

TRABAJO FINAL

FullCoders: curso introductorio - Comisión 7/21652

Título del proyecto: Sistema de carga de productos CELER

Alumno: Javier Bracamonte - DNI: 39141567

Tutor: Luis Amarilla

Resumen

El presente proyecto introductorio tiene como propósito simular la necesidad de registrar y listar productos de una pequeña empresa o usuario. El enfoque principal se puso en la utilidad, su simplicidad en la interfaz facilita el uso para cualquier usuario y que este sea capaz de hacer uso de sus funciones con rapidez y facilidad.

Functiones

- Iniciar sesión con usuario y contraseña.
- Cargar con facilidad los productos y sus precios en el sistema.
- Menú de opciones de búsqueda y listado de nombre de los productos junto a su precio.

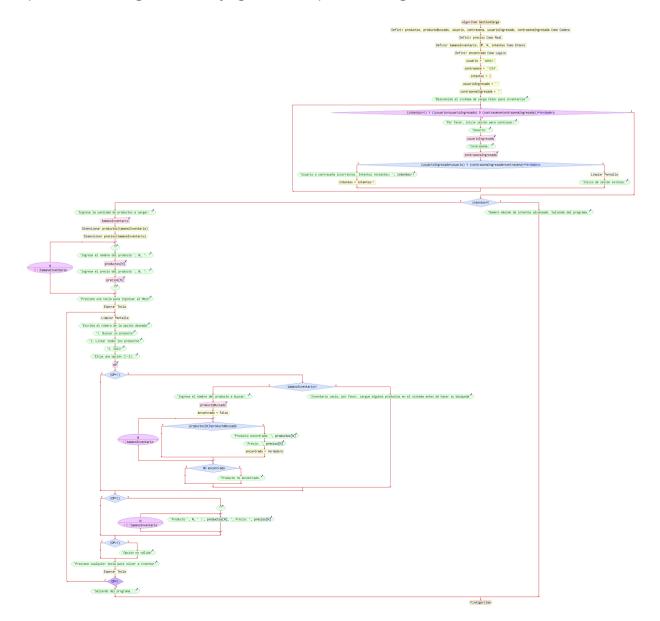
Detalles

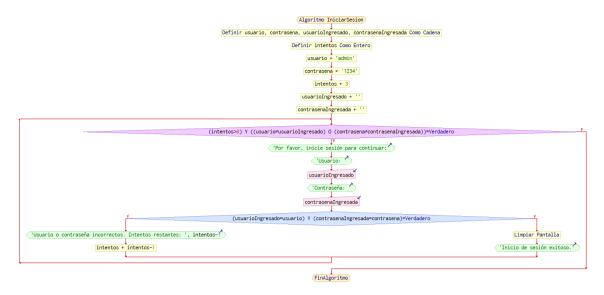
Sistema CELER

Como su nombre lo indica, este proyecto se presenta como un sistema eficaz y veloz a las necesidades del usuario, a través de su pseudocódigo se simula un sistema bastante simple de carga de inventario. Presenta una pantalla de inicio de sesión con usuario y contraseña, tras el cual inmediatamente se le ofrece al usuario la posibilidad de empezar a cargar los productos al inventario del programa. El usuario deberá interactuar con la interfaz de manera correcta, brindando la información que le es solicitada. Luego de cargado los productos al inventario, se accederá a un menú con las funciones de búsqueda y listado de los productos, para que pueda acceder rápidamente a los nombres de los productos con sus respectivos precios.

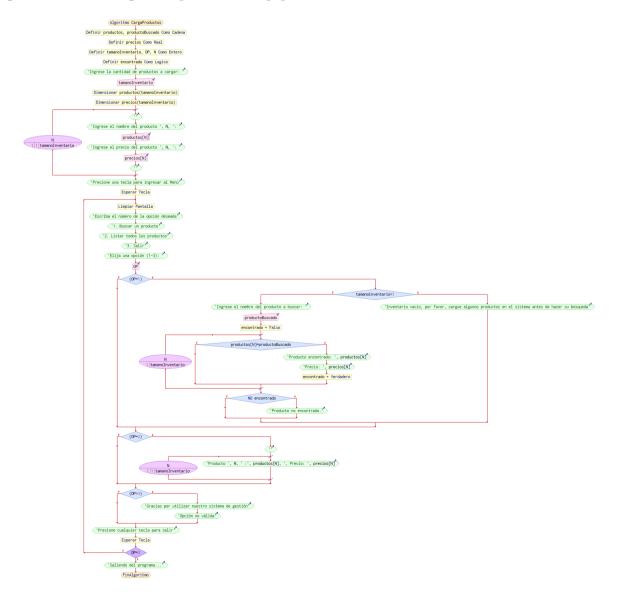
PSeint

Se presenta un diagrama de flujo general, un pseudocódigo realizado en PSeint.



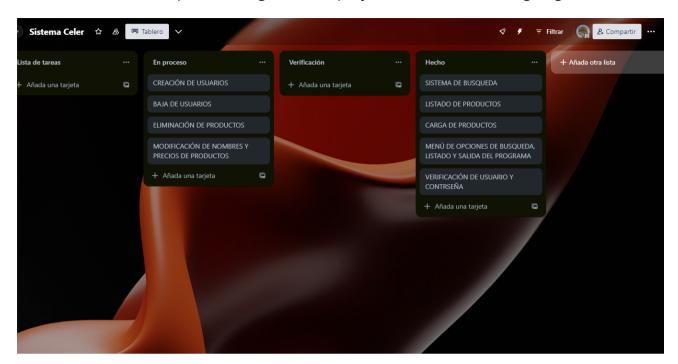


Algoritmo de carga de productos y precios al inventario



Metodología Kanban

Se teoriza con sobre el proceso de gestión del proyecto con las metodología ágil Kanban



Metodología Agile: SCRUM

Product Backlog

Inicio de Sesión: Poder iniciar sesión con un nombre de usuario y contraseña para acceder al sistema de gestión del inventario.

Carga de Productos: Poder cargar productos en el inventario, incluyendo el nombre del producto y su precio.

Búsqueda de Productos: Poder buscar productos en el inventario utilizando su nombre y ver su precio.

Listado de Productos: Poder ver una lista de todos los productos en el inventario junto con sus precios.

Pruebas y Depuración: Realizar pruebas exhaustivas del sistema y depurar cualquier error o problema que encuentre.

Presentación Final: Realizar la presentación final que explique cómo funciona la aplicación y cómo se aplicaron los conceptos de programación y metodologías ágiles.

Sprint Backlog (semanal):

Sprint 1

- Implementar la interfaz de inicio de sesión
- Desarrollar la funcionalidad de carga de productos
- Pruebas y depuración del código

Sprint 2

- Continuar con las pruebas y depuración
- Implementar la búsqueda de productos
- Implementar el listado de productos

Sprint 3

• Trabajar en la presentación final.

Daily StandUp

Practico los ejercicios propuestos y consulto en internet o con mis compañeros de comisión

Sprint Review y Retrospectiva

Revisión individual del producto y elaboración del informe.

Reflexiones sobre lo que funcionó y lo que se puede mejorar:

Funcionó: En gran medida se logró lo que se deseaba inicialmente, pero hay mucho margen de mejora en el código, especialmente por el poco tiempo y dedicación que se le pudo dar a este proyecto. Faltan agregar funciones de alta o baja de usuarios, eliminación o edición de productos del inventario, pero el programa cumplió con la mayor parte de las metas planteadas.

Documentación

Toda la documentación se encuentra en el siguiente repositorio de GitHub:

https://github.com/jovi95/TPFinalFullcoders