

Teste Desenvolvimento Pontua Web

Esse é o teste para desenvolvedores na Pontua Web.

Sinta-se livre para editar a partir do título "Documentação da Aplicação".

Essa aplicação deve ser criada com base e utilização na api fornecida pela Marvel

<https://developer.marvel.com/>

Qualquer dúvida poderá ser enviada por e-mail em tecnologia@pontua.com.br;

O prazo para finalização do teste será fornecido pelo setor de Recursos Humanos.

Não deixe de entregar sua aplicação, mesmo que não esteja completa ou perfeita;

A entrega do código deve ser feita no GitHub e, após a conclusão, notifique a equipe através dos e-mails tecnologia@pontua.com.br e gente@pontua.com.br.

Link para layout no Figma: [layout](#)

Orientações

Tecnologia e Packages

- A aplicação deve ser desenvolvida em React Native.
- Não há restrições na utilização de pacotes (packages). Você pode utilizar aqueles que melhor se adequam às necessidades da aplicação.

Autenticação

- As chamadas de login devem ser mockadas, ou seja, você pode simular o processo de autenticação sem se conectar a um servidor real.
- Utilize JWT (JSON Web Token) para gerenciar os tokens de acesso.

Recuperação de Senha

- O processo de recuperação de senha também deve ser mockado na aplicação, ou seja, você pode simular o envio de e-mails de recuperação e o processo de redefinição de senha.

Cadastro

- Para o cadastro, você pode utilizar um banco de dados offline ou o Firebase para armazenar os dados dos usuários.

Colaboração e Ideias

- Qualquer alteração, adição de funcionalidades ou ideias são bem-vindas.
- Certifique-se de notificar antecipadamente qualquer alteração significativa que você planeje fazer.

Página de Login

Eu como usuário:

Quero ser capaz de realizar o login no aplicativo através do meu usuário e senha.

Quando eu:

Clicar no ícone de olho localizado na lateral direita do campo de senha, a senha digitada deve ser exibida. Ao clicar novamente, a senha deve ser ocultada;

Clicar no botão "Entrar", se o login for bem-sucedido, devo ser redirecionado para a próxima tela. Caso ocorra um erro, devo visualizar uma notificação informando que o e-mail ou senha estão inválidos;

Clicar em "forgot password", devo ser redirecionado para a página correspondente;

Escolher uma das opções de login social, devo ser capaz de acessar o aplicativo com minhas credenciais de login social;

Opcional

Acessar o aplicativo utilizando o login social.

Critérios de aceite

- Validação de e-mail e senha deve ser implementada;
- Mensagem de erro deve ser exibida quando necessário;
- Após o login válido, o redirecionamento para a página "Home" deve ocorrer;
- Ao clicar em "forgot password", devo ser direcionado para a página correspondente;
- O design deve ser o mais fiel possível ao layout presente no Figma;

Página de Redefinição de Senha

Esta é uma página que deve ser criada com base na sua criatividade. As informações abaixo devem servir como guia para o desenvolvimento.

Requisitos:

Ao acessar a página, devo visualizar um campo para inserir o e-mail e um botão para solicitar a redefinição de senha;

Deve haver validação caso o e-mail não esteja cadastrado;
Ao clicar no botão, devo ser redirecionado para a próxima etapa;
Na próxima etapa, devo visualizar 6 campos para inserir o código enviado (simulado);
Deve ser exibido um temporizador na tela, com uma contagem regressiva de 45 segundos para solicitar um novo código;
Na documentação, deve ser fornecido um código correto para fins de teste;
Se o código inserido estiver incorreto, devo visualizar uma mensagem de aviso indicando que o código está incorreto;
Se o código inserido estiver correto, devo ser redirecionado para a próxima etapa;
Na próxima etapa, devem aparecer dois campos para inserir a nova senha, um para inserção e outro para confirmação;
Deve haver validação dos campos para garantir que as senhas digitadas sejam idênticas;
Ao clicar no botão, devo ser redirecionado de volta para a tela de login;

Critérios de aceite

- Todos os requisitos acima devem ser cumpridos;
- Deve ser utilizado um banco de dados offline ou Firebase para o armazenamento dos dados de cadastro;

Página de Cadastro de usuário

Esta é uma página que deve ser criada de acordo com a sua criatividade. As informações abaixo devem servir como guia para o desenvolvimento.

Requisitos:

Ao acessar a tela, devo ver os seguintes elementos:

- um campo para inserir o nome completo;
- um campo para inserir o email;
- um campo para inserir a senha;
- Um campo para inserir novamente a senha e confirmar se elas coincidem;
- um botao para cadastrar;
- Validação do campo de e-mail para verificar se é um e-mail válido;
- Validação do campo de nome com as seguintes regras: O primeiro nome não pode ter menos de 3 letras A partir do segundo nome, não pode haver abreviações (deve ter pelo menos 2 letras);
- Após o cadastro, devo ser redirecionado para a tela de login;

Critérios de aceite

- Todos os requisitos acima devem ser cumpridos;
- Deve ser utilizado um banco de dados offline ou Firebase para o armazenamento dos dados de cadastro;

Página Inicial (Home)

Eu como usuário:

Desejo visualizar quatro seções em forma de carrossel, sendo elas Heróis, Quadrinhos, Séries e Eventos;

Desejo visualizar uma lista de cards contendo a imagem e o título de cada item;

Quando eu:

Clicar no ícone de pesquisa, deve aparecer um campo para digitar minha busca e os cartões devem se ajustar de acordo com a busca, exibindo resultados relacionados a heróis, quadrinhos, séries ou eventos;

Clicar em uma das opções de filtro, os cards devem ser filtrados para exibir apenas a categoria selecionada;

Clicar em um dos cards, devo ser redirecionado para a página de informações detalhadas do item;

Critérios de aceite

- Todos os requisitos acima devem ser atendidos;
- Cada seção deve ter no mínimo 22 cards listados;
- Ao clicar em um card, devo ser redirecionado para uma página com informações detalhadas sobre o item;
- O design da página deve ser o mais fiel possível ao layout presente no Figma;

Página de Perfil

Eu como usuário:

Desejo visualizar as informações do herói, como nome, descrição, etc;

Desejo ver uma linha do tempo com a primeira e a última aparição do herói;

Quero ver um carrossel com os quadrinhos em que o herói participou;

Desejo ter um ícone de retorno no topo da barra de navegação;

Quando eu:

Acessar a página de perfil do herói, quero ver suas informações detalhadas, como nome e descrição;

Ver a primeira e a última aparição do herói em uma linha do tempo;

Navegar pelos quadrinhos em que o herói participou por meio de um carrossel;

Clicar no ícone de pesquisa, desejo que um campo de busca seja exibido, e os cartões se ajustem de acordo com a busca, exibindo resultados relacionados a heróis, quadrinhos, séries ou eventos;

Clicar em uma das opções de filtro, desejo que os cartões sejam filtrados para exibir apenas a categoria selecionada;

Clicar em um dos cartões, quero ser redirecionado para a página de informações detalhadas do item;

Clicar no ícone de retorno, desejo ser redirecionado de volta para a página inicial (Home);

Critérios de aceite

- Todos os requisitos acima devem ser cumpridos;
- Ao clicar em um cartão, devo ser redirecionado para uma página com informações detalhadas sobre o item;
- O design da página deve ser o mais fiel possível ao layout presente no Figma;

Página de Histórias, Quadrinhos, Séries e Eventos

Esta é uma página que deve ser criada de acordo com a sua criatividade. As informações abaixo devem servir como guia para o desenvolvimento.

Requisitos:

- Exibir a imagem da categoria quando disponível, ou uma imagem padrão caso não haja;
- Exibir o respectivo título, descrição e informações de acordo com os dados da API;
- Seguir o padrão de design da página de perfil do herói;

Critérios de aceite

- Todos os requisitos acima devem ser cumpridos;

Documentação da Aplicação

A partir deste ponto, você pode começar a escrever a documentação da sua aplicação. Descreva detalhes sobre como cada parte da aplicação foi desenvolvida, como os componentes se

comunicam, como os dados da API da Marvel são consumidos e apresentados, quais tecnologias foram utilizadas, etc;

Lembre-se de fornecer informações claras e completas para que outros desenvolvedores possam entender e contribuir com o código. Além disso, você pode incluir instruções sobre como executar o projeto localmente, como realizar testes e como realizar deploys.

Boa sorte com o desenvolvimento da sua aplicação! Se tiver mais alguma dúvida ou precisar de assistência, fique à vontade para perguntar.