

UC01	Titre: Passer commande	
Ver: 1.0	Créé le :2019-01-28	Modifié le :
Résumé : Un client désire passer une commande		
Acteurs	Primaires:	Client
	Secondaires:	SGC
Parties prenantes et intérêts : <ul style="list-style-type: none"> • SGC : Il veut que les commissions sur les ventes soient mises à jour (dans le cas où c'est lui qui effectue la commande). • Client : Il veut un service rapide avec le minimum d'efforts. Il veut également, une preuve que la commande est bien effectuée. • Entreprise : Elle veut enregistrer les transactions correctement et satisfaire les intérêts des clients. Elle veut être sûre que les effets à recevoir du service d'autorisation des paiements sont enregistrés correctement. Elle veut une certaine tolérance à l'erreur. Elle veut une maj automatique et rapide de la comptabilité • Services fiscaux : Ils veulent enregistrer les taxes sur chaque vente. • Service d'autorisation des paiements : Il veut recevoir des demandes d'autorisation conformes à un format et à un protocole. Il veut une comptabilité exacte des produits à payer. 		
Préconditions : <ol style="list-style-type: none"> 1) Le client doit être enregistré. 2) Le client n'est pas en litige avec l'entreprise. 3) Le client est connecté et authentifié. 		
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1) Le client saisit le code du premier article 2) Le système enregistre l'article et présente sa description (prix et total en cours) 3) Le client répète les étapes 1 et 3 jusqu'à ce que tous les articles à commander ont été saisis 4) Le système communique le total au client et affiche le mode de paiement 5) Le client sélectionne le mode de paiement 6) Le système demande confirmation 7) Le client confirme la transaction 8) Le système traite le paiement 9) Le système enregistre la commande et transmet les informations la concernant et concernant le paiement au système de comptabilité. 10) Le système présente un reçu 11) Le client part avec le reçu sur lequel sont spécifiés les articles, le total et la date de réception. 		

Scénarios alternatifs et extensions :

*a- A tout moment, si le système tombe en panne

1. Le client, se reconnecte et demande la récupération de l'état précédent.

*b- Le client annule la commande

1. Le client annule la commande sur le système
2. Le système demande confirmation
3. Le client confirme

1a- Code invalide

1. Le système signale l'erreur et rejette la saisie
2. Retour au point 1 du scénario nominal

Post-conditions :

- 1) Les données concernant la commande sont enregistrées dans le système.

Questions ouvertes / spécifications particulières :

- 1) Quel est le temps maximum alloué à l'obtention de la demande d'autorisation ?