

Nama : Jovita Fashya Islami

Nim : H1D024125

Shift Lama : D

Shift Baru : B

RESPONSI 2 PRAKTIKUM PBO

1. Alur Kerja Program

1. **Inisialisasi Objek Barang Musik**
 - Program membuat objek BarangMusik sesuai tiga jenis constructor:
 - Constructor 1 → hanya kode dan nama
 - Constructor 2 → kode, nama, dan harga
 - Constructor 3 → kode, nama, harga, dan stok
2. **Pengaturan Data Barang (Update Harga dan Stok)**
 - Untuk barang yang belum lengkap datanya (misal Gitar Akustik Yamaha):
 - Harga diubah dengan method ubahHarga()
 - Stok ditambah dengan method tambahStok()
3. **Menampilkan Informasi Barang**
 - Program memanggil method tampilInfo() untuk setiap barang.
 - Format yang ditampilkan:
 - Alat musik [nama] | Kode: [kode] | Harga: Rp [harga] | Stok: [stok] unit
4. **Output Akhir**
 - Semua informasi inventaris ditampilkan sesuai format yang ditentukan.

2. Fungsi / Method yang Digunakan

- **ubahHarga(double hargaBaru)**
 - Mengubah harga barang sesuai nilai baru yang diberikan.
- **tambahStok(int jumlah)**
 - Menambahkan jumlah stok barang sesuai nilai yang diberikan.
- **tampilInfo()**
 - Menampilkan informasi lengkap barang termasuk nama, kode, harga, dan stok.

Variabel Penting:

- kode → kode unik setiap barang
- nama → nama alat musik
- harga → harga per unit (Rp)
- stok → jumlah stok tersedia

3. Hasil Output Program

```
C:\Users\AMD\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=60526" -Dfile.encoding=UTF-8
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

3:1 CRLF UTF-8 4 spaces

7:05 PM
12/7/2025