

**Universidad Autónoma del Estado de
México**
C.U. Ecatepec

Ingeniería en Computación

Manual de uso
“Sistema de registro y acceso”

Ramírez García Raquel
Ramírez Martínez Carlos Jovan



INDICE

Aplicación de Escritorio pagina 3 a 30

Página Webpagina 31 a 34

Dispositivo Electrónicopágina 35

(Dependiendo la versión del Programa, el manual puede tener cambios pequeños, no debe suponer problema para el entendimiento del uso del software)

SISTEMA DE RESGISTRO Y ACCESO

Es un sistema de control modular que permite recolectar información sobre acceso y uso de instalaciones e infraestructura disponible, además de hacer un registro de ingreso y término de cualquier actividad académica o extracurricular.

A través de distintos módulos como tarjetas RFID, elementos biométricos (huella dactilar y reconocimiento facial), entre otros, nos permite verificar automáticamente la identidad de la persona. Toda esta información es almacenada en bases de datos que permiten la gestión de la información, generación de reportes con tablas de datos y gráficas que ayudan a tener mejores tomas de decisiones.



Aplicación de Escritorio

El programa iniciará su ejecución mostrando un mensaje donde se indica la versión del programa, se mostrará la última versión.

HOLA, BIENVENIDO A NUESTRO PROGRAMA
ESTAS EN LA VERSIÓN 1.0.9,
ALGUNAS FUNCIONES AÚN NO ESTÁN CREADAS,
ESTÁN EN PROCESO DE DESARROLLO.



Antes de iniciar el programa se nos pedirá colocar la licencia, una vez pongamos la licencia seleccionaremos la casilla Recordar información, daremos clic en Validar. Iniciara el programa.

Lincencia de uso software

Hola, Requieres una licencia para usar este software

Introduce la licencia

***** Recordar Información

Validar

? Opciones avanzadas

En el apartado de Opciones Avanzadas nos permitirá colocar el Servidor (localhost o ip), Base de Datos, Usuario, Contraseña y Puerto, una vez que se completen los datos se dará clic en Guardar.

Lincencia de uso software

Hola, Requieres una licencia para usar este software

Introduce la licencia

***** Recordar Información

Validar

Servidor:	localhost	Obtener IP
Base de datos:	sistemacontrol	
Usuario:	*****	
Contraseña:	*****	
Puerto:	3307	
Contraseña:	<input type="password"/>	OK
		? <input type="checkbox"/> Opciones avanzadas

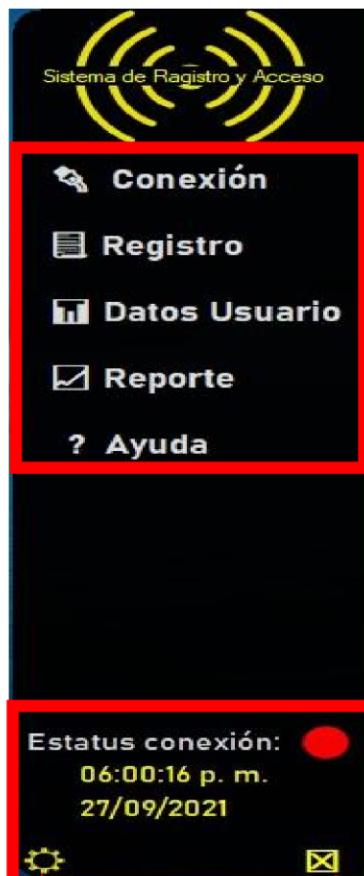
Guardar

Unos segundos después se mostrará la ventana de carga, el cual nos dirigirá al programa.

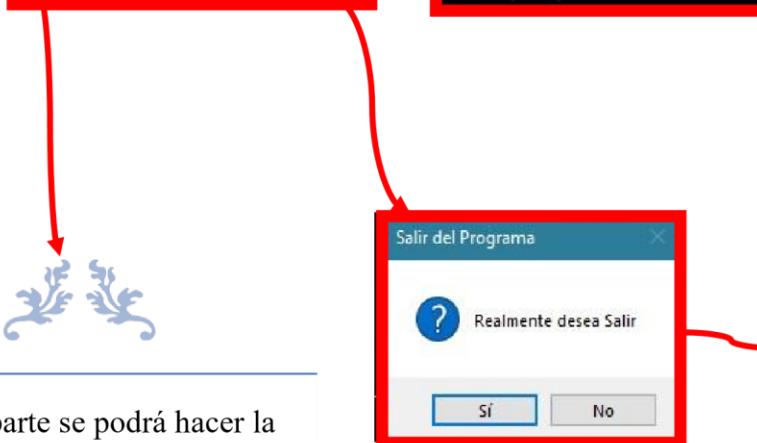


Aparecerá la pantalla principal de nuestro programa, el cual tiene un menú con todas las opciones disponibles

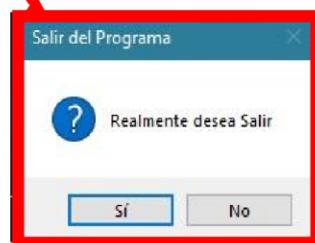




En este apartado se encuentra el menú donde se visualizará la conexión del dispositivo electrónico, base de datos, registro de alumnos, generación de reportes y ayuda.



Se observará cuando el estatus de conexión del dispositivo esté conectado o desconectado

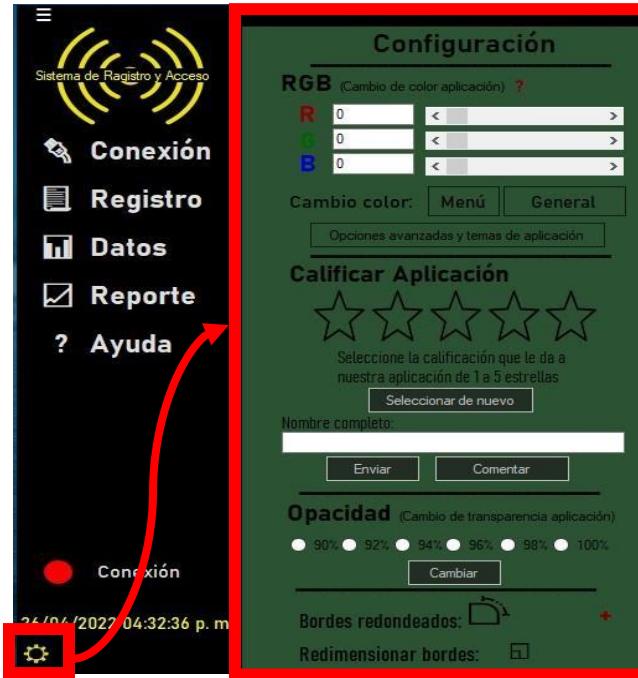


Antes de salir veremos un mensaje de confirmación preguntando si Realmente se desea salir del programa.

En esta parte se podrá hacer la configuración como cambiar el color de letras, color general, dar calificación de la aplicación, dejar un comentario o cambiar la opacidad.



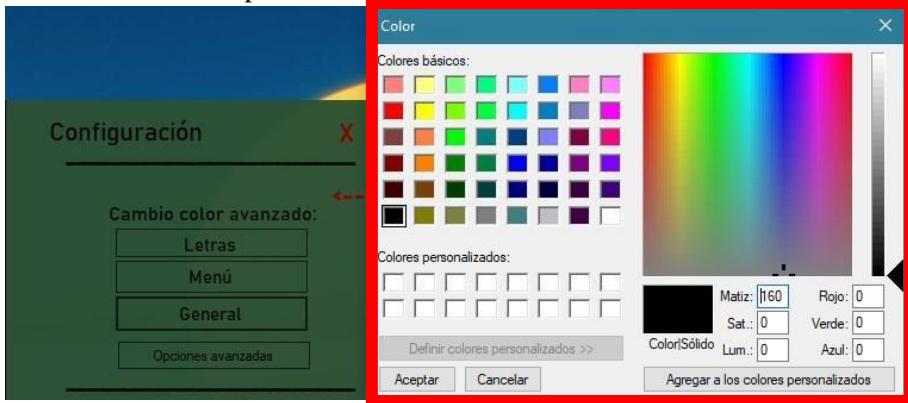
Nos iremos a la opción de configuración en el cual nos aparecerá la siguiente ventana donde encontraremos diferente apartado.



Primero encontraremos el apartado configuración tendremos la opción para cambiar el color de la aplicación, podremos cambiar el color de letra, menú o el color en general, si deseamos cambiar el color debemos mover las barras que aparecen delante de cada color.



También podremos utilizar las opciones avanzadas donde seleccionaremos el color que deseemos.



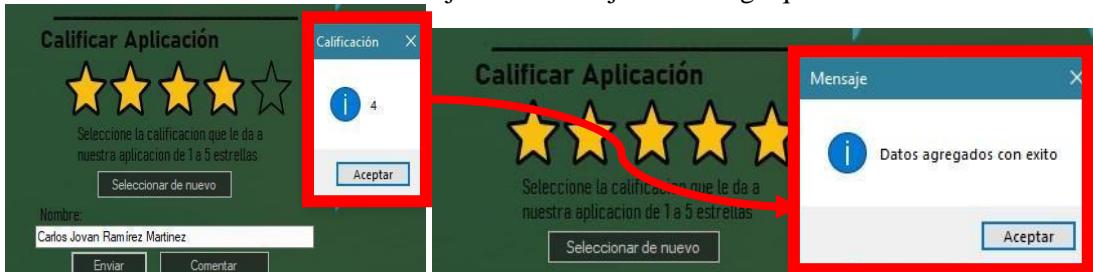
Una vez cambiado el color la aplicación nos aparecerá con el color que seleccionamos



El apartado de Calificar aplicación podremos seleccionar que calificación es la que le damos, esta calificación va de 1 a 5, seleccionaremos la calificación, colocaremos nuestro nombre y daremos clic en enviar



Cuando enviamos la calificación nos arrojara un mensaje donde diga que se han enviado con éxito



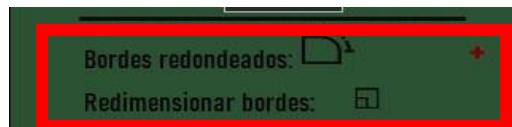
Si lo que queremos es enviar comentario solo debemos dar clic en el botón comentar, escribiremos nuestro comentario y lo enviaremos.



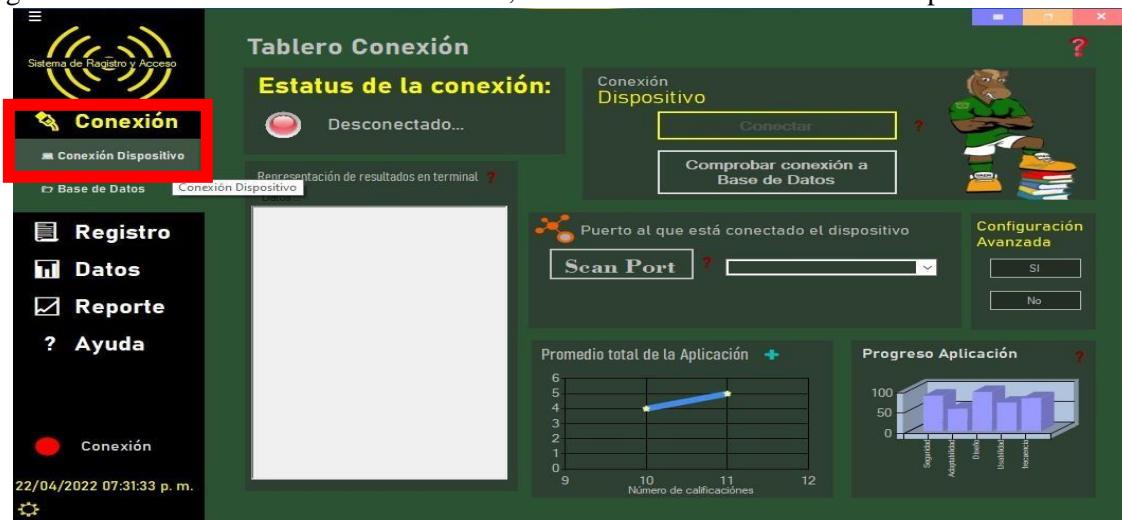
En el apartado de opacidad de nuestra aplicación solo tendremos que seleccionar el nivel de opacidad que queremos que tenga, una vez elegido daremos clic en cambiar.



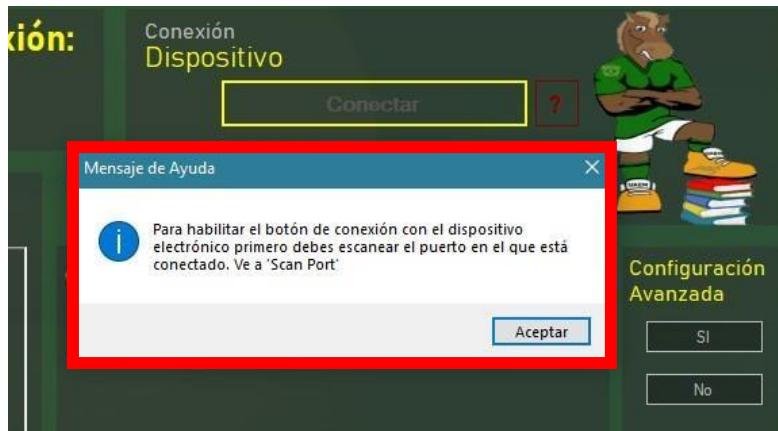
Al ultimo veremos la opción de cambiar los bordes redondeados y Redimensionar bordes de nuestra aplicación.



Revisaremos el primer apartado ‘CONEXIÓN’ -> ‘Dispositivo’, este desplegará un submenú, ingresaremos a CONEXIÓN DISPOSITIVO, en este encontraremos diferentes apartados.



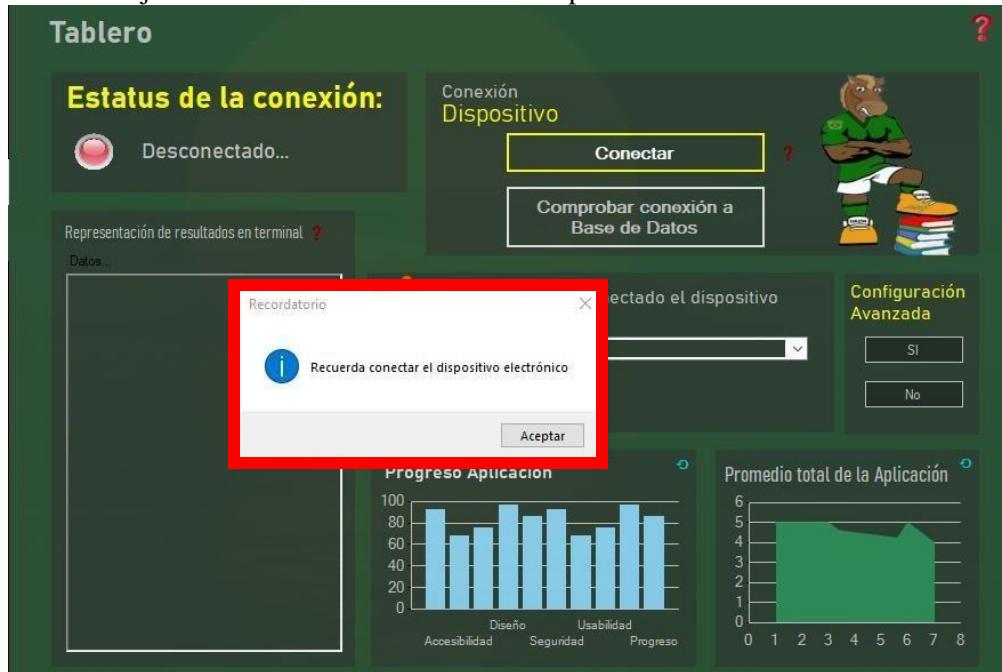
Nos dirigiremos al apartado de conexión del dispositivo, este apartado nos aparecerá deshabilitado ya que no hay conexión con el dispositivo, este nos mostrará un mensaje donde nos dirá que debemos dirigirnos a ‘Scan Port’.



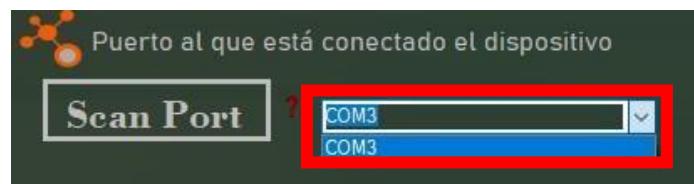
Iremos a Scan Port, nos indicara que el puerto no esta conectado



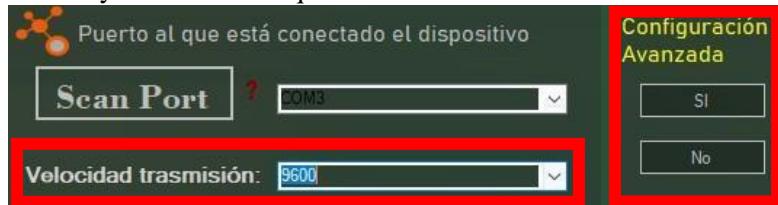
Mandará un mensaje donde se recordará conectar el dispositivo electrónico



Una vez conectado el dispositivo electrónico nos aparecerá el puerto al que esta conectado y lo seleccionaremos.



Cuando se seleccione el puerto al que estará conectado nos aparecerá una velocidad de transmisión por default, si deseamos que la velocidad de transmisión sea diferente lo único quearemos es ir a Configuración avanzada y seleccionar la que necesitemos.



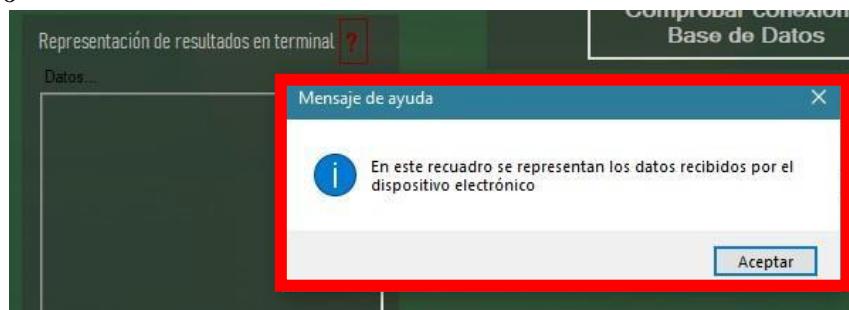
Si la conexión se estableció correctamente nos aparecerá un mensaje de 'Conexión exitosa'.



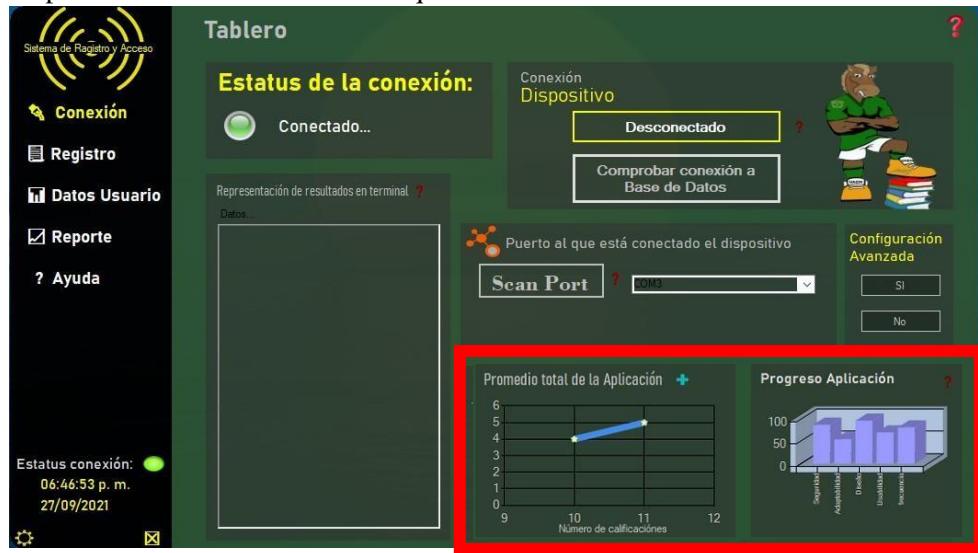
Nos daremos cuenta de que el botón de Conectar cambiara a color amarillo



Encontraremos el apartado de representación de resultados en terminal donde se mostrarán los datos del dispositivo



En la parte de abajo se visualizarán las gráficas, una del progreso de la aplicación y otra donde se visualiza el promedio de las calificaciones que le fueron dadas.

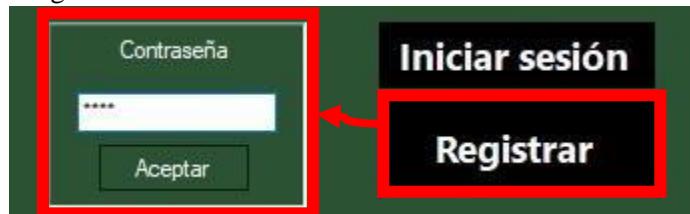


En la misma opción de ‘Conexión’ nos iremos a ‘Base de datos’, nos aparecerá una ventana de carga.

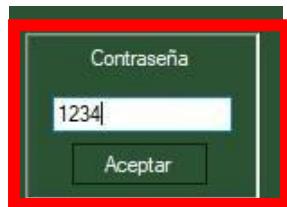


Visualizaremos un login a la base de datos, nos permitirá controlar el acceso a la base de datos

Registraremos a un nuevo usuario, para eso daremos clic en REGISTRAR, este nos pedirá la contraseña para poder registrar a un nuevo usuario.



Colocaremos la contraseña y daremos clic en aceptar



En caso de colocar una contraseña incorrecta este nos mandara un mensaje de error.



Nos aparecerá nuestra ventana de registro, llenaremos los datos que nos son solicitados.

Registro

Nombre: Registro

Usuario: Acceso

Correo electrónico: prueba@prueba.com

Contraseña: *****

Seleccion pregunta secreta:

Digite la respuesta correcta: Nachos

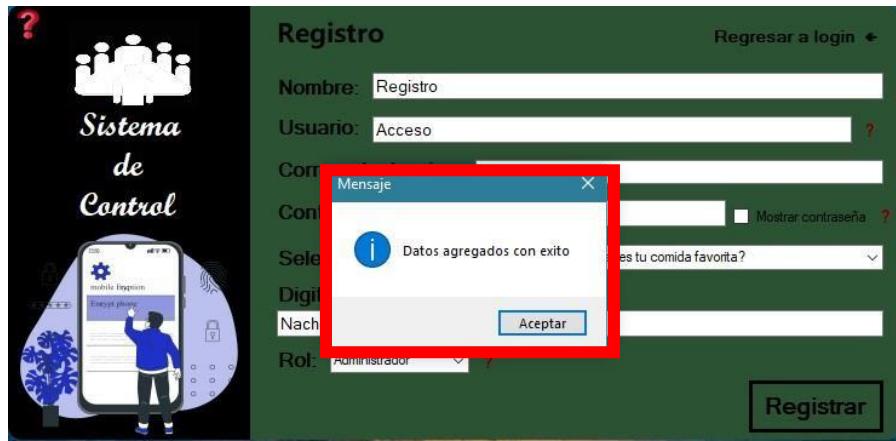
Rol: Administrador

Registrar

Colocaremos los datos que nos son solicitados, seleccionaremos si nuestro usuario será administrador o solo usuario, daremos clic en registrar, aparece una ventana para verificar los datos.



Aparecerá una confirmación que los datos fueron agregados con éxito



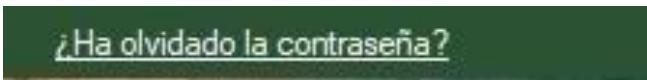
En caso de colocar algún dato mal se pedirá que se coloque un dato con un valor permitido.



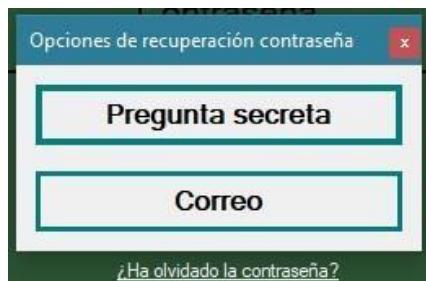
Regresaremos al login para poder acceder a las bases de datos, si colocamos un usuario o contraseña incorrecta nos mandara mensaje de error.



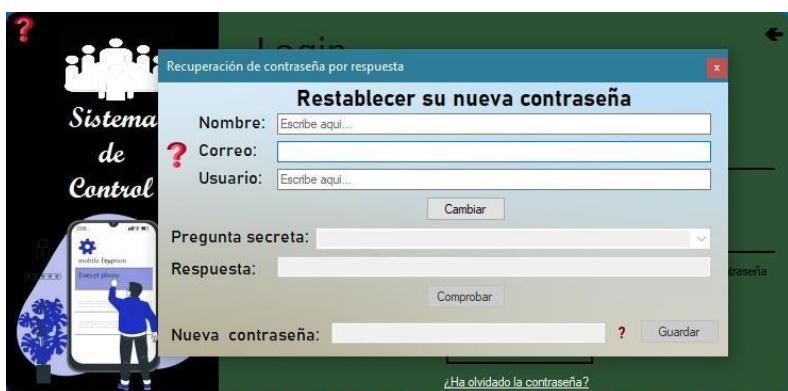
En caso de no recordar la contraseña de nuestro usuario daremos clic en '¿Ha olvidado la contraseña?'



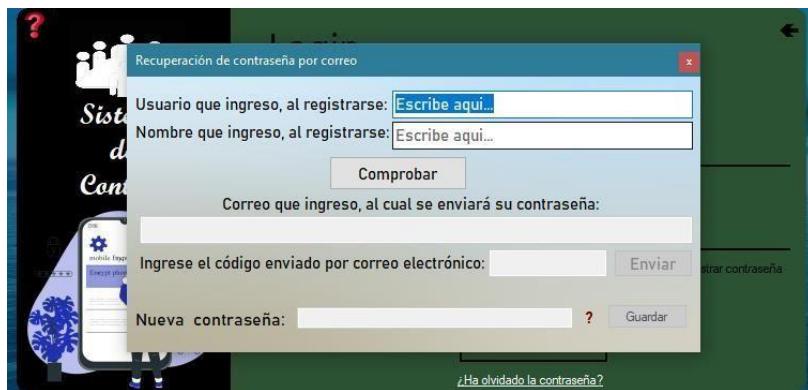
Nos preguntara como queremos restablecer la contraseña



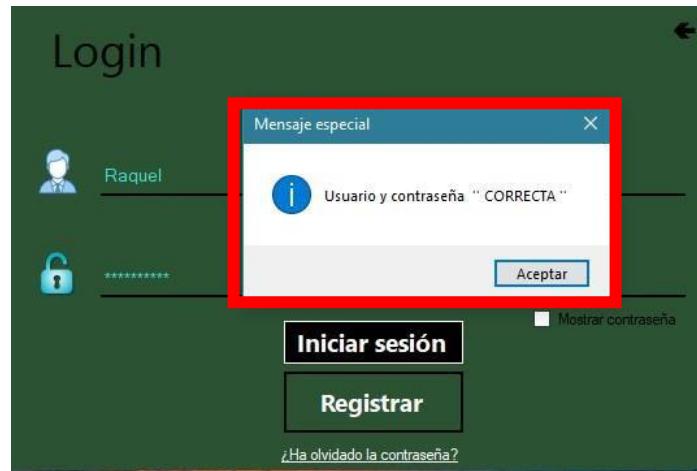
Si queremos recuperarla por medio de correo electrónico nos pedirá llenar los siguientes datos.



Si lo que queremos es recuperarla por 'Pregunta secreta' contestaremos las preguntas y daremos clic en comprobar.



Regresaremos al Login, colocaremos nuestro usuario y contraseña correcta y nos permitirá ingresar.



Una vez que ingresemos nos aparecerá la ventana de Base de Datos, en esta aparecer nuestro Rol y las bases de datos que podremos ver y modificar. El Rol determinara las acciones que se pueden hacer.



Iremos al apartado de ‘Registro’ ubicado en el menú principal, nos aparecerá una ventana como la siguiente imagen. La ventana de profesor y alumno serán algunas diferencias.

Registro de alumnos:

ESTE REGISTRO SOLO SE HACE UNA VEZ POR USUARIO ?
Por favor ingresa los siguientes datos para agregar un nuevo usuario

Alumno

¿Eres Profesor?: Elige respuesta...

Nombre: Escribe aquí...

Número de cuenta: 12345...

Carrera: Elige respuesta...

Registro usuario: Elige respuesta...

Ingresas por otra materia: Elige respuesta...

Turno: Elige respuesta... Semestre: 1

Fecha de ingreso a sistema

Fecha: 2022-04-22 Hora: 07:42:09

Conexión dispositivo electrónico

(RFID)Número de credencial:

Foto: 

Guardar

Registro de profesores:

ESTE REGISTRO SOLO SE HACE UNA VEZ POR USUARIO ?
Por favor ingresa los siguientes datos para agregar un nuevo usuario

Profesor

¿Eres Profesor?: Elige respuesta...

Nombre: Escribe aquí...

Número de cuenta: Escribe aquí...

Fecha de ingreso a sistema

Fecha: 2022-04-22 Hora: 07:42:41

Materia que darás clase: Elige respuesta...

¿Darás clase en otra materia?: Elige respuesta...

Conexión dispositivo electrónico

(RFID)Número de credencial:

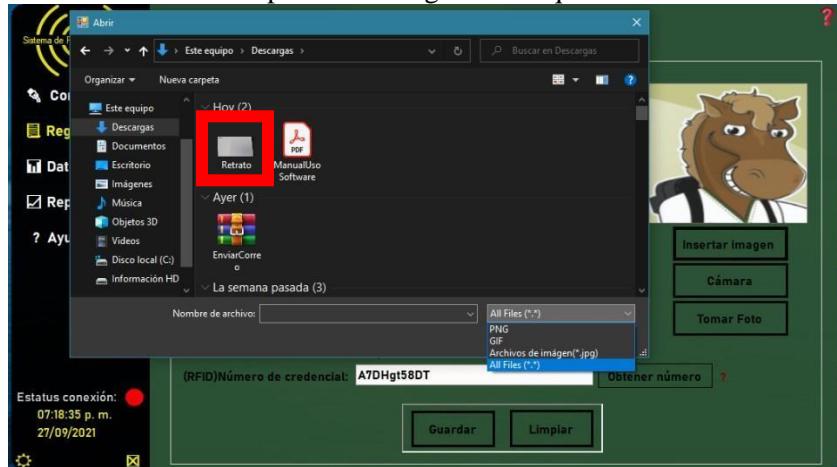
Foto: 

Guardar

Nos pedirá agregar una foto del alumno o profesor que fue registrado, tendremos dos opciones para la foto, insertar o tomar foto desde la cámara. Insertaremos una foto dando clic en el botón ‘Insertar imagen’.



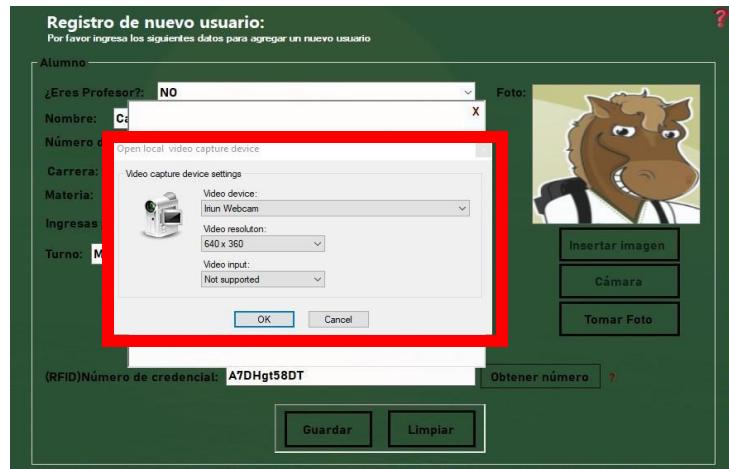
Aparecerá una nueva ventana donde podremos elegir la foto que deseemos.



Nos preguntara si queremos guardar la foto



Si queremos usar la cámara daremos clic en cámara, se abrirá una ventana donde elegiremos las opciones de la cámara a utilizar, daremos ok y nos aparecerá para guardar la imagen.



Una vez seleccionada la foto llenaremos los datos del alumno que fueron solicitados.

Registro de nuevo usuario:
Por favor ingresa los siguientes datos para agregar un nuevo usuario

Alumno -

¿Eres Profesor?: NO
 Nombre: Carlos Jovan Ramírez Martínez
 Número de cuenta: 1626630
 Carrera: Ingeniería en Computación
 Materia: CIRCUITOS ELÉCTRICOS
 Ingresas por otra materia: METROLOGÍA
 Turno: MATUTINO Semestre: 10
 Fecha de ingreso a sistema
 Fecha: 2021-09-27 Hora: 07:19:01
 Conexión dispositivo electrónico
 (RFID)Número de credencial: A7DHgt58DT Obtener número ?
 Guardar Limpiar

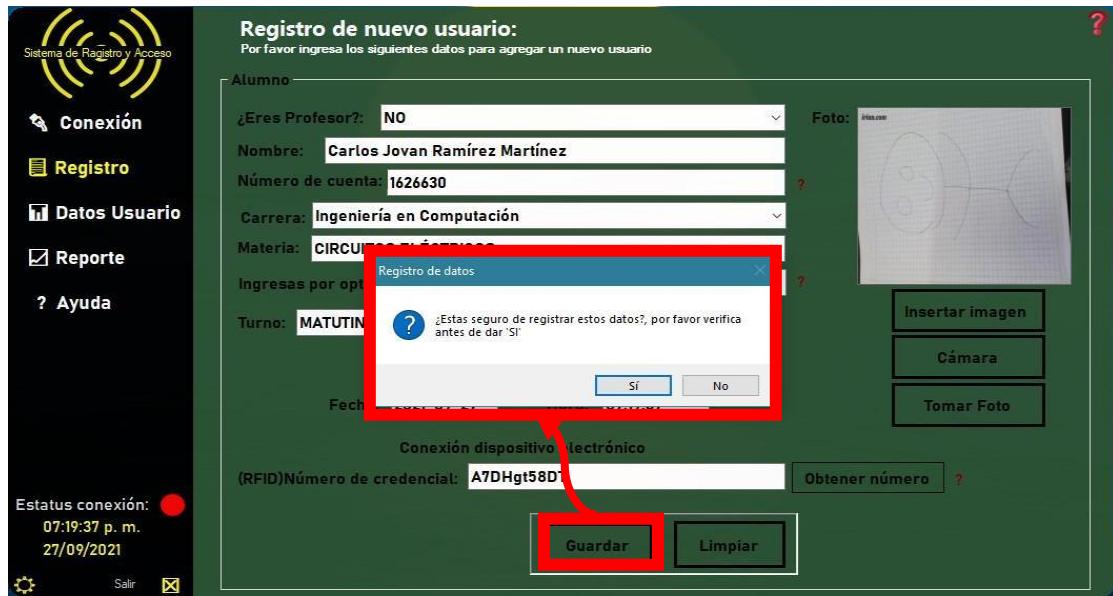
El número de credencial será proporcionado por el lector de tarjetas.

CONEXIÓN DISPOSITIVO ELECTRÓNICO

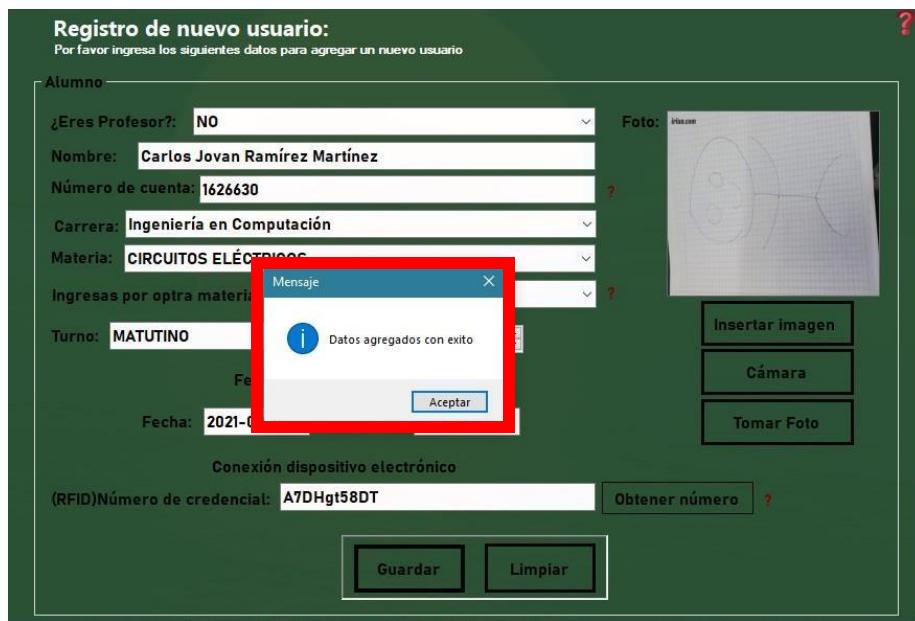
(RFID)Número de credencial: A7DHgt58DT Obtener número ?

Guardar Limpiar

Guardaremos los datos proporcionados y nos preguntará si estamos seguros de guardar el nuevo registro, daremos clic en 'Sí'.



Una vez guardados los datos aparecerá un mensaje que dirá que los datos fueron agregados con éxito.



En caso de ser profesor seleccionaremos ‘Sí’ de la primera pregunta del formulario.

¿Eres Profesor?:	<input type="text"/>
Nombre:	<input type="text"/> SI NO

Aparecerá el registro del profesor, se llenarán los datos que fueron solicitados y se dará clic en guardar.

Registro de nuevo usuario:
Por favor ingresa los siguientes datos para agregar un nuevo usuario

Profesor

¿Eres Profesor?: SI

Nombre: Raquel Ramírez García

Número de cuenta: 1626628

Fecha de ingreso a sistema
Fecha: 2021-09-27 Hora: 07:23:03

Materia que darás clase: ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

¿Darás clase en otra materia?: CIRCUITOS ELÉCTRICOS

¿Darás clase en otra materia?: ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO

¿Darás clase en otra materia?: NO

¿Darás clase en otra materia?: NO

Conexión dispositivo electrónico
(RFID)Número de credencial: GT56wr75SD Obtener número

Guardar **Limpiar**

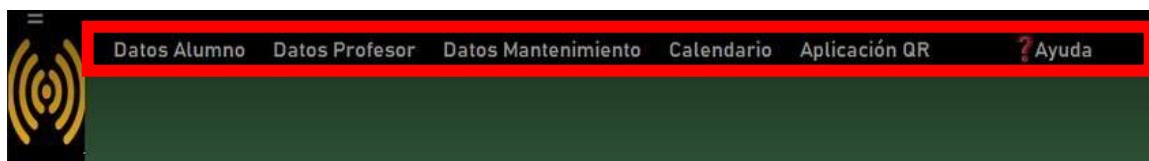
Insertar imagen
Cámara
Tomar Foto

Estatus conexión:
07:23:03 p. m.
27/09/2021

Iremos al apartado de ‘Datos Usuario’, el cual aparecerá de la siguiente manera.



En la parte superior nos aparecerá un submenú de los datos del alumno, profesor, mantenimiento, calendario e información.



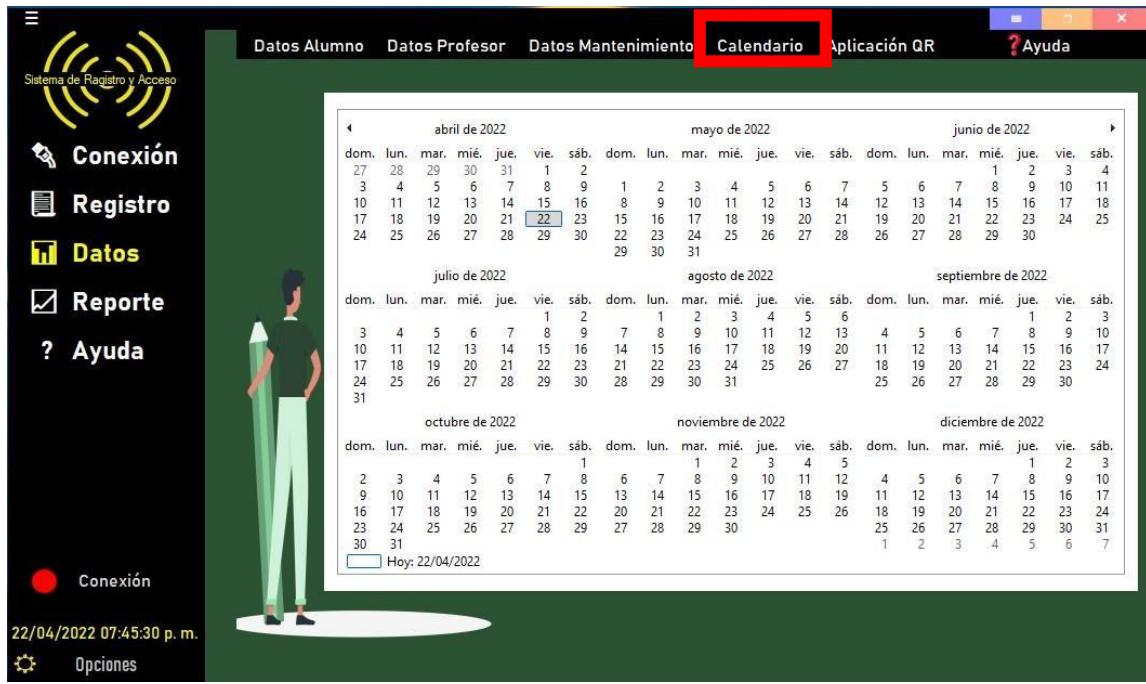
En ‘Datos Alumno’ podremos buscar los alumnos que fueron registrados, se podrán buscar por número de cuenta o por la credencial de la escuela.

Lo mismo será para el apartado de profesores

En datos de mantenimiento se preguntará sobre las condiciones en las que se encontró el laboratorio de electrónica, una vez llenados los datos solicitados se tendrá que dar clic en ‘Enviar’.

Si se va a realizar mantenimiento a algún equipo nos mandara a otra ventana, donde debemos contestar las preguntas que se realizan.

En calendario solo se mostrará un calendario actualizado.



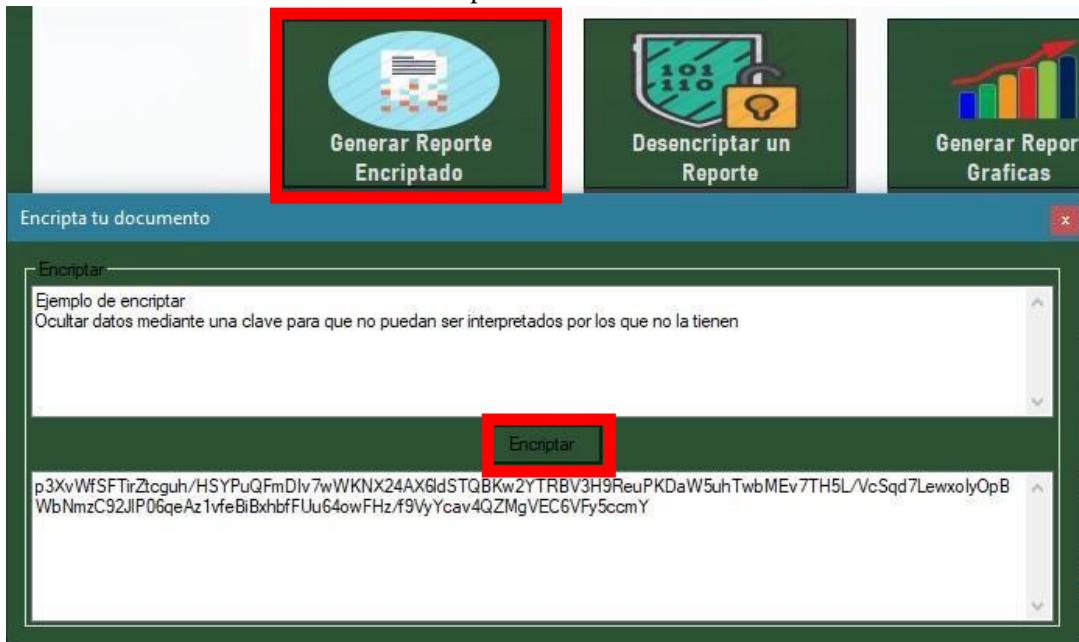
En Aplicación QR encontraremos el QR que nos enviara a la Página Web donde podremos marcar asistencia de la clase.



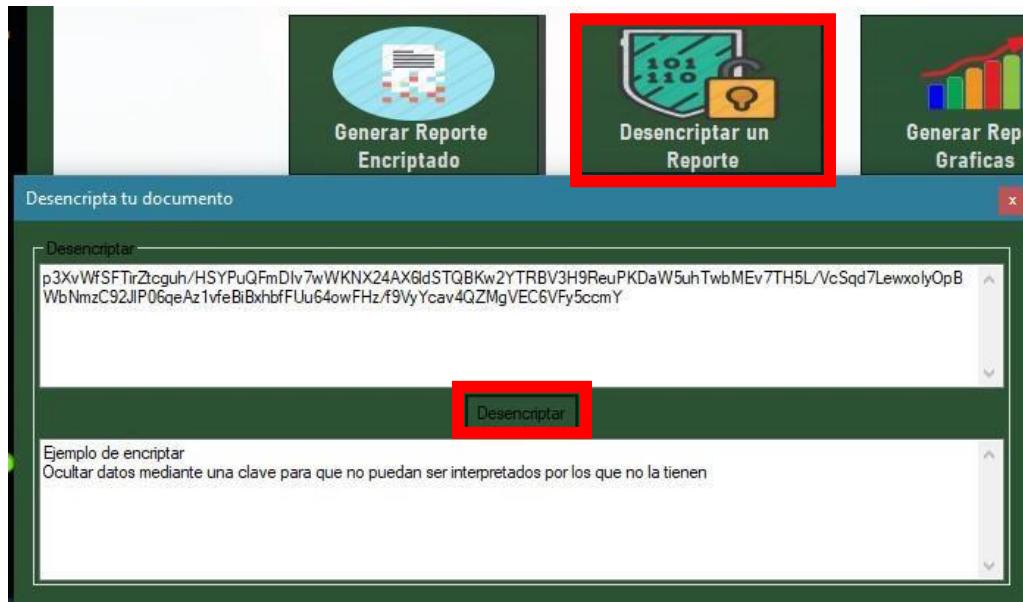
Nos dirigiremos al apartado de ‘Reporte’ ubicado en el menú principal. Tendremos varias opciones para realizar diferentes tipos de reportes, estos reportes podrán ser guardados en un archivo.



Reporte encriptado, en este apartado podremos escribir lo que deseemos encriptar, una vez terminado daremos clic en el botón de encriptar



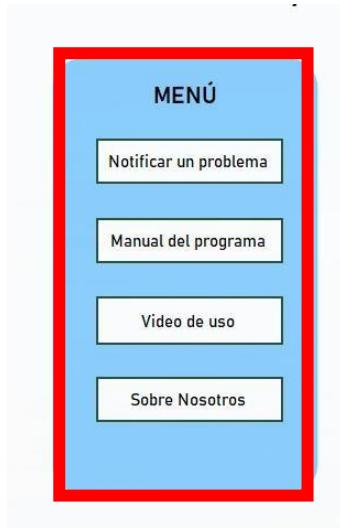
Si lo que queremos es desencriptar el documento tendremos que dirigirnos al apartado de 'Desencriptar', copiar y pegar el texto y dar clic en desencriptar.



Revisaremos el último apartado de nuestro menú, nos dirigiremos a ‘Ayuda’, nos aparecerá la siguiente ventana.



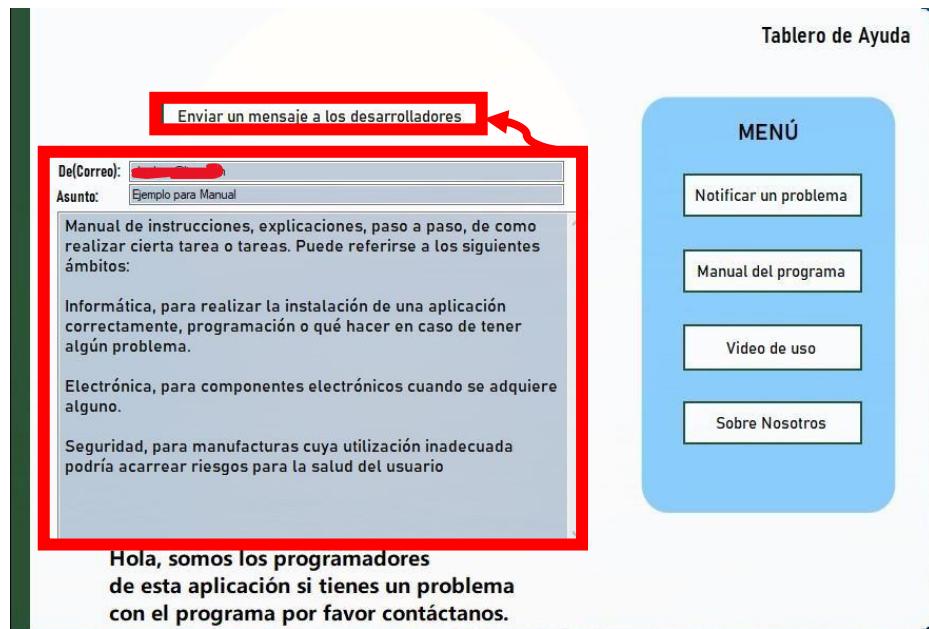
En esta ventana encontraremos este submenú donde encontraremos otras opciones que ayudaran al manejo del programa.



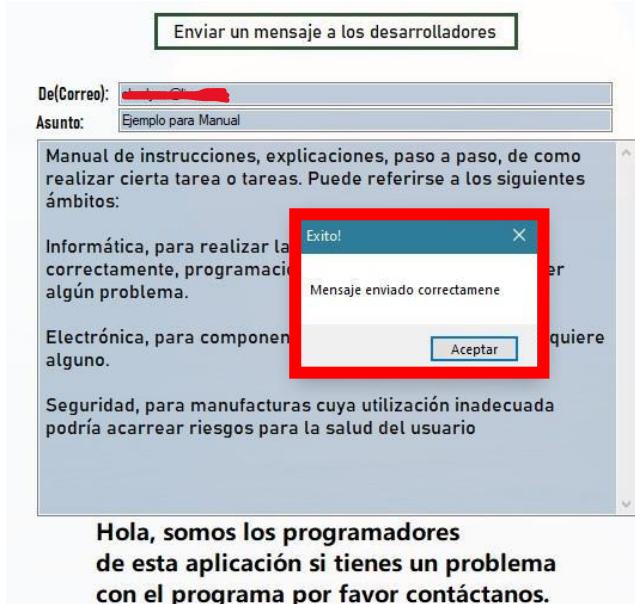
El primer apartado de nuestro submenú será el de ‘Notificar un problema’



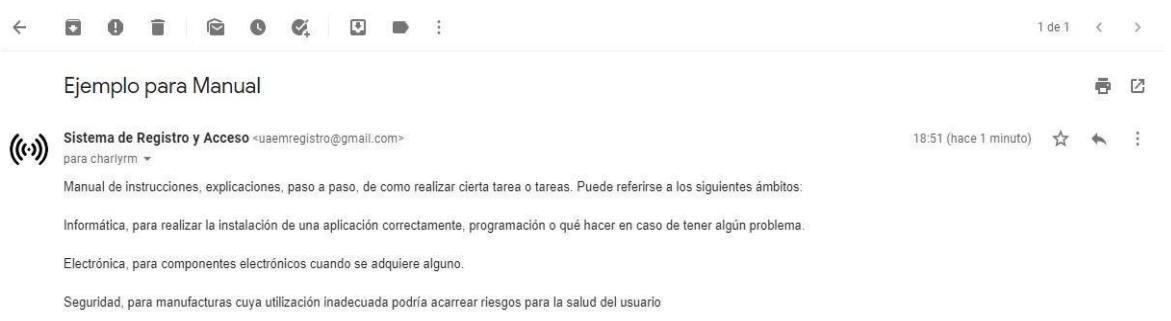
Aquí podremos notificar por medio de correo electrónico a los desarrolladores algún problema que llegue a presentar la aplicación, solo tendremos que colocar el correo de la persona que está reportando el error y escribir el problema que se tiene, cuando se termine de escribir solo se tiene que dar clic en enviar.



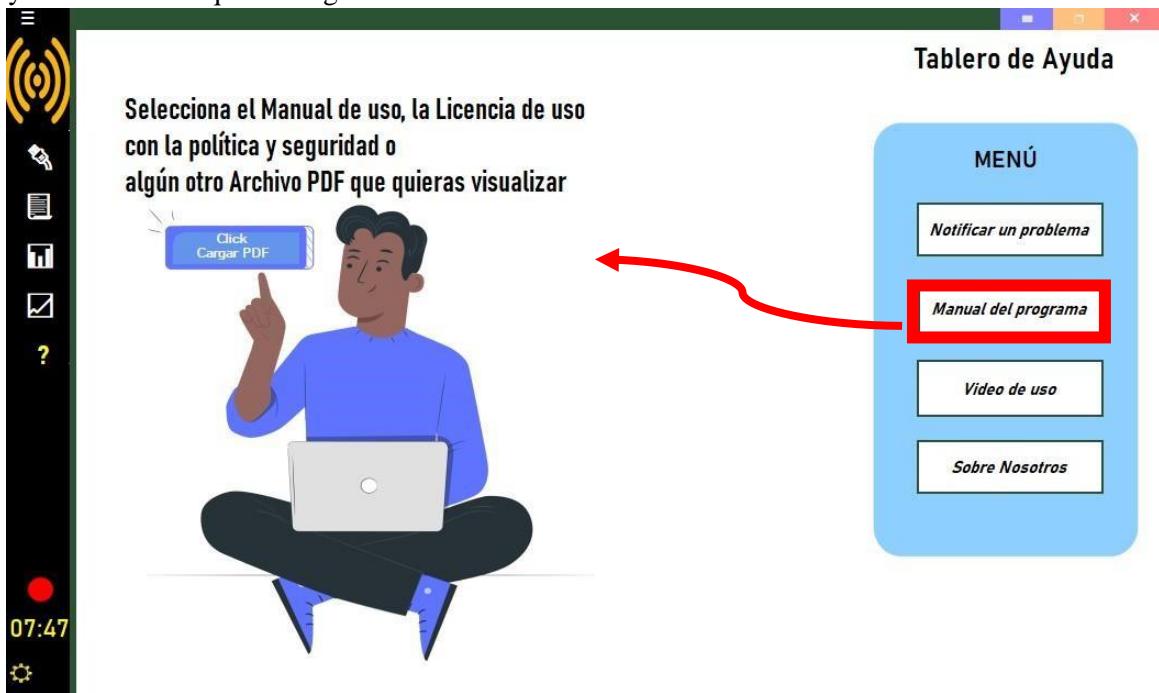
Una vez enviado el correo aparecerá una ventana donde notificara que fue enviado con éxito.



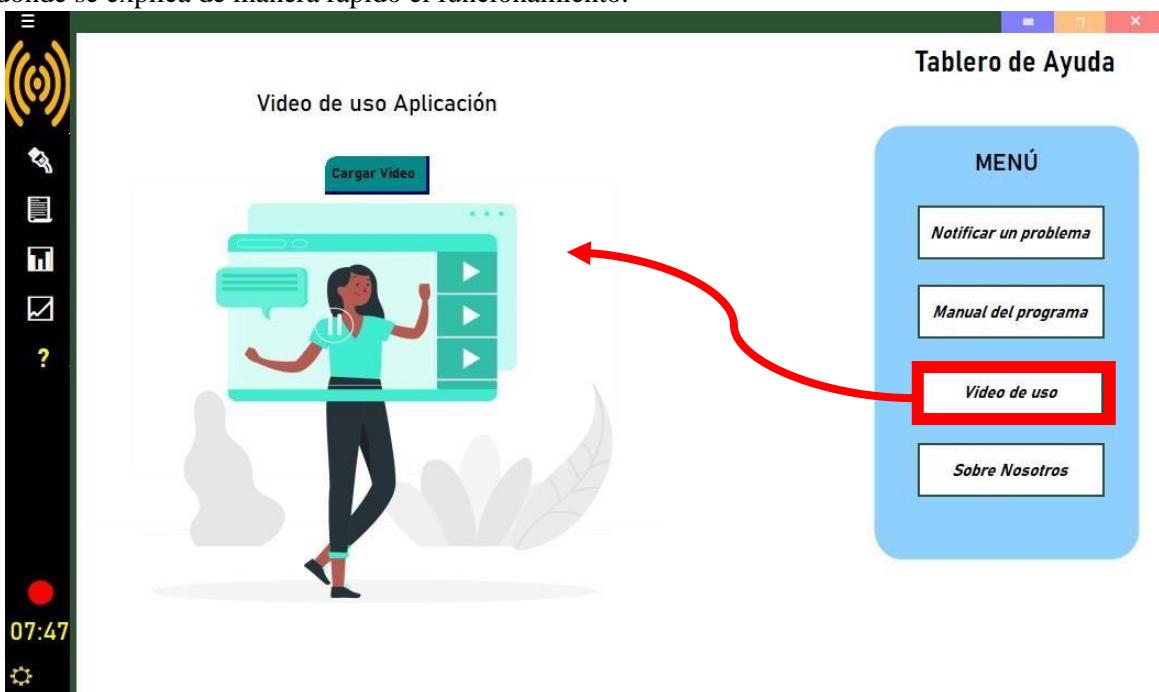
El mensaje que fue enviado desde la aplicación llegara al correo de los desarrolladores.



El siguiente apartado será el de ‘Manual del programa’, aquí podremos visualizar el manual de uso, ayudará en dudas que se tengan sobre su uso.



El tercer apartado de nuestra sección de ayuda es ‘Video de uso’, en este encontraremos un video donde se explica de manera rápida el funcionamiento.



Por último, encontraremos el apartado ‘Sobre nosotros’, este cuenta con información relacionada con los desarrolladores de la aplicación.



Página Web

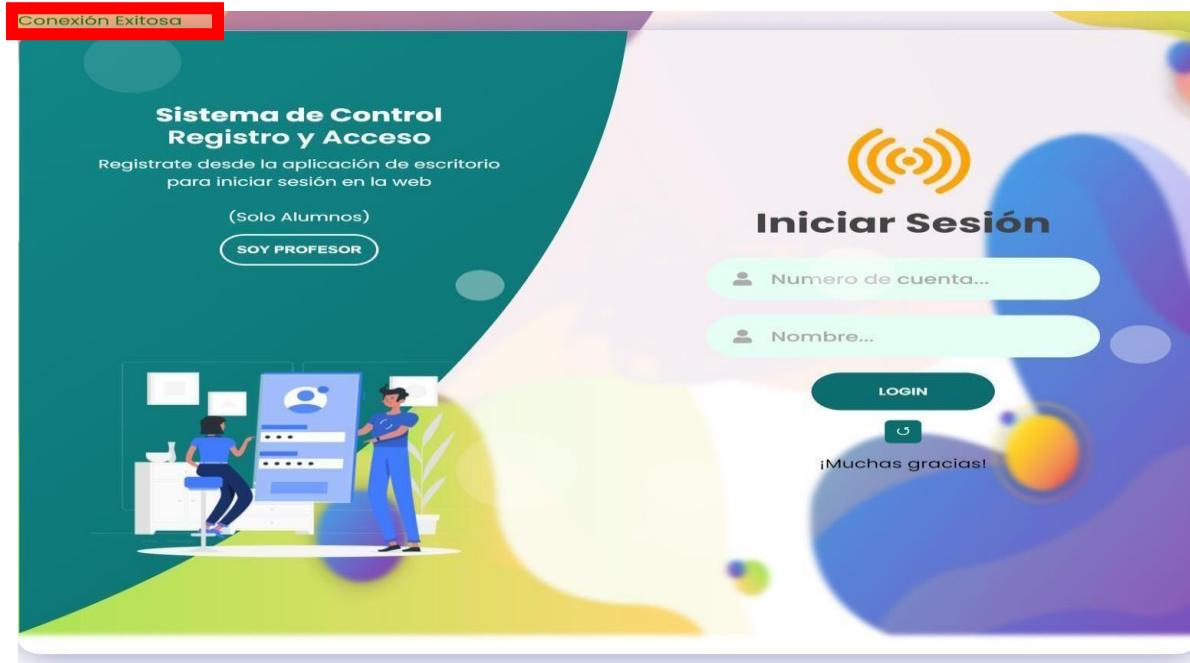
Importante:

Nuestra página web únicamente ayudará a agilizar el registro de asistencia de los alumnos, si un alumno no realizo su registro en la aplicación de escritorio no podrá hacer su asistencia por medio de la página web.

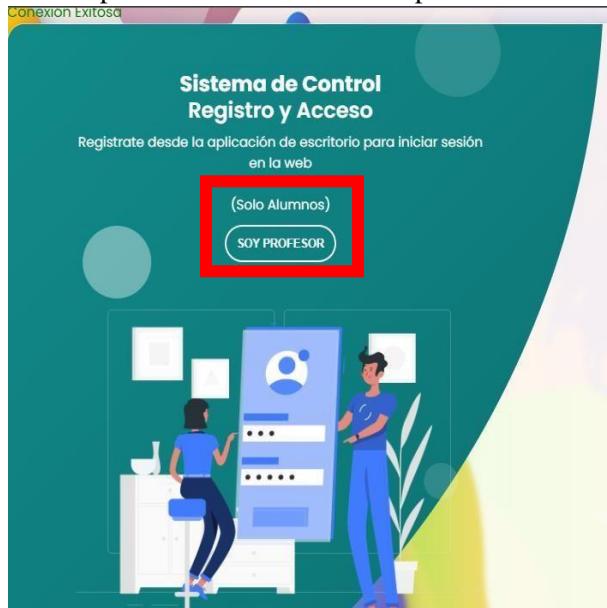
Podremos ingresar a la página web mediante el código QR que se encuentra en la aplicación de escritorio. Se puede abrir en navegador de Celular, PC o Laptop.



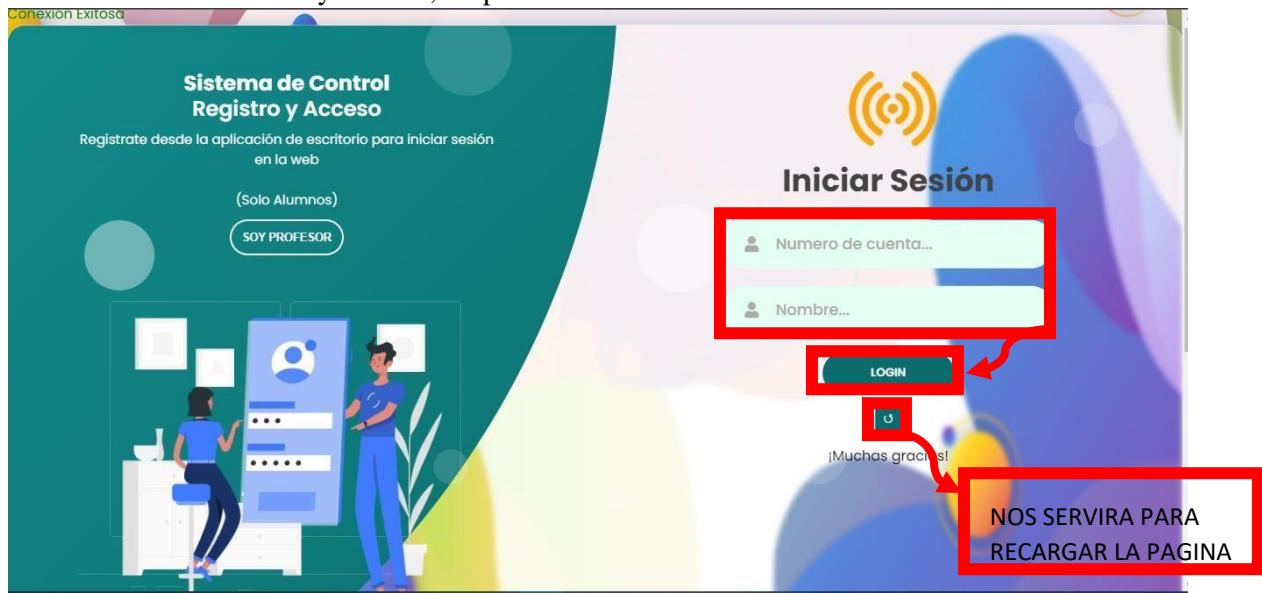
Una vez hayamos ingresado a la página, esta nos aparecerá de la siguiente manera, esta nos dirá que tuvo una Conexión Exitosa



Una vez en la pantalla de inicio podremos cambiar si se es profesor o alumno, dando clic en este.



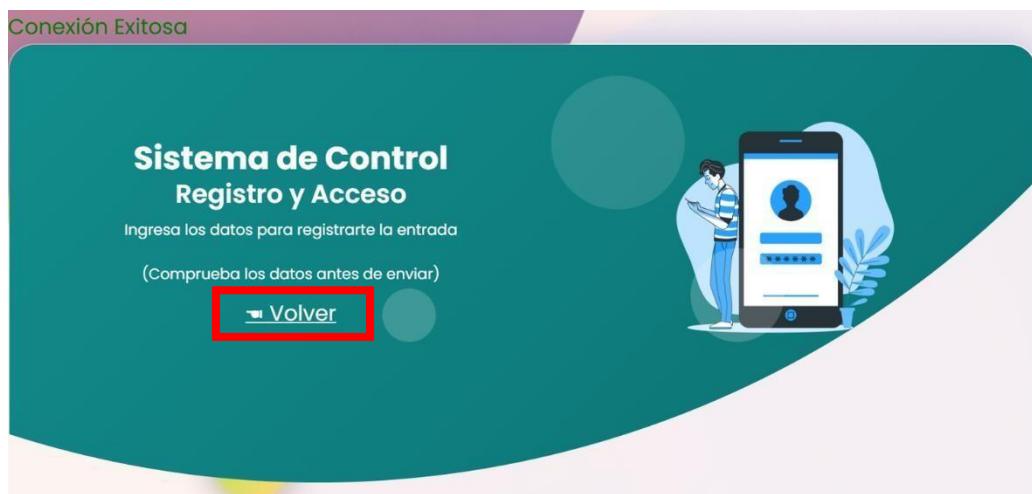
Cuando estemos en la ventana correspondiente iniciaremos sesión, para eso nos pedirá colocar nuestro número de cuenta y nombre, después daremos clic en el botón de LOGIN



Después de ingresar aparecerá la ventana de registro, en esta llenaremos los datos que se nos solicitan, cuando termines de llenar daremos clic en el botón de Enviar.



En caso de habernos equivocado y querer regresar, daremos clic en el Volver.



Al final de página se observará la información de quien la desarrollo, licencia de usos, manual, instalación, entre otros.



Sistema Electrónico

Para utilizar el sistema electrónico solo es necesario hacer la conexión con este previamente explicado el uso de la aplicación de escritorio, después utilizaremos nuestra credencial escolar para registrarnos.



Daremos clic al siguiente símbolo con el nombre sacan para buscar la targeta



Mientras dice buscando, acercaremos la credencial al dispositivo electrónico y este la leerá.



Al recibir la credencial te notificará el dispositivo y se podrá ver en el programa.