



寶寶的一天

虛擬實境期中報告

組員：1072010 黃亮庭、1072044 王雲緹、1072048 賴婉馨



目錄

- 專案說明
- 遊玩說明
- 遊戲架構圖
- 物件功能
- 場景示意圖



專案說明

- 專案名稱: 寶寶的一天 / A Day of Baby
- 開發目的及動機: 現在很多家長生了小孩卻不會養 導致新聞上常常上演孩子活活餓死或是營養不良等狀況 我們希望透過這個VR遊戲讓大家學習如何照顧小孩 以及小孩哭鬧時該如何應變處裡。



專案說明

- 教學目標：讓不熟悉帶寶寶的人可以藉此遊戲更了解如何照顧寶寶
- 使用對象(TA):
 1. 26~35歲的新手爸爸媽媽
 2. 不會帶小孩的人



遊玩說明

- 人物設定與功能：
 1. 玩家：第一人稱視角，玩家須根據寶寶的需求，做出相對應的事情。
 2. 寶寶：寶寶會顯示出他的需求
- 專案亮點：玩家藉由寶寶一天的生活，實際讓體驗並學習到照顧寶寶的相關知識



遊玩說明

- VR操作方式：

1. 滑鼠點擊物件
2. 上下左右鍵搭配滑鼠轉向，可移動視角

- 遊戲說明：

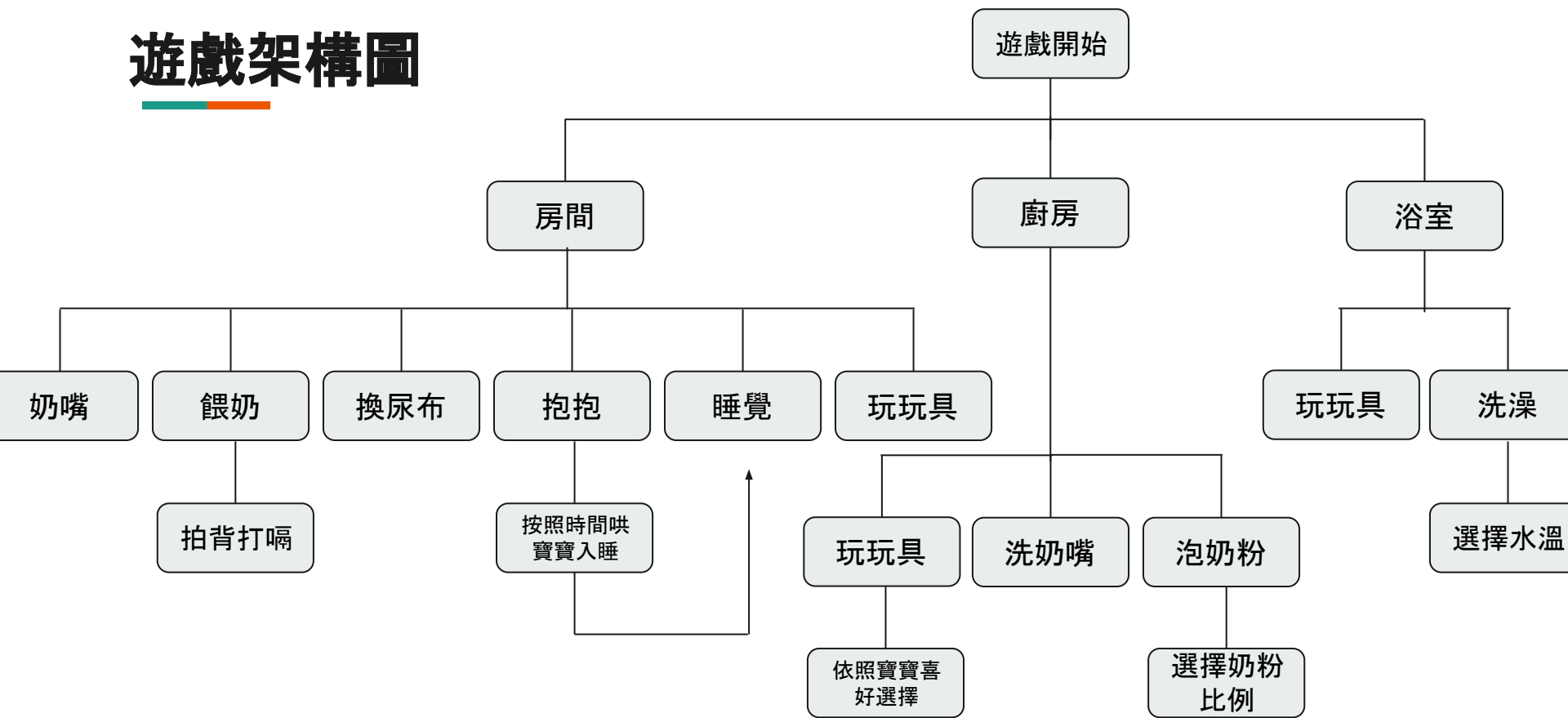
寶寶的哭鬧代表著很多意思，在一天之中也會不斷上演，要如何知道寶寶在想什麼呢？我們將透過寶寶的一天讓玩家體會照顧寶寶的樣子。遊戲中會運用隨機亂數來讓寶寶呈現不同種哭鬧的狀態，也讓遊戲更為真實，在玩家做出錯誤判斷時也會有不同的結果，讓玩家知道要如何改進才能照顧好寶寶。玩家將透過點擊物件及回答問題進行遊戲。



遊玩說明

- 場景切割與說明：
 1. 場景一：房間(換尿布、餵奶、抱抱、睡覺、奶嘴、玩具:碧琦公主、假面騎士、皮卡丘)
 2. 場景二：廁所(洗澡、玩具:鴨子、海馬、人偶1、人偶2)
 3. 場景三：廚房(泡奶粉、玩具:熊熊、狗狗)

遊戲架構圖





物件功能

- 泡奶粉(幾匙、水幾度剛剛好): 選擇需要倒入幾匙奶粉(1:3)和選擇溫度要多少(70度)
- 餵奶(拍背打嗝): 螢幕上出現奶瓶, 點擊一下透明度降低10透明度為0時即代表寶寶喝完了。
- 換尿布(痂子粉): 在限制的時間內, 把寶寶的尿布換成功
- 奶嘴: 需在廚房中把奶嘴洗乾淨後再給寶寶吃
- 洗澡(洗澡水溫度): 選擇洗澡水溫度(37~40度)



物件功能

- 抱抱：若寶寶正在哭鬧，可把寶寶抱起，從抱起時開始計時，1~10秒內為寶寶還在哭泣的時間，11~20為寶寶正在想睡，21~30寶寶陷入沉睡；若在1~20秒鐘把寶寶放下，則須重新再抱一次寶寶
- 玩具：須看寶寶想要哪種玩具，並且到有此玩具的場景中找，找到後拿給寶寶玩
- 睡覺：寶寶在床上睡覺，需要看著寶寶，若寶寶有想要起床哭，則需要拍拍寶寶(點擊寶寶)，讓寶寶繼續睡

場景示意圖(Start)



库



上传



环境

場景示意圖(房間)



库



上传



环境



場景示意圖(廚房)



底



上传



环境

場景示意圖(廁所)



库



上传



环境