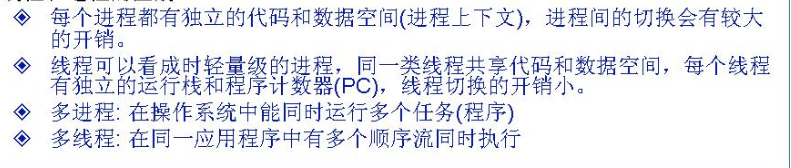
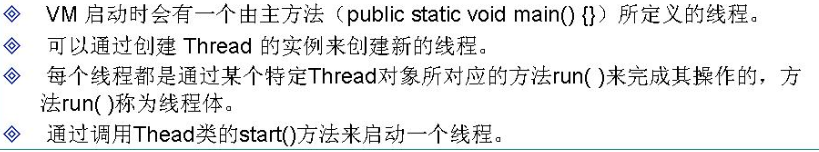
1. 线程是一个程序内部的顺序控制流。
2. 线程是**一个程序里面不同的执行路径**。
3. 线程和进程的区别：

进程是一个静态的概念，一个class文件，一个exe文件都是进程。进程开始执行指的是进程里的主线程开始执行。在机器里面实际上运行的都是线程。



1. Java的线程是通过java.lang.Thread类来实现的。



1. 线程的创建和启动：可以有两种方式创建新的线程(必须调用start方法，由start方法自动调用run方法；若自己直接调用run方法，则是方法调用，不是线程启动)
   1. **第一种(推荐，就用这个)**：

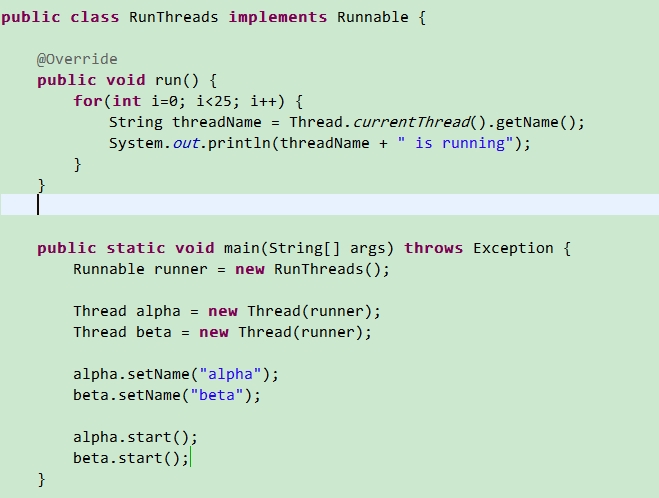


* 1. 第二种

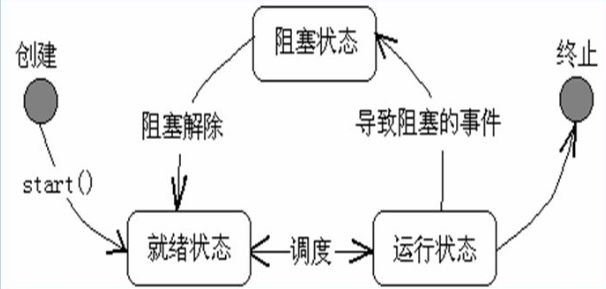


Note：**推荐使用接口**，即第一种方法，不从Thread类继承(实现接口的话还可以从别的类继承，并且还可以实现别的接口)

简单实例：



1. 线程的状态转换：



1. 定时器java.util.Timer类

