

Plano de Ensino – 2018/2

1. IDENTIFICAÇÃO

Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						Sector de Lotação:	DAIC		
Curso:	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			Disciplina:	DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES			Semestre:	2	ANO 2019
Titulação:	Graduação		Especialização		Mestrado		x		Doutorado	
Reg. de Trab.	x	DE	40 h	20 h	Turno:	MAT	x	TARDE	x	NOITE
Atuação:	Ensino Médio			x		Ensino Técnico		x		Ensino Superior
C.h. Semestral	60	C.h. Semanal	3	Pré-Requisito	-	Turma	GTOPEDEP00	Turno	Vespertino	

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Habilitar o aluno a utilizar frameworks baseados em uma organização em camadas a fim de agilizar o desenvolvimento de aplicações.

Objetivos Específicos:

- Entender o conceito de organização de código separado em camadas;
- Saber definir e organizar os elementos do desenvolvimento do software de acordo com as camadas de persistência, negócio e apresentação.
- Identificar frameworks existentes que possam ser utilizados para desenvolver em cada camada.
- Implementar soluções de software utilizando os frameworks propostos.

4. EMENTA

Definição de Desenvolvimento baseado em camadas – persistência, negócios e apresentação; Utilização de frameworks e ferramentas existentes no mercado que facilitam e agilizam o desenvolvimento de software, de acordo com cada camada específica. Serão utilizados os frameworks e ferramentas para: Mapeamento Objeto Relacional, Mapeamento e Controle de Componentes de Tela, Componentes Visuais e Geração de Relatórios.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Desenvolvimento baseado em camadas; Framework para Mapeamento Objeto-Relacional; Framework para Controle de Componentes de Tela; Framework para Criação de Relatórios.

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados,

estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

CrITÉrios

$$(TI1 + TI2 + TI3 + 2*AV + 2*OF)/7$$

TI: Tarefas de Implementação; AV: Avaliação Prática/Escrita; OF: Oficina.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- Rohnert, Frank Buschmann Regine Meunier Hans, and Peter Sommerlad Michael Stal. "Pattern-Oriented Software Architecture - A System of patterns." (1996).
- MECENAS, I. V. A. N. Java 2 Fundamentos, Swing e JDBC. 2003.

Complementar:

- Material de aula Profa Joyce Miranda: <https://github.com/joyceMiranda/aulasDRA>
- Códigos de Exemplo Profa Joyce Miranda: <https://github.com/joyceMiranda/codigosDeExemplo>

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.		Apresentação do plano de ensino. Padrões de arquitetura de software.
2.		Arquitetura MVC – implementação sem acesso a base de dados
3.		Arquitetura MVC – implementação com acesso a base de dados
4.		Mapeamento Objeto Relacional (ORM): JPA + Hibernate - Visão Geral.
5.		ORM: mapeamento e manipulação de entidades.
6.		ORM: construção de classes DAO.
7.		ORM: mapeamento de relacionamentos.
8.		ORM: mapeamento de relacionamentos (cont.).
9.		Tarefas de implementação.
10.		Avaliação
11.		Framework para criação de aplicações web: JSF – visão geral.
12.		Framework para criação de aplicações web: JSF – integração com JPA.
13.		Framework de Geração de Relatórios - iReport
14.		Desenvolvimento Ágil com JSF + PrimeFaces+ JPA
15.		Tarefas de implementação.
16.		Oficina 1: Framework Ágil de Desenvolvimento
17.		Oficina 2: Framework Ágil de Desenvolvimento

18.		Oficina 3: Framework Ágil de Desenvolvimento
19.		Oficina 4: Framework Ágil de Desenvolvimento
20.		Encerramento da Disciplina.

Manaus, 24 de julho de 2018.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga