

Jovanny Israel Zepeda Roque

VALENCIA CANDELAS, DANIEL, Bases de Datos, D01

I5890 BASES DE DATOS

PRÁCTICA No. 1

Descubriendo entidades

Objetivo

Identificar las entidades que forman parte del minimundo seleccionado por el alumno para la aplicación de los conceptos adquiridos durante el curso.

Se puede sustituir la imagen de la derecha con la imagen que represente bien sea al universo de discurso elegido o al aplicativo que el alumno propondrá como solución.

Contexto

Lectura del caso de estudio base con el propósito de identificar personas, cosas, lugares o eventos relevantes.

Entidades descubiertas:

Nombre	Descripción	Tipo	Comentarios
Establecimiento	Lugar donde se ubica el negocio.	Lugar	Sitio base de donde se obtendrá información.
Ventas totales	Sumatorio de todas las ventas en el día.	Evento	Debería tener las ventas finales día tras día.
Ventas por Mesa	Total vendido en una mesa.	Evento	Registra y muestra los artículos vendidos.
Inventario	Controla cantidad de artículos en el Bar.	Evento	Incluye bebidas, comida y artículos contables.
Producto	Artículo que permite realizar la operación venta.	Cosa	Puede ser cualquier objeto que tenga intención de venderse.
Empleados	Trabajadores del establecimiento.	Persona	Todos tienen privilegios distintos.
Proveedores	Personas que abastecen de productos los establecimientos	Persona	Todos ellos tienen numero, dirección, productos que vende, y empresa a la que trabajan.
Gastos	Gastos realizados para la manutención del negocio y compra de los objetos a vender.	Evento	Todo tipo de gasto debe de ser considerado en el diseño.
Cambio de precios	Generados a partir de las decisiones tomadas por el dueño del local.	Evento	Los cambios únicamente pueden ser administrados por algún encargado de alto nivel.
Clientes	Personas que deciden asistir al bar y generan ventas lo cual mantiene vivo dicho lugar.	Persona	-----

Conclusiones Personales :

La identificación de las entidades es un elemento muy importante ya que a parte de ser uno de los primeros pasos para el diseño de bases de datos nos permite tener una idea real y clara sobre en que estamos trabajando para poder así desarrollar nuestra función de una manera mas correcta, se podría decir que es el primer paso al buen diseño.