

1. Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar de forma clara e estruturada a proposta do sistema de software voltado ao suporte de projetos conduzidos sob o framework “Scrum”. O sistema visa centralizar e facilitar o gerenciamento de requisitos por meio de histórias de usuário, bem como a organização de artefatos essenciais, tais como: backlog de produto, backlog de sprint e plano de sprint. Além disso, busca garantir a colaboração entre os diferentes papéis envolvidos — Product Owner, Scrum Master e Developers — proporcionando acesso seguro, baseado em autenticação e controle de permissões, a partir das estações de trabalho dos membros do projeto. Este documento estabelece a visão geral do produto, sua posição no mercado, atores envolvidos e a definição de escopo, servindo como guia para o alinhamento das expectativas das partes interessadas e para o direcionamento das fases subsequentes do desenvolvimento.

2. Posicionamento

2.1. Descrição do problema

O problema de	falta de um sistema centralizado para gerenciamento de projetos ágeis com base no framework Scrum
afeta	equipes de desenvolvimento, Product Owners e Scrum Masters
o impacto disso é	dificuldade na organização de requisitos, falta de visibilidade sobre os artefatos de projeto, aumento de retrabalho e comprometimento da comunicação e da produtividade da equipe
uma solução eficiente seria	disponibilizar um sistema integrado que permita gerenciar histórias de usuário, backlogs e planos de sprint, assegurando autenticação, definição de papéis, colaboração entre membros e maior eficiência no acompanhamento e execução do projeto

2.2. Descrição da posição do produto

Para	equipes de desenvolvimento de software, Product Owners, Scrum Masters e organizações que adotam metodologias ágeis
Que	necessitam de uma plataforma integrada para gerir requisitos, organizar artefatos do Scrum e acompanhar a execução de projetos de forma colaborativa e segura
O MeuScrum	é um sistema de software para gerenciamento de projetos ágeis baseado no framework Scrum
Que	oferece centralização dos artefatos, autenticação de usuários com definição de papéis, colaboração entre membros e maior transparência no acompanhamento de atividades
Ao contrário de	planilhas manuais, ferramentas genéricas de gestão de projetos ou soluções fragmentadas
Nosso produto	proporciona uma plataforma especializada em Scrum, com suporte a todos os principais artefatos do framework e alinhamento direto às necessidades reais das equipes ágeis

3. Descrição de Stakeholders

3.1. Sumário de Stakeholder

Nome	Descrição	Responsabilidades
Product Owner	Representante dos interesses do cliente e responsável por maximizar o valor do produto desenvolvido	Define e prioriza o backlog do produto, garante clareza nos requisitos, comunica visão e metas ao time de desenvolvimento e aprova as entregas de valor
Scrum Master	Facilitador do processo Scrum, responsável por garantir que o framework seja compreendido e aplicado corretamente pela equipe	Remove impedimentos, assegura que os eventos do Scrum ocorram conforme planejado, apoia a equipe no cumprimento das práticas ágeis e promove a melhoria contínua
Equipe de Desenvolvimento	Profissionais responsáveis pela implementação das histórias de usuário e pela entrega de incrementos de software em cada sprint	Planejam e executam tarefas do backlog da sprint, garantem a qualidade do código e do produto, colaboram na definição técnica do “como” e entregam incrementos funcionando
Administrador do Sistema	Responsável pelo gerenciamento técnico da plataforma de software desenvolvida	Garante disponibilidade, segurança e manutenção do sistema, gerencia contas de usuários, monitora o desempenho da aplicação e aplica correções quando necessário
Clientes e Usuários Finais	Representam as partes interessadas que utilizam os produtos entregues pelo projeto, podendo ser clientes internos ou externos à organização	Fornecem feedback sobre as funcionalidades entregues, validam se o produto atende às suas necessidades, ajudam a identificar oportunidades de melhoria e influenciam a priorização do backlog

3.2. Ambiente de Usuário

O ambiente de usuário do sistema é composto por equipes de desenvolvimento que geralmente envolvem entre três e nove membros, além do Product Owner e do Scrum Master. As atividades são organizadas em ciclos de sprint, tipicamente com duração de duas a quatro semanas, nos quais cada membro dedica tempo a tarefas como análise de requisitos, implementação, testes e revisões.

O sistema será utilizado em estações de trabalho conectadas em rede. Atualmente, muitas equipes utilizam ferramentas isoladas, como planilhas, aplicativos de comunicação e softwares de versionamento de código, o que gera dispersão das informações. Nesse contexto, o sistema proposto deverá integrar de forma centralizada os artefatos do Scrum, podendo futuramente se conectar a aplicações já consolidadas no mercado, como repositórios de código, por exemplo, o Git.

Assim, o ambiente de uso caracteriza-se por uma rotina colaborativa, de múltiplos papéis interdependentes, com foco em agilidade, rastreabilidade e eficiência no ciclo de desenvolvimento.

4. Visão Geral do Produto

4.1. Necessidades e Features

Necessidade	Prioridade	Features	Lançamento Planejado
Garantir acesso seguro ao sistema	Alta	Criação de contas de usuário e autenticação com controle de papéis (Product Owner, Scrum Master, Developer)	Primeiro lançamento
Centralizar a gestão dos artefatos do Scrum	Alta	CRUD de histórias de usuário, backlog do produto, backlog da sprint e plano de sprint	Primeiro lançamento
Facilitar a colaboração entre membros da equipe	Média	Atribuição de tarefas, registro de responsáveis e acompanhamento do progresso em cada sprint	Segundo lançamento
Fornecer transparência no andamento do projeto	Média	Visualização de objetivos, tarefas, equipe e incrementos no plano de sprint	Segundo lançamento
Integrar com ferramentas externas	Baixa	Integração futura com repositórios de código e sistemas de controle de tarefas	Terceiro lançamento

5. Outros Requisitos do Produto

Requisito	Prioridade	Lançamento Planejado
Compatibilidade com sistemas operacionais Windows, Linux e macOS	Alta	Primeiro lançamento
Desempenho adequado para suportar até 1000 usuários simultâneos sem degradação perceptível	Alta	Primeiro lançamento
Estabilidade garantida com disponibilidade mínima de 99% em ambiente de produção	Alta	Primeiro lançamento
Interface intuitiva e usabilidade alinhada às práticas de UX para reduzir curva de aprendizado	Alta	Primeiro lançamento
Robustez e tolerância a falhas, com recuperação automática em caso de queda do sistema	Média	Segundo lançamento
Documentação completa: manual do usuário, guia de instalação e ajuda online	Média	Segundo lançamento
Suporte a auditoria e registro de logs de atividades para fins de rastreabilidade	Média	Segundo lançamento