



寶寶的天

第7組

1072010 黃亮庭

1072044 王雲緹

1072048 賴婉馨

目錄

- 專案說明
- 遊玩說明
- 遊戲架構圖
- 物件功能
- 場景示意圖
- 完成度與困難處

專案說明

- 專案名稱: 寶寶的一天 / A Day of Baby
- 開發目的及動機: 現在很多家長生了小孩卻不會養, 導致新聞上常常上演孩子活活餓死或是營養不良等狀況, 我們希望透過這個VR遊戲讓大家學習如何照顧小孩, 以及小孩哭鬧時該如何應變處裡。

教學目標：讓不熟悉帶寶寶的人可以藉此遊戲更了解如何照顧寶寶！

**剛生小孩
的
新手爸媽**



**不會帶
小孩的人**

遊玩說明

- 人物設定與功能：

1. 玩家：第一人稱視角，玩家須根據寶寶的需求，做出相對應的事情。
2. 寶寶：寶寶會顯示出他的需求

- 專案亮點：

玩家藉由寶寶一天的生活，實際讓體驗並學習到照顧寶寶的相關知識

遊玩說明

- VR操作方式：

1. 滑鼠點擊物件

2. 上下左右鍵搭配滑鼠轉向，可移動視角

- 遊戲說明：

寶寶的哭鬧代表著很多意思，在一天之中也會不斷上演，要如何知道寶寶在想什麼呢？

我們將透過寶寶的一天讓玩家體會照顧寶寶的樣子。遊戲中會運用隨機亂數來讓寶寶呈現出不同需求，讓遊戲更為真實，在玩家做出錯誤判斷時也會有不同的結果，讓玩家知道要如何改進才能照顧好寶寶。

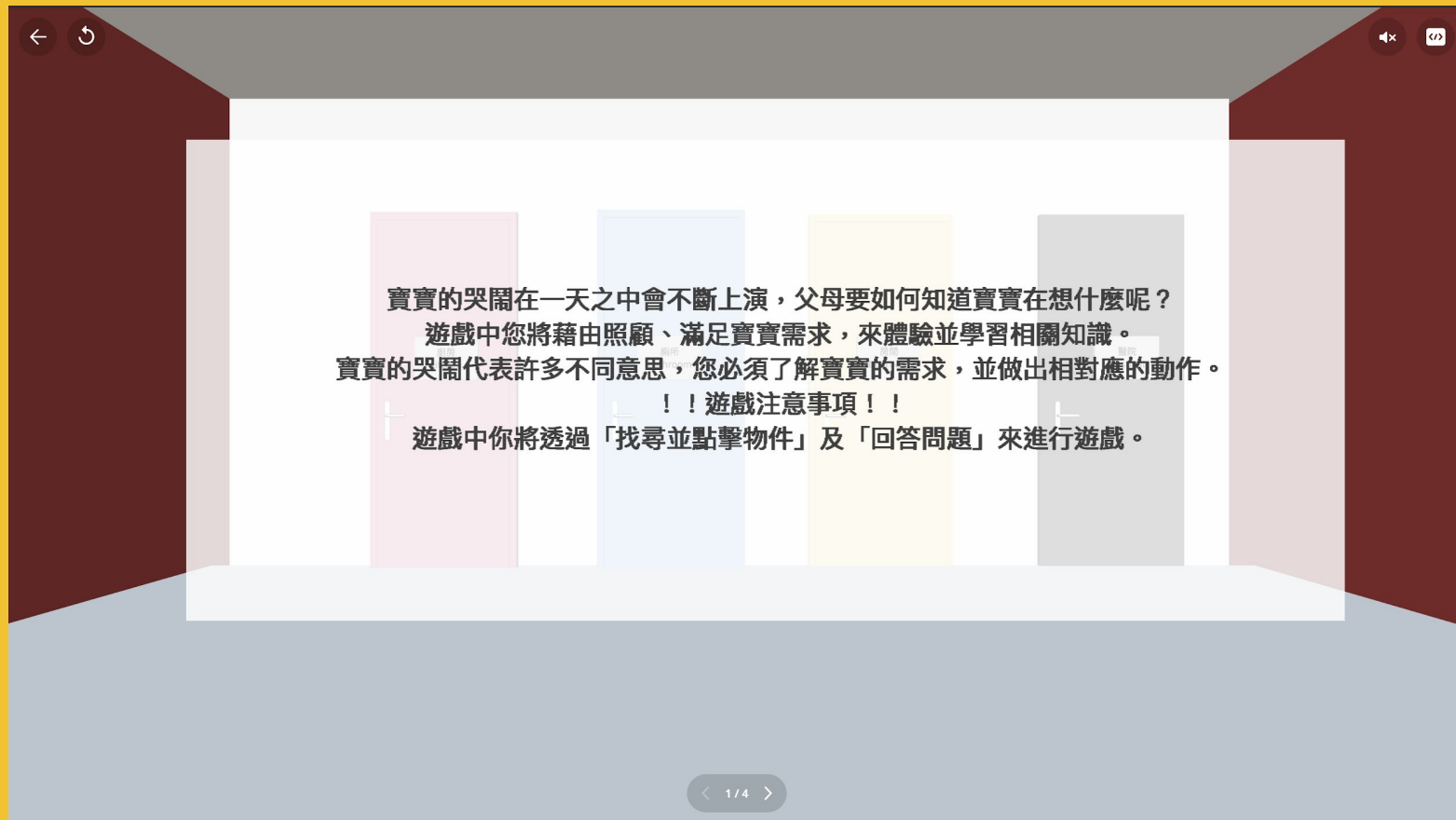
玩家將透過「找尋並點擊物件」及「回答問題」進行遊戲。

遊戲場景

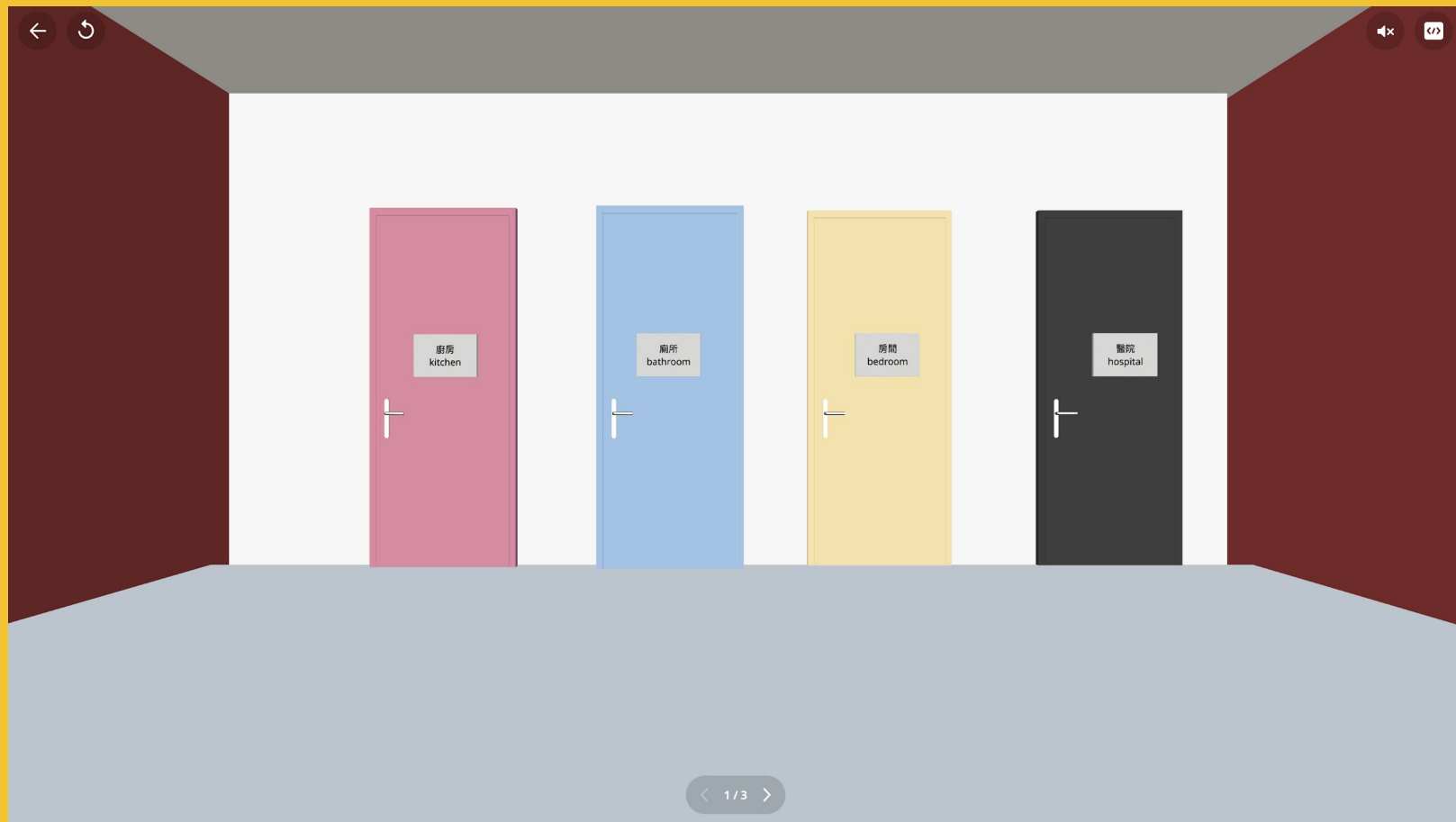
場景示意圖(開始畫面)



場景示意圖(開始畫面)



場景示意圖(開始畫面)



場景示意圖(房間)



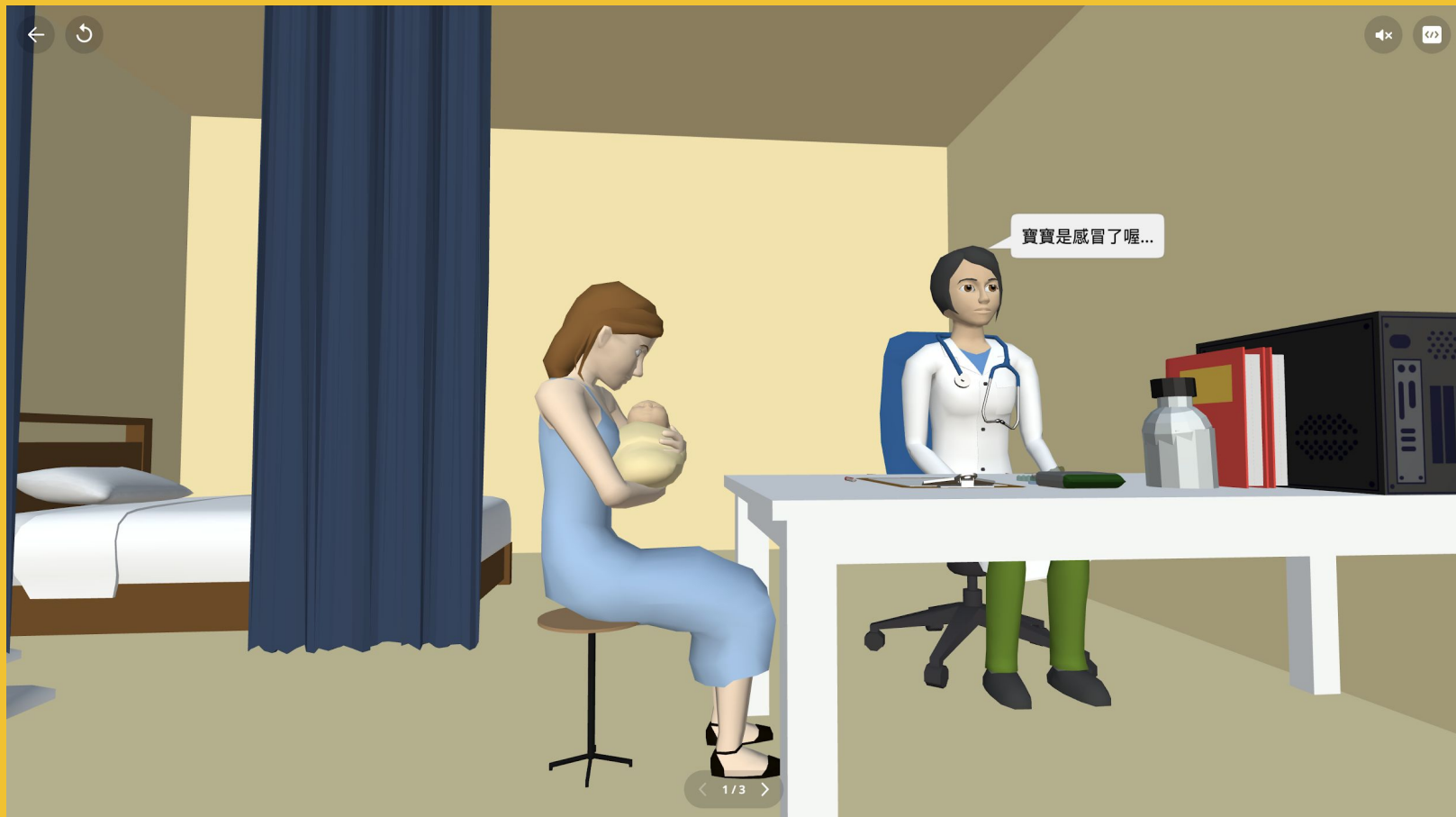
場景示意圖(廚房)



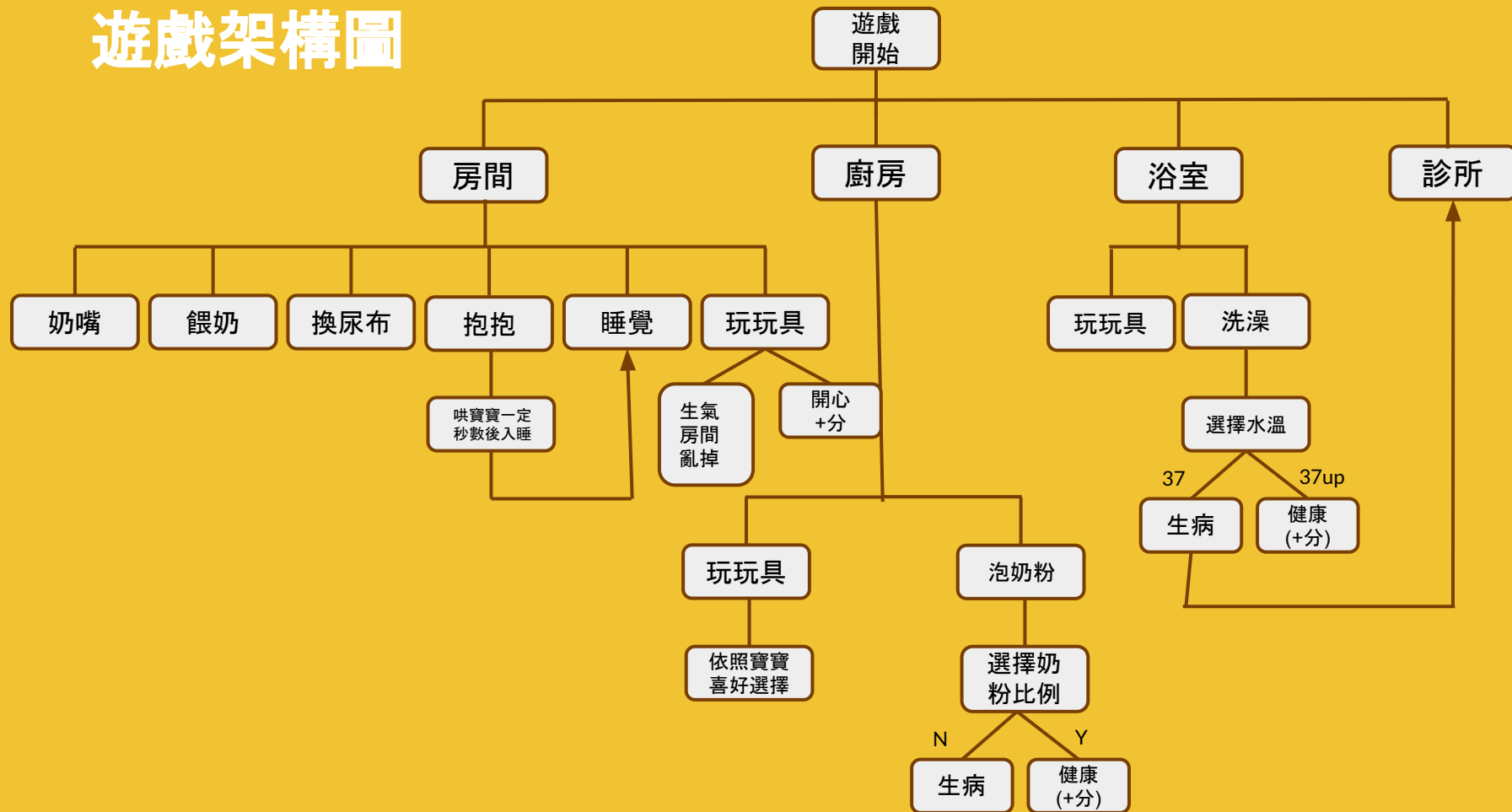
場景示意圖(浴室)



場景示意圖(診所)



遊戲架構圖



遊戲關卡

泡奶粉 & 餵奶



寶寶出現需求

點擊
奶瓶



奶瓶出現需求



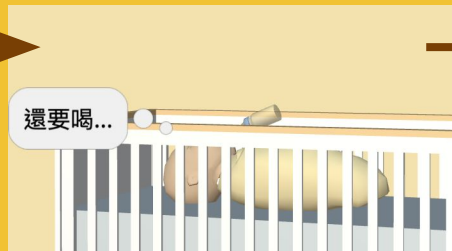
找到奶粉



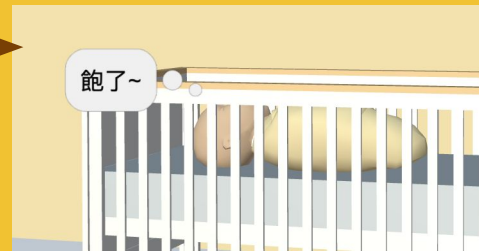
回答問題(答錯寶寶就會被送入診所)



點擊
奶瓶

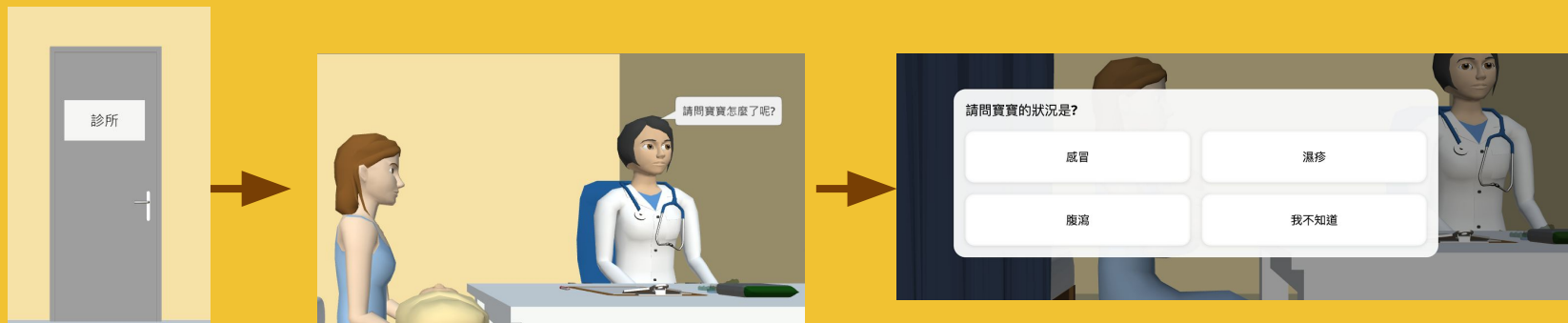


點擊奶瓶餵寶寶喝奶



奶瓶消失代表寶寶喝飽了

診所--泡錯奶粉比例



點選進入診所場景



選擇答案正確，加分！ 答錯則扣分！

尿布

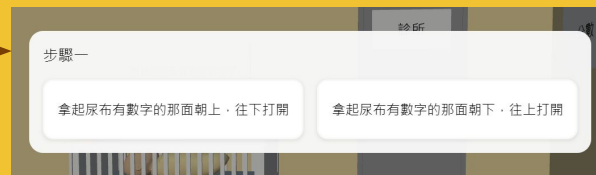


寶寶發出哭聲
顯示提示文字

到各個場景尋找尿布



點擊尿布

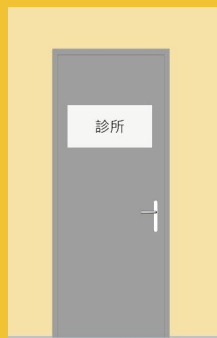


顯示問題, 共八題
答對一題加 5 分
答錯一題扣 5 分



若八題總共得分數在 15 分以下
則會播放救護車音樂

診所--尿布步驟錯誤



點選進入診所場景

選擇問題答案

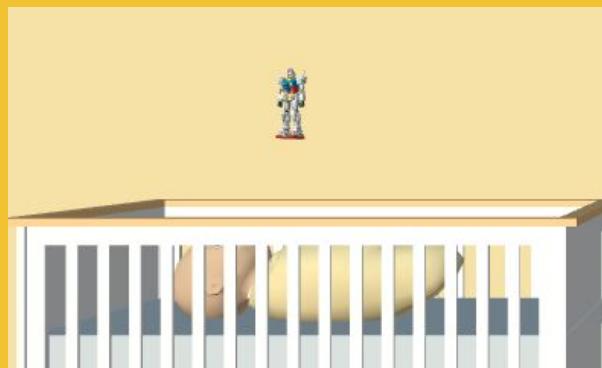


選擇答案正確，加分！



選擇答案錯誤，扣分

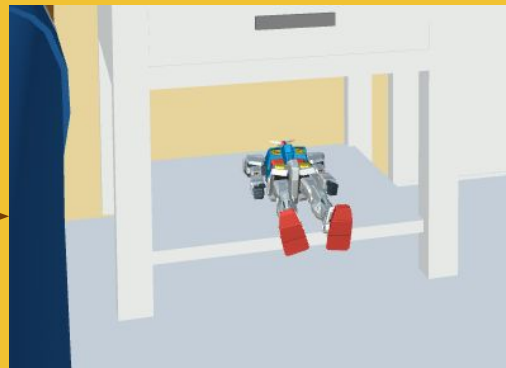
玩玩具



寶寶顯示提示玩具

到各個場景尋找玩具

點擊玩具



點選正確玩具，
加分！



點選錯誤玩具，
扣分並需要找到
正確的玩具

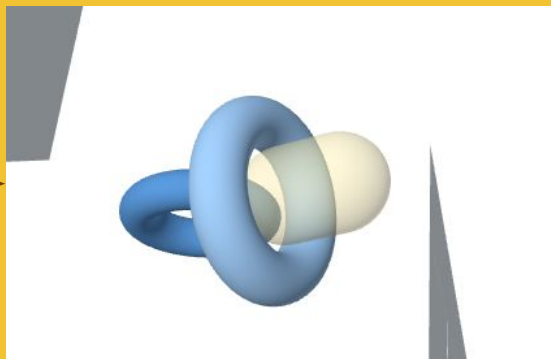
奶嘴



寶寶發出哭聲
顯示提示文字



到各個場景尋找奶嘴



點擊奶嘴



寶寶發出笑聲, 加分!

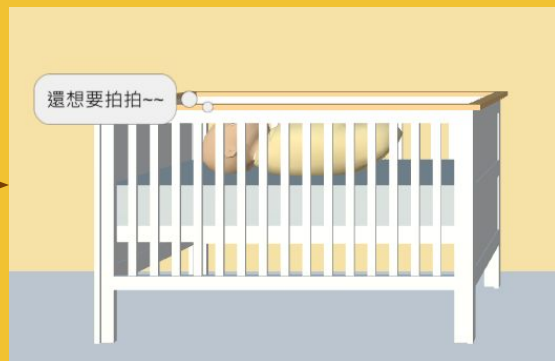
哄寶寶睡覺



寶寶發出哭聲
顯示提示文字



點擊
寶寶



點擊寶寶直到寶寶睡著
(點擊次數每次隨機)



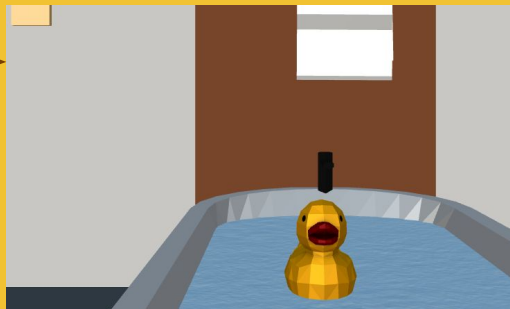
完成, 加分!

洗澡



寶寶顯示提示文字

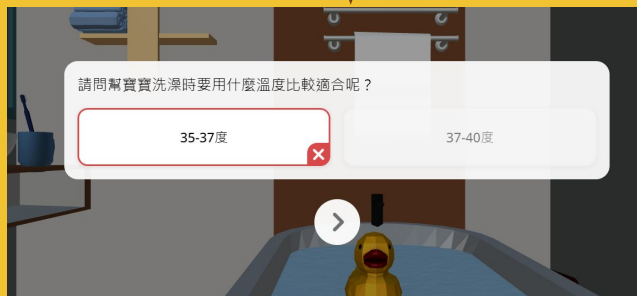
點選進入浴室的門



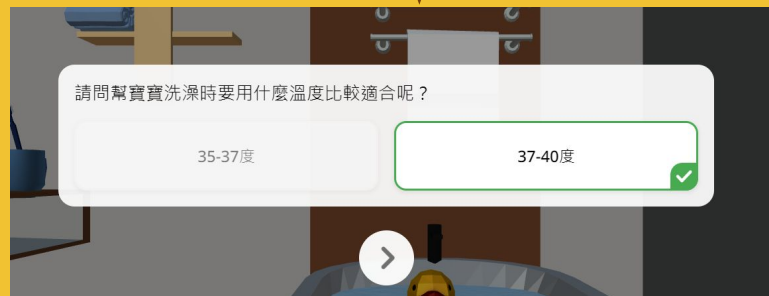
點擊洗澡水



選擇答案

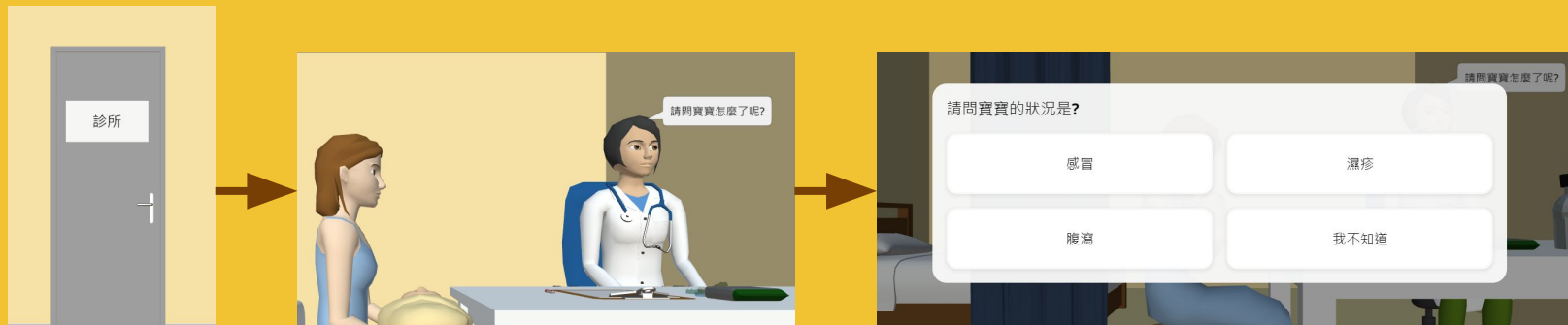


答錯，扣分並撥放救護車聲音（須進入醫院場景）



答對，加分！

診所--洗澡溫度錯誤



點選進入診所場景

選擇問題答案



選擇答案正確，加分！



選擇答案錯誤，扣分



遊戲計時 & 計分



遊戲結束--(50分以下)



遊戲結束--(50~100分)

合格!

你獲得的
分數是： 60



库



上传



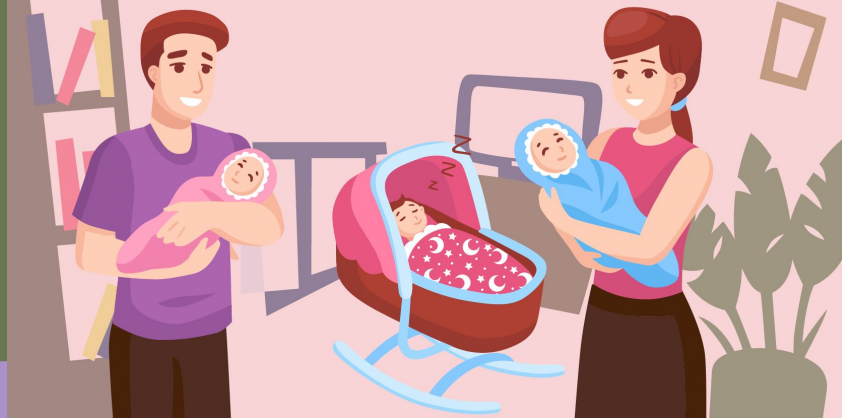
环境

遊戲結束--(100~200分)



遊戲結束--(200分以上)

專業級!!



你獲得的
分數是： 250



库



上传



环境

完程度與困難處

- 完成度:90%

有些功能與預期不相符。

- 困難處:

1.加上結尾音效時不如預期顯示

2.觸發物件時機