14/07

Examen Final Laboratorio II

IMPORTANTE:

- Realizar todas las funciones que se indican.
- Añadir su nombre y apellido al "main.c" y comentarios a su código identificando cada inciso.

Sea el siguiente archivo que almacena la siguiente estructura de datos:

```
"votos.bin"

typedef struct
{
    char provincia[30];
    char partido[30]; //"FdT" // "FIT" // "UCR" // "JxC"
    int cant_votos;
} RecuentoVotos;
```

- Se posee un archivo de votos.bin que contiene el recuento de votos de cada uno de los partidos en las provincias de todo el país.
- Se desea generar una lista de provincias donde cada una dentro posea un listado de los partidos y sus respectivos votos.

Ejercicio que no es resuelto recursivamente cuando es pedido, valdrá un 50% menos del puntaje.

Obtenido	Valor	Inciso						
	15	 Hacer una función main () que invoque a sus incisos y demuestre el correcto funcionamiento del programa. 						
		Cargar los datos desde los archivos a. Leer del archivo de votos.bin cada registro en una lista simplemente enlazada de provincias, donde la inserción es de tipo ordenada por nombre de provincia. Cada nodo de provincia contiene también una lista simplemente enlazada de partidos sin ningún tipo de orden, que contiene el nombre de partido y la cantidad de votos que obtuvo en esa provincia.						
	35	<pre>typedef struct nodoProvincia { char provincia[30]; nodoPartido* partido; struct nodoProvincia* sig; }nodoProvincia; typedef struct nodoPartido { char partido[30]; int cant_votos; struct nodoPartido* sig; } struct nodoPartido*; } nodoPartido;</pre>						

UTN FRMDP - Laboratorio II

25	2. Hacer una función que reciba la lista de provincias y pase a una lista doblemente enlazada votosXProvincia la cantidad de votos TOTALES por provincia almacenado en un registro de tipo VotosProvincia. Esta función debe ser recursiva. Tipo de dato que almacena la lista: typedef struct
25	<pre>{ char provincia[30]; int votos_Totales; }VotosProvincia;</pre>
25	3. Hacer una función que elimine una determinada provincia de la lista, debe llegar su nombre por parámetro.

Tabla de puntuación:

Nota 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Obtenido 10	20	30	40	50	60	70	80	90	100