



Definição do Primeiro Trabalho

O primeiro trabalho consiste no desenvolvimento de um jogo leve, que funcione em rede e utilize *socket raw* (devem ser preenchidas as informações dos cabeçalhos de nível de enlace, rede e transporte, ou, no caso do recebimento, lidas e tratadas por nível). O trabalho deve criar (no mínimo) um *socket* cliente e um *socket servidor* e deve enviar mensagens para controlar o jogo. O usuário deve informar o IP e a porta para conexões, esses campos não devem ser estáticos.

Seja criativo no seu jogo e garanta que ele funcione corretamente, sem bugs! Além disso, preze pela jogabilidade, dando informações aos usuários sempre que possível e necessário.

Resultados e Entrega

Grupos: individual ou em duplas.

Entrega: 15 de setembro

Apresentações: 15 e 22 de setembro

Apresentação:

- **todos** participantes devem estar presentes e prontos para responder as perguntas.