranici)
- Brisanje i ažuriranje objavljene aktivnosti
- Komentarisane objave i uklanjanje komentara
- *Lajkovanje* objava i uklanjanje *lajkova*
- Slanje poziva za zajedničko trčanje (definisana lokacija i vreme)
- Prihvatanje/odbijanje/otkazivanje poziva za zajedničko trčanje
- Pregled zajedničkih trčanja
- Podešavanje aplikacije (tema aplikacije, privatnost, notifikacije)

## 2. SKICE EKRANA

02:18 PM

### RUNNING APP

Email

Password

Repeat password

Name

Surname

Sign up

Already have an account? Sign in

02:18 PM

### RUNNING APP

Email

Password

Sign in

Don't have an account? Sign up

Korisnik mora biti registrovan kako bi mogao koristiti funkcionalnosti aplikacije. Ukoliko korisnik nema nalog, potrebno je da unese potrebne podatke (email, lozinka, ime i prezime) i registruje se. Ostale podatke može uneti kasnije na svom profilu. Ukoliko korisnik ima nalog, treba da se prijavi na sistem pomoću email-a i lozinke.

02:18 PM

### Profile

Pera Peric  
peraperic@gmail.com

Novi Sad, Serbia  
My bio

Activities Friends Goals

Evening run 10.04.2020. 19:35

Distance Duration  
3.6 km 45 min

3 2

Na profilu korisnika nalaze se osnovne informacije (slika, ime, prezime, email, datum rođenja, mesto, biografija, visina i težina). Podaci koje korisnik nije uneo se neće prikazivati na profilu. Sve podatke korisnik može promeniti/dodati klikom na ikonicu za edit.

U donjem delu ekrana nalaze se dugmići za navigaciju između najbitnijih stranica aplikacije (feed stranica, snimanje aktivnosti, profil, aktivnosti sa prijateljima).

02:18 PM

### Edit Profile

Pera Peric

peraperic@gmail.com Date of Birth

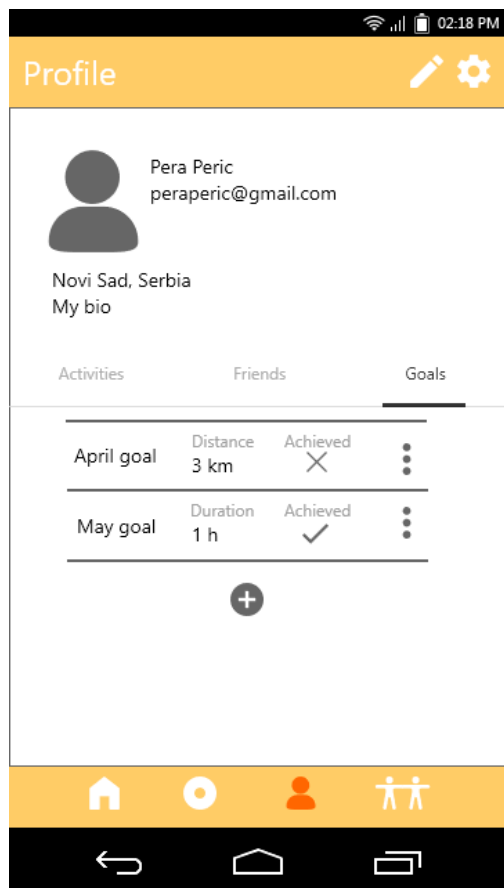
Novi Sad Serbia

My bio

Height Weight

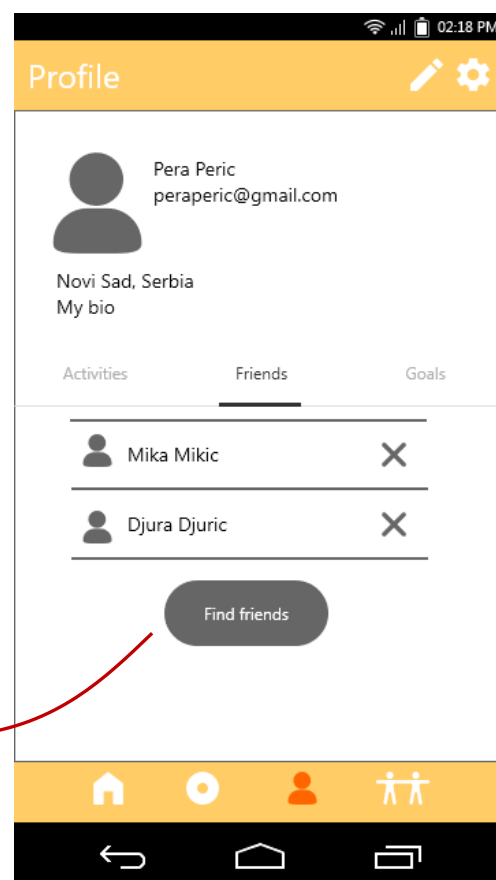
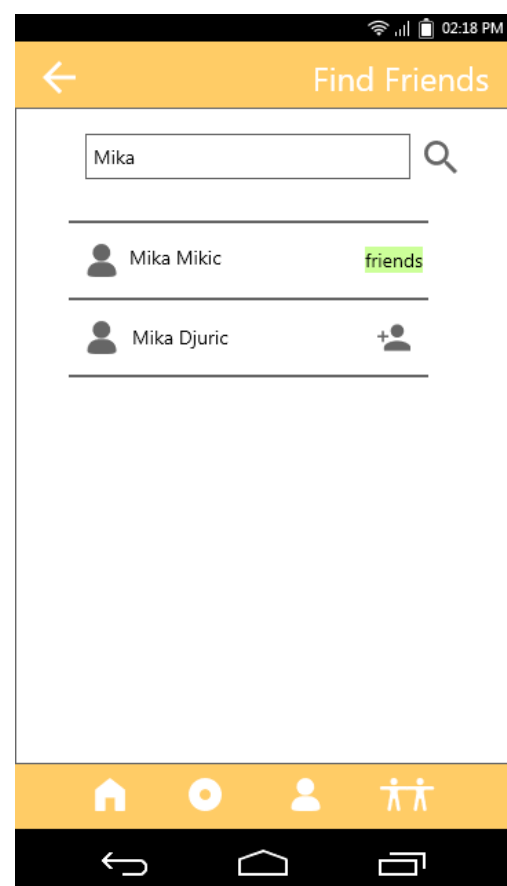
Save

Pored osnovnih informacija koje su vidljive na profilu korisnika, postoje tri kartice (*Activities*, *Friends* i *Goals*) u kojima se mogu pogledati sve objavljene aktivnosti, lista prijatelja i lista definisanih ciljeva. Kada je označena kartica *Activities*, u glavnom delu ekrana se nalaze sve objavljene aktivnosti korisnika gde se mogu videti sve informacije vezane za datu aktivnost (naslov, datum i vreme, distanca i trajanje, početak, kraj i putanja aktivnosti na mapi, *lajkovi* i komentari). Korisnik može obrisati objavljenu aktivnost i promeniti naslov aktivnosti pritiskom na dugme za dodatne opcije (tri tačkice).

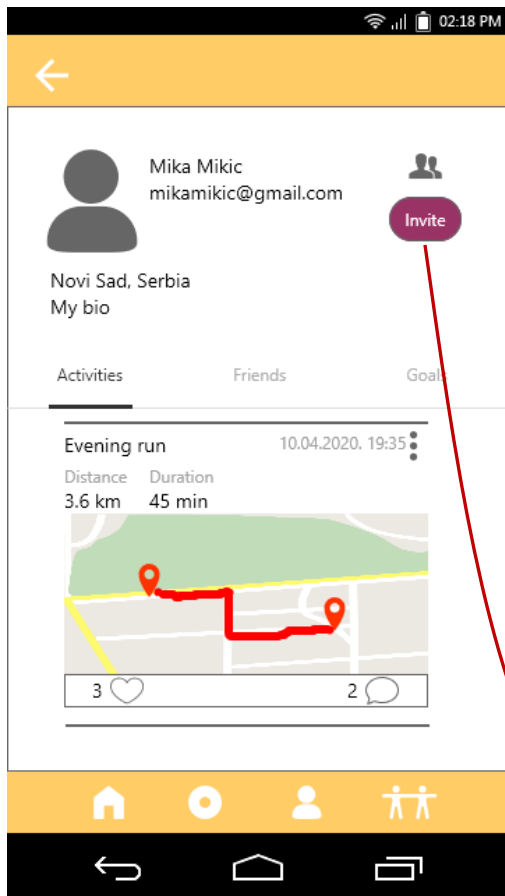


Kada je na profilu korisnika označena kartica *Goals*, na glavnom delu ekrana prikazuje se lista ciljeva koje je korisnik sebi postavio. Pored osnovnih informacija (naziv, distanca ili trajanje), prikazuje se i oznaka da li je cilj postignut. Pritiskom na dugme za dodatne opcije (tri tačkice), prikazuju se opcije za brisanje ili izmenu cilja. Pritiskom na dugme za dodavanje (plus) otvara se prozor u kom se definiše novi cilj.

Kada je na profilu označena kartica *Friends*, u glavnom delu ekrana je prikazana lista prijatelja (slika, ime i prezime korisnika). Prijatelj se može ukloniti sa liste prijatelja pritiskom na dugme za uklanjanje (X dugme). Klikom na dugme *Find friends* se prelazi na stranicu za pronalaženje novih prijatelja.

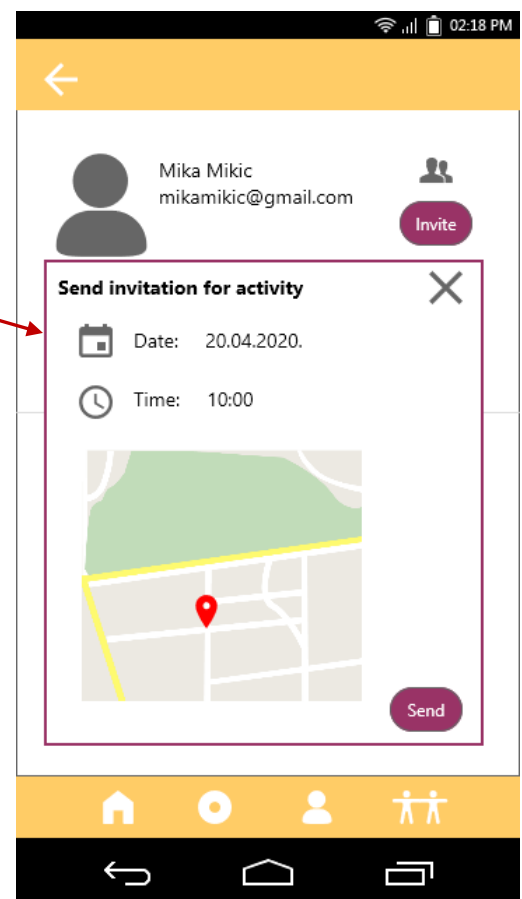
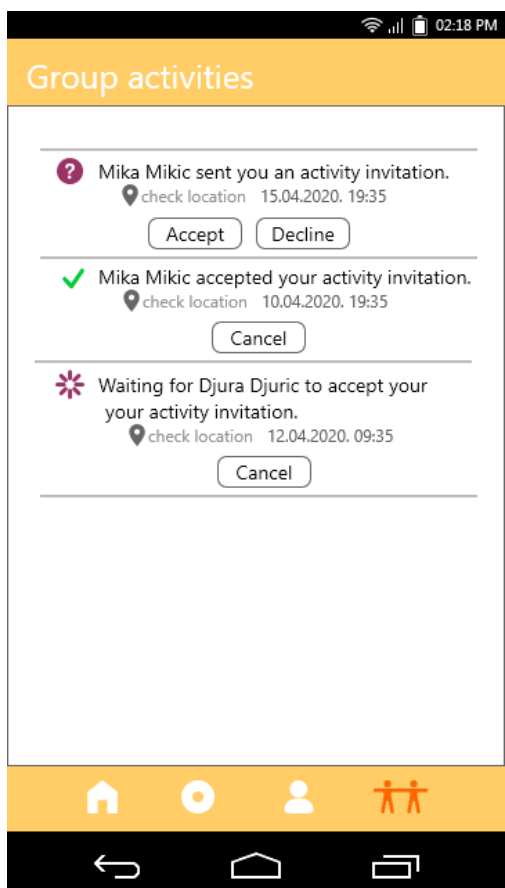


Pretraga se vrši po imenu i prezimenu. U rezultatu pretrage se prikazuju korisnici pored kojih stoji oznaka *friends* ukoliko su korisnici već prijatelji ili dugme za dodavanje ukoliko korisnici nisu prijatelji. Pritiskom dugmeta za dodavanje prijatelja se šalje zahtev za prijateljstvo.

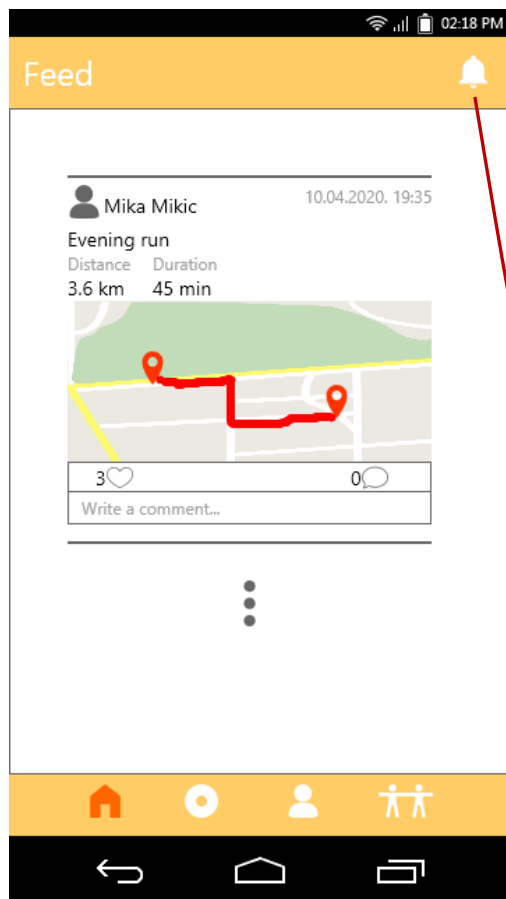


Klikom na ime i prezime nekog korisnika se otvara njegov profil gde se mogu videti osnovne informacije, objavljene aktivnosti, lista prijatelja i lista definisanih ciljeva. Ukoliko korisnik ima uspostavljeno prijateljstvo sa korisnikom čiji profil gleda, u gornjem desnom uglu će biti vidljiva ikonica koja označava prijateljstvo. Klikom na to dugme pojavljuje se opcija za uklanjanje dotičnog korisnika iz liste prijatelja. Ukoliko korisnik nema uspostavljeno prijateljstvo sa korisnikom čiji profil gleda, u gornjem desnom uglu će biti vidljiva ikonica za dodavanje prijatelja. Pritiskom dugmeta za dodavanje prijatelja se šalje zahtev za prijateljstvo.

Klikom na dugme *Invite* otvara se prozor u kom se odabere datum, vreme i lokacija sastanka. Pritiskom dugmeta *Send* šalje se pozivnica za aktivnost dotičnom korisniku.

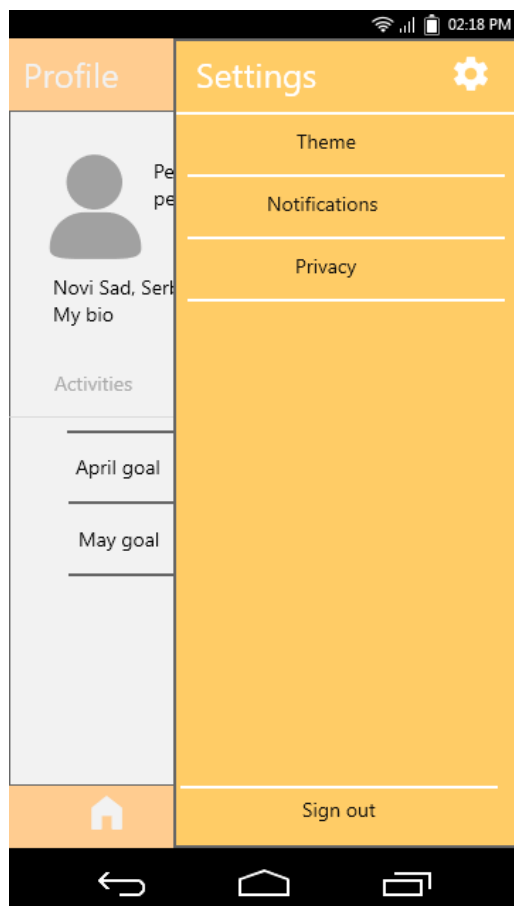
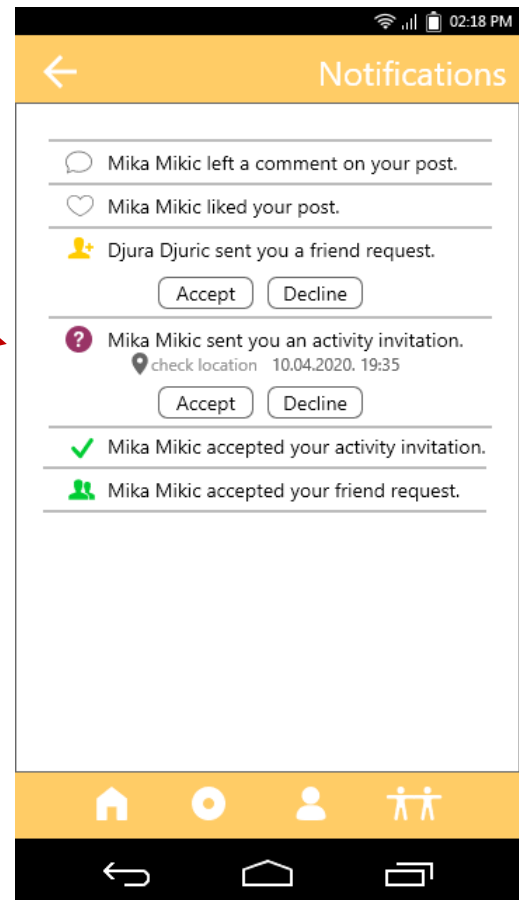


Sve poslate pozivnice za aktivnosti i ugovorene aktivnosti mogu se pogledati na stranici za grupne aktivnosti (*Group activities*). Poslate pozivnice, kao i ugovorene aktivnosti se mogu otkazati, pri čemu se prijatelj korisnika kome je pozivnica poslata (ili sa kojim je ugovorena aktivnost) obaveštava o tome. Za sve pozivnice i ugovorene aktivnosti se mogu pogledati detalji (lokacija, datum i vreme).

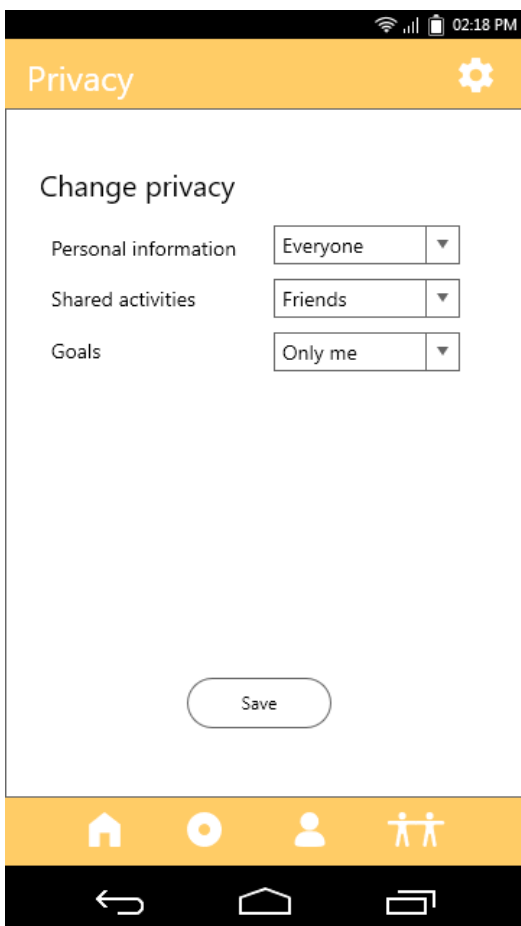
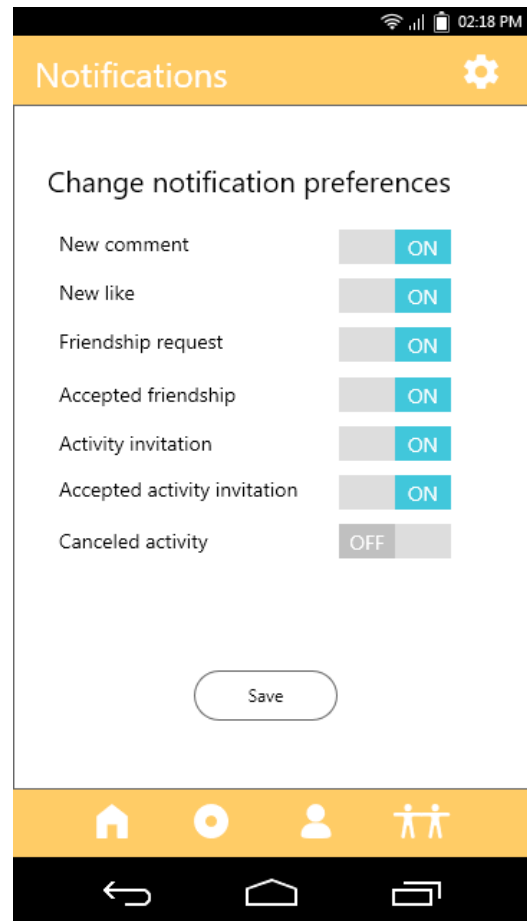
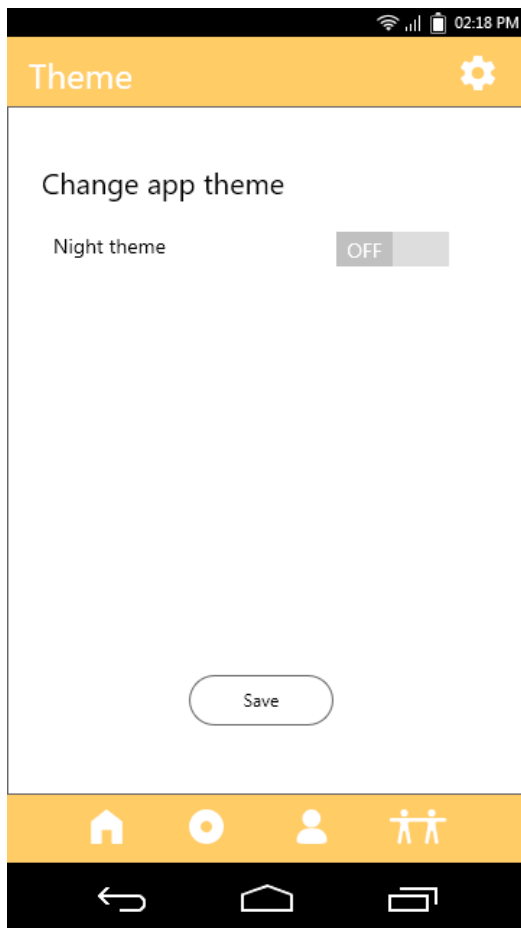


Na *Feed* stranici aplikacije, korisnik može videti sve objavljene aktivnosti (svoje i svojih prijatelja). Objavljene aktivnosti se mogu videti i na profilu svakog pojedinačnog korisnika, ali *Feed* stranica predstavlja stranicu na kojoj se sve te aktivnosti mogu videti na jednom mestu. Korisnik može da *lajkuje* ili komentariše svaku objavljenu aktivnost, kao i da ukloni svoj *lajk* i komentar.

Pritiskom na dugme za notifikacije (zvono), korisniku se otvara lista notifikacija. Korisnik ovde može prihvatiti/odbiti zahteve za prijateljstvo ili aktivnost.



Na stranici profila, pritiskom na dugme za podešavanja (zupčanik), otvara se *Navigation Drawer* gde se nalazi nekoliko opcija za podešavanje aplikacije. Pritiskom na neku od ovih opcija, korisniku se otvara nova stranica na kojoj može promeniti podešavanja. Na dnu *Navigation Drawer*-a se nalazi opcija za odjavljivanje iz aplikacije.

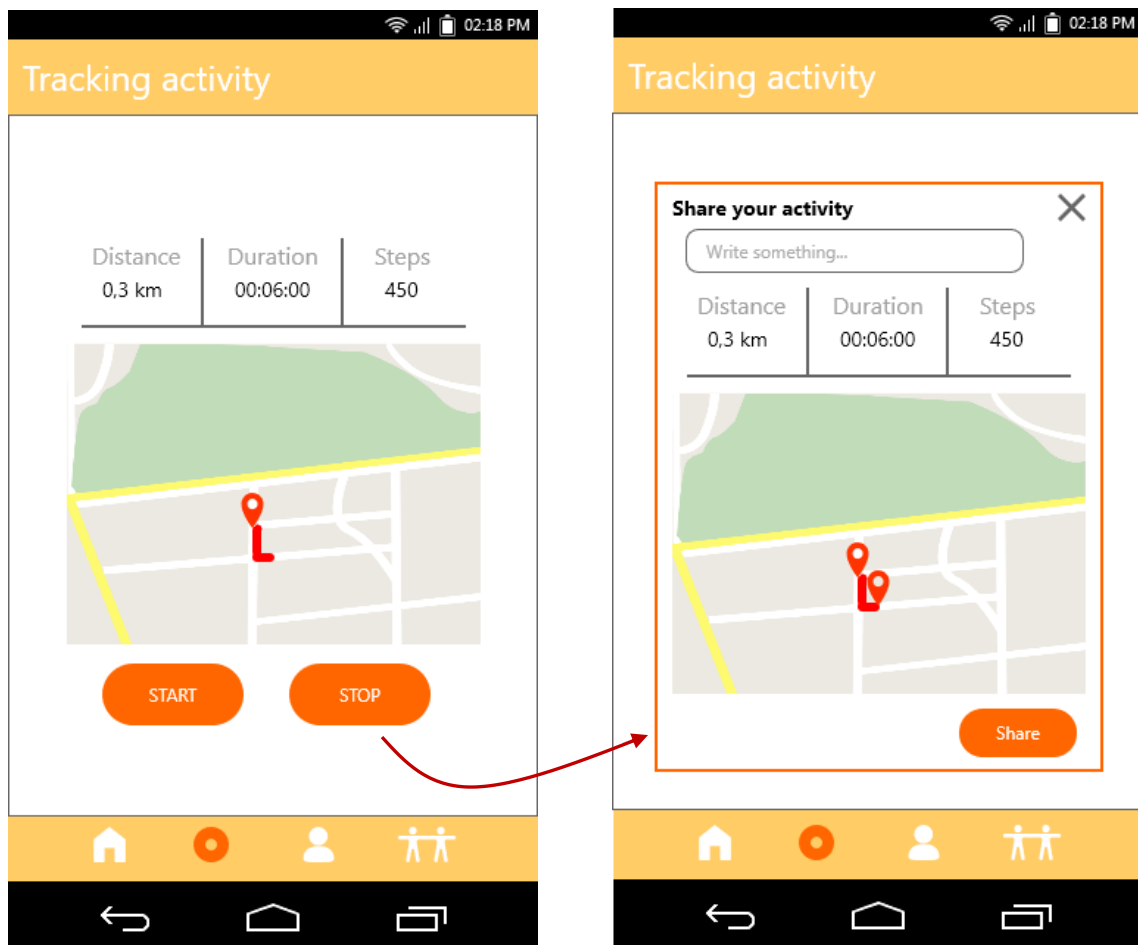


Tri slike prikazuju tri različite stranice za podešavanje. Pritiskom na dugme za podešavanja (zupčanik) se ponovo otvara *Navigation Drawer* sa opcijama za podešavanje.

U podešavanjima teme je moguće promeniti temu (*default* tema je svetla). U podešavanjima za obaveštenja je moguće uključiti/isključiti obaveštenja za komentare, *lajkove*, zahteve za prijateljstvo, prihvaćene zahteve za prijateljstvo, pozivnice za aktivnost, prihvaćene i otkazane pozivnice za aktivnost. U podešavanjima privatnosti je moguće podesiti ko može da pregleda korisnikov profil, objavljene aktivnosti i definisane ciljeve (moguće opcije su: svi, samo prijatelji, samo korisnik).

Pritiskom na dugme za snimanje aktivnosti u donjem delu aplikacije (kružić), otvara se stranica za snimanje aktivnosti. Pritiskom dugmeta *START* počinje snimanje, pri čemu se beleži broj koraka, distanca i trajanje. Na mapi se vidi početna tačka i putanja. Pritiskom dugmeta *STOP* zaustavlja se snimanje i otvara se prozor za deljenje snimljene aktivnosti.

Pored snimljenih podataka (broj koraka, distanca, trajanje, početna i krajnja lokacija, putanja, datum i vreme), korisnik može dodati i naslov snimljene aktivnosti. Pritiskom dugmeta *Share*, aktivnost se deli sa prijateljima i vidljiva je na *Feed* stranici i stranici profila korisnika (sem ako nije drugačije navedeno u podešavanjima aplikacije). Ukoliko korisnik ne želi da podeli snimljenu aktivnost, može da odustane pritiskom na dugme za zatvaranje prozorčića (X dugme).



### 3. MODEL PODATAKA

