|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC01 | | **Titre**: **Passer commande[CLIENT - ENTREPRISE]** | | |
| **Ver**: **1.0** | | **Créé le** :**2020-02-13** | | **Modifié le** :**2020-02-13** |
| **Résumé** : **La gestion d’une commande passée par une entreprise** | | | | |
| **Acteurs** | **Primaires**: | | **CLIENT - ENTREPRISE** | |
| **Secondaires**: | |  | |
| **Parties prenantes et intérêts** :   * **La commande d’un client entraîne un changement dans la base de données qui devra être pris en charge par le SGP pour s’assurer que l’inventaire balance encore.** * **Si la quantité minimum est atteinte, le SGP devra s’assurer de recommander la quantité requise pour ne pas en manquer.** | | | | |
| **Préalables** :   1. Le client doit être enregistré comme étant une entreprise. | | | | |
| **Scénario nominal** :   1. Le client sélectionne et entre la quantité désirée du produit et l'ajoute au panier 2. Le système calcule le stock et il s'assure de la disponibilité 3. Le client clique sur son panier 4. Le système calcule le total de la facture 5. Le client accepte sa commande. 6. Le système prépare une facture et ajoute celle-ci au compte du client. 7. Le système envoie une confirmation d’achat ainsi qu’une copie de la facturation au client. 8. Le client reçoit une confirmation d’achat et sa facture à payer dans 30 jours. | | | | |
| **Scénarios alternatifs et extensions** :  \*a En tout temps, le client a accès au catalogue de produits.  3. Le client modifie la quantité déjà entrée à la base -> Retour à 2.  5. Le client annule sa commande -> Retour à 1 ou abandon de la transaction/système complète.  6a- La transaction échoue par coupure de réseau.  6. Le système garde en mémoire dans un système de fichier sur l’ordinateur du client (principe du cookie) les données jusqu’au retour du client sur la plateforme -> Retour à 7. | | | | |
| **Post-conditions** :   1. Il y a une réduction de l’inventaire selon les éléments achetés. 2. Il y a des données de transactions client d’ajoutées dans le système. | | | | |
| **Questions ouvertes / spécifications particulières**  : | | | | |