Vue学习第一天

课程安排

- 1. 总共的课程27天
- 2. 三个阶段 Vue基础、PC端项目和移动端项目
- 3. 基础课程7天

Vue.js介绍

- 1. 官方文档
- 2. Vue是一个js框架,对比jquery,不需要操作DOM,精力集中在数据上。
- 3. 大家就业后更有可能就是写Vue.js

Vue.js的HelloWorld

传送门

- 1. Vue.js的学习会参考Vue官方文档,以项目驱动学习。
- 2. vue读音,两种都要了解
 - 1. /vju:/
 - 2. /uju:/
- 3. 渐进式: vue能做小的项目也能做大的项目

Vue基本使用解析

使用vue.js

- 1. 引入vue.js
- 2. dom结构,这个Vue管理的容器
- 3. 实例化Vue
 - 1. el:'id选择器' 关联Vue管理的容器
 - 2. data是一个对象, 里面的属性, 在Vue管理的容器中用{{}}渲染

```
5 </div>
  6 <!-- 开发环境版本,包含了有帮助的命令行警告 jquery.js-->
  7
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
    <!-- 生产环境版本,优化了尺寸和速度 jquery.min.js-->
  9
    <!-- <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script> -->
     <script>
 10
 11
     var app = new Vue({
        // el: '#container',
 12
 13
        // el:'.app',
 14
        el:'div',
 15
        data: {
          // message: 'Hello Vue!'
 16
 17
          message: 'Hello World!',
          info:'今天天气如何?'
 18
 19
        }
 20
      })
 21 </script>
```

js表达式

传送门

js表达式:结果是一个值的js语句

```
1
        <!-- dom结构 -->
        <div id="container">
 2
 3
          <h2>{{ message }}</h2>
 4
          <h2>{{ num + 100 }}</h2>
          <h2>{{ isRed ? 'red' : '' }}</h2>
 5
 6
          <!-- <h2>{{const PI = 3.141592653}}</h2> -->
 7
          h2>\{\{1+1\}\}</h2>
 8
        </div>
 9
        <!-- 引入vue.js -->
        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
10
11
12
        <!-- 实例化Vue.js -->
13
        <script>
14
          new Vue({
15
            el: '#container',
16
            data: {
17
              message: '还是吃得太饱了',
              num: 100,
18
              isRed: true
19
20
            }
21
22
        </script>
```

Vue指令

传送门

指令 (Directives) 是带有 v- 前缀的特殊特性。

vue提供给HTML标签新增的属性。

用法和HTML属性一样。 v-text="js表达式"

```
1 \mid \mathsf{<img\ src="./img/boy.png"\ title="鼠标悬停文案"\ v-text="js表达式">}
```

v-text指令(textContent)

传送门

- 1. v-text把值作为**文本插入**到所在的标签之间
- 2. Vue内部是textContent实现的
- 3. 会覆盖掉标签之间的文本
- 4. 简写{{}},简写用得更多
- 5. 不能解析html

```
1 | <div id="app">
 2
    <h2>{{ message }}</h2>
 3
    <h2 v-text="message"></h2>
     <h2 v-text="message">标签之间的文本</h2>
 5
    <h2>之前的文本--{{ message }}--之后的文本</h2>
    {{ alink }}
 6
 7
   </div>
 8
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 9
   <script>
10
11
         v-text:把值作为文本插入到它所在的标签之间 textContext,会覆盖掉标签之间的文案
12
         简写就是{{}},推荐使用{{}}
13
         v-text不能解析html
       */
14
15
    const app = new Vue({
16
       el: '#app',
17
       data: {
18
         message: '今天天气如何',
         alink: '<a href="http://www.baidu.com">百度</a>'
19
20
       }
21
22
   </script>
```

v-html指令(innerHTML)

传送门

- 1. v-html是把值作为html插入到所在的标签之间,内部实现是innerHTML。会覆盖标签之间的html
- 2. 没有简写

```
1 <div id="app">
 2
    <h2>{{ alink }}</h2>
 3
     <h2 v-html="alink"></h2>
     <h2 v-html="alink">标签之间的文本</h2>
 4
 5
   </div>
 6
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 7
   <script>
8
9
           v-html把值作为html插入到它所在的标签之间。底层实现 innerHTML
10
           没有简写
11
12
     new Vue({
13
       el: '#app',
14
       data: {
15
         alink: '<a href="http://www.baidu.com">百度</a>'
16
17
     })
18
   </script>
```

v-on指令

基本使用

- 1. v-on:事件名="事件处理方法"
- 2. 事件处理方法声明在methods对象里边, methods和el、data并列
- 3. 简写@事件名="事件处理方法" 当然推荐用简写
- 4. 事件名和原生的事件名一致,可以是dblclick,click,mouseover,keyup,keyenter....

```
1 <div id="app">
     <input type="button" value="点我呀" v-on:click="sayHello">
     <input type="button" value="简写" @click="sayHello">
 3
     <input type="button" value="双击" @dblclick="sayHello">
 4
 5
   </div>
 6
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 7
   <script>
    /*
 8
9
           v-on:事件名="事件处理方法"
10
           事件处理方法声明在methods对象里面,methods和el、data并列
           简写 @事件名="事件处理方法" 当然推荐用简写
11
           事件名和原生相同,事件名可以是dblclick,click,mouseover,focus,blur,keyup,keyenter...
12
13
14
     const app = new Vue({
```

```
15
        el: "#app",
16
         data: {
17
18
        },
        methods: {
19
20
           sayHello(){
21
             alert('hello')
22
          }
23
        },
24
      });
25
    </script>
```

事件参数

- 1. 默认事件参数是event对象
- 2. 事件处理方法的调用如果给括号的话,无法接受Vue传过来的event对象
- 3. 方法传参和原来HTML注册事件方法没什么分别
- 4. methods是一个对象,里面方法声明有三种,推荐用ES6简洁写法

```
<div id="app">
 1
 2
      <button @click="sayHello">点我呀</button>
 3
      <button @click="callMethod()">有刮号/button>
 4
      <button @click="bigger(99)">逼格</button>
 5
    </div>
    <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
 7
    <script>
     /*
8
 9
            事件处理方法,默认接受一个事件对象,少部分情况下会用到的
10
            传参和原来HTML注册事件没什么不同
          */
11
12
      const app = new Vue({
13
        el: '#app',
        data: {},
14
15
        methods: {
          // 方法的简洁写法
16
17
          sayHello(event) {
18
            // alert('ok')
19
            console.log(event)
20
          },
          // sayHello:function(){
21
          // alert('ok')
22
          // },
23
          sayHello: () \Rightarrow {
24
25
            alert('ok')
26
          },
27
          callMethod(event) {
            console.log(event) //undefined
28
29
          },
```

```
30 bigger(num) {
31     alert(99 * 77)
32     }
33     }
34     })
35 </script>
```

事件修饰符

传送门

使用方法: v-on:事件名.修饰符 = "事件处理方法"

```
1 <!-- 阻止单击事件继续传播 -->
 2
   <a v-on:click.stop="doThis"></a>
 4
   <!-- 提交事件不再重载页面 -->
 5
   <form v-on:submit.prevent="onSubmit"></form>
 6
 7
   <!-- 修饰符可以串联 -->
 8
   <a v-on:click.stop.prevent="doThat"></a>
9
   <!-- 只当在 event.target 是当前元素自身时触发处理函数 -->
10
11
   <!-- 即事件不是从内部元素触发的 -->
12
   <div v-on:click.self="doThat">...</div>
13
14
   <!-- 只有在 `key` 是 `Enter` 时调用 `vm.submit()` -->
15
   <input v-on:keyup.enter="submit">
```

```
<div id="app">
 1
 2
      <input type="text" value="这是一个寂寞的天" @keyup="keyupHanlder" />
 3
      <input type="text" value="下着有些伤心的雨" @keyup.enter="enterHandler" />
 4
   </div>
 5
    <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
    <script>
 7
      const app = new Vue({
 8
        el: '#app',
9
        data: {},
        methods: {
10
11
          // enter键抬起的时候, 打印input value
12
          keyupHanlder(event) {
           //判断是否是enter键
13
            if (event.keyCode === 13) {
14
15
              console.log(event.target.value)
            }
16
17
          enterHandler(event){
18
19
            console.log(event.target.value)
20
          }
21
        }
```

```
22 })
23 </script>
```

vue方法中的this

传送门

方法中的 this 自动绑定为 Vue 实例。

- 1. 方法里面的this就是Vue实例
- 2. 方法里面的this可以访问到data的属性和methods的方法. 用法this.
- 3. Vue里面属性值改变,对应视图将会"响应"

```
1
   <div id="app">
 2
    <h2>{{message}}</h2>
 3
      <input type="button" value="修改data" @click="changeData">
 4 </div>
 5
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
   <script>
 7
     const app = new Vue({
8
        el: "#app",
9
        data: {
          message: '中分还带波浪',
10
          person:{
11
12
            name: 'Joven',
13
            age:18
14
          }
        },
15
16
        methods: {
17
          // changeData(){
18
          // // console.log(this===app)
19
          // console.log(this.message)
20
          // this.message = '李晨又分手了'
          // },
21
22
          // 箭头函数的地方式,方法里面的this是window
23
          changeData:()=>{
24
            console.log(this)
25
          },
26
          run(){
27
            console.log('biu biu biu ...')
28
          }
29
        },
30
      });
31
      console.log(app)
32
    </script>
```

js表达式的作用域

传送门

表达式会在所属 Vue 实例的数据作用域下作为 JavaScript 被解析

js表达式里面的变量是Vue实例的属性

1. data和methods里面的属性在表达式里面可以直接使用,不要加this

```
1 <div id="app">
 2
     <h2>{{msg}}</h2>
 3
     <input type="button" value="点我呀" @click="sayHello">
     <input type="button" value="行内" @click="msg='中分还带波浪。。。'">
      <input type="button" value="打印" @click="print">
 5
   </div>
 6
 7
8
   <script src="./lib/vue.js"></script>
9
   <script>
10
    const app = new Vue({
11
       el: "#app",
12
       data: {
13
         msg: '这是一个寂寞的天。。'
14
       },
15
       methods: {
16
         sayHello(){
17
           this.msg='中分还带波浪。。。'
18
         },
19
          print(){
20
           console.log('结婚证')
21
         }
22
       },
23
     });
24
   </script>
```

v-bind指令

传送门

动态地绑定一个或多个特性

v-bind指令动态绑定HTML标签的属性。当属性值不是一个写死的值时,都需要用动态绑定v-bind

- 1. v-bind指令的使用 v-bind:属性名="js表达式"
- 2. v-bind: src="imgUrl", src属性绑定到imgUrl, 改变imgUrl, 会动态改变src的值
- 3. v-bind:可以简写为:属性名="js表达式" 当然推荐简写
- 4. v-bind:class="需要添加的class"
- 5. v-bind:diabled="是否添加disabled属性"

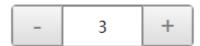
```
1 | <div id="app">
```

```
2
      <h2>{{ imgUrl }}</h2>
 3
      <img v-bind:src="imgUrl" alt="" @click="changeImg" />
      <img :src="imgUrl2" />
 4
 5
    </div>
    <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
 7
    <script>
 8
      const app = new Vue({
 9
        el: '#app',
10
        data: {
11
          imgUrl: './img/01.png',
12
          imgUrl2: './img/cat.gif'
13
        },
14
        methods: {
15
          changeImg() {
            this.imgUrl = './img/03.png'
16
17
          }
        }
18
19
      })
20
    </script>
```

```
1 <div id="app">
 2
    <div :class="bgRed"></div>
     <div :class="isRed?'red':''" @click="isRed=!isRed"></div>
 3
 4
   </div>
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 5
 6
    <script>
 7
    /*
8
          v-bind: 简写:属性名="js表达式"
9
         */
10
    new Vue({
11
       el: "#app",
12
       data: {
13
          bgRed: 'red',
14
         isRed:true
15
       }
16
     });
17
   </script>
```

```
1 | <div id="app">
 2
     <button @click="isDisabled=!isDisabled">缴械</button>
      <input type="text" :disabled="isDisabled" />
 3
   </div>
 4
 5
   <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
   <script>
 7
     const app = new Vue({
 8
       el: '#app',
9
        data: {
10
          isDisabled: true
        }
11
12
      })
13
   </script>
```

Demo-计数器



实现步骤

- 1. 数字的显示 1.声明数字 data.num 2.显示数字 {{num}
- 2. +-按钮功能实现 1.+注册点击事件 @click:add num++ 2.-注册点击事件 @click:sub num--
- 3. 数字范围是0-10,边界问题的处理
 - 1. 数字为0的时候
 - 1. -按钮添加disabled属性
 - 1. v-bind:disabled="num===0"
 - 2. -按钮添加'disabled'样式
 - 1. v-bind:class="num==0?'diabled':""
 - 2. 数字为10的时候
 - 1. +按钮添加disabled属性
 - 1. v-bind:disabled="num===10"
 - 2. +按钮添加'disabled'样式
 - 1. v-bind:class="num==10?'diabled':""

注意点

- 1. v-bind:disabled="是否添加disabled属性"值为true的时候,按钮disabled;否则不disabled
- 2. v-bind:class="添加的样式" 三元运算的值为className

Demo-图片切换

图片切换



上一张 下一张

实现步骤

- 1. 图片的展示
 - 1. 图片数组装四张图片imgList:[img1,img2,img3,img4] 下标0,1,2,3
 - 2. 数组下标
 - 3. 取出数组中一张图片 imgList[index]
 - 4. 显示图片v-bind:src="imgList[index]"
- 2. 上一张和下一张功能
 - 1. 上一张 @click:pre index--
 - 2. 下一张 @click:next index++
- 3. 图片循环展示
 - 1. 点下一张的时候,如果当前显示最后一张,下一张是第一张
 - 2. 点上一张的时候,如果当是显示是第一张,上一张是最后一张

注意点

- 1. 图片的展示 v-bind:src="imgList[index]"
- 2. 数组的边界的问题

1. 下一页:数组元素最后一项->第一项2. 上一页:第一项->数组最后一项

表单输入绑定 v-model

你可以用 v-model 指令在表单 <input> 、<textarea> 及 <select> 元素上创建双向数据绑定。

- 1. v-model只能用在表单标签上, input, textarea, select
- 2. 双向数据绑定:
 - 1. 表单用户输入改变引起data.message改变
 - 2. data.message改变引起表单用户输入值的改变
- 3. v-model是用来获取用户输入的

```
<div id="app">
 1
 2
          <h2>{\{message\}}</h2>
          <input type="text" v-model="message">
 3
          <button @click="changeData">改变data/button>
 4
 5
        </div>
        <script src="./lib/vue.js"></script>
 6
 7
 8
        <script>
 9
          new Vue({
10
            el: "#app",
11
            data: {
12
              message: '中分还带波'
13
            },
            methods: {
14
              changeData(){
15
                this.message ='李晨又又分手了'
16
17
              }
18
            },
19
          });
20
        </script>
```

v-for指令

传送门

用 v-for 指令基于一个数组来渲染一个列表

- 1. v-for用来遍历数组并生成多个标签
- 2. v-for作用在需要重复的元素上
- 3. 语法 v-for="元素别名 in 数组" 或者 v-for="(元素别名,下标别名) in 数组"
- 4. 在v-for作用的标签之间就可以用使用元素别名和下标别名
- 5. in是固定的,不能变

```
1 <div id="app">
2
    <u1>
      3
4
       {{movie}} --{{index}}
 5
   6
    </u1>
7
  </div>
8
  <script src="./lib/vue.js"></script>
9 <script>
10
    new Vue({
     el: "#app",
11
12
      data: {
13
      // 电影列表
14
       movieList:[
15
         '战狼1',
16
         '战狼2',
17
         '战狼3'
18
        ]
19
      }
20
    });
21 </script>
```

Demo-记事本

小黑记事本

请输入要记录的内容

吃饭饭 睡觉觉 洗澡澡 睡觉觉

实现步骤

- 1. 展示任务列表
 - 1. todoList:['睡觉觉','吃饭饭','打豆豆']
 - 2. v-for="元素别名 in 数组" li就可以使用元素别名
- 2. 用户输入内容,回车,添加任务
 - 1. 获取用户输入 v-model:inputVal
 - 2. enter键抬起时候触发事件 @keyup.enter="addTodo"
 - 3. 添加任务 todoList.push(inputVal)
 - 4. 清空输入
- 3. 双击删除任务
 - 1. 双击事件 @dblclick:delTodo(index)
 - 2. index来自v-for
 - 3. todoList.splice(从哪个下标开始删除,删除多少项)

注意点

- 1. v-for="(元素别名,下标别名) in 数组"
- 2. v-model修饰符

修饰符:

- o <u>lazy</u> 取代 input 监听 change 事件
- o number 输入字符串转为有效的数字
- o [.trim] 输入首尾空格过滤
- 3. array.splice(从哪个下标开始删除,删除元素的个数)

v-if,v-else-if,v-else指令

传送门

- v-if 指令用于条件性地渲染一块内容。这块内容只会在指令的表达式返回 truthy 值的时候被渲染。
 - 1. v-if="js表达式"和v-else-if="js表达式",如果表达式值为true,才会渲染该元素

2. v-else 以上的条件不满足时,添加所在有元素

```
1 | <div id="app">
2
    <h2>老弟,你今年{{ age }}岁</h2>
     <input type="text" v-model="age" />
3
4
     <h2 v-if="age<18">偷偷摸摸去网吧!</h2>
 5
     <h2 v-else-if="age<25">光明正大去网吧</h2>
 6
     <h2 v-else>你到了晚婚的年龄了</h2>
7
   </div>
   <script src="./lib/vue.js"></script>
8
9
   <script>
10
    const app = new Vue({
11
       el: "#app",
12
       data: {
13
         age:18
14
      }
15
    });
16 </script>
```

v-show指令

传送门

v-show 只是简单地切换元素的 CSS 属性 display。

- 1. v-show隐藏元素通过改变元素css属性display:none
- 2. v-if 隐藏元素直接移除dom
- 3. 对于频繁切换隐藏和显示的元素,就用v-show

```
1 | <div id="app">
 2
     <button @click="isShow"!>切换显示
 3
    <h2>使用v-if</h2>
     <h2 v-if="isShow">中分还带波浪,是不是很萌呢</h2>
 4
 5
     <h2>使用v-show</h2>
 6
     <h2 v-show="isShow">中分还带波浪,是不是很萌呢</h2>
 7
   </div>
   <script src="./lib/vue.js"></script>
8
9
   <script>
10
    new Vue({
     el:'#app',
11
12
       data:{
13
        isShow:true
       }
14
     })
15
16 </script>
```

总结

插件推荐

Vetur 让vscode提高对vue的支持,比如高亮,比如图标...

Vue 2 Snippets vue关键语法的提示

用户代码片段