

Prática Offline 2 - Unidade 2
Roteiro para Gravação da Apresentação

1. Executar o programa resultante de cada enunciado, questão ou projeto.
2. Para cada programa, execute uma operação por vez.
 - Durante a testagem de cada funcionalidade, comente sobre os possíveis erros e exceções que podem ocorrer mediante entradas incorretas. Comente também sobre quais erros e exceções seu programa captura.
 - Cite as ferramentas e tecnologias utilizadas.
 - Seu programa implementa todas as funcionalidades requeridas? Em caso negativo, justifique.
3. Após a demonstração de funcionamento, é hora de abrir o código.
 - Explique a organização do projeto e como cada componente foi implementado.
 - Houve alguma dificuldade ou detalhe interessante na implementação de algum dos requisitos mencionados?
 - Quais as principais dificuldades e lições aprendidas com o desenvolvimento do projeto?
 - Responda as perguntas detalhando o código que você implementou.
4. Detalhamento das instruções:
 - O vídeo deve ter no máximo 12 minutos.
 - A gravação será o instrumento avaliativo.
 - Se o trabalho for feito em grupo, é importante dividir igualmente o tempo em que cada componente apresenta. Não há o que avaliar de quem não apresentou o projeto.
 - Pontos de avaliação:
 - Sequência lógica e domínio do conteúdo (introdução, divisão organizada da apresentação, concatenação de ideias e conclusão).
 - Precisão na comunicação (colocação e entonação da voz, ritmo, dicção e linguagem).
 - Capacidade de argumentação.
 - Domínio e uso de material (organização no uso de recursos de apresentação).
6. Sugestões de software para gravação:
 - Google Meet, Zoom, SimpleScreenRecorder, OBS, etc.