
Anica Jovanović

My First Cafe

Plan testiranja

Verzija 1.0

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
18.02.2026.	1.0	Konačna verzija	Anica Jovanović

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

Sadržaj

1. Ciljevi	4
2. Opseg	4
3. Reference	5
4. Zahtevi za testiranje	5
4.1. Testiranje baze podataka (Room Database Testing)	5
4.2. Funkcionalno testiranje (System Testing)	6
5. Strategija testiranja (Test Strategy)	7
5.1. Tipovi testiranja	7
5.1.1. Testiranje baze podataka	7
5.1.2. Testiranje sistema (Functional Testing)	8
5.1.3. Testiranje korisničkog interfejsa	8
5.1.4. Testiranje performansi	9
5.1.5. Testiranje opterećenja	9
5.1.6. Testiranje kritičnih slučajeva	10
5.1.7. Testiranje sigurnosti	10
6. Resursi	10
6.1. Ljudski resursi	10
6.2. Sistemski resursi	11
7. Kontrolne tačke testiranja	11
8. Izlazni dokumenti	11
9. Projektni zadaci testiranja	12

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

Plan Testiranja

1. Ciljevi

Ovaj dokument opisuje plan testiranja sistema My First Cafe, Android aplikacije namenjene vođenju malog ugostiteljskog objekta (kafića).

Ciljevi plana testiranja su:

- Identifikovati komponente sistema koje je potrebno testirati
- Definirati funkcionalne i nefunkcionalne zahteve za testiranje
- Odrediti strategije testiranja
- Definirati potrebne resurse
- Odrediti kriterijume završetka testiranja
- Definirati izlazne dokumente testiranja

2. Opseg

Plan testiranja obuhvata:

- Testiranje funkcionalnosti Android aplikacije
- Testiranje komunikacije sa lokalnom bazom podataka (Room)
- Testiranje integracije između modula (Receipts, AddReceipt, ReceiptDetails, Pricelist, Add/Edit Item)
- Testiranje performansi aplikacije
- Testiranje stabilnosti aplikacije

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

Plan testiranja ne obuhvata testiranje pojedinačnih Kotlin funkcija (unittestove), već sistemsko i integraciono testiranje.

3. Reference

Plan testiranja zasniva se na sledećim dokumentima:

1. Vizija sistema My First Cafe
2. Specifikacija zahteva My First Cafe
3. Arhitekturni projekat My First Cafe
4. Korisničko uputstvo

4. Zahtevi za testiranje

4.1. Testiranje baze podataka (Room Database Testing)

Proveriti:

- Kreiranje računa i čuvanje u bazi
- Brisanje računa
- Čuvanje stavki računa
- Čuvanje artikala (insert, update, delete)
- Integritet relacija (Receipt – ReceiptItem)
- Tačnost podataka prilikom čitanja iz baze

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

4.2. Funkcionalno testiranje (System Testing)

Testirati sledeće funkcionalnosti:

Modul Lista računa

- Prikaz računa grupisanih po danima
- Prikaz dnevne zarade
- Otvaranje detalja računa
- Prikaz poruke kada nema računa
- Brisanje računa (long click)

Modul Novi račun

- Prikaz artikala po kategorijama
- Dodavanje količine (+/-)
- Onemogućavanje nastavka bez stavki
- Navigacija ka detaljima računa

Modul Detalji računa

- Prikaz svih stavki
- Unos bakšiša
- Tačan obračun:
 - Subtotal
 - Tip
 - PDV 20%
 - Ukupna cena
- Čuvanje računa

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

Modul Cenovnik

- Prikaz artikala po kategorijama
- Pretraga artikala
- Dodavanje novog artikla
- Izmena artikla
- Brisanje artikla (long click + dialog)

5. Strategija testiranja (Test Strategy)

5.1. Tipovi testiranja

5.1.1. Testiranje baze podataka

Cilj:

Proveriti da Room pravilno čuva i vraća podatke.

Tehnike:

- Ručno kreiranje računa
- Provera podataka u bazi
- Testiranje relacija Receipt–ReceiptItem

Kriterijum završetka:

Svi podaci se čuvaju i učitavaju bez greške.

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

5.1.2. Testiranje sistema (Functional Testing)

Cilj:

Proveriti da sve funkcionalnosti rade prema specifikaciji.

Tehnike:

- Testiranje svakog use-case scenarija
- Testiranje sa validnim i nevalidnim unosima
- Testiranje navigacije između ekrana

Kriterijum završetka:

Svi test scenariji prolaze bez greške.

5.1.3. Testiranje korisničkog interfejsa

Cilj:

Proveriti konzistentnost i intuitivnost interfejsa.

Testirati:

- Bottom navigation ponašanje
- FAB dugmad
- Dialog prozore
- Poruke o grešci
- Prikaz praznog stanja

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

5.1.4. Testiranje performansi

Cilj:

Proveriti brzinu rada aplikacije.

Testirati:

- Brzinu učitavanja liste računa
- Brzinu dodavanja računa
- Brzinu pretrage artikala

Kriterijum:

Sve operacije se izvršavaju ispod 2 sekunde.

5.1.5. Testiranje opterećenja

Pošto aplikacija koristi lokalnu bazu, testira se:

- Veliki broj računa (1000+)
- Veliki broj artikala
- Veliki broj stavki po računu

Aplikacija ne sme da se sruši.

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

5.1.6. Testiranje kritičnih slučajeva

Testirati:

- Unos 0 bakšiša
- Unos velikog bakšiša
- Brisanje poslednjeg računa
- Rad aplikacije bez internet konekcije

5.1.7. Testiranje sigurnosti

Pošto aplikacija nema autentifikaciju, sigurnosno testiranje se odnosi na:

- Integritet lokalne baze
- Nemogućnost pristupa podacima izvan aplikacije

6. Resursi

6.1. Ljudski resursi

Uloga	Ime i prezime
<i>Projektant</i>	Anica Jovanović
<i>Programer</i>	Anica Jovanović
<i>Tester</i>	Anica Jovanović

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

6.2. Sistemski resursi

- Android Studio Hedgehog+
- Android Emulator
- Android uređaj (API 26+)
- Room Database
- Kotlin
- Jetpack Compose

7. Kontrolne tačke testiranja

<i>Faza</i>	<i>Trajanje</i>
<i>Planiranje testova</i>	2 dana
<i>Izrada test slučajeva</i>	3 dana
<i>Izvršenje testiranja</i>	5 dana
<i>Evaluacija</i>	2 dana

Ukupno 12 dana

8. Izlazni dokumenti

- Plan testiranja
- Test scenariji
- Izveštaj o greškama
- Završni izveštaj o testiranju

My First Cafe	Verzija: 1.0
Vizija sistema	Datum: 18.02.2026. god.
Anica Jovanović	

9. Projektni zadaci testiranja

- Definisanje zahteva za testiranje
- Pisanje test scenarija
- Izvršavanje testova
- Analiza grešaka
- Finalna evaluacija