

Estudiante de 8° semestre de Ingeniería en computación

ANGEL JESUS CASTRO ORTEGA

Tizoc 197 Int. 1 San Pedro Iztacalco 1994-09-11 Tel: (55) 56966790 Cel: (044) 5565301194 angel ajco@hotmail.com

OBJETIVO PROFESIONAL

Obtener un puesto o crear una empresa desarrolladora de videojuegos, donde desempeñe labores propias de mi formación, creando, innovando e impactando en el mercado con ideas de gran potencial

ÁREAS DE INTERÉS: 1.- Tecnología y sistemas

TIPO DE DISCAPACIDAD: Ninguna

FORMACIÓN ACADÉMICA

Licenciatura: Actual Estudiante

Universidad Nacional Autónoma de México **FACULTAD DE INGENIERIA**

INGENIERIA EN COMPUTACION

Semestre: 8

COMPETENCIAS PROFESIONALES: APRENDIZAJE CONTÍNUO / INICIATIVA / TOLERANCIA AL ESTRÉS / TRABAJO EN EQUIPO / LIDERAZGO / TOMA DE DECISIONES / HABILIDAD PARA VENTAS

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Walmart S.A.B. de C.V. 11-2014 / 02-2015

Ventas Años de experiencia: menor a 6 meses

1.- Cajero

Principales Responsabilidades:

Realicé cobros a clientes.

Principales Logros:

Ejecuté cobros para la empresa, otorgándoles ganancias.

Unefon S.A. de C.V. 06-2012 / 07-2012

Ventas Años de experiencia:

menor a 6 meses

2.- Promotor de ventas

Principales Responsabilidades:

• Realicé ventas de teléfonos celulares

Principales Logros:

• Ejecuté ventas para la empresa, otorgándoles ganancias

PROYECTOS EXTRACURRICULARES

Concurso infantil y juvenil del cuento Instituo Electoral del Distrito Federal

País: México

Principales Responsabilidades

• Realicé un cuento, en donde abordé temas sobre la educación en México

Principales Logros

• Ejecuté mi creatividad al 100%, lo que me llevó a seguir escribiendo

Concurso cuentacuentos Facultad de Ingenieria, UNAM

País: México

Principales Responsabilidades

· Realicé un cuento, donde hablé sobre el bullying

Principales Logros

• Ejecuté al 100% mi pasión por la escritura, logrando avivar mi imaginación

IDIOMAS

Húngaro Lectura - Intermedio Escritura - Básico Conversación - Básico

CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES PROFESIONALES

Diplomado Diseño y desarrollo de Facultad de Ingenieria, Unam

videojuegos

Curso Mantenimiento de computadoras CEDUMEC

personales

Curso Sistemas computaciones y Diseño CCPM

grafico digital

CÓMPUTO

| 30m 313 | | |
|---|------------------------|---------------|
| Categoría y Nombre | Nivel | Certificación |
| Lenguaje de programación: C | Nivel usuario avanzado | Ninguna |
| Lenguaje de programación: Prolog | Nivel bajo | Ninguna |
| Lenguaje de programación: C++ | Nivel usuario | Ninguna |
| Lenguaje de programación: VFDS | Nivel usuario | Ninguna |
| Lenguaje de programación: Java | Nivel usuario | Ninguna |
| Sistema operativo: Linux | Nivel usuario | Ninguna |
| Sistema operativo: Windows | Nivel usuario avanzado | Ninguna |
| Software: Microsoft Office | Nivel usuario avanzado | Ninguna |
| Software: Matlab | Nivel usuario | Ninguna |
| Software: Autodesk Autocad | Nivel usuario | Ninguna |
| Software: Adobe Dreamweaver | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: RMAN (Utilería de Respaldo para | aNivel bajo | Ninguna |
| Oracle) | | |
| Software: Coi | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: Noi | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: Visual Basic | Nivel usuario avanzado | Ninguna |
| Software: Adobe Photoshop | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: Softimage | Nivel usuario | Ninguna |
| Software: Unity | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: Flash | Nivel bajo | Ninguna |
| Software: Visual Studio | Nivel usuario | Ninguna |
| Software: GitHub | Nivel usuario avanzado | Ninguna |
| Software: Gimp | Nivel usuario | Ninguna |
| Software: Android Studio | Nivel usuario | Ninguna |
| Lenguaje de programación: Bases de Datos | Nivel bajo | Ninguna |

Lenguaje de programación: C# Nivel bajo Ninguna Software: Nero Nivel usuario avanzado Ninguna

Disponibilidad para viajar: No

Disponibilidad para cambiar de residencia: No