

UTN – FR Mar del Plata - Técnico Universitario en Programación Programación II y Laboratorio II

Trabajo Práctico N° 6.1: Estructuras compuestas - Arreglo de listas simples

Sean las siguientes estructuras:

```
typedef struct {  
    int nota;  
    int legajo;  
    char nombreApe[40];  
    char materia[40];  
    int idMateria;  
} registroArchivo;
```

```
typedef struct _nodo {  
    notaAlumno dato;  
    struct _nodo *siguiente;  
} nodo;
```

```
typedef struct {  
    int nota;  
    int legajo;  
    char nombreApe[40];  
} notaAlumno;  
  
typedef struct {  
    int idMateria;  
    char materia[40];  
    nodo * listaDeNotas;  
} celda;
```

Se pide desarrollar un sistema que administre y gestione las notas de la carrera TUP, a partir de un archivo que fue cargado con los datos “mezclados”.

A fin de realizar esto, codifique las funciones necesarias para administrar la lista y el Arreglo de Listas (similar a las que figuran en el prezi y las que considere necesarias).

Luego, cargue el archivo utilizando la estructura “**registroArchivo**” y muéstrelo por pantalla para asegurar la carga de datos.

Utilizando la información en el archivo, realice las siguientes funciones:

... **pasarDeArchivoToADL(...)** ---> esta función recorrerá el archivo y pasará la información al arreglo de listas (utilizando las funciones necesarias que usted ya codificó).

... **pasarDeADLToArchivoDeAprobados (...)** ---> esta función pasará del arreglo de listas a un nuevo archivo las notas mayores o iguales a 6.

Desarrolle un main para probar todo el funcionamiento del sistema.