

História

O ambiente se passa na periferia, com o destaque da cultura hip hop e nos tempos atuais. No bairro de Veronesa, é comum encontrar crianças treinando passos de dança no asfalto quente da cidade, elas treinam ali como se fizessem parte delas. Por conta da baixa renda dos moradores, a maioria dos adolescentes começam a jornada de trabalho desde cedo para ajudar nas condições financeiras de casa e grande maioria acabam mudando de cidade a procura de melhores condições de vida.

Começando com um despertar, a personagem principal disposta, encara o dia para mais uma jornada de mudanças. Por conta da sua nova fase na faculdade em outra cidade, Carolline resolve mudar de casa e deixando o bairro em que morava por anos para trás. Durante a viagem, o passado começa a fazer parte da vida presente da protagonista, fazendo com que ela tenha que encarar o passado através do presente, isso tudo no seu imaginário.

A gameplay dá início a partir do momento em que a personagem começa a encarar o passado, usando suas habilidades de dança conseguidas durante sua infância, contra qualquer acontecimento do passado. O passado nada mais é do que os inimigos dela, cada fato tem um desfecho diferente. Cada inimigo é relacionado com algum medo ou receio. O jogador vence a partir do momento que a personagem consegue superar seus medos e receios, fazendo com ela consiga seguir em frente em sua nova jornada.