Informacioni sistem za teretane Seminarski rad u okviru kursa

Seminarski rad u okviru kursa Informacioni sistemi Matematički fakultet

Selena Vukadinović, Tamara Ivanović, Jana Jovičić, Jovana Pejkić, Katarina Đurić

2. decembar 2020.

Sadržaj

1	Uvod			4
	1.1	Analiz	a sitema	4
	1.2	Učesni	ci sistema	4
2	Dija	ıgrami	toka podataka	5
3	Sluč		•	7
	3.1	Aktivn		7
		3.1.1	V 1	7
		3.1.2		8
	3.2		nosti klijenta	
		3.2.1	Slučaj upotrebe: Plaćanje članarine uživo	
		3.2.2	Slučaj upotrebe: Online plaćanje za klijenta	
		3.2.3	Slučaj upotrebe: Evidencija dolaska na trening 1	
		3.2.4	Slučaj upotrebe: Online prijava za klijenta	
		3.2.5	Slučaj upotrebe: Odabir paketa i programa online 1	
		3.2.6	Slučaj upotrebe: Odabir paketa i programa uživo 2	
	3.3		nosti vezane za personalne treninge	
		3.3.1	Slučaj upotrebe: Dodavanje slobodnog termina u raspored 2	
		3.3.2	Slučaj upotrebe: Brisanje slobodnog termina iz rasporeda 2	:2
		3.3.3	Slučaj upotrebe: Online zakazivanje prisustva personal-	
		0.0.4	nom treningu	:3
		3.3.4	Slučaj upotrebe: Online otkazivanje prisustva personal-	. –
		3.3.5	nom treningu	. (
		5.5.5	treningu	Q
		3.3.6	Slučaj upotrebe: Uživo otkazivanje prisustva personalnom	ıC
		5.5.0	treningu	1
		3.3.7	Slučaj upotrebe: Testiranje napretka klijenta	
	3.4		nosti administratora	
	0.1	3.4.1	Slučaj upotrebe: Registracija novog zaposlenog	
		3.4.2	Slučaj upotrebe: Ažuriranje naloga zaposlenog	
		3.4.3	Slučaj upotrebe: Brisanje zaposlenog	
		3.4.4	Slučaj upotrebe: Dodavanje nove lokacije	
		3.4.5	Slučaj upotrebe: Ažuriranje lokacije	
		3.4.6	Slučaj upotrebe: Uklanjanje lokacije 4	
		3.4.7	Slučaj upotrebe: Dodavanje vrste treninga 4	
		3.4.8	Slučaj upotrebe: Ažuriranje vrste treninga 4	
		3.4.9	Slučaj upotrebe: Brisanje vrste treninga 4	
	3.5	Takmi	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	19
		3.5.1	Slučaj upotrebe: Kreiranje takmičenja 4	19
		3.5.2	Slučaj upotrebe: Prijava za takmičenje uživo 5	
		3.5.3	Slučaj upotrebe: Prijava za takmičenje online 5	
		3.5.4	Slučaj upotrebe: Otkazivanje učešća uživo 5	
		3.5.5	Slučaj upotrebe: Otkazivanje učešća online 5	5
		3.5.6	Slučaj upotrebe: Izmena podataka o takmičenju 5	6
		3.5.7	Slučaj upotrebe: Otkazivanje takmičenja 5	7
	20	Title	t	0

	3.6.1	Slučaj upotrebe: Kreiranje programa obuke	61
	3.6.2	Slučaj upotrebe: Online prijava za program obuke	63
	3.6.3	Slučaj upotrebe: Uživo prijava za program obuke	64
	3.6.4	Slučaj upotrebe: Objava rezultata ispita i izdatih licenci .	68
3.7	Igraor	iica	69
	3.7.1	Slučaj upotrebe: Dodavanje nove igraonice u sistem	69
	3.7.2	Slučaj upotrebe: Uklanjanje postojeće igraonice iz sistema	70
	3.7.3	Slučaj upotrebe: Usluge igraonice online	72
	3.7.4	Slučaj upotrebe: Usluge igraonice uživo	73

1 Uvod

1.1 Analiza sitema

Tokom godina broj teretana se rapidno povećava i neretko se osnivači odlučuju na korak proširenja svojih kapaciteta i samim tim posedovanja lanca teretana. Ideja informacionog sistema za teretane je da omogući efikasnije organizovanje i praćenje aktivnosti vlasniku, kao i udobnije organizovanje svojih sportskih aktivnosti za osobe koje žele da vežbaju. Ovaj sistem omogućava klijentima da se registruju i izvrše uplatu članarine bilo uživo ili online preko sistema, zakažu trening po izboru i vide pregled svojih aktivnosti. Ukoliko korisnik nije siguran da li želi da se pridruži ovom lancu teretana ima mogućnost da kao gost vidi osnovne informacije vezane za treninge, trenere i planove koji postoje. Administrator ima mogućnosti da kreira i briše naloge svojih zaposlenih, kao i da šalje obaveštenja ostalim korisnicima čime je omogućeno udobnije korišćenje jer korisnici ne moraju da proveravaju non stop sistem. Treneri imaju udobniji način za praćenje i izmenu svojh treninga čime se olakšava njihova organizovanost. Zaposleni na recepciji svoja zaduženja izvršava mnogo lakše zahvaljujući mogućnosti da sve uplate, nove naloge, zakazivanje termina i praćenje dolazaka beleži na jednom mestu, upravo u ovom informacionom sistemu.

Ovaj sistem je kreiran za lanac teretana koji je organizovan tako da svaka od teretana iz tog lanca ima prostor opremljen fitnes spravama kao i salu za grupne treninge, čime omogućuje svojim klijentima izbor načina treniranja. Klijent može odabrati individualne treninge tokom kojih će ga stalno nadgledati jedan od personalnih trenera, ili se može odlučiti da vežba samostalno. A ukoliko mu ne odgovara nijedan od ova dva načina vežbanja, može izabrati da prisustvuje grupnim treninzima poput aerobika, TBW-a, pilatesa i sličnim treninzima koji se organizuju u sali za grupne treninge.

1.2 Učesnici sistema

Ovaj informacioni sistem karakteriše šest vrsta korisnika, od kojih je pet registrovano, a jedan je neregistrovan. U registrovane korisnike spadaju sve osobe koje su ili zaposlene u lancu teretana ili dolaze da vežbaju tu. Neregistrovani korisnik je svaka osoba koja želi da se informiše o treninzima koji se održavaju, trenerima koji su zaposleni tu i opštim informacijama o teretani.

1. Personalni trener

Personalni trener je osoba koja je zadužena da tokom treninga radi samo sa jednim klijentom. Svaki personalni trener radi u jednoj teretani iz lanca teretana i ima sopstveni raspored treninga. Svaki personalni trener u sopstvenom rasporedu svake nedelje navodi termine u kojima može da primi klijente. Takođe može i da ukloni prethodno dodati slobodan termin.

2. Trener grupnih treninga

3. Klijent

Klijent ima mogućnost da bira vrstu članarine kao i tip treninga na koji želi da ide. Omogućeno mu je plaćanje članarine preko sistema, ali može odabrati da je plati i uživo na recepciji ukoliko mu je tako lakše.

Ukoliko se odluči za personalne treninge, prilikom prijave za trening može odabrati trenera kao i neki od termina iz njegovog rasporeda. Prijavu može izvršiti online ili na recepciji.

Ako je odabrao da ide na grupne treninge, i u tom slučaju potrebno je da prijavi kom treningu će prisustvovati. To može da uradi na recepciji ili online direktno sa stranice rasporeda za teretanu u kojoj trenira.

4. Recepcionar

Zaposleni na recepciji koji vrši registraciju korisnika, zakazuje termine, prima uplate i vodi evidenciju o dolascima.

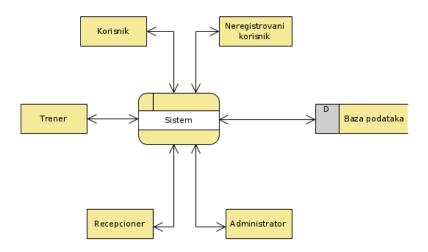
5. Administrator

Administrator je neko iz uprave lanca teretana. On može da kreira naloge za nove zaposlene, briše naloge starih zaposlenih, dodaje nove lokacije teretane nakon otvaranja i ima mogućnost slanja važnih obaveštenja. Aministrator takođe može da osmisli i novu vrstu grupnog treninga, da ga doda u raspored neke od teretana iz lanca, kao i da odredi trenera koji će voditi taj trening.

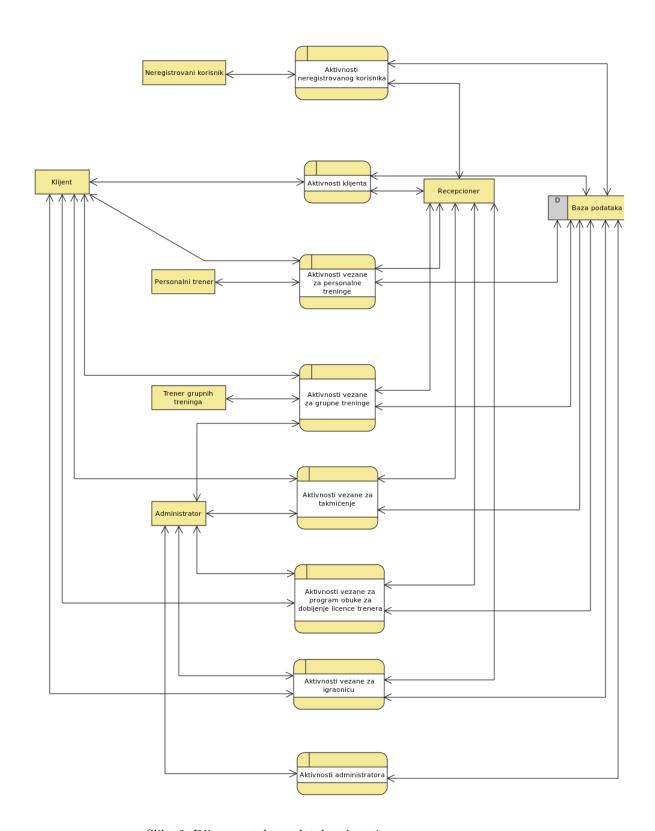
6. Neregistrovani korisnik

Neregistrovani korisnik dobija najosnovniji prikaz informacija o teretanama, trenerima koji su zaposleni u njima i terminima treninga. Ukoliko odluče da se učlane, to mogu učiniti online ili na recepciji nekog od centara.

2 Dijagrami toka podataka



Slika 1: Dijagram konteksta



Slika 2: Dijagram toka podataka nivo
a $\boldsymbol{1}$

3 Slučajevi upotrebe

3.1 Aktivnosti neregistrovanog korisnika

3.1.1 Slučaj upotrebe: Registracija korisnika uživo

Kratak opis	Neregistrovani korisnik postaje član teretane tako što uz pomoć recepcionara popunjava formular sa ličnim podacima. Podaci se validiraju i korisnik dobija povratnu informaciju o uspehu registracije.
Učesnici	
	1. Neregistrovani korisnik – Želi da postane član teretane ka- ko bi mogao da koristi njegove usluge.
	2. Recepcionar – Želi da efikasno izvši registraciju novog korisnika na sistem.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Korisnik nije član teretane.
Postuslovi	
	1. Korisniku je kreiran nalog i postao je klijent.
	2. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	Korisnik dolazi na recepciju teretane i izjašnjava se da želi da postane član.
	2. Recepcionar u sistemu bira opciju za registraciju novog člana.
	3. Recepcionar pita korisnika za osnovne podatke i unosi ih u formular.
	4. Recepcionar nakon što su popunjena sva polja pritiska dugme "Registruj korisnika".
	5. Sistem vrši proveru podataka.
	6. Sistem šalje korisniku e-mail sa podacima.
	7. Sistem obaveštava recepcionara da je nalog aktiviran.
	8. Recepcionar obaveštava korisnika da je nalog uspešno kreiran i predaje mu člansku kartu.

Alternativni to- kovi	A5 Neuspešna provera podataka: Recepcionar obaveštava korisnika koje polje nije ispravno. Nastavlja se na koraku 3.
Podtokovi	
Specijalni	Korisnik mora da ima e-mail adresu.
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	• Formular za registraciju od podataka zahteva: korisničko ime, ime, prezime, e-mail, broj telefona, lozinku, polje za proveru lozinke.
	 Podaci koje e-mailom sistem šalje korisniku: korisničko ime, lozinka i broj članske karte.

Tabela 1: Registracija uživo za registrovanog korisnika

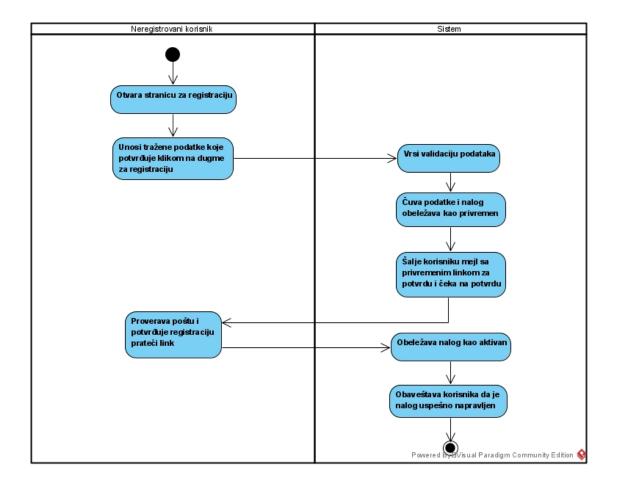


Slika 3: Dijagram aktivnosti registracije uživo

3.1.2 Slučaj upotrebe: Registracija online

Registracija neregistrovanog korisnika

Kratak opis	Korisnik vrši registraciju tako što popunjava formu-
	lar. Nakon toga sistem vrši validaciju podataka, registruje korisnika i šalje potvrdu korisniku.
Učesnici	Neregistrovani korisnik koji želi da se registruje kako
	bi mogao da koristi usluge sistema.
Preduslovi	Korisnik ima pristup internetu. Sistem je u funkciji.
Postuslovi	Korisnik je uspešno registrovan i može da se prijavi
	na sistem i koristi njegove usluge. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	azumana.
	1. Korisnik otvara stranicu za registraciju.
	1. Koristik otvara stranicu za registraciju.
	2. Korisnik unosi tražene podatke i kliknuo je na dugme za potvrdu/nastavak registracije.
	3. Sistem vrši validaciju podataka.
	4. Sistem čuva podatke i nalog obeležava kao privremen.
	5. Sistem šalje korisniku mejl sa privremenim (vremenski ograničenim) linkom za potvrdu i čeka na potvrdu.
	6. Korisnik proverava poštu i potvrđuje registraciju prateći link.
	7. Sistem obeležava nalog kao aktivan.
	8. Sistem obaveštava korisnika da je nalog uspešno sačuva (napravljen).
Alternativni tokovi	
	A3 Neuspešna validacija podataka: Sistem obaveštava korisnika da su podaci neispravni. Proces se nastavlja u koraku 2.
	A5 Link za registraciju je istekao: Korisnik nije potvrdio registraciju. Sistem brise nalog. Proces se završava.
	A6 E-mail nije stigao korisniku: Korisnik obaveštava sistem da mu ponovo pošalje e-mail. Slučaj se nastavlja u koraku 5.
Podtokovi	/
Specijalni zahtevi	/
Dodatne informacije	Potrebni podaci za registraciju su korisničko ime, lo-
	zinka, ime, prezime, e-mail adresa.



Slika 4: Dijagram aktivnosti za online registraciju neregistrovanog korisnika

3.2 Aktivnosti klijenta

3.2.1 Slučaj upotrebe: Plaćanje članarine uživo

Kratak opis	Klijent vrši plaćanje treninga u teretani uz pomoć recepcionara tako što daje osnovne informacije, bira vrstu usluga i izjašnjava se za način plaćanja. Vrši se provera podataka, unose se izmene u sistem i klijent dobija povratnu informaciju o uspešnosti plaćanja.
Učesnici	 Klijent - Želi da plati članarinu. Recepcionar

Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Recepcionar ima pristup sistemu.
	3. Ukoliko klijent plaća karticom POS sistem je u fukciji.
	4. Veza sa bankom je u funkciji (ukoliko se plaća karticom).
Postuslovi	
	1. Klijent je dobio potvrdu o uplati.
	2. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	1. Klijent dolazi na recepciju i izjašnjava se da želi da plati članarinu.
	2. Recepcionar traži od klijenta člansku kartu, korisničko ime ili e-mail adresu.
	3. Klijent daje recepcionaru člansku kartu, korisničko ime ili e-mail adresu.
	4. Recepcionar u sistemu vrši pretragu klijenta na osnovu broja članske karte, korisničkog imena ili e-mail adrese.
	5. Sistem otvara podatke za pronađenog klijenta.
	6. Recepcionar bira opciju "Unesi uplatu". Pita klijenta koje usluge hoće da plati.
	7. Klijent se izjašnjava za usluge koje želi.
	8. Recepcionar obeležava izabrane usluge.
	9. Sistem ispisuje ukupnu cenu usluga.
	10. Recepcionar saopštava klijentu cenu.
	11. Klijent vrši plaćanje.
	12. Recepcionar zaključuje plaćanje.
	13. Sistem čuva promene i obaveštava da je nalog ažuriran.
	14. Sistem štampa račun.
	15. Recepcionar obaveštava klijenta da je uspešno uplaćena članarina i daje mu račun.

Alternativni tokovi

- A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom koraku dođe do pada sistema potrebno je obezbediti da se sve transakcije mogu oporaviti.
 - 1. Recepcionar resetuje sistem i bira oporavak sistema. Loguje se.
 - 2. Sistem rekonstruiše stanje koje je bilo.
 - 3. Recepcionar započinje proces plaćanja iz početka.
- A5 Sistem registruje pogrešan br. članske karte, korisničko ime ili e-mail: Sistem nije uspeo da pronađe klijenta. Slučaj se nastavlja na koraku 2.
- A10.1 Klijent se predomislio oko usluga: Klijent obaveštava recepcionara da želi da promeni izbor. Slučaj se nastavlja na koraku 7.
- A10.2 Klijent odustaje od uplate: Klijent obaveštava recepcionara da odustaje od uplate. Recepcionar bira opciju "Odustani od izmena". Klijent odlazi. Slučaj se ovde završava.
- A11.1 Klijent nema dovoljno sredstava za plaćanje: Ukoliko je u koraku 11 izabran način plaćanja za koji klijent nema sredstava bira se alternativni način plaćanja. Slučaj se nastavlja na koraku 11.
- A11.2 Veza sa bankom nije uspostavljena: Ukoliko je u koraku 11 izabrano plaćanje karticom i veza sa bankom ne može da se uspostavi recepcionar obaveštava klijenta da mora da plati u gotovini. Slučaj se nastavlja u koraku 11.

Podtokovi	
	11.1 Plaćanje gotovinom
	1. Klijent predaje recepcionaru novac.
	2. Recepcionar prebrojava novac i unosi sumu u sistem.
	3. Sistem ispisuje koliki je kusur.
	4. Recepcionar vraća kusur, ukoliko ga ima.
	11.2 Plaćanje karticom
	1. Recepcionar bira opciju za plaćanje karticom.
	2. Klijent daje karticu recepcionaru.
	3. Recepcionar prislanja ili ubacuje karticu u aparat.
	4. Sistem upravlja plaćanjem i traži unos pin koda.
	5. Klijent unosi pin kod.
	6. Sistem proverava informacije.
	7. Sistem beleži informacije o uplati.
	8. Recepcionar vraća karticu klijentu.
Specijalni zahtevi	Teretana poseduje POS aparat.
Dodatne infor- macije	

Tabela 2: Plaćanje uživo za registrovanog klijenta

3.2.2 Slučaj upotrebe: Online plaćanje za klijenta

longtable lipsum

Kratak opis	Klijent vrši online plaćanje određene usluge teretane tako što
	popunjava formular odgovarajućim podacima. Vrši se validacija
	podataka i klijent dobija informaciju o uspešnosti akcije.
Učesnici	Klijent koji želi da plati određenu uslugu teretane (paket i pro-
	gram/igraonicu) online.

Preduslovi	
	1. Korisnik je registrovan (korisnik je klijent).
	2. Klijent ima pristup internetu.
	3. Sistem je u funkciji.
	4. Klijent poseduje platnu karticu koja ima mogućnost online plaćanja (plaćanja preko interneta).
	5. Klijent je odabrao paket i program ili igraonicu čije usluge želi da koristi.
Postuslovi	
	1. Novac sa računa klijenta je uspešno prebačen na račun teretane.
	2. Klijent je dobio potvrdu o uspešno izvršenoj uplati.
	3. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	1. Sistem otvara stranicu sa formularom za online plaćanje.
	2. Klijent unosi potrebne podatke i izvršava plaćanje klikom na dugme za potvrdu plaćanja.
	3. Proveravaju se uneti podaci i raspoloživa sredstva klijenta.
	4. Sistem obaveštava klijenta o uspešnoj realizaciji plaćanja.
	5. Sistem šalje klijentu potvrdu o izvršenoj uplati (na e-mail adresu klijenta ili beleži to na profilu klijenta).
	6. Ažurira se baza podataka.

Alternativni to-	
kovi	A2 Klijent bira opciju za otkazivanje plaćanja: Slučaj upotre- be se završava.
	A2 Podaci koje je klijent uneo nisu validni: Sistem nije uspeo da nastavi proces plaćanja. Slučaj se nastavlja u koraku 2.
	A4 Klijent nema dovoljno sredstava na računu: Klijentu se pruža prilika da unese broj (i ostale parametre) druge platne kartice (ukoliko takvu poseduje) i da sa njom pokuša plaćanje. Slučaj se nastavlja u koraku 2.
	A4 Problem pri povezivanju sistema i banke: Klijent se obavestava o situaciji i poziva da pokuša ponovo plaćanje. Slučaj se nastavlja u koraku 2.
	A5 Potvrda o izvršenoj uplati nije poslata klijentu: Klijent kontaktira teretanu putem e-maila, nakon čega lice zaduženo za ovaj problem reaguje. Slučaj upotrebe se završava.
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	Potrebni podaci za online uplatu su: broj kartice klijenta, datum
macije	isteka kartice i CVV kod kartice.

Tabela 3: Online plaćanje

3.2.3 Slučaj upotrebe: Evidencija dolaska na trening

Kratak opis	Klijent dolazi na zakazan trening u teretanu. Predaje svoju
	člansku kartu recepcionaru i odlazi na trening. Recepcionar uno-
	si dolazak i sistem se ažurira.
Učesnici	
	 Klijent – Želi da brzo uđe na trening, bez čekanja. Recepcionar – Želi da brzo i efikasno zabeleži sve klijente koji su došli, kao i da u sistemu uvek bude ispravan broj dolazaka.

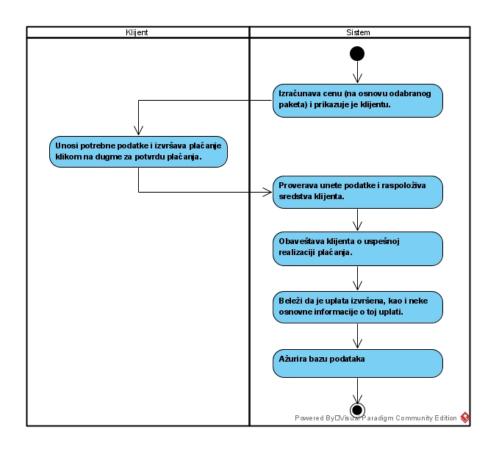
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Klijent ima uplaćenu odgovarajuću članarinu.
	3. Klijent ima zakazan trening.
Postuslovi	
1 ostusiovi	1. Ažurirani su podaci o dolascima korisnika na njegovom
	profilu.
	2. Ažurirana je posećenost odgovarajućeg treninga.
Osnovni tok	
	1. Klijent dolazi na recepciju i predaje svoju člansku kartu.
	2. Recepcionar unosi broj članske karte u deo sistema za evidenciju dolazaka.
	3. Sistem izlistava zakazane i uplaćene treninge klijenta.
	4. Recepcionar obeležava trening na koji je klijent došao. Pritiska dugme "Potvrdi dolazak".
	5. Sistem čuva izmenu. Obaveštava da je sačuvana izmena.
	6. Recepcionar obaveštava klijenta da je evidentiran dolazak.
	7. Klijent odlazi na trening.
Alternativni to-	
kovi	A1 Klijent nije poneo člansku kartu: Recepcionar pita klijenta za korisničko ime ili e-mail. Klijent saopštava korisničko ime ili e-mail. Slučaj se nastavlja na koraku 3.
	A3.1 Klijent nema uplaćen trening: Recepcionar saopštava klijentu da nema uplaćen trening. Prelazi se na slučaj upotrebe <i>Plaćanje članarine uživo</i> .
	A3.2 Klijent nema zakazan trening: Recepcionar saopštava klijentu da nema zakazan trening i vraća mu člansku kartu. Klijent odlazi. Slučaj upotrebe prestaje ovde.
	A5 Pad sistema: Recepcionar zapisuje dolazak na papir da bi ga naknadno uneo. Slučaj se nastavlja na koraku 7.
Podtokovi	
Specijalni zahtevi	

Dodatne infor-	
macije	

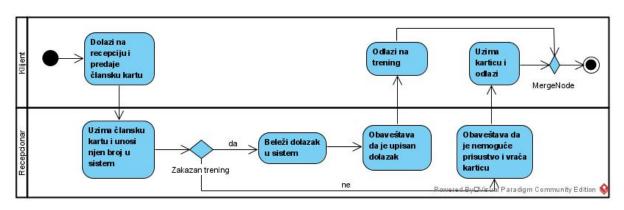
Tabela 4: Evidencija prisustva

3.2.4 Slučaj upotrebe: Online prijava za klijenta

Online prijava registrovanog korisnika (klijenta)



Slika 5: Dijagram aktivnosti za online plaćanje klijenta



Slika 6: Dijagram aktivnosti evidencije dolaska na trening

Kratak opis	Klijent se prijavlju-
	je na nalog na ko-
	ji se prethodno regi-
	strovao. Nakon toga
	sistem vrši validaciju
	podataka i označava
10	nalog kao 'aktivan'.
Učesnici 18	Klijent koji želi da se
	prijavi kako bi mogao
	da koristi usluge siste-
	ma.
Preduslovi	Koristnik je registro-
	van na sistem (korisnik
	je klijent). Klijent ima
	pristup internetu. Si-

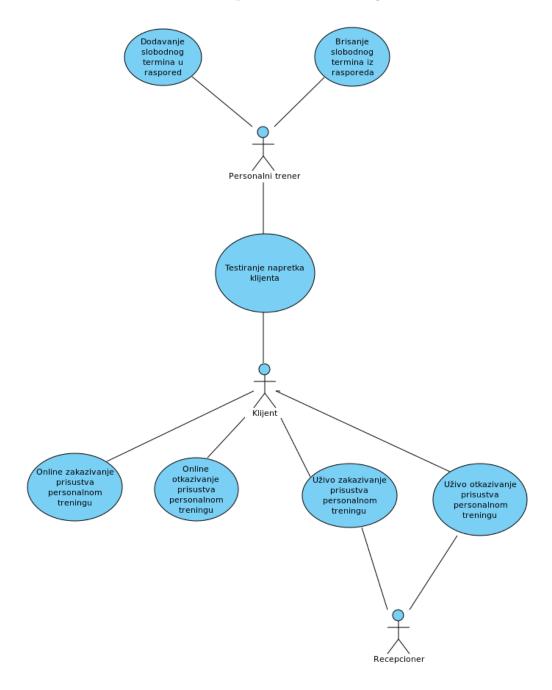
3.2.5 Slučaj upotrebe: Odabir paketa i programa online

Kratak opis	Klijent bira paket i program koji će moći da koristi u ograničenom (naznačenom) periodu.
Učesnici	
	1. Klijent koji želi da odabere paket i program koji mu od- govaraju.
Preduslovi	
	1. Korisnik je registrovan u sistemu (korisnik je klijent).
	2. Sistem je u funkciji.
	3. Klijent je prijavljen na sistem.
Postuslovi	
	1. Klijent je odabrao željeni paket i program.
Osnovni tok	
	1. Klijent pristupa delu sajta na kome se nalaze paketi koji su u ponudi (odnosno koji su trenutno aktuelni).
	2. Klijent klikom na paket dobija detaljne informacije o tom paketu.
	3. Klijent bira paket koji mu odgovara (po broju termina, ceni) klikom na dugme.
	4. Klijent bira program: da li želi samostalni ili vođeni trening i to potvrđuje.
	5. Sistem čuva izmene. Klijent je uspešno odabrao paket i program.
Alternativni to-	
kovi	A4 Klijent želi da zameni paket koji je odabrao: Klijent kli- kom na dugme za povratak vraća se korak nazad. Slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 3.
Podtokovi	
Specijalni	/
zahtevi	
Dodatne infor- macije	

Tabela 5: Odabir paketa i programa online

3.2.6 Slučaj upotrebe: Odabir paketa i programa uživo ${\rm \check{z}ivo"}$

3.3 Aktivnosti vezane za personalne treninge



Slika 8: Dijagram slučajeva upotrebe za aktivnosti vezane za personalne treninge

3.3.1 Slučaj upotrebe: Dodavanje slobodnog termina u raspored

Kratak opis	Personalni trener vrši dodavanje slobodnog termina u svoj raspored treninga preko lične stranice na sistemu.
Učesnici	1. Personalni trener - želi da doda novi slobodan termin u svoj raspored treninga
Preduslovi	
	1. Personalni trener ima pristup internetu
	2. Personalni trener ima svoj nalog na sistemu
Postuslovi	
	1. Termin je dodat i izmenjen je lični raspored personalnog trenera
Osnovni tok	
	1. Personalni trener se prijavljuje na sistem
	2. Personalni trener odlazi na svoju stranicu na sistemu.
	3. Personalni trener pristupa delu stranice u kom se nalazi njegov raspored treninga.
	4. Personalni trener dodaje novu stavku u svoj raspored tako što unosi dan, sat početka i sat završetka treninga.
	5. Sistem čuva informaciju o izboru i ažurira lični raspored personalnog trenera.
Alternativni to-	/
kovi Podtokovi	
Specijalni	/
zahtevi	
Dodatne infor- macije	

Tabela 6: Dodavanje slobodnog termina u raspored

3.3.2 Slučaj upotrebe: Brisanje slobodnog termina iz rasporeda

Kratak opis	Personalni trener vrši brisanje slobodnog termina iz svog raspo-
	reda.

Učesnici	Personalni trener - želi da doda ukloni slobodan termin iz svog rasporeda treninga.
Preduslovi	
	1. Personalni trener ima pristup internetu
	2. Personalni trener ima svoj nalog na sistemu
	3. Personalni trener ima slobodne termine u svom rasporedu
Postuslovi	
	Termin je izbrisan i izmenjen je lični raspored personalnog trenera
Osnovni tok	
	1. Personalni trener se prijavljuje na sistem
	2. Personalni trener odlazi na svoju stranicu na sistemu
	3. Personalni trener pristupa delu stranice u kom se nalazi njegov raspored treninga
	4. Personalni trener briše slobodan termin tako što bira opciju 'Ukloni' koja se nalazi pored datog slobodnog termina
	5. Sistem čuva informaciju o brisanju i ažurira lični raspored personalnog trenera
Alternativni to-	
kovi	
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 7: Brisanje slobodnog termina iz rasporeda

3.3.3 Slučaj upotrebe: Online zakazivanje prisustva personalnom treningu

Kratak opis	Klijent zakazuje prisustvo personalnom treningu tako što bira
	personalnog trenera na čiji trening želi da ode, a zatim i jedan
	od ponuđenih slobodnih termina iz rasporeda tog trenera.

Učesnici	
	1. Klijent - želi da zakaže prisustvo personalnom treningu
Preduslovi	
	1. Klijent ima pristup internetu
	2. Klijent je registrovan
Postuslovi	
	1. Izmenjen je lični raspored personalnog trenera
	2. Izmenjen je lični raspored klijenta
Osnovni tok	
	1. Klijent se prijavljuje na sistem
	2. Klijent odlazi na stranicu personalnog trenera kod koga želi da trenira
	3. Klijent bira jedan od ponuđenih slobodnih termina iz rasporeda tog trenera tako što klikne na opciju 'Zakaži' koja se nalazi pored svakog slobodnog termina
	4. Sistem ažurira lične rasporede personalnog trenera (tako što unosi ime i prezime klijenta) i klijenta (tako što unosi dan i sat treninga i ime i prezime trenera)
	5. Sistem obaveštava klijenta da je uspešno zakazano prisustvo treningu
	6. Sistem obaveštava personalnog trenera da je zakazano prisustvo jednom njegovom treningu

Alternativni to-	
kovi	A1 Neispravni podaci u prijavi. Ukoliko klijent prilikom prijave na sistem u koraku 1 unese pogrešne podatke, sistem ga obaveštava o tome. Slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 1.
	A3.1 Nema slobodnih termina. Ukoliko u koraku 3. nema slobodnih termina u rasporedu treninga odabranog trenera, klijent može da bira drugog trenera. Slučaj upotrebe se vraća na korak 2.
	A3.2 Klijentu ne odgovaraju slobodni termini. Ukoliko u koraku 3. ima slobodnih termina u rasporedu treninga odabranog trenera, ali klijentu ne odgovara nijedan, klijent bira drugog trenera. Slučaj upotrebe se vraća na korak 2.
	A3.3 Klijentu ne odgovara nijedan slobodan termin nijednog personalnog trenera. Ukoliko ponavljanjem koraka 2. i 3. klijent ne pronađe termin koji mu odgovara, onda neće zakazati prisustvo nijednom treningu te nedelje. Slučaj upotrebe se završava.
Podtokovi	
Specijalni zahtevi	
Dodatne infor- macije	

Tabela 8: Online zakazivanje prisustva personalnom treningu



Slika 9: Dijagram aktivnosti online zakazivanja prisustva personalnom treningu

${\bf 3.3.4}\quad {\bf Slučaj}$ upotrebe: Online otkazivanje prisustva personalnom treningu

Kratak opis	Klijent otakazuje prisustvo prethodno prijavljenom personal- nom treningu
Učesnici	nom tromingu
	1. Klijent - želi da otkaže prisustvo personalnom treningu
Preduslovi	
	1. Klijent ima pristup internetu
	2. Klijent je registrovan
	3. Klijent ima prijavljeno prisustvo bar jednom personalnom treningu
Postuslovi	
	1. Izmenjen je lični raspored personalnog trenera
	2. Izmenjen je lični raspored klijenta
Osnovni tok	
	1. Klijent se prijavljuje na sistem
	2. Klijent odlazi na stranicu koja sadrži njegov lični raspored
	3. Klijent bira opciju 'Otkaži' pored onog treninga kom više ne želi da prisustvuje
	4. Sistem paralelno ažurira lični raspored klijenta (tako što iz njega uklanja taj trening) i lični raspored personalnog trenera koji drži taj trening (tako što uklanja ime i prezime korisnika čime dati termin postaje slobodan)
	5. Sistem obaveštava klijenta da je uspešno otkazano prisustvo treningu
Alternativni to-	/
kovi	
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi Dodatne infor-	
macije	

Tabela 9: Online otkazivanje prisustva personalnom treningu

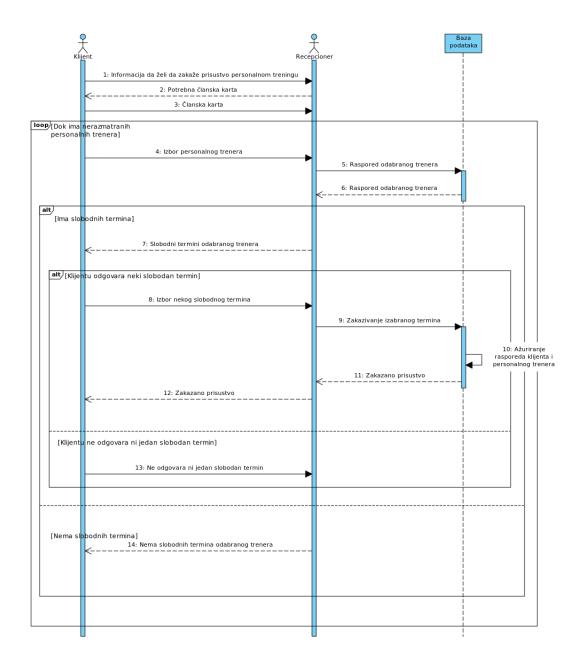
${\bf 3.3.5}$ – Slučaj upotrebe: Uživo zakazivanje prisustva personalnom treningu

Kratak opis	Klijent zakazuje prisustvo personalnom treningu na recepciji.
Učesnici	
	1. Klijent - želi da zakaže prisustvo personalnom treningu
	2. Recepcioner - prijavljuje klijenta za željeni trening
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Klijent je registrovan.
	3. Klijent razgovora uživo sa recepcionarem.
Postuslovi	
	1. Klijent je dobio potvrdu da je njegov trening zakazan.
	2. Izmenjen je lični raspored personalnog trenera
	3. Izmenjen je lični raspored klijenta

Osnovni tok		
	1	Klijent delezi na regonejiu sportekog gentra
		Klijent dolazi na recepciju sportskog centra.
	2.	Recepcionar traži od korisnika da mu da člansku kartu ili username
	3.	Klijent daje recepcionaru svoju člansku kartu ili username
	4.	Recepcionar se povezuje na deo sistema preko kojeg je u mogućnosti da ažurira korisnički nalog.
	5.	Klijent bira trenera na čiji trening želi da se prijavi
	6.	Recepcioner proverava raspored tog trenera i govori klijentu slobodne termine
	7.	Klijent bira termin koji mu odgovara
	8.	Recepcioner unosi informacije u sistem
	9.	Sistem paralelno ažurira lične rasporede klijenta i trenera
	10.	Sistem obaveštava recepcionera da je zakazano prisustvo treningu
	11.	Recepcioner obaveštava klijenta da je zakazano prisustvo treningu
	12.	Sistem obaveštava trenera da je zakazano prisustvo jednom njegovom treningu
Alternativni to-		
kovi	A6.1	Nema slobodnih termina. Ukoliko u koraku 6. nema slobodnih termina u rasporedu treninga odabranog trenera, recepcioner obaveštava korisnika o tome i govori mu da izabere drugog trenera. Slučaj upotrebe se vraća na korak 5.
	A6.2	Klijentu ne odgovaraju slobodni termini. Ukoliko u koraku 6. ima slobodnih termina u rasporedu treninga odabranog trenera, ali klijentu ne odgovara nijedan, klijent govori recepcioneru da mu ne odgovara nijedan ponuđeni termin i da želi da izabere drugog trenera. Slučaj upotrebe se vraća na korak 5.
	A6.3	Klijentu ne odgovara nijedan slobodan termin nijednog personalnog trenera. Ukoliko ponavljanjem koraka 5. i 6. klijent ne pronađe termin koji mu odgovara, onda neće zakazati prisustvo nijednom treningu te nedelje. Slučaj upotrebe se završava.

Podtokovi	
Specijalni zahtevi	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 10: Uživo zakazivanje prisustva personalnom treningu



Slika 10: Dijagram sekvenci za uživo zakazivanje prisustva personalnom treningu

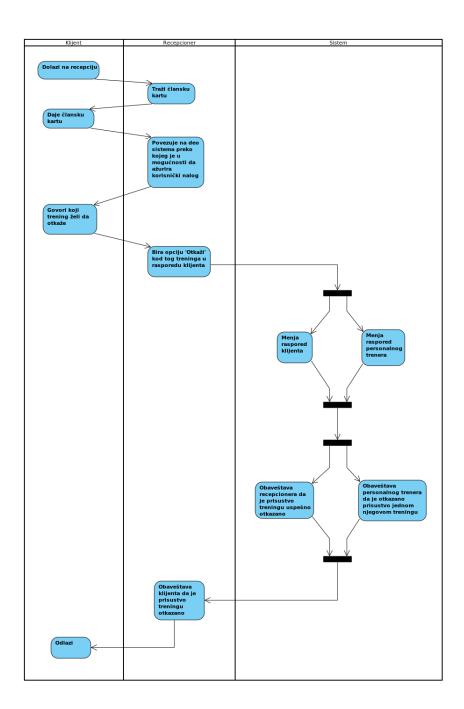
${\bf 3.3.6}$ – Slučaj upotrebe: Uživo otkazivanje prisustva personalnom treningu

Kratak opis	Klijent otkazuje prisustvo prethodno prijavljenom personalnom
	treningu na recepciji.

Učesnici	
Ocesnici	
	1. Klijent - želi da otkaže prisustvo personalnom treningu
	2. Recepcioner - odjavljuje klijenta sa odabranog treninga
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Klijent je registrovan.
	3. Klijent razgovora uživo sa recepcionarem.
	4. Klijent ima prijavljeno prisustvo bar jednom personalnom treningu
Postuslovi	
	Klijent je dobio potvrdu da je otkazano njegovo prisustvo treningu
	2. Izmenjen je lični raspored personalnog trenera
	3. Izmenjen je lični raspored klijenta

Osnovni tok	
	1. Klijent dolazi na recepciju sportskog centra.
	2. Recepcionar traži od korisnika da mu da člansku kartu ili username
	3. Klijent daje recepcionaru svoju člansku kartu ili username
	4. Recepcionar se povezuje na deo sistema preko kojeg je u mogućnosti da ažurira korisnički nalog.
	5. Klijent mu govori koji je to trening kom ne želi da prisustvuje - daje mu ime i prezime trenera i termin treninga
	6. Recepcioner u rasporedu klijenta pronalazi taj trening i bira opciju 'Otkaži'
	7. Sistem paralelno ažurira lične rasporede klijenta i trenera
	8. Sistem paralelno obaveštava recepcionera da je uspešno otkazano prisustvo treningu i personalnog trenera da je otkazano prisustvo jednom njegovom treningu i da je taj termin ponovo slobodan
	9. Recepcioner obaveštava klijenta da je otkazano prisustvo treningu
	10. Klijent odlazi
Alternativni to-	/
kovi	
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 11: Uživo otkazivanje prisustva personalnom treningu



Slika 11: Dijagram aktivnosti za uživo otkzivanje prisustva personalnom treningu

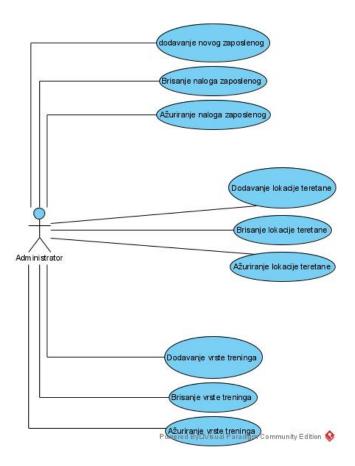
3.3.7 Slučaj upotrebe: Testiranje napretka klijenta

Kratak opis	Klijent želi da vidi koliko je napredovao korišćenjem usluga personalnih treninga i želi da dobije planove za dalje vežbanje i ishranu.
Učesnici	
	1. Personalni trener
	2. Klijent
Preduslovi	
	1. Klijent ima plaćenu članarinu za personalne treninge.
	2. Klijent i personalni trener imaju pristup internetu i prijavljeni su na sistem.
	3. Sistem je u funkciji.
Postuslovi	
	1. Klijent je dobio nove planove vežbanja u ishrane.
Osnovni tok	
	Klijent šalje poruku personalnom treneru kod koga zeli da obavi testiranje.
	2. Peronalni trener prima poruku.
	3. Klijent i personalni trener se dogovaraju o terminu testiranja.
	4. Personalni trener dodaje taj termin u svoj raspored.
	5. Klijent dodaje taj termin u svoj raspored.
	6. Sistem ažurira oba rasporeda i obaveštava učesnike da je termin uspešno dodat.
	7. Klijent i personalni terener odlaze u teretanu u dogovore- nom terminu.
	8. Obavlja se niz testova kako bi se utvrdio napredak klijenta.
	9. Personalni trener smišlja nove planove treninga i ishrane i unosi ga u sistem.
	10. Sistem ažurira te planove na stranici koja je posvećena klijentu i obaveštava ga o uspešnosti akcije.
Alternativni to- kovi	
Podtokovi	

Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 12: Testiranje napretka klijenta

3.4 Aktivnosti administratora



Slika 12: Dijagram slučajeva upotrebe administratora

3.4.1 Slučaj upotrebe: Registracija novog zaposlenog

Kratak opis	Administrator upisuje novog zaposlenog u sistem. Popunjava formular i unosi lične podatke o tom zaposlenom. Podaci se
	validiraju i dobija se povratna informacija o uspehu registracije.
Učesnici	
	1. Administrator - želi da doda novog zaposlenog na sistem.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o novom zaposlenom.

Postuslovi	
	1. Novi zaposleni je uspešno registrovan i ima pristup sistemu.
	2. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	1. Administrator određuje ulogu novog zaposlenog:
	a) trener
	b) recepcioner
	2. Administrator popunjava formu za unos podataka o novom zaposlenom.
	3. Nakon što su popunjena sva polja, bira opciju "Registruj zaposlenog".
	4. Sistem vrši validaciju podataka.
	5. Sistem čuva unete podatke.
	6. Sistem šalje email novom zaposlenom sa linkom za potvrdu i čeka tu potvrdu.
	7. Novi radnik potvrđuje registraciju prateći link.
	8. Sistem obaveštava administratora da je zaposleni uspešno dodat.
Alternativni to-	
kovi	A4 Neuspešna validacija podataka: Administrator obaveštava o ovome zaposlenog da bi dobio ispravne podatke. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 2.
	A6 Link za registraciju je istekao: Sistem briše nalog. Proces se završava.
	A7 Mejl nije stigao zaposlenom: Administrator zahteva od sistema da ponovo pošalje email. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 6.
Podtokovi	/
Specijalni zahtevi	
Dodatne infor-	Potrebni podaci za registraciju su korisnicko ime, ime, prezime,
macije	datum rodjenja, jmbg, adresa, telefon, email. Tabela 13: Registracija novog zaposlenog

Tabela 13: Registracija novog zaposlenog

3.4.2 Slučaj upotrebe: Ažuriranje naloga zaposlenog

Kratak opis	Administrator ažurira nalog zaposlenog u sistemu pristupajući nalogu i menjajući informacije koje nalog sadrži i/ili dodajući nove informacije.
Učesnici	1. Administrator - želi da izmeni nalog zaposlenog.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o zaposlenom, tj. korisničko ime i JMBG zaposlenog, kao i nove informa- cije koje je potrebno promeniti ili dodati uz već postojeći nalog.
Postuslovi	
	1. Baza je ažuirana.
Osnovni tok	
	1. Administrator pristupa stranici za pretragu naloga zaposlenih.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći korisničko ime zaposlenog.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži zaposlene".
	4. Administrator pronalazi željeni nalog i bira opciju "Izmeni zaposlenog".
	5. Administrator menja postojeće informacije o nalogu novim ili dopunjuje nalog novim informacijama vezanim za zaposlenog.
	6. Administrator proverava ispravnost unetih podataka i bira opciju "Sačuvaj izmene".
	7. Sistem ažurira vrednosti promenjenih parametara naloga u bazi.
	8. Sistem obaveštava administratora da je nalog uspešno ažuriran.

Alternativni to-kovi	 A4 Pretragom se ne pronalazi ni jedan ili se pronalazi više od jednog željenog naloga, nakon čega administrator unosi JMBG zaposlenog i pretragu vrši po drugom parametru, JMBG-u, umesto po korisničkom imenu. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 3. A8 Sistem ne uspeva da ažurira nalog zaposlenog. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 5.
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 14: Ažuriranje naloga zaposlenog u teretani

3.4.3 Slučaj upotrebe: Brisanje zaposlenog

Kratak opis	Administrator briše nalog zaposlenog iz sistema pristupajući na-
	logu i brišući sve informacije koje nalog sadrži.
Učesnici	1. Administrator - želi da ukloni nalog zaposlenog.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o zaposlenom, tj. korisničko ime i JMBG zaposlenog.
Postuslovi	
	1. Baza je ažuirana, tj. nalog zaposlenog je uklonjen iz sistema.

Osnovni tok	
	1. Administrator pristupa stranici za pretragu naloga zapo- slenih.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći korisničko ime zaposlenog.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži zaposlene".
	4. Administrator pronalazi željeni nalog i bira opciju "Ukloni zaposlenog".
	5. Sistem briše nalog, kao i sve informacije nalog sadrži.
	6. Sistem obaveštava administratora da je nalog uspešno uklonjen.
Alternativni to- kovi	 A4 Pretragom se ne pronalazi ni jedan ili se pronalazi više od jednog željenog naloga, nakon čega administrator unosi JMBG zaposlenog i pretragu vrši po drugom parametru, JMBG-u, umesto po korisničkom imenu. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 3. A6 Sistem ne uspeva da obriše nalog zaposlenog. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 4
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 15: Uklanjanje naloga zaposlenog u teretani

3.4.4 Slučaj upotrebe: Dodavanje nove lokacije

Kratak opis	Administrator unosi novu lokaciju na sistem.
Učesnici	
	1. Administrator - želi da doda novu lokaciju na sistem.

Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o novoj lokaciji.
Postuslovi	
	1. Nova lokacija je uspešno dodata u sistem.
	2. Treneri su u mogućnosti da zakazuju treninge na novoj lokaciji.
Osnovni tok	
	Administrator bira opciju za dodavanje lokacije nove teretane.
	2. Administrator popunjava formu za unos podataka o lokaciji nove teretane.
	3. Nakon što su popunjena sva polja, bira opciju "Dodaj lo- kaciju".
	4. Sistem unosi unete podatke o novoj lokaciji u bazu.
	5. Sistem obaveštava administratora da li je nova lokacija uspešno dodata.
Alternativni to- kovi	A4 Sistem nije u mogućnosti da doda novu lokaciju. Tada on obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava.
Podtokovi	/
Specijalni zahtevi	
Dodatne infor- macije	Potrebni podaci za novu teretanu su adresa, grad, radno vreme.

Tabela 16: Dodavanje nove adrese

3.4.5 Slučaj upotrebe: Ažuriranje lokacije

Kratak opis	Administrator menja parametre postojeće lokacije teretane u
	sistemu.
Učesnici	
	4 41
	1. Administrator - želi da ažurira lokaciju.

Preduslovi	
	4 (0)
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o lokaciji, tj. adresu i grad teretane.
Postuslovi	
	Baza je ažuirana i sadrži nove vrednosti parametara lokacije teretane.
Osnovni tok	
	Administrator pristupa stranici za pretragu lokacija teretane.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći adresu i grad u kojem se teretana nalazi.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži lokacije".
	4. Administrator pronalazi željenu lokaciju i bira opciju "Izmeni lokaciju".
	5. Administrator menja postojeće informacije o lokaciji novim ili dopunjuje novim informacijama vezanim za lokaciju teretane.
	6. Administrator proverava ispravnost unetih podataka i bira opciju "Sačuvaj izmene".
	7. Sistem ažurira vrednosti promenjenih parametara zadate lokacije u bazi.
	8. Sistem obaveštava administratora da je lokacija uspešno izmenjena.
Alternativni to-	
kovi	A8 Sistem ne uspeva da ažurira lokaciju. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 5.
Podtokovi	
Specijalni	/
zahtevi Dodatne infor- macije	
	ı

Tabela 17: Ažuriranje postojeće lokacije teretane

3.4.6 Slučaj upotrebe: Uklanjanje lokacije

Kratak opis	Administrator briše postojeću lokaciju teretane iz sistema.
Učesnici	
	1. Administrator - želi da ukloni postojeću lokaciju iz siste- ma.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o lokaciji, tj. adresu i grad teretane.
Postuslovi	
	1. Baza je ažuirana, tj. lokacija je izbrisana iz sistema.
Osnovni tok	
	Administrator pristupa stranici za pretragu lokacija teretane.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći adresu i grad u kojem se teretana nalazi.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži lokacije".
	4. Administrator pronalazi željenu lokaciju i bira opciju "Ukloni lokaciju".
	5. Sistem briše lokaciju, kao i sve informacije koje su vezane za nju.
	6. Sistem obaveštava administratora da je lokacija uspešno uklonjena.
Alternativni to-	
kovi	A6 Sistem ne uspeva da obriše lokaciju. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 4
Podtokovi	/
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor- macije	/

Tabela 18: Uklanjanje postojeće lokacije teretane

3.4.7 Slučaj upotrebe: Dodavanje vrste treninga

Kratak opis	Administrator unosi novu vrstu treninga na sistem.
Učesnici	Transmissiance and nova visua archinga na obsecut.
	1. Administrator - želi da doda novu vrstu treninga na sistem.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o novoj vrsti treninga.
Postuslovi	
	1. Nova vrsta treninga je uspešno dodata u sistem.
	2. Treneri su u mogućnosti da zakazuju treninge ove vrste.
Osnovni tok	
	1. Administrator bira opciju za dodavanje nove vrste treninga.
	2. Administrator popunjava formu za unos podataka o vsti novog treninga.
	3. Nakon što su popunjena sva polja, bira opciju "Dodaj vrstu treninga".
	4. Sistem unosi unete podatke o novoj vrsti treninga u bazu.
	5. Sistem obaveštava administratora da li je nova vrsta tre- ninga uspešno dodata.
Alternativni to- kovi	A4 Sistem nije u mogućnosti da doda novu vrstu treninga. Ta- da on obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upo- trebe se završava.
Podtokovi	
Specijalni zahtevi	
Dodatne infor- macije	Potrebni podaci za novu vrstu treninga su tip(fitness, body building, joga,), indikacija da li je grupni ili personalizovani, cena,
	, ·

Tabela 19: Dodavanje nove vrste treninga

3.4.8 Slučaj upotrebe: Ažuriranje vrste treninga

Kratak opis	Administrator ažurira postojeću vrstu treninga menjajući informacije koje vrsta sadrži i eventualno dodajući nove informacije vazane za trening.
Učesnici	1. Administrator - želi da izmeni konkretnu vrstu treninga.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o treningu, tj. tip i indikator da li je trening grupni ili individualni.
Postuslovi	
	1. Baza je ažuirana, tj. informacije vezane za datu vrstu tre- ninga su izmenjene.
Osnovni tok	
	1. Administrator pristupa stranici za pretragu vrsti treninga teretana.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći tip vrstu treninga i indikator da li je trening grupni.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži vrste treninga".
	4. Administrator pronalazi željenu vrstu treninga i bira opciju "Izmeni vrstu treninga".
	5. Administrator menja postojeće informacije o treningu novim ili dopunjuje vrstu treninga novim informacijama vezanim za taj trening.
	6. Administrator proverava ispravnost unetih podataka i bira opciju "Sačuvaj izmene".
	7. Sistem ažurira vrednosti vrste treninga.
	8. Sistem obaveštava administratora da je vrsta treninga uspešno ažurirana.

Alternativni to- kovi	A8 Sistem ne uspeva da obriše vrstu treninga. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 5.
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 20: Ažuriranje postojeće vrste treninga

3.4.9 Slučaj upotrebe: Brisanje vrste treninga

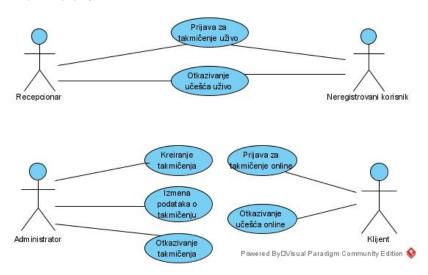
Kratak opis	Administrator uklanja postojeću vrstu treninga.
Učesnici	
	1. Administrator - želi da ukloni konkretnu vrstu treninga.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator ima sve potrebne informacije o treningu, tj. tip i indikator da li je trening grupni ili individualni.
Postuslovi	
	1. Baza je ažuirana, tj. konkretna vrsta treninga je uklonjena iz sistema.

Osnovni tok	
	1. Administrator pristupa stranici za pretragu treninga teretana.
	2. Administrator popunjava formular pretrage unoseći tip vrste treninga i indikator da li je trening grupni.
	3. Nakon što su polja popunjena, administrator bira opciju "Pretraži vrste treninga".
	4. Administrator pronalazi željenu vrstu treninga i bira opciju "Ukloni vrstu treninga".
	5. Sistem briše vrstu treninga, kao i sve informacije koje su vezane za nju.
	6. Sistem obaveštava administratora da je vrsta treninga uspešno uklonjena.
Alternativni to- kovi	A6 Sistem ne uspeva da obriše vrstu treninga. Tada on obaveštava administratora o neuspehu i javlja mu da pokuša ponovo istu operaciju. Slučaj upotrebe se nastavlja na koraku 4
Podtokovi	
Specijalni zahtevi	
Dodatne infor- macije	
macije	

Tabela 21: Uklanjanje postojeće vrste treninga

3.5 Takmičenje

Takmičenje predstavlja poseban slučaj upotrebe koji nije uvek aktivan. Ukoliko administrator zakaže novo takmičenje u informacionom sistemu se omogućava pristup prijavi.



Slika 13: Dijagram slučajeva upotrebe za takmičenje

3.5.1 Slučaj upotrebe: Kreiranje takmičenja

Kratak opis	Administrator kreira novo takmičenje, unosi potrebne informa-
	cije i ukoliko želi šalje obaveštenje o takmičenju klijentima. Baza
	podataka se ažurira sa unetim informacijama.
Učesnici	Administrator - želi da kreira novo takmičenje u svojoj teretani.
Preduslovi	Sistem je u funkciji.
Postuslovi	Kreirano je novo takmičenje i baza je ažurirana.

Osnovni tok	
	1. Administrator bira opciju u sistemu "Novo takmičenje".
	2. Administrator unosi potrebne informacije o takmičenju i pritiska dugme Žakaži takmičenje".
	3. Sistem proverava da li su podaci ispravni.
	4. Sistem nudi administratoru izbor kome želi da pošalje obaveštenje o takmičenju preko e-maila.
	5. Administrator bira kome da se pošalje obaveštenje o tak- mičenju i pritiska dugme "Pošalji obaveštenje".
	6. Sistem šalje obaveštenje i obaveštava administratora da su mejlovi poslati.
Alternativni to- kovi	
	A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom koraku dođe do pada sistema administrator se ponovo loguje na sistem. Slučaj se nastavlja na koraku 1.
	A3 Neispravni podaci: Sistem obaveštava koja polja nisu ispravno popunjena. Slučaj se nastavlja na koraku 2.
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	1. Informacije koje sistem traži za zakazivanje takmičenja: datum, vreme, lokacija, discipline, nagrade, participacija, sudije i dodatne informacije.
	2. Mogućnosti za slanje e-maila: trenerima i/ili klijentima.

Tabela 22: Kreiranje novog takmičenja

3.5.2 Slučaj upotrebe: Prijava za takmičenje uživo

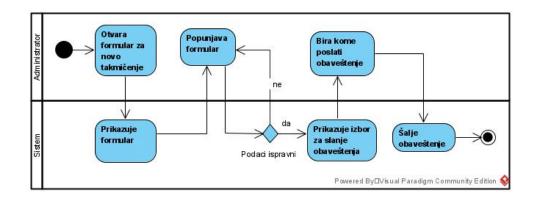
Kratak opis	Neregistrovani korisnik dolazi u teretanu da se prijavi na tak-
	mičenje. Recepcionar uzima njegove podatke i participaciju.
Učesnici	
	 Neregistrovani korisnik - Želi da se prijavi da učestvuje na takmičenju iako nije član teretane. Recepcionar - Želi da brzo izvrši prijavu novog takmičara.

Preduslovi	
	1. Korisnik nije član teretane.
	2. Sistem je u funkciji.
	3. Postoji aktivna prijava za takmičenje.
Postuslovi	
	1. Korisnik je dobio broj prijave.
	2. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	1. Korisnik dolazi na recepciju i izjašnjava se da želi da se prijavi na takmičenje.
	2. Recepcionar ulazi u deo sistema vezan za takmičenja i bira opciju "Prijavi novog takmičara".
	3. Recepcionar traži potrebne podatke od korisnika i popunjava formular.
	4. Nakon što popuni sva polja recepcionar pritiska dugme "Prijavi takmičara".
	5. Sistem proverava podatke i ispisuje cenu participacije i nudi izbor načina plaćanja.
	6. Recepcionar obaveštava korisnika o ceni participacije i pita za način plaćanja.
	7. Korisnik vrši plaćanje.
	8. Recepcionar potvrđuje plaćanje i zaključuje prijavu.
	9. Sistem obaveštava recepcionara da je prijava uneta u sistem.
	 Recepcionar obaveštava korisnika da se uspešno prijavio. Daje mu račun i papir sa prijavom.
	11. Korisnik odlazi sa računom i prijavom.

Alternativni to-	
kovi	A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom trenutku dođe do pada sistema potrebno je obezbediti oporavak i čuvanje informacija. Recepcionar restartuje sistem i ponovo se uloguje. Slučaj se nastavlja na koraku 1.
	A5 Neispravni podaci: Sistem obaveštava recepcionara koja polja su neispravna. Slučaj se nastavlja na koraku 3.
	A6 Korisnik odustaje od prijave: Korisnik se izjašnjava da odustaje od prijave. Recepcionar pritiska dugme "Odustani". Korisnik odlazi iz teretane. Slučaj se ovde završava.
	A7 Korisnik nema dovoljno sredstava za uplatu: Korisnik bira alternativni način plaćanja. Slučaj se nastavlja na koraku 7.
Podtokovi	Plaćanje participacije
	7.1 Plaćanje gotovinom
	1. Recepcionar bira opciju <i>Plaćanje gotovinom</i> .
	2. Korisnik predaje recepcionaru novac.
	3. Recepcionar prebrojava novac i unosi sumu u sistem.
	4. Sistem ispisuje koliki je kusur.
	5. Recepcionar vraća kusur, ukoliko ga ima.
	7.2 Plaćanje karticom
	1. Recepcionar bira opciju <i>Plaćanje karticom</i> .
	2. Korisnik daje karticu recepcionaru.
	3. Recepcionr prislanja ili ubacuje karticu u aparat.
	4. Sistem upravlja plaćanjem i traži unos pin koda.
	5. Korisnik unosi pin kod.
	6. Sistem proverava informacije.
	7. Sistem beleži informacije o uplati.
	8. Recepcionar vraća karticu korisniku.
	-
Specijalni zahtevi	Teretana poseduje POS aparat za plaćanje karticom.
Dodatne infor-	Informacije koje formular traži: ime, prezime, datum rođenja,
macije	e-mail, broj telefona i izbor disciplina.
	Tahala 23: Prijava na takmičenje uživo

Tabela 23: Prijava na takmičenje uživo

3.5.3 Slučaj upotrebe: Prijava za takmičenje online



Slika 14: Dijagram aktivnosti za kreiranje takmičenja

Kratak opis	Klijent u sistemu bira takmičenje na koje želi da se prijavi. Bira discipline i vrši uplatu. Dobija povratnu informaciju kada sistem prihvati prijavu.
Učesnici	Klijent - želi da se brzo prijavi da učestvuje u takmičenju.
Preduslovi	
	1. Klijent se nije već prijavio na takmičenje.
	2. Sistem se u funkciji.
Postuslovi	
	1. Baza podataka je ažurirana.
	2. Klijent je prijavljen na takmičenje.
Osnovni tok	
	1. Klijent u sistemu bira opciju "Takmičenja"i pored takmičenja na kom želi da učestvuje pritiska dugme "Prijavi se".
	2. Sistem prikazuje klijentu spisak disciplina na kojima može da se takmiči.
	3. Klijent bira discipline koje želi i pritiska dugme "Nastavi".
	4. Sistem prikazuje cenu participacije i formular za plaćanje.
	5. Klijent unosi podatke za plaćanje. Prisitka dugme "Plati participaciju".
	6. Sistem obrađuje uplatu. Sistem obaveštava klijenta da se uspešno prijavio i prikazuje mu broj prijave.

Alternativni to-	
kovi	 A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom koraku dođe do pada sistema klijent se ponovo uloguje i nastavlja se slučaj od koraka 1. A5 Problem sa uplatom: Sistem obaveštava klijenta da je neuspešna transakcija. Slučaj se završava ovde.
Podtokovi	
Specijalni	Klijent ima karticu.
zahtevi	
Dodatne infor-	U koraku 5,formular zahteva podatke: broj kartice, ime i prezime
macije	na kartici, datum važenja kartice i CVV kod sa kartice.

Tabela 24: Prijava na takmičenje online

3.5.4 Slučaj upotrebe: Otkazivanje učešća uživo

Kratak opis	Neregistrovani korisnik koji je prijavljen na takmičenje dolazi na recepciju. daje informacije o prijavi. Recepcionar ga u sistemu
TTV · ·	odjavljuje i vrši povraćaj novca. Baza podataka se ažurira.
Učesnici	
	1. Neregistrovani korisnik - želi da odustane od učešća na takmičenju.
	2. Recepcionar
Preduslovi	
	1. Korisnik je prijavljen na takmičenje.
	2. Sistem je u funkciji.
	3. Takmičenje nije počelo.
Postuslovi	Korisnik je odjavljen sa takmičenja. Baza podataka je ažurirana.

Osnovni tok	
	1. Korisnik dolazi na recepciju i saopštava da želi da odusta- ne od učešća na takmičenju.
	2. Recepcionar ulazi u deo sistema za takmičenja i pita korisnika za broj prijave.
	3. Korisnik saopšava broj prijave.
	4. Recepcionar unosi broj prijave u sistem.
	5. Sistem ispisuje informacije o prijavi.
	6. Recepcionar pritiska dugme "Odjavi".
	7. Sistem ispisuje koliki je povraćaj novca.
	8. Recepcionar prebrojava novac, pritiska dugme "Potvrdi".
	9. Sistem obrađuje odjavu i štampa potvrdu o odustajanju.
	10. Recepcionar predaje novac i potvrdu korisniku.
Alternativni to- kovi	 A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom trenutku dođe do pada sistema potrebno je obezbediti oporavak i čuvanje informacija. Recepcionar restartuje sistem i ponovo se uloguje. Slučaj se nastavlja na koraku 1. A4 Neispravan broj prijave: Sistem obaveštava da je neispravan broj prijave. Slučaj se nastavlja na koraku 2.
Podtokovi	
Specijalni	/
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 25: Uživo otkazivanje učešća na takmičenju

3.5.5 Slučaj upotrebe: Otkazivanje učešća online

Kratak opis	Klijent koji je prijavljen na takmičenje u sistemu bira takmičenje	
	na koje je prijavljen i odjavljuje se pri čemu mu se vrši povraćaj	
	novca. Baza podataka se ažurira.	
Učesnici	Klijent - želi da odustane od učešća na takmičenju.	

Preduslovi	
	1. Klijent je prijavljen na takmičenje.
	2. Sistem je u funkciji i klijent ima pristup.
	3. Takmičenje nije počelo.
Postuslovi	Klijent je odjavljen sa takmičenja. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	1. Klijent ulazi na deo sistema vezan za takmičenje. Pored takmičenja sa kog želi da se odjavi bira dugme "Odustani".
	2. Sistem prikazuje formular za povraćaj novca.
	3. Klijent popunjava formular i pritiska dugme "Povraćaj novca".
	4. Sistem proverava podatke. Sistem uspostavlja komunikaciju sa bankom i vrši povraćaj novca.
	5. Sistem obaveštava klijenta da je odjava uspešno izvršena i ažurira bazu podataka.
Alternativni to-	
kovi	A1 Pad sistema: Ukoliko u bilo kom trenutku dođe do pada sistema potrebno je obezbediti oporavak i čuvanje informacija. Klijent se ponovo uloguje. Slučaj se nastavlja na koraku 1.
	A4.1 Neispravni podaci: Sistem obaveštava klijenta da su uneti podaci neispravni. Slučaj se nastavlja na koraku 3.
	A4.2 Neuspešno transakcija: Sistem obaveštava korisnika da je transakcija neuspešna. Slučaj se nastavlja na koraku 3.
Podtokovi	/
Specijalni zahtevi	Klijent poseduje karicu
Dodatne infor-	Formular u koraku 2 zahteva podatke: ime, prezime, broj računa
macije	u banci.

Tabela 26: Online otkazivanje učešća na takmičenju

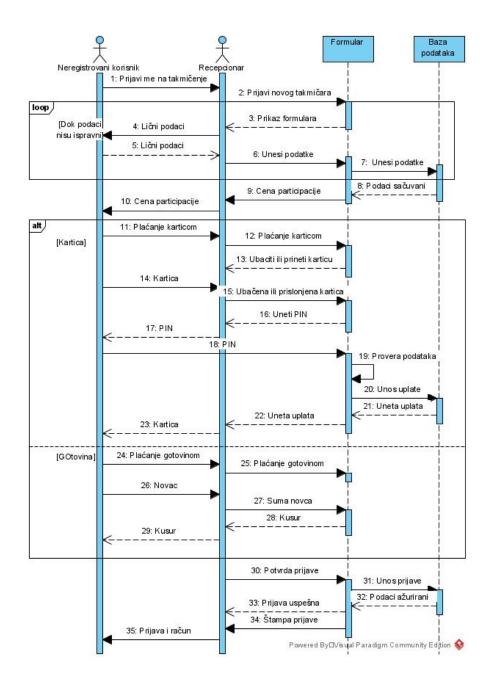
3.5.6 Slučaj upotrebe: Izmena podataka o takmičenju

Kratak opis	Administrator u sistemu unosi izmene u informacijama o tak-
	mičenju. Ukoliko želi šalje i propratno obaveštenje prijavljenima,
	trenerima i/ili klijentima. Baza se ažurira.
Učesnici	Administrator - Želi da izmeni podatke o takmičenju.

Preduslovi	
1 redusiovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Postoji zakazano takmičenje.
	3. Administrator ima pristup sistemu.
Postuslovi	Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	Administrator u delu sistema za upravljanje takmičenjima pored željenog takmičenja bira dugme "Izmeni".
	2. Sistem prikazuje postojeće podatke i polja za unos izmene.
	3. Administrator unosi izmene i po završetku bira dugme Šačuvaj izmene".
	4. Sistem proverava ispravnost unetih podataka. Sistem obaveštava administratora o ispravnosti podataka i nudi mu da pošalje obaveštenje o izmenama.
	5. Administrator bira grupe korisnika koje želi da obavesti i unosi tekst poruke. Bira dugme "Obavesti".
	6. Sistem šalje mejlove.
	7. Sistem čuva izmene i obaveštava administratora da je izmena uneta.
Alternativni to-	
kovi	A1 Pad sistema: Administrator resetuje sistem i ponovo se loguje. Slučaj se nastavlja na koraku 1.
	A5 Podaci nisu validni: Sistem obaveštava administratora koji uneti podaci nisu validni. Slučaj se nastavlja na koraku 2.
	A6 Administrator ne želi nikoga da obavesti: Administrator bira dugme "Prekoči obaveštenja". Slučaj se nastavlja na koraku 8.
Podtokovi	/
Specijalni	/
zahtevi Dodatne infor-	
macije	
J	

Tabela 27: Izmena informacija o takmičenju

3.5.7 Slučaj upotrebe: Otkazivanje takmičenja

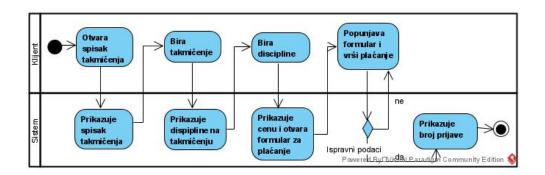


Slika 15: Dijagram sekvenci za prijavu na takmičenje uživo

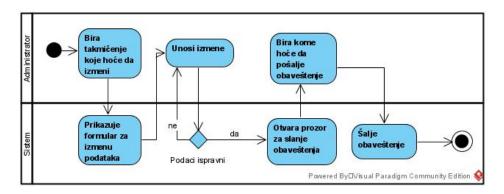
Kratak opis	Administrator u sistemu bira takmičenje koje je zakazano i pro- lazi kroz proces otkazivanja. Svi prijavljeni se obaveštavaju da je otkazano i o načinu povraćaja novca.
Učesnici	Administrator - Želi da otkaže takmičenje i obavesti sve prijavljene o tome i izvrši povrat novca.

Preduslovi	
	1. Postoji zakazano takmičenje u bazi.
	2. Administrator ima pristup sistemu.
	2. Hammorwor mae priotap sistema.
Postuslovi	
	1. Baza je ažurirana.
	2. Takmičenje je otkazano.
	3. Svi prijavljeni su obavešteni.
Osnovni tok	
	1. Administrator u sistemu bira takmičenje koje želi da otkaže i bira dugme "Otkaži".
	2. Sistem nudi administratoru da unese poruku koja će biti deo e-maila.
	3. Administrator unosi poruku i bira dugme "Pošalji",
	4. Sistem šalje mejlove i vrši povrat novca koji je uplaćen online.
	5. Sistem ažurira bazu i kreira tabelu za povraćaj novca uživo.
	6. Sistem obaveštava administratora da se otkazivanje uspešno izvršeno.
Alternativni to-	
kovi	A1 Pad sistema: Ukoliko dođe do pada sistema potrebno je omogućiti čuvanje ključnih momenata. Administrator se ponovo loguje na sistem. Slučaj se nastavlja od koraka 1.
Podtokovi	
Specijalni	Teretana ima omogućeno upravljanje računom kroz sistem.
zahtevi Dodatne infor-	
macije	

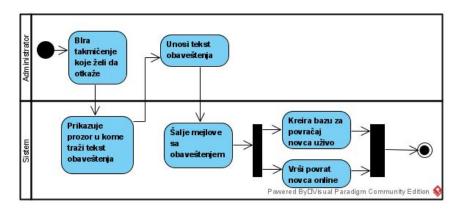
Tabela 28: Otkazivanje takmičenja



Slika 16: Dijagram aktivnosti za online prijavu na takmičenje



Slika 17: Dijagram aktivnosti za izmenu informacija o takmičenju

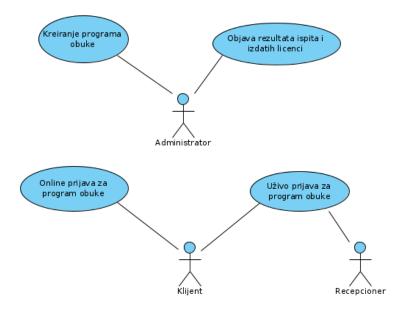


Slika 18: Dijagram aktivnosti za otkazivanje takmičenja

3.6 Licenca za trenera

U okviru teretana se organizuju obuke za članove koji žele da postanu treneri, bilo personalni, bilo treneri grupnih programa. Ukoliko klijent ispunjava

zahteve konkursa za obuku, može podneti potrebnu dokumentaciju i upisati se na odgovarajući program obuke. Nakon završetka obuke i položenih svih potrebnih testova, klijent dobija licencu za trenera i stiče mogućnost zaposlenja u teretani.



Slika 19: Dijagram slučajeva upotrebe za program obuke za licencu

3.6.1 Slučaj upotrebe: Kreiranje programa obuke

Kratak opis	Administrator kreira program obuke za dobijanje licence tre-
	nera: uslove upisa na program, potrebnu dokumentaciju, sam
	sadržaj obuke kao i ispite koje je potrebno položiti.
Učesnici	
	1. Administrator
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji
	1. Distern je u runkciji
	2. Administrator je prijavljen na sistem
Postuslovi	
	1. Kreiran je program obuke i sve potrebne informacije su vidljive na sajtu teretane

Osnovni tok		
	1.	Administrator odlazi na stranicu posvećenu obukama za licence.
	2.	Administrator bira opciju za dodavanje novog programa obuke.
	3.	Otvara se formular za unos potrebnih informacija
	4.	Administrator označava tip licence koja se dobija nakon obuke - personalni trener ili trener grupnih programa.
	5.	Administrator unosi imena trenera koji će voditi program.
	6.	Administrator određuje teretanu u kojoj će se održavati obuka.
	7.	Administrator unosi uslove za prijavu na program obuke.
	8.	Administrator unosi koju je sve dokumentaciju potrebno priložiti prilikom prijave na obuku.
	9.	Administrator unosi detalje programa obuke.
	10.	Administrator unosi informacije o ispitima (pismenim i praktičnim) koje je potrebno položiti za dobijanje licence, kao i datume održavanja tih ispita.
	11.	Administrator određuje ko će biti u komisiji za ocenjivanje ispita.
	12.	Administrator bira opciju za potvrdu unetih informacija.
	13.	Sistem proverava da li su popunjena sva polja.
	14.	Sistem ažurira stranicu posvećenu obukama za licencu.
	15.	Sistem obaveštava administratora o uspešnosti akcije.
Alternativni to-		
kovi	A13	Administrator nije uneo sve potrebne informacije tj. popunio sva polja. Sistem ga obaveštava koja polja nije popunio. Formular ostaje otvoren i administrator može da popuni preostala polja. Nakon popunjavanja preostalih polja, slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 13.
	A3-11	Ako se u bilo kom trenutku administrator predomisli i želi da odustane od uvođenja novog programa obuke, može da odabere opciju 'Odustani' kojom se poništava sve što je do tog trenutka uneo u formular. Slučaj upotrebe se završava.
Podtokovi		

Specijalni zahtevi	
Dodatne informacije	 Uslovi za prijavu na program mogu biti npr. koliko dugo je klijent trenirao, da li ima neke uspehe na takmičenjima i slično. Detalji programa obuke mogu npr. da obuhvataju dužinu trajanja obuke, broj časova teorijske i praktične nastave, informacije o tome šta se radi na tim časovima i slično.

Tabela 29: Kreiranje programa obuke

3.6.2 Slučaj upotrebe: Online prijava za program obuke

Kratak opis	Klijent želi da se prijavi za program obuke kako bi dobio licencu
	za trenera.
Učesnici	
	1. Klijent
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji
	2. Klijent je registrovan (tj. član je teretane)
	3. Klijent je prijavljen na sistem
Postuslovi	
	1. Klijent je prijavljen za program obuke

Osnovni tok	
	1. Klijent odlazi na stranicu posvećenu programima obuka.
	2. Bira program koji želi da pohađa.
	3. Čita informacije o tom programu kao i o tome koju je dokumentaciju potrebno priložiti prilikom prijave.
	4. Bira opciju 'Prijavi se'.
	5. Sistem prikazuje formular koji klijent treba da popuni.
	6. Klijent popunjava formular - unosi svoje informacije i pri- laže skenirana dokumenta.
	7. Klijent bira opciju za slanje formulara.
	8. Sistem proverava unete podatke.
	9. Sistem šalje potvrdu da je njegova prijava uspešno sačuvana.
Alternativni to- kovi	A8 Klijent nije uneo sve potrebne podatke. Sistem ga obaveštava o tome i klijent dopunjava formular. Slučaj upotrebe se vraća na korak 7.
Podtokovi	
Specijalni zahtevi	
Dodatne informacije	 Informacije koje klijent unosi u formular su ime, prezime, broj članske karte, gde je i koliko dugo trenirao pre nego što je došao u ovu teretanu i slično. Dokumenta koje klijent prilaže mogu npr. biti: potvrde da je osvojio nagrade na nekim takmičenjima; potvrda o tome koliko dugo je član ove teretane; ukoliko je pre trenirao na nekom drugom mestu, potvrda o tome koliko dugo je trenirao tamo i slično

Tabela 30: Online prijava za program obuke

3.6.3 Slučaj upotrebe: Uživo prijava za program obuke

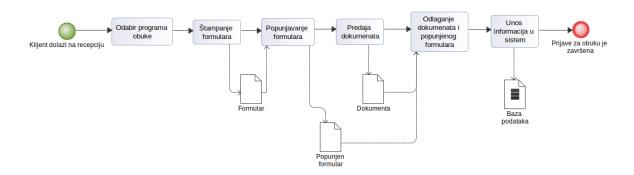
Kratak opis	Klijent želi da se prijavi za program obuke kako bi dobio licencu
	za trenera.

Učesnici	
	1. Klijent
	2. Recepcioner
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji
	2. Klijent je registrovan (tj. član je teretane)
	3. Recepcioner je prijavljen na sistem
Postuslovi	
	1. Klijent je prijavljen za program obuke

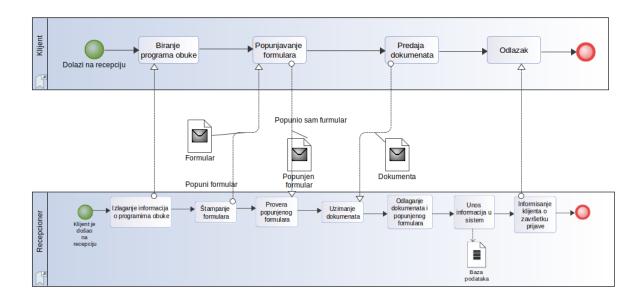
Osnovni tok				
	1. Klijent dolazi na recepciju.			
	 Recepcioner ukratko informiše klijenta o svakom programu obuke koji se održava. 			
	3. Klijent govori recepcioneru koji program želi da pohađa.			
	4. Recepcioner štampa formular za prijavu na taj program.			
	5. Recepcioner predaje formular klijentu.			
	6. Klijent popunjava formular.			
	7. Klijent vraća recepcioneru popunjen formular.			
	8. Recepcioner proverava da li su popunjena sva obavezna polja u formularu.			
	9. Recepcioner govori klijentu koja dokumenta je još potrebno da mu da.			
	10. Klijent daje potrebna dokumenta.			
	11. Recepcioner uzima dokumenta.			
	12. Recepcioner odlaže dokumenta i popunjen formular na mesto odakle će ih uzeti neko iz uprave teretane ko je zadužen za program obuke.			
	13. Recepcioner u deo sistem koji je posvećen prijavi uživo unosi osnovne informacije o klijentu - ime, prezime i broj članske karte.			
	14. Sistem šalje potvrdu da je prijava uspešno sačuvana.			
	15. Recepcioner obaveštava klijenta da je prijava uspešna.			
	16. Klijent odlazi.			
Alternativni to-				
kovi	A8 Nisu popunjena sva obavezna polja. Recepcioner vraća klijentu formular da ih popuni. Slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 7.			
	A10 Klijent nema sva potrebna dokumenta. Recepcioner privremeno čuva popunjen formular i govori klijentu da donese dokumenta sledeći put kad bude dolazio. Slučaj upotrebe se završava.			
Podtokovi				

Specijalni zahtevi	
Dodatne informacije	 Informacije koje se unose u formular su ime i prezime klijenta, broj članske karte, gde je i koliko dugo trenirao pre nego što je došao u ovu teretanu i slično. Dokumenta koje klijent prilaže mogu npr. biti: potvrde da je osvojio nagrade na nekim takmičenjima; potvrda o tome koliko dugo je član ove teretane; ukoliko je pre trenirao na nekom drugom mestu, potvrda o tome koliko dugo je trenirao tamo i slično.

Tabela 31: Uživo prijava za program obuke



Slika 20: BPMN dijagram procesa za prijavu na program obuke za licencu



Slika 21: BPMN dijagram saradnje za prijavu na program obuke za licencu

3.6.4 Slučaj upotrebe: Objava rezultata ispita i izdatih licenci

Kratak opis	Administrator unosi rezultate ispita i spisak dobijenih licenci.		
	Sistem ažurira stranice svih kandidata tako što u delu koji je		
	posvećen obukama unosi rezultate ispita kao i to da li su dobili		
	licencu ili ne.		
Učesnici			
	1. Administrator		
Preduslovi			
	1. Sistem je u funkciji.		
	2. Administrator je prijavljen na sistem.		
	3. Program obuke je završen.		
	4. Ispiti su održani i komisija ih je ocenila.		
Postuslovi			
	1. Svaki klijent je dobio informaciju o svojim rezultatima ispita i informaciju o tome da li je dobio licencu.		

Osnovni tok	
	1. Administrator u sistem unosi sledeće informacije: ime i prezime svakog člana koji je pohađao obuku, broj njihove članske karte, rezultate ispita i informaciju o tome da li su dobili licencu.
	2. Sistem ažurira stranice tih članova tako što u delu koji je posvećen obukama unosi rezultate ispita i informaciju o tome da li su dobili licencu.
	3. Ako je klijent dobio licencu, sistem ga obaveštava da je može podići u teretani u kojoj je održana obuka.
	4. Sistem obaveštava administratora da su svi klijenti koji su učestvovali u obuci informisani o rezultatima.
Alternativni to-	
kovi	
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	

Tabela 32: Objava rezultata ispita i izdatih licenci

3.7 Igraonica

3.7.1 Slučaj upotrebe: Dodavanje nove igra
onice u sistem

Kratak opis	Administrator unosi novu igraonicu u sistem.		
Učesnici	1. Administrator koji želi da doda novu igraonicu u sistem.		
Preduslovi			
	1. Sistem je u funkciji.		
	2. Administrator je prijavljen i autorizovan za korišćenje sistema.		
	3. Administrator ima sve neophodne informacije o novoj igra- onici.		

1. Nova igraonica je uspešno dodata u sistem. 2. Baza podataka je ažurirana. 3. Klijenti mogu da kupe termine za datu igraonicu, a potom i da koriste njene usluge. Osnovni tok 1. Administrator bira opciju za dodavanje nove igraonice. 2. Sistem prikazuje formular sa pitanjima kao što su lokacija igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu validni (ne zadovoljavaju određene uslove): Slučaj upotrebe se	Postuslovi	
3. Klijenti mogu da kupe termine za datu igraonicu, a potom i da koriste njene usluge. Osnovni tok 1. Administrator bira opciju za dodavanje nove igraonice. 2. Sistem prikazuje formular sa pitanjima kao što su lokacija igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		1. Nova igraonica je uspešno dodata u sistem.
Osnovni tok 1. Administrator bira opciju za dodavanje nove igraonice. 2. Sistem prikazuje formular sa pitanjima kao što su lokacija igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		2. Baza podataka je ažurirana.
1. Administrator bira opciju za dodavanje nove igraonice. 2. Sistem prikazuje formular sa pitanjima kao što su lokacija igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		
2. Sistem prikazuje formular sa pitanjima kao što su lokacija igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-	Osnovni tok	
igraonice, tip igraonice i drugo. 3. Administrator popunjava formular neophodnim podacima. 4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		1. Administrator bira opciju za dodavanje nove igraonice.
4. Administrator potvrđuje unos podataka (i dodaje novu igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		
igraonicu). 5. Sistem proverava unete podatke - na primer da li na unetoj lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		
lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji teretana, itd. 6. Sistem obaveštava administratora da je nova igraonica uspešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		
pešno dodata. 7. Ažurira se baza podataka. Alternativni tokovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		lokaciji već postoji igraonica, da li na toj lokaciji postoji
Alternativni to- kovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		
kovi A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-		7. Ažurira se baza podataka.
A6 Sistem nije u mogućnosti da doda novu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava. A6 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu valid-	Alternativni to-	
	kovi	obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se
nastavlja u koraku 3.		ni (ne zadovoljavaju određene uslove): Slučaj upotrebe se
Podtokovi /		/
Specijalni / zahtevi		
Dodatne infor- Potrebni podaci za novu igraonicu su tip igraonice, adresa na kojoj već postoji teretana ali ne i taj konkretan tip igraonice.		

Tabela 33: Dodavanje nove igraonice

3.7.2 Slučaj upotrebe: Uklanjanje postojeće igraonice iz sistema

rz , 1 ·	A 1	/ı · `	\ 11 .				• ,
Kratak opis	Administrator	(traino	Luklania	nosto iecii	ioraonicii	17.	sistema
rradar opio	1 I CHILLIAN COLOUR	(or a jiro	, anxianija	postojecu	151 aoine a	12	DIDUCTIO.

Učesnici	
	1. Administrator koji želi da ukloni postojeću igraonicu iz sistema.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Administrator je prijavljen i autorizovan za korišćenje si- stema.
	3. Postoje jasni razlozi za uklanjanje igraonice iz sistema (npr. mala posećenost igraonice ili zatvaranje teretane u sklopu koje je data igraonica).
	4. Svim klijentima, koji koriste konkretnu igraonicu, su iste- kli svi termini za korišćenje njenih usluga (odnosno, klijent je iskoristio sve uplaćene termine igraonice).
Postuslovi	
	1. Igraonica je uspešno uklonjena iz sistema.
	2. Klijent više nema mogućnost za kupi termine za konkretnu (obrisanu) igraonicu.
	3. Baza podataka je ažurirana.
Osnovni tok	
	Administrator bira opciju za uklanjanje postojeće igraonice.
	2. Sistem prikazuje pitanje o razlogu uklanjanja igraonice sa nekim ponudjenim odgovorima i pitanje da li administra- tor zaista želi da izvrši započetu akciju brisanja.
	3. Administrator bira jedan od ponudjenih odgovora (ili više njih).
	4. Sistem proverava unete podatke.
	5. Sistem obaveštava administratora da je data igraonica uspešno uklonjena.
	6. Ažurira se baza podataka.

Alternativni to- kovi	
KOVI	A3 Administrator odustaje od započete akcije brisanja date igraonice i to čini klikom na dugme za odustajanje.
	A5 Sistem nije u mogućnosti da obriše datu igraonicu: Sistem obaveštava administratora o neuspehu. Slučaj upotrebe se završava.
	A5 Podaci koje je administrator uneo u formular nisu validni (ne zadovoljavaju određene uslove): Slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 3.
Podtokovi	
Specijalni	
zahtevi	
Dodatne infor-	Potreban je jasan razlog/razlozi za uklanjanje potojeće igraoni-
macije	ce.

Tabela 34: Uklanjanje postojeće igraonice

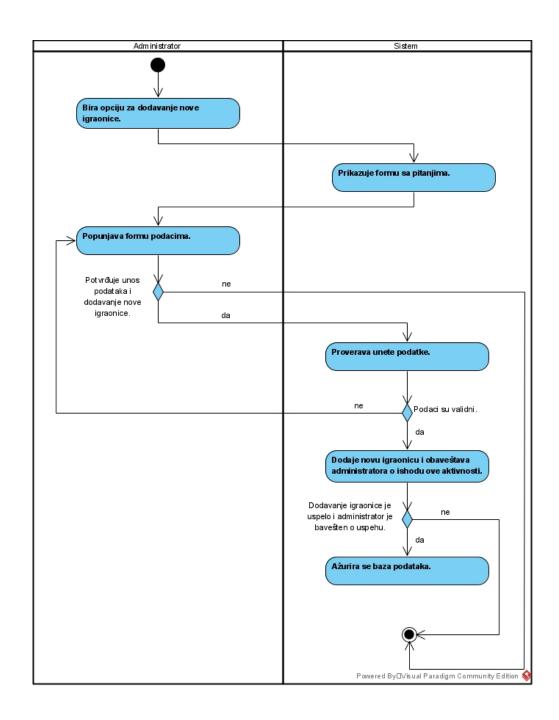
3.7.3 Slučaj upotrebe: Usluge igraonice online

Kratak opis	Klijent želi online da odabere igraonicu čije će usluge moći da			
	koristi. Klijent bira vrstu igraonice, broj termina, kao i druge			
	opcije, ukoliko ima dete/dece i želi da ono/ona boravi/borave u			
	igraonici za vreme njegovog treninga.			
Učesnici				
	1. Klijent koji želi da odabere igraonicu.			
Preduslovi				
	1. Sistem je u funkciji			
	2. Klijent je registrovan u sistemu			
	3. Klijent je prijavljen na sistem			
Postuslovi				
	Klijent je odabrao igraonicu koja mu odgovara i čije usluge želi da koristi.			

Osnovni tok		
	1.	Klijent odlazi na stranicu posvećenu igraonicama za decu.
	2.	Klijent bira vrstu igraonice čije usluge želi da koristi (u skladu sa lokacijom igraonice odnosno teretane).
	3.	Klijent čita detaljne informacije o izabranoj igraonici kao i o tome koji uslovi moraju biti ispoštovani da bi se usluga te igraonice koristila.
	4.	Klijent bira opciju za kupovinu termina za datu igraonicu.
	5.	Sistem prikazuje formular koji klijent treba da popuni.
	6.	Klijent popunjava formular tako što unosi broj dece, broj termina i ostale tražene podatke.
	7.	Sistem proverava da li su uneti podaci ispravni, računa ukupnu cenu na osnovu unetih podataka i ispisuje je klijentu.
	8.	Klijent potvrđuje cenu i bira opciju da nastavi dalje.
	9.	Sistem čuva izmene. Klijent je uspešno odabrao igraonicu.
Alternativni to-		
kovi A	6, A8	Klijent bira opciju za odustajanje od započetog procesa odabira igraonice: Sistem se vraća u stanje u kome je bio pre odabira igraonice. Slučaj upotrebe se završava.
	A7	Podaci koje je klijent uneo nisu ispravni ili nisu potpuni: Sistem nije uspeo da nastavi računanje ukupne cene. Slučaj se nastavlja u koraku 6.
A1	- A12	Klijent se predomislio oko izbora igraonice (želi da promeni izbor): Klijent bira opciju za odustajanje. Slučaj se nastavlja u koraku 2.
Podtokovi	/	
Specijalni zahtevi	/	
Dodatne infor-		
macije	1.	Informacije koje klijent unosi u formular su ime, prezime, username, tip igraonice, broj termina, broj dece.
	<u> </u>	Tabela 35: Odabir igraonice online

Tabela 35: Odabir igraonice online

3.7.4 Slučaj upotrebe: Usluge igraonice uživo



Slika 22: Dijagram aktivnosti za dodavanje nove igraonice

74

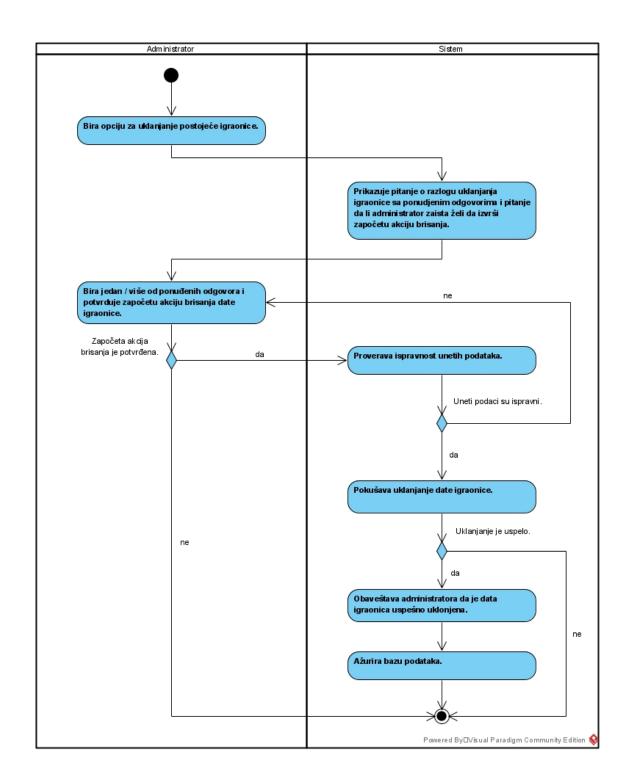
Kratak opis	Klijent želi uživo da odabere igraonicu čije će usluge moći da koristi. Klijent bira vrstu igraonice, broj termina, kao i druge opcije, ukoliko ima dete/dece i želi da ono/ona boravi/borave u igraonici za vreme njegovog treninga.
Učesnici	
	1. Klijent koji želi da odabere igraonicu.
	2. Recepcioner koji omogućava klijentu da odabere igraonicu.
Preduslovi	
	1. Sistem je u funkciji.
	2. Korisnik je registrovan u sistemu (korisnik je klijent).
	3. Recepcioner je prijavljen na sistem i autorizovan za korišćenje sistema.
Postuslovi	
	Klijent je odabrao igraonicu koja mu odgovara i čije usluge želi da koristi.

Osnovni tok

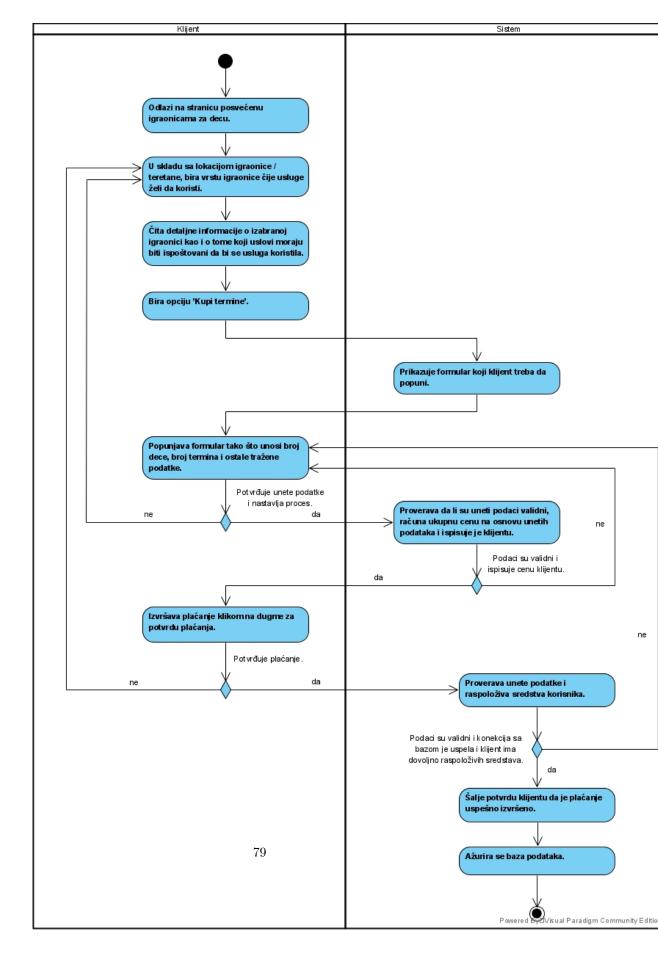
- Klijent zahteva od recepcionera da mu omogući izbor igraonice.
- Recepcioner informiše klijenta o igraonicama koje su u ponudi.
- Klijent govori recepcioneru usluge koje igraonice želi da koristi.
- 4. Recepcioner obaveštava klijenta o detaljnim informacijama vezanim za izabranu igraonicu kao i o tome koji uslovi moraju biti ispoštovani da bi se usluga te igraonice koristila.
- 5. Klijent je saglasan sa uslovima.
- 6. Recepcioner bira opciju za kupovinu termina za odabranu igraonicu.
- 7. Sistem prikazuje formular koji recepcioner treba da popuni
- 8. Recepcioner postavlja pitanja iz formulara klijentu i beleži odgovore (broj dece, broj termina, itd.).
- 9. Recepcioner potvrđuje unos.
- 10. Sistem proverava da li su uneti podaci ispravni, računa ukupnu cenu na osnovu unetih podataka i ispisuje je (recepcioneru).
- 11. Recepcioner saopštava cenu klijentu.
- 12. Klijent je uspešno odabrao igraonicu i saglasan je sa cenom.

Alternativni to-	
kovi	
A	1-A12 Klijent u potpunosti odustaje od započetog procesa odabi-
	ra igraonice: Recepcioner ostavlja sistem u stanju u kome
	je bio pre nego što je započet proces odabira igraonice.
	Slučaj upotrebe se završava.
	Statedy apostose be Bartsara
	A10 Podaci koje je recepcioner uneo nisu ispravni ili nisu pot-
	puni: Sistem nije uspeo da nastavi računanje ukupne cene.
	Slučaj se nastavlja u koraku 7.
	Sideaj se nastavija u koraku 1.
A1	- A12 Klijent se predomislio oko izbora igraonice: Klijent oba-
	veštava recepcionera da želi da promeni izbor. Recepcio-
	ner ostavlja sistem u stanju u kome je bio pre nego što
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	je započet proces odabira igraonice. Slučaj se nastavlja u
	koraku 3.
Podtokovi	
Specijalni	Teretana poseduje POS aparat.
zahtevi	
Dodatne infor-	
macije	
macije	1. Informacije koje klijent daje recepcioneru su ime, prezime,
	username, tip igraonice, broj termina, broj dece.
	abername, up igraomee, broj termina, broj teee.

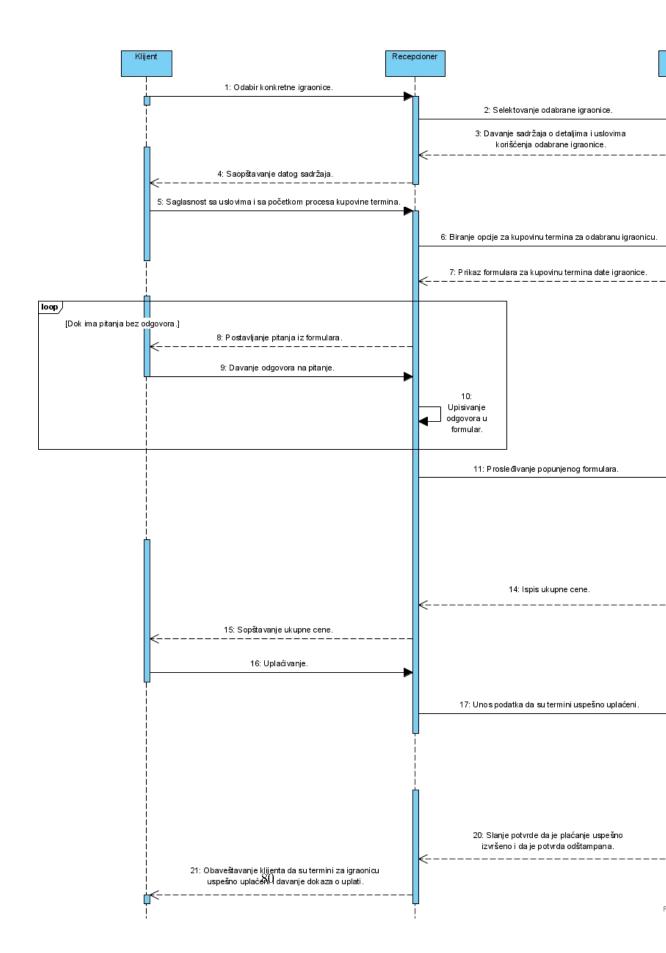
Tabela 36: Odabir igraonice uživo



Slika 23: Dijagram aktivnosti za uklanjanje postojeće igraonice



Slika 24: Dijagram aktivnosti za usluge igraonice online



Slika 25: Dijagram sekvenci za usluge igraonice uživo