

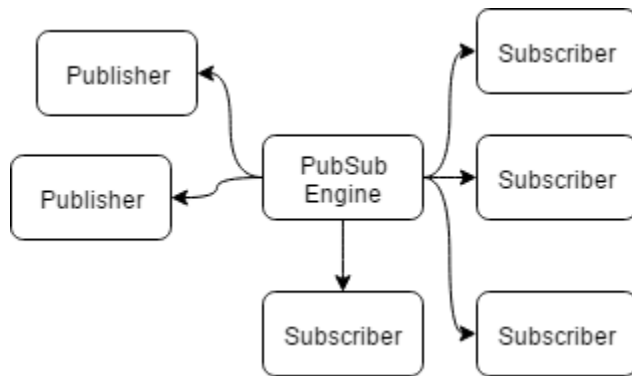
1. Publisher – Subscriber

Potrebno je napraviti PubSub servis koji može da opslužuje proizvoljan broj klijenata. Servis treba da implementira sledeći interface:

1. void Connect();
2. void Subscribe(void *topic);
3. void Publish(void *topic, void* message)
4. bool ExistTopic(void *topic)
5. int numberOfSubscribers(void *topic)

Topic treba da bude proizvoljan niz karaktera.

Arhitektura servisa



Predloženi dizajn servisa

