

**JORNADA: Um jogo sobre objeto de aprendizagem [NOME: Abordagem]**

*Nome Completo Oswaldo Cruz*<sup>1</sup>

Nome Completo Bertha Lutz<sup>2</sup>

*Nome Completo Carlos Chagas*<sup>3</sup>

*Nome Completo Enedina Alves Marques*<sup>4</sup>

<sup>1</sup>Nome completo da Instituição – Nome completo do Curso; Cidade-Estado/País – Orcid [super fácil e intuitivo de fazer; google it] – email [berthaltz@ggaail.com](mailto:berthaltz@ggaail.com)

## 1 INTRODUÇÃO

Contextualize o cenário da demanda do projeto. Uma das técnicas é iniciar com uma afirmação generalista, do geral para o particular. Use um contexto histórico, tecnológico, ou desafio educativo. Problematicize, demonstre a lacuna – pois dessa forma você prepara seu leitor para ter simpatia e engajamento ao seu projeto. Na introdução você pode fazer citações.

Nessa seção, iremos adotar o formato padrão aplicável à maior parte das chamadas para publicações, que podemos chamar de 3 em 1 – introdução, justificativa, objetivos – em que os autores contextualizam, mostram a relevância, e finalizam declarando o principal objetivo. Ou seja, após a problematização inclua a justificativa sobre a relevância e necessidade do produto digital que está sendo desenvolvido. Você deve conduzir o leitor de forma que ele entenda a sua oferta e visualize a importância do projeto para o desenvolvimento socioeducativo.

Faça uma breve introdução sobre o objeto de aprendizagem que está sendo desenvolvido, apresente argumentos sólidos e consistentes que apoiem a escolha, e descreva como ele pode contribuir para a melhoria do desempenho discente e promoção de aprendizagem. Uma justificativa bem elaborada aumenta as chances do projeto ser aprovado e financiado por instituições de fomento à pesquisa e à educação. Na visão de Lakatos e Marconi (2020, p. 239), a justificativa “é o único item do projeto que apresenta respostas à questão *por quê?*”, e contribui diretamente para a aceitação ou avaliação da proposta.

Termine a introdução informando seu objetivo. Por ex.: Diante do exposto, a realização do projeto teve como principal objetivo... (basta copiar e colar aqui a declaração do objetivo enfatizado na seção correspondente). Adicionalmente, o projeto teve como objetivos específicos: [declare-os].

## 2 REFERENCIAL TEÓRICO

Apresente a fundamentação teórica sobre recurso educacional digital (RED), objeto de aprendizagem (OA), game e/ou gamificação. Apresente a fundamentação teórica dos temas e desafios específicos à abordagem do projeto, ou seja, de acordo com as pesquisas da temática desenvolvida pela Equipe – Fotografia, Libras, Arte Afro-brasileira, sedentarismo, reflexos da escravidão. Cite autores, usando as normas ABNT.

## 3 METODOLOGIA

Inicie a Seção identificando o plano geral de abordagem como PESQUISA TECNOLÓGICA. Defina, traga citações, argumente porque é um projeto de natureza tecnológica.

## 4 APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS

Figura 1 - Tela de abertura do jogo Jornada



Conforme exemplificado na figura 1, deve haver um enunciado no parágrafo imediatamente anterior. A figura mostra a legenda centralizada, em corpo 10, bem como imagem centralizada. Já a fonte deve estar marginada à esquerda do início da figura, e deve ter o mesmo corpo da legenda. Exatamente como no exemplo retrocitado. Outrossim, avaliadores apreciam um texto explicativo posterior à imagem e, por isso, fizemos questão de textualizar a representação.

## 5 CRONOGRAMA

Apresente o cronograma executado. Isso dá ideia ao investidor sobre o tempo de execução em caso de novas demandas similares, e demonstra que vocês conseguem fazer a gestão do cronograma, requisito contemplado nos guias de melhores práticas vigentes.



## 6 CONSIDERAÇÕES FINAIS E IMPACTOS ALMEJADOS

Considerações finais sobre os resultados alcançados, sobre as contribuições oferecidas, expectativas em relação ao impacto social. Mencione, também, as limitações do projeto. Avaliadores apreciam a declaração de consciência de que houve limitações.

A lista de referências vem imediatamente após a finalização, com o mesmo espaçamento usado entre as seções anteriores. Porém, não se numera a seção, e centraliza-se o nome da seção, como exposto na seção seguinte a essa. O entrelinhamento deve ser simples, com duplo espaço entre as fontes. Apresente apenas o que foi citado no texto.

### REFERÊNCIAS

GUIA DE REFERÊNCIA para o planejamento e redação de objetivos de aprendizagem. [sem data].

LAKATOS, Eva Maria; MARCONI, Marina de Andrade. **Fundamentos de metodologia científica**. 8. ed. São Paulo: Atlas, 2020.

"PRÉ-PROJETO", in Dicionário Priberam da Língua Portuguesa [em linha], 2008-2021, <https://dicionario.priberam.org/pr%C3%A9-projeto> [consultado em 28-02-2023].