- 算術運算子:
 - 執行算術運算。
 - 運算子:
 - +:加法、正值、連接字串。
 - -:減法、負數。
 - *:乘法、重複字串。
 - /: 浮點數除法, 結果為浮點數。
 - //:整數除法,兩數相除取其商。
 - %:餘數除法,兩數相除取其餘數。
 - **:指數,即次方。
 - /、//、%分母不可為 0,否則會產生【ZeroDivisionError】錯誤訊息。

李育丞老師

- 比較運算子:
 - 執行兩個運算元的大小是否相等,如果結果為真,則 傳回 True,否則傳回 False。
 - 運算子:
 - · >:大於。
 - <: 小於。
 - >=:大於等於。
 - <=:小於等於。
 - ==:等於。
 - ·!=:不等於。

李育丞老師

- 指定運算子:
 - 指定變數或值給另一個運算元。
 - 運算子:
 - =:指定。(a=b,將 b指定給 a)
 - +=:加法指定。(a+=1→a=a+1)
 - · -=:減法指定。(a-=2→a=a-2)
 - · *=:乘法指定。(a*=3→a=a*3)
 - · /=:除法指定。(a/=4→a=a/4)
 - //=:整數除法指定。(a//=5→a=a//5)
 - %=:餘數除法指定。(a%=6→a=a%6)
 - **=:指數指定。(a**=7→a=a**7)

- 邏輯運算子:
 - 針對布林值 (True / False) 的運算元進行 運算。
 - 運算子:
 - and:兩個運算元 都為True,結果為 True。

A	В	A and B
True	True	True
True	False	False
False	True	False
False	False	False

李育丞老師 2020/5/11

- 邏輯運算子:
 - 針對布林值 (True / False) 的運算元進行 運算。
 - 運算子:
 - or:兩個運算元有 一個為True,結果 為True。

Α	В	A or B
True	True	True
True	False	True
False	True	True
False	False	False

李育丞老師 2020/5/11

• 邏輯運算子:

針對布林值 (True / False) 的運算元進行 運算。

- 運算子:
 - not:將運算元反向
 即否定運算。

A	not A
True	False
False	True

李育丞老師 2020/5/11