

LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

MODUL 4



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : 1. Aisyah Nur Fadhlia

2. Jovita Amanda Putri

3. Putri Syabillah

NIM : 1. 064002200020

2. 064002200033

3. 064002200015

**Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022**

1

MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

N o	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 4.	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Activity diagram*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

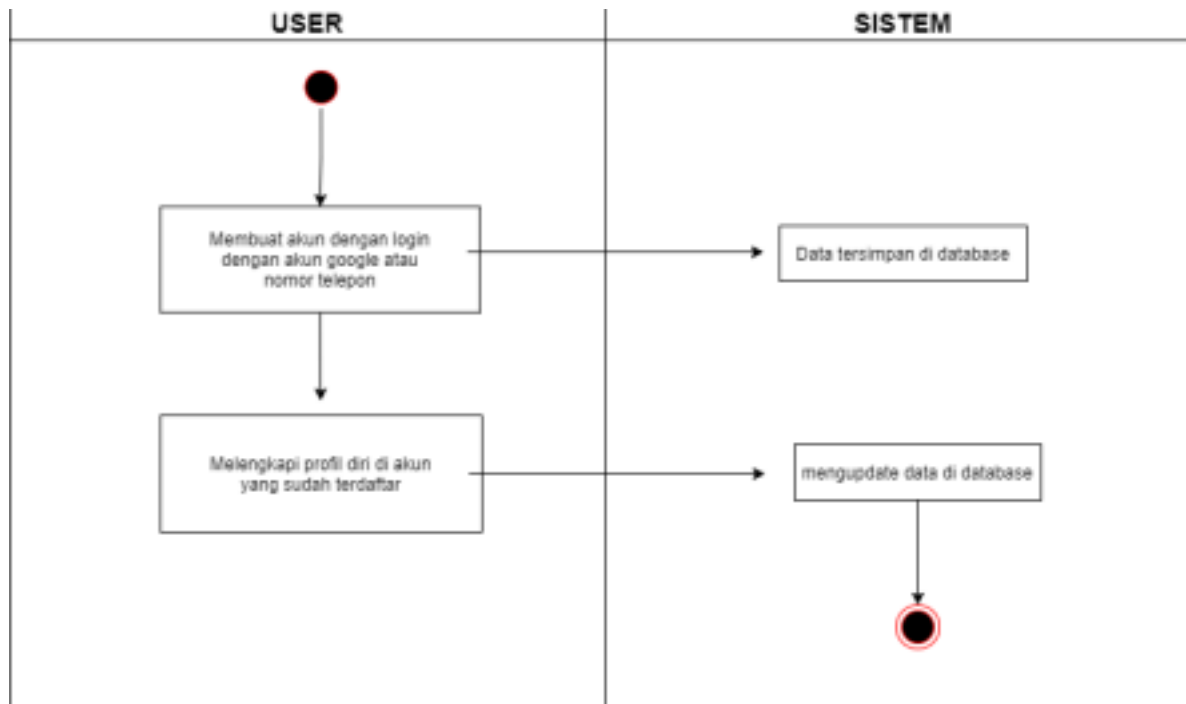
2

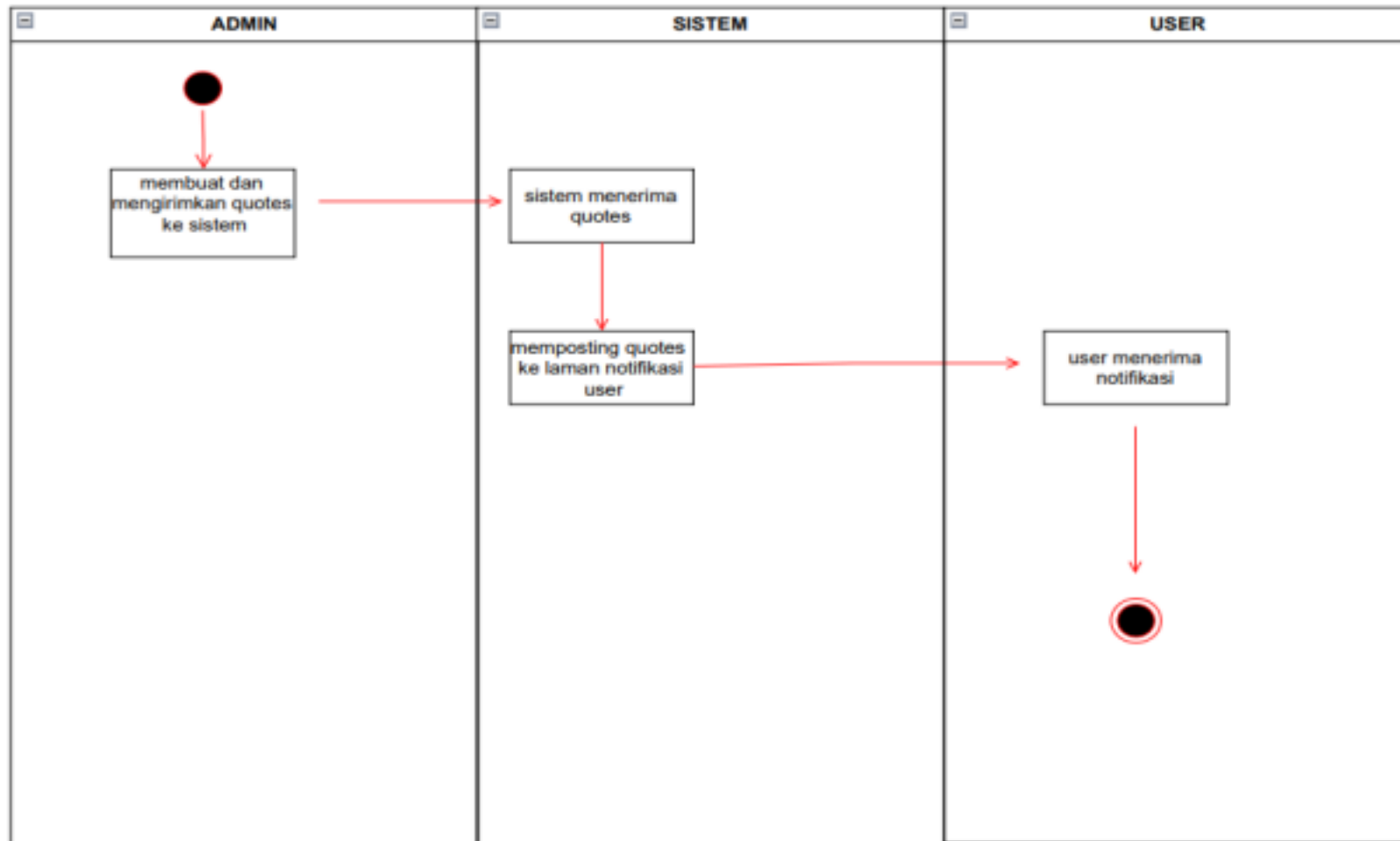
TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

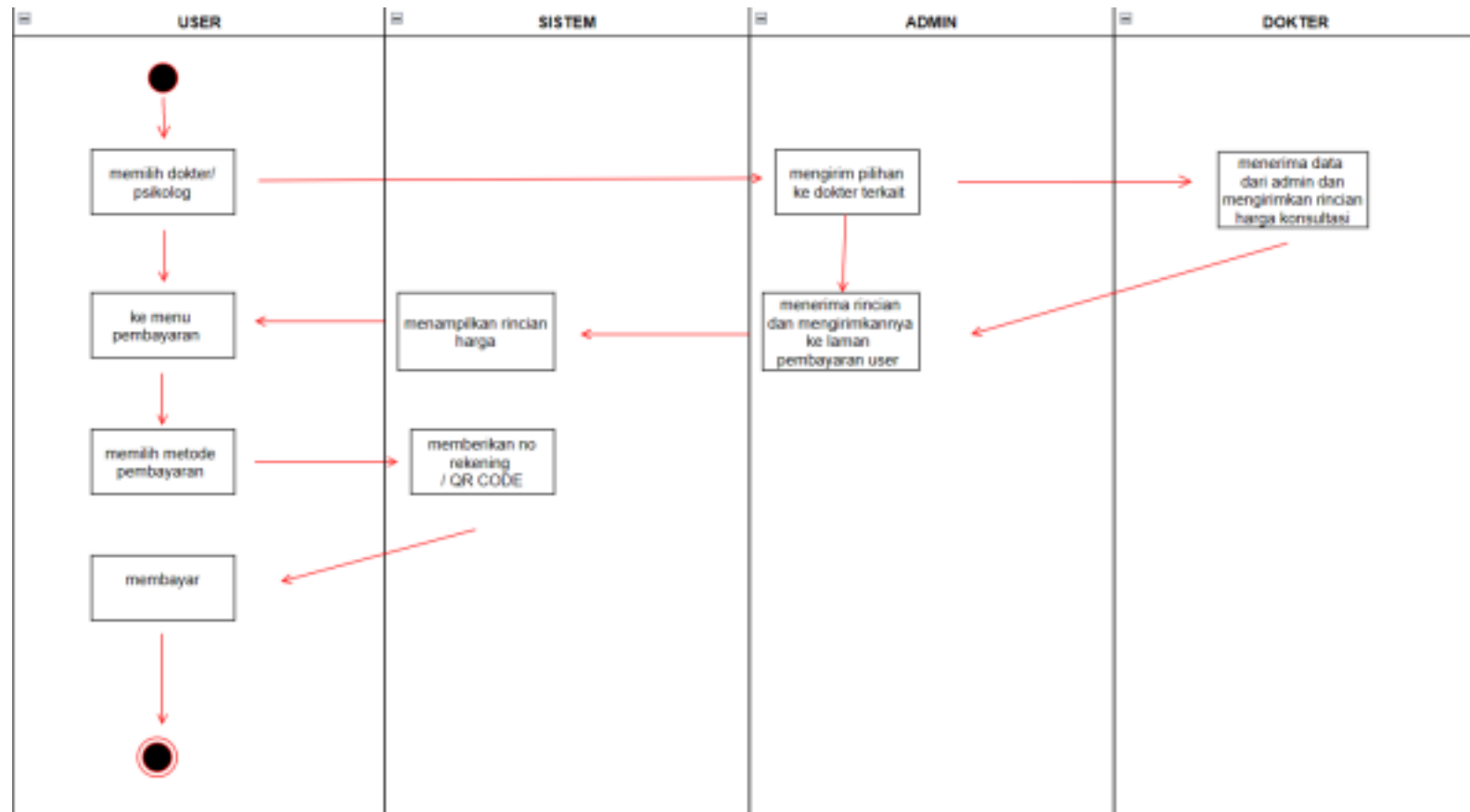
Latihan 4.1. Menggambarkan activity diagram

Activity Diagram Proses <Pendataan User>

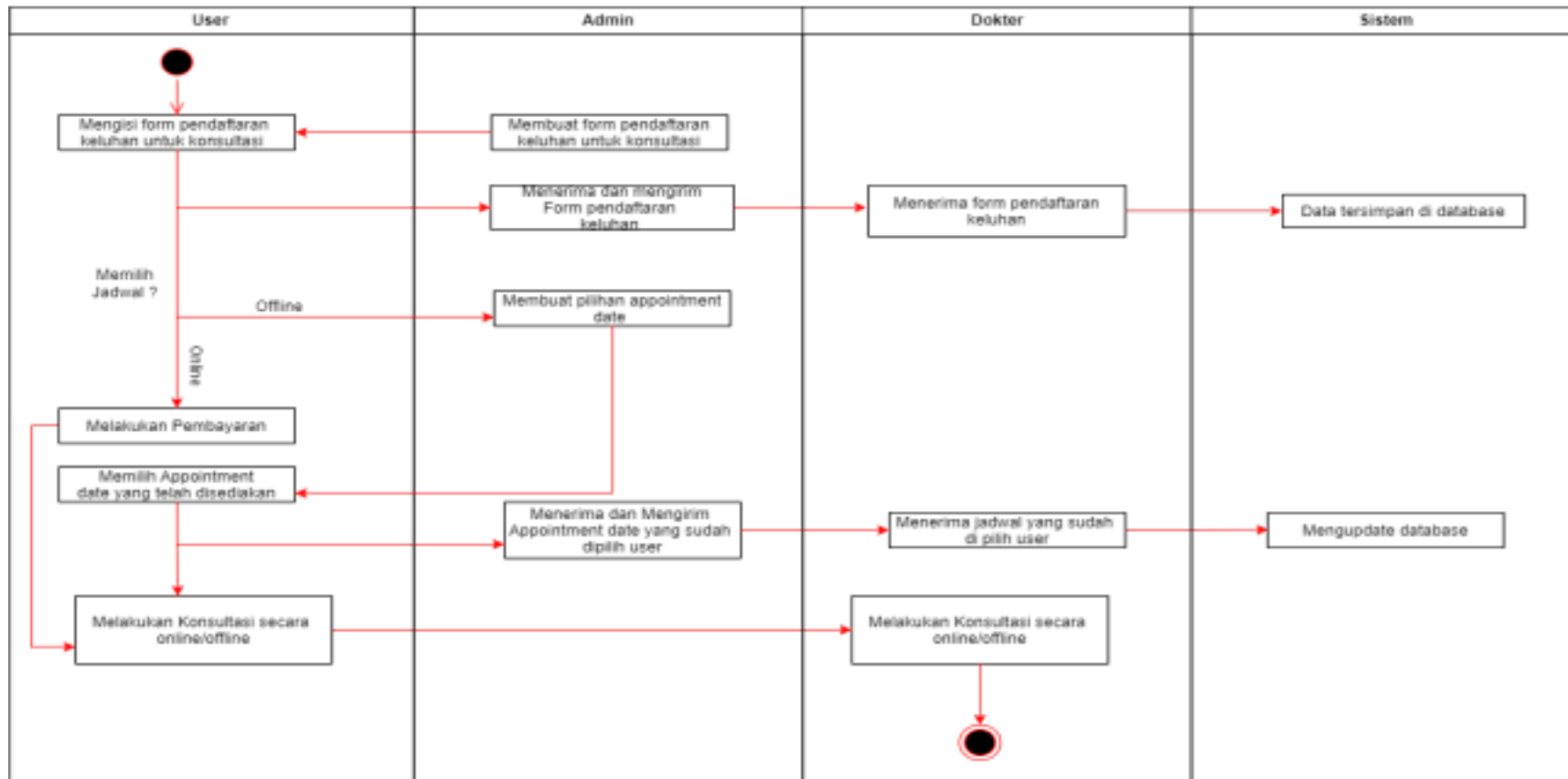




Activity Diagram Proses <alat pembayaran>



Pelayanan Konsultasi



7

8
9