

grupa: MiJ
projekat: Pomaži i Smaži

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
13s113psi Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
„Pomaži i Smaži”

FUNKCIONALNOST – LOGOVANJE

Verzija 1.2

grupa: MiJ
projekat: Pomaži i Smaži

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.02.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Jovana Kitanović 603/17
26.03.2020.	1.1	Ispravljena verzija nakon FR	Maja Ličina
05.05.2020.	1.2	dopune tokom vaza: „Modelovanje veb aplikacije” i „Implementacija veb aplikacije”	Jovana Kitanović

SADRŽAJ

1	Uvod	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena Pitanja.....	4
2	Scenario Logovanja u aplikaciju.....	5
2.1	Kratak opis	5
2.2	Tok događaja	5
2.2.1.	Korisnik unosi i potvrđuje svoje podatke kako bi pristupio korisničkom nalogu	5
2.2.2.	Sistem proverava podatke.....	5
2.2.3.	Korisnik uspešno pristupa nalogu	6
Proširenja:		6
<u>2.2.1.1.</u>	Korisnik bira da pristupi kao gost	6
2.2.1.2.	korisnik pravi novi nalog.....	6
2.2.2.1.	Sistem proverava podatke – podaci nisu ispravni	6
2.2.2.2	Korisnik pristupa aplikaciji kao Administrator	7
2.3	Posebni Zahtevi.....	7
2.4	Preduslovi	7
2.5	Posledice	7

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje procesa logovanja na sistem aplikacije „Pomaži i Smaži” uz primer odgovarajuće HTML stranice.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen članovima tima kako bi imali uvid u funkcionalnosti koje treba da budu zadovoljene, takođe, dokument može poslužiti kao osnova za pisanje uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo - Specifikacija Scenarija upotrebe
(http://si3psi.etf.rs/materijali/projekat/faza2/SSU_Primer_PopunjavanjeAnkete.pdf)
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije (prezentacija)
(http://si3psi.etf.rs/materijali/vezbe/PSI_Vezbe02_SSU_Prototip.pdf)

1.4 Otvorena Pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li po logovanju sistem treba da pošalje poruku dobrodošlice?	Kako korisnika ne bismo opterećivali nepotrebnim porukama, odlučeno je da se poruka dobrodošlice ne prikazuje
2	Da li uneta lozinka treba da bude sakrivena?	Lozinka je prilikom kucanja skrivena, takođe, u bazi se nalazi lozinka koja ne heširana.

2 Scenario Logovanja u aplikaciju

2.1 Kratak opis

Korisnici koji već imaju napravljen nalog imaju mogućnost da pristupe svom nalogu unosom korisničkog imena i šifre u za to namenjena polja. Postoje dva tipa korisnika sa nalogom. Klasičan korisnik moderator koji poseduje nalog i ima pravo da menja sadržaj, kao i administrator koji ima povlašćene mogućnosti. Prilikom logovanja se vrši autorizacija gde se prema korisničkom imenu i šifri određuju tip i pravo pristupa korisnika.

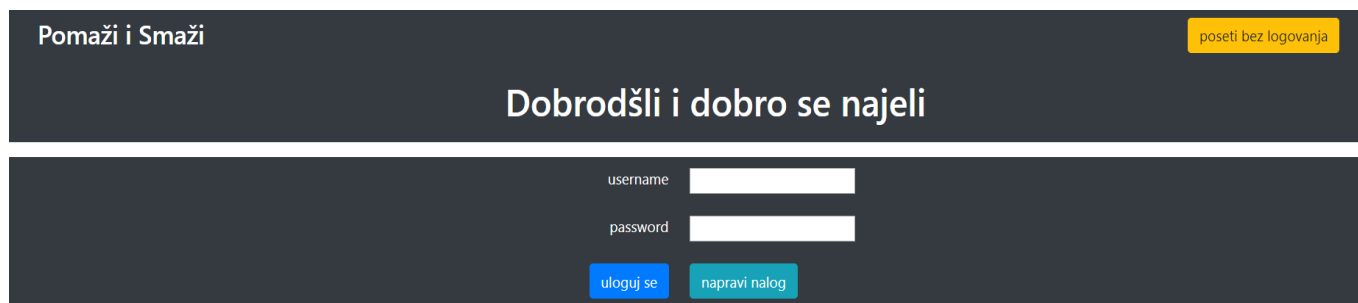
2.2 Tok događaja

Glavni scenario logovanja na aplikaciju je uspešno unošenje korisničkog imena i lozinke iz kojih sledi uspešan pristup aplikaciji.

Alternativni tokovi obuhvataju pristup bez logovanja, pravljenje novog naloga i neuspelo logovanje prouzrokovano greškama.

2.2.1. Korisnik unosi i potvrđuje svoje podatke kako bi pristupio korisničkom nalogu

Na prozoru za prijavljivanje korisnik u polje „username“ unosi svoje korisničko ime, a u polje „password“ lozinku odgovarajućeg naloga. Nakon unošenja podataka pritiskom na dugme „Uloguj se“ potvrđuje unete podatke.



Slika 1.1 izgled stranice za logovanje iz priloženog prototipa

2.2.2. Sistem proverava podatke

Nakon što korisnik potvrdi prijavu, sistem preuzima odgovornost da proveriti unete podatke. Da li je uneto korisničko ime u sistemu, da li uneta lozinka odgovara unetom korisničkom imenu.

2.2.3. Korisnik uspešno pristupa nalogu

Korisnik pristupa nalogu kao privilegovani korisnik. Ima mogućnost da pristupi svom profilu, sadržaju, kao i da menja sadržaj.

Proširenja:

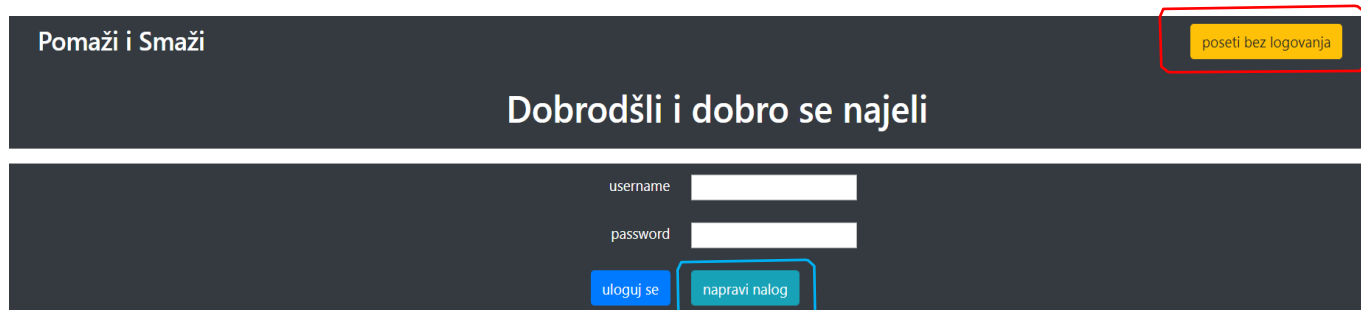
2.2.1.1. Korisnik bira da pristupi kao gost

Na strani za logvanje postoji opcija da korisnik poseti sajt bez logovanja, čime samo pristupa sadržaju aplikacije bez mogućnosti da ga menja i prilagođava svojim potrebama. Ovim izborom se preskaču koraci 2.2.2 i 2.2.3, tj. slučaj korišćenja se završava.

2.2.1.2. Korisnik pravi novi nalog

Klikom na dugme „napravi nalog“ otvara se forma za prijavu. Korisnik ovom opcijom bira da kreira novi nalog kojim će moći da pristupi aplikaciji. (Detaljnije u dokumentu pod nazivom „Funkcionalnost - Registracija“).

Koraci 2.2.2 i 2.2.3 se preskaču, slučaj korišćenja se završava.



Slika 1.2 Dugme za pristup kao gost (oivočeno crvenim kvadratom) i Dugme za pravljenje novog naloga (oivočeno plavim bojom)

2.2.2.1. Sistem proverava podatke – podaci nisu ispravni

Korisnik je uneo pogrešne podatke:

- Uneto korisničko ime ne postoji.
- Uneta lozinka se ne poklapa sa unetim korisničkim imenom.
- Nisu svi podaci uneti.

Sistem ispisuje poruku o grešci i vraća korisnika na korak 2.2.1.

2.2.2.2 Korisnik pristupa aplikaciji kao Administrator

Sistem nakon provere unetih podataka utvrđuje da oni pripadaju administratoru sistema, čime mu predaje zaštićena ovlašćenja i otvara stranicu njemu namenjenu.

2.3 Posebni Zahtevi

Kako bi funkcionalnost logovanja mogla da se implementira potrebno je da postoji implementirana funkcionalnost pravljenja naloga.

2.4 Preduslovi

Kako bi funkcionalnost logovanja mogla da se implementira potrebno je da postoji implementirana funkcionalnost pravljenja naloga.

2.5 Posledice

→ Posledice koraka 2.2.1.1.

(korisnik pristupa bez naloga) Korisnik ima pristup samo pregledu sadržaja. Sadržaj ne može ni na koji način menjati, čuvati...

→ Posledice koraka 2.2.1.2

(pravljenje novog naloga) Korisnik kreira novi nalog kojim može pristupiti sadržaju aplikacije.

→ Posledice koraka 2.2.2.2

(pristup administratora) Otvara se povlašćena stranica kojoj pristup ima samo administrator, koji može da uređuje sadržaj bez ograničenja.

→ Posledice koraka 2.2.3

(uspešno logovanje na nalog) Korisnik pristupa svom nalogu, može da poseti svoj profil i sadržaj aplikacije.