Desenvolvimento Rápido de Aplicações

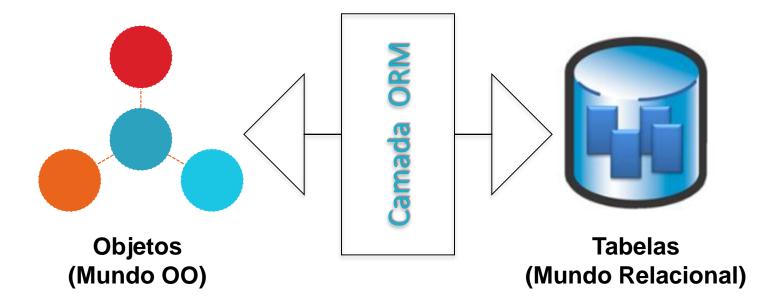
Mapeamento Objeto Relacional

Profa. Joyce Miranda

- Persistência de Dados
 - Armazenamento <u>não-volátil</u> dos dados em um sistema de armazenamento.
- Persistência de Objetos
 - Capacidade de um objeto "sobreviver" fora dos limites da aplicação.

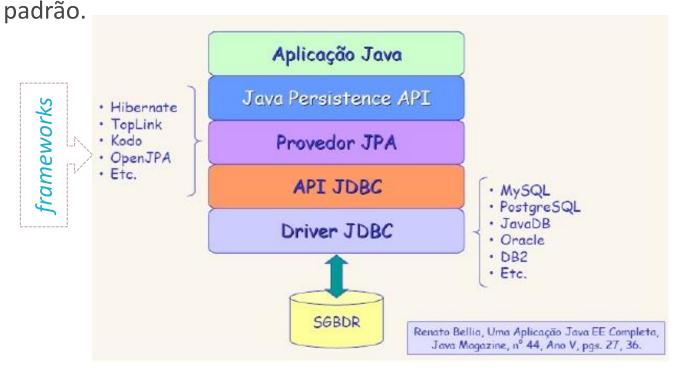


- Ferramentas ORM (Object Relational Mapping)
 - Representam objetos de maneira relacional na gravação do banco de dados, e conseguem fazer o caminho inverso sem perder informação.



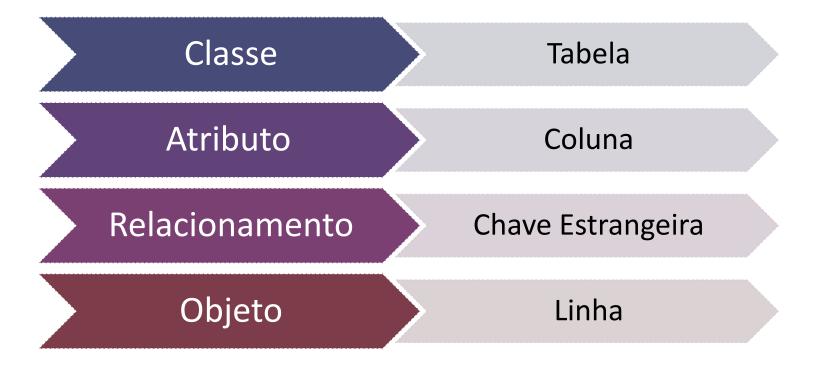
- JPA Java Persistence API
 - Especificação JAVA para persistência de dados.
 - API para abstração da camada de persistência das aplicações OO.

Deve ser implementado por *frameworks* que queiram seguir esse



- JPA Java Persistence API
 - Vantagens Frameworks JPA
 - Independência de SGBD
 - Abstração de código SQL
 - Portabilidade de código
 - Exemplos de Frameworks JPA
 - Hibernate
 - Toplink
 - ▶ Kodo
 - OpenJPA

- JPA Java Persistence API
 - Mapeamento



Salvar, consultar, atualizar e excluir objetos do banco de dados

Como usar JPA - Passo a Passo

Configurar bibliotecas do projeto

Provedor JPA + Driver de Conexão JDBC

Configurar unidade de persistência

• persistence.xml

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Criar classes de gerenciamento de objetos

EntityManager

Como usar JPA - Passo a Passo

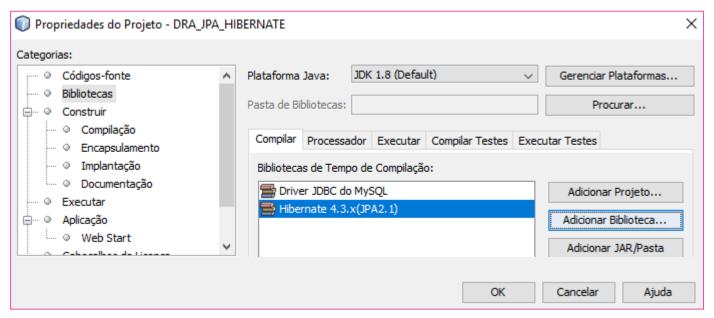
Configurar bibliotecas do projeto

- Provedores JPA
 - Hibernate
 - □ http://jpa.hibernate.org
 - Driver JDBC MySQL
 - □ https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/

Como usar JPA - Passo a Passo

Configurar bibliotecas do projeto

Versões mais recentes do Netbeans já vêm com Hibernate e com o driver de conexão JDBC MySQL.



Configurar bibliotecas do projeto

- Pratique!
 - No Netbeans, crie o projeto JAVA "SysControleAcademico".
 - Adicione ao projeto as bibliotecas:
 - Driver JDBC do MySQL
 - ▶ Hibernate (JPA)
 - Jandex (arquivo .jar externo)
 - □ Processa anotações JAVA
 - No MySQL, crie o Banco de Dados "sysControleAcademico".

Como usar JPA - Passo a Passo

- Unidade de Persistência
 - Define informações sobre:
 - □ Provedor do JPA
 - □ Banco de dados
 - □ Classes que serão mapeadas como entidades no banco de dados
 - É representada pelo arquivo "persistence.xml"
 - **Deve ser salvo no pacote META-INF

Define Unidade de Persistência

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoEstrutural" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
 properties>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="root"/>
   property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create-drop"/>
   property name="hibernate.show sql" value="true"/>
 </properties>
</persistence-unit>
```

Define o provedor JPA

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoEstrutural" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
 org.hibernate.ejb.HibernatePersistence
 properties>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="root"/>
   property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create-drop"/>
   property name="hibernate.show sql" value="true"/>
 </properties>
</persistence-unit>
```

```
persistence-unit name="SysControleAcademicoEstrutural" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
 org.hibernate.ejb.HibernatePersistence
 properties>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
   cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="root"/>
   cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create-drop"/>
   property name="hibernate.show sql" value="true"/>
                                                                            Propriedades do
 </properties>
                                                                                    RD
</persistence-unit>
```

```
  properties>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="root"/>
    property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create-drop"/>
    cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
                                                                                                      Update
  </properties>
                                                                                                   Create-Drop
                                                                                                     Validate
</persistence-unit>
```

```
  cproperties>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
    cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="root"/>
    property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create-drop"/>
    property name="hibernate.show sql" value="true"/>
  </properties>
                                                                                             Mostra SQL gerado
</persistence-unit>
```

- Pratique!
 - Para o projeto "SysControleAcademico", crie e configure uma nova Unidade de Persistência para o Banco de dados "SysControleAcademico".

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

@Entity
@Id
@GeneratedValue

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

@Entity

- Deve aparecer antes do nome da classe que terá os objetos persistidos no banco de dados.
- Classes são mapeadas para tabelas [@Table: opcional]
- Atributos são mapeados para colunas [@Column: opcional]

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA



- Indica qual atributo será mapeado como chave primária.
- ▶ Geralmente atributos mapeados com @Id são do tipo *Long*.

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

@GeneratedValue

- Indica que o valor do atributo que compõe a chave primária deve ser gerado automaticamente pelo banco de dados.
- Geralmente vem acompanhado pela anotação @Id

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

```
package jpa.model;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.Id;
@Entity
public class Curso {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long idCurso;
    private String sigla;
    private String descricao;
```

Curso

- idCurso : long
- sigla : String
- descricao : String

Como usar JPA - Passo a Passo

Criar classes de gerenciamento de objetos

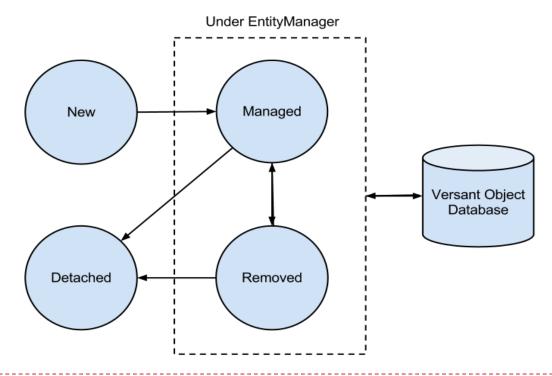
- Geração automática de tabelas no banco de dados.
 - As tabelas são geradas através de um método da classe <u>Persistence</u>.
 - Método Estático
 - <u>createEntityManagerFactory</u>(String <u>persistenceUnit</u>)
 - persistenceUnit: unidade de persistência definida no arquivo persistence.xml.

Como usar JPA - Passo a Passo

Criar classes de gerenciamento de objetos

Geração automática de tabelas no banco de dados.

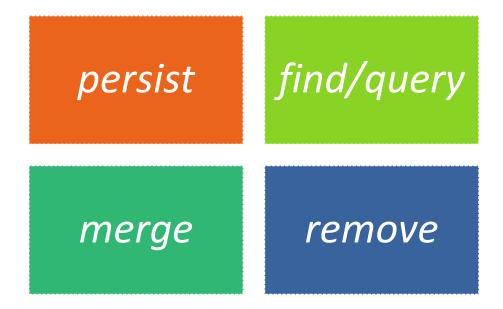
- EntityManager
 - Responsabilidades
 - Gerenciar o estado dos objetos
 - Sincronizar os dados da aplicação e do banco de dados



Como usar JPA - Passo a Passo

Criar classes de gerenciamento de objetos

- javax.persistence.EntityManager
 - Implementa métodos para manipular entidades na aplicação.



- Manipulando Entidades
 - Transações
 - As modificações (persist/merge/remove) realizadas nos objetos administrados pelo EntityManager são mantidas em memória.
 - Para validar essas modificações é necessário iniciar uma transação e sincronizar as modificações com o banco de dados.
 - □ getTransaction.begin()
 - □ Inicia uma transação.
 - □ getTransaction.commit()
 - Sincroniza as informações com o banco.

Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
                                                              Define Unidade de
        manager.getTransaction().commit();
                                                                 Persistência
        manager.close();
        factory.close();
```

Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO"
                                              "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
        manager.getTransaction().commit();
                                                           Cria o EntityManager
        manager.close();
                                                              para manipular
                                                                entidades
        factory.close();
```

Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
                                                   Hibernate:
        manager.getTransaction().commit();
                                                       ingert
        manager.close();
                                                       into
                                                           Curso
        factory.close();
                                                           (descricao, sigla)
                                                       values
                                                           (2, 2)
```

Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
        manager.getTransaction().commit();
        manager.close();
                                                           Inicia Transação e
        factory.close();
                                                           Sincroniza com BD
```

Pratique!

- Manipulando Entidades
 - Considerando as classes abaixo, utilizando o Hibernate:
 - ☐ Faça o mapeamento objeto-relacional;
 - □ Implemente a classe de gerenciamento de objetos;
 - ☐ Implemente o método de inserção (*insert*) do objeto.

Usuario

- id : long
- email : String
- senha : String

Produto

- idProduto : int
- descricao : String
- quantidade : int
- valor : double

- Manipulando Entidades
 - Buscando por ID (find)

```
□public class BuscandoPorIDCurso {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         System.out.println("Curso: " + curso.getSigla()
                                      + " - " + curso.getDescricao() );
         manager.close();
         factory.close();
```

- JPQL Java Persistence Query Language
 - Recurso para realizar consultas orientadas a objetos.
 - Independe dos mecanismos de consulta dos bancos de dados.
 - Consultas Dinâmicas

```
public void umMetodoQualquer() {
   String jpql = "SELECT p FROM Pessoa p";
   Query query = manager.createQuery(jpql);
}
```

```
□public class BusancandoComQueryCurso {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Query query = manager.createQuery("select c from Curso as c "
                                         + "where c.sigla LIKE :param ");
         query.setParameter("param", "%TEC%");
         List<Curso> listaCursos = query.getResultList();
         for (Curso listaCurso : listaCursos) {
             System.out.println("-" + listaCurso.getDescricao());
         manager.close();
                                           JPQL - Java Persistence Query
         factory.close();
                                                                 Language
```

- JPQL Java Persistence Query Language
 - Typed Query
 - Lista de Objetos Comuns: getResultList()

```
String query = "SELECT p FROM Pessoa p";
Query query = manager.ereateQuery(query);
List<Departamento> departamentos = query.getResultList();
```

```
String query = "SELECT p FROM Pessoa p";
TypedQuery < Pessoa > query = manager.createQuery (query, Pessoa.class);
List < Pessoa > pessoas = query.getResultList();
```

- JPQL Java Persistence Query Language
 - Typed Query
 - Valores Únicos: getSingleResult()

```
AVG
COUNT
MAX
MIN
SUM
```

```
String query = "SELECT COUNT(p) FROM Pessoa p";
TypedQuery < Long > query = manager.createQuery(query, Long.class);
Long numeroDePessoas = query.getSingleResult();
String query = "SELECT MAX(p.idade) FROM Pessoa p";
TypedQuery < Integer > query = manager.createQuery(query, Integer.class);
Integer maiorIdade = query.getSingleResult();
```

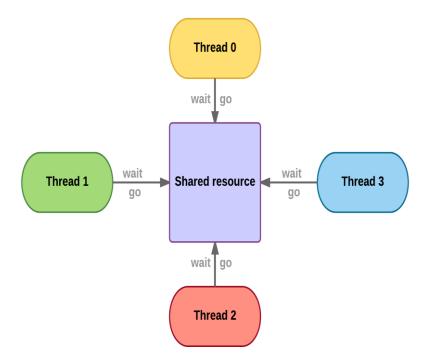
- JPQL Java Persistence Query Language
 - Resultados Especiais
 - List<Object[]>
 - □ Algumas consultas possuem resultados complexos.

```
String query = "SELECT f.nome, f.departamento.nome FROM Funcionario f";
Query query = manager.createQuery(query);
List<Object[]> lista = query.getResultList();

for(Object[] tupla : lista) {
   System.out.println("Funcionário: " + tupla[0]);
   System.out.println("Departamento: " + tupla[1]);
}
```

- Nesse caso, o resultado será uma lista de array de Object. Para manipular essa lista, devemos
- □ lidar com o posicionamento dos dados nos arrays.

- Controle de Concorrência (Isolamento)
 - Evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.
 - Quando dois Entity Managers manipulam o mesmo objeto, pode haver falha de isolamento no banco de dados.



- Controle de Concorrência
 - Problema: Dependendo da ordem que essas linhas forem executadas, o resultado pode ser diferente.

```
manager1.getTransaction().begin();
Conta x = manager1.find(Conta.class, 1L);
x.setSaldo(x.getSaldo() + 500);
manager1.getTransaction().commit();
```

```
manager2.getTransaction().begin();
Conta y = manager2.find(Conta.class, 1L);
y.setSaldo(y.getSaldo() - 500);
manager2.getTransaction().commit();
```

```
Conta x = manager1.find(Conta.class, 1L); //saldo=1000
x.setSaldo(x.getSaldo() + 500); //1500
Conta y = manager2.find(Conta.class, 1L); //saldo=1000
x.setSaldo(x.getSaldo() - 500); //saldo=500
manager1.getTransaction.commit(); //saldo=1500
manager2.getTransaction.commit(); //saldo=500
```

Controle de Concorrência

Solução

- Locking Otimista: @Version
 - □ Acrescenta um atributo para o controle de versão.
 - □ Toda vez que um registro for modificado, esse atributo será atualizado.
 - □ Antes de haver uma nova modificação, a versão do registro do objeto será comparada com a versão do registro do banco de dados.
 - □ Caso as versões sejam diferentes uma exceção é lançada.

```
@Entity
public class Conta {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private double saldo;

@Version
    private Long versao;

// GETTERS AND SETTERS
}
```

Manipulando Entidades

Atualizando (merge)

```
⊟public class AtualizandoCursoJPA {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = new Curso (1, "TECINFOR - Alterado", "Técnico em Informática");
         manager.merge (curso);
         manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
        manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
 - Atualizando (alternativa com find)

```
□public class AtualizandoComFindCursoJPA {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         curso.setSigla("TECINFOR - Alterado");
         manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
         manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
 - Excluindo(remove)

```
□public class ExcluindoCurso {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         manager. remove (curso);
         manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
         manager.close();
         factory.close();
```

Pratique!

- Manipulando Entidades
 - Considerando as classes abaixo, utilizando o Hibernate:
 - ☐ Faça o mapeamento objeto-relacional;
 - □ Implemente a classe de gerenciamento de objetos;
 - □ Implemente os métodos de alteração (merge) e exclusão (remove) do objeto.

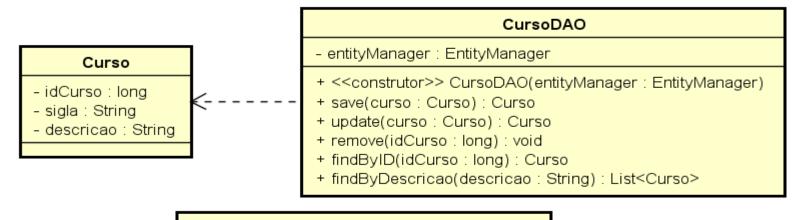
Usuario

- id : long
- email : String
- senha : String

Produto

- idProduto : int
- descricao : String
- quantidade : int
- valor : double

- Manipulando Entidades
 - Discussão sobre classe DAO



ConnectionFactory

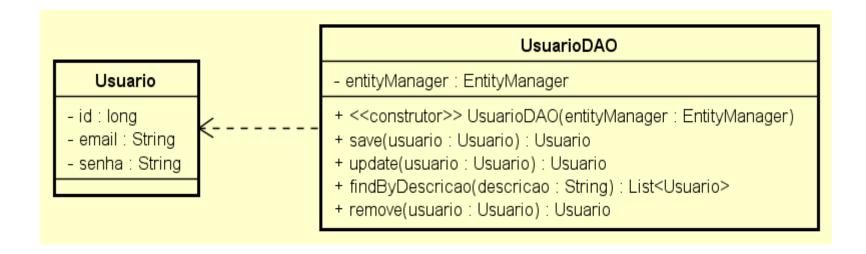
- entityManagerFactory : EntityManagerFactory
- + getEntityManager(): EntityManager
- + closeEntityManager(): void

Conteúdo disponível em:

https://github.com/joyceMiranda/codigosDeExemplo/tree/master/DRA_JPA_HIBERNATE

Pratique!

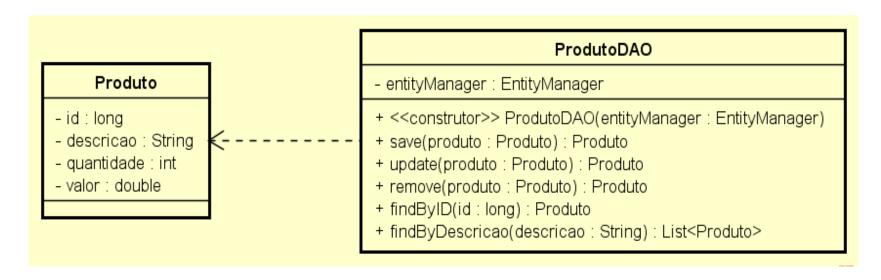
▶ De acordo com o modelo abaixo, implemente as classes aplicando JPA + *Hibernate*.





Tarefa de Implementação

- ▶ De acordo com o modelo abaixo, implemente as classes aplicando JPA + *Hibernate*.
- Crie uma aplicação com interface gráfica para permitir a interação de entrada de dados pelo teclado para testar os métodos implementados.



Manipulando Entidades

Apresentação do DAO Genérico

Problema

- □ Levando em consideração que uma classe X pode ter uma representação X_DAO responsável por executar as suas lógicas de persistência, imagine se houver 100, 150, 1000 entidades que necessitam de integração com o banco de dados.
- □ Seria necessário criar a mesma quantidade de classes DAO para executar as regras de persistência destas entidades?

Manipulando Entidades

Apresentação do DAO Genérico

A solução

- O conceito de Generics do Java permite criar uma classe DAO que será capaz de abstrair um tipo qualquer de entidade da aplicação e executar comandos específicos, eliminando assim os chamados códigos clichês.
- □ Desta forma, se um número N de entidades do sistema tem características semelhantes, ao invés de se criar N classes DAO, cada uma representando um modelo, a aplicação passará a ter apenas uma classe genérica abstraindo as funcionalidades em comum entre um grupo específico de objetos que necessitam de comunicação com o banco de dados.

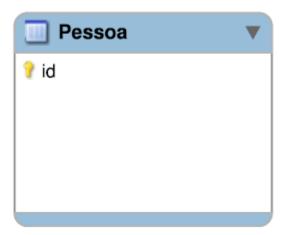
- Manipulando Entidades
 - Apresentação do DAO Genérico

Exemplo: Código disponível em:

https://github.com/joyceMiranda/codigosDeExemplo/tree/master/DRA_JPA_HIBERNATE

- Mapeamento
 - Uma revisão
 - @Entity: tabela
 - @Id: chave primária
 - @GeneratedValue: valor AUTO-INCREMENT

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
}
```



- Mapeamento
 - Uma revisão

```
@Entity
@Table(name = "tbl_pessoas")
class Pessoa {
   @Id
   @Column(name = "col_id")
   private Long id;
}
```



As anotações @Table e @Column podem ser usadas para personalizar os nomes das tabelas e das colunas.

Mapeamento

Definindo restrições: @Column

length	Limita a quantidade de caracteres de uma string
nullable	Determina se o campo pode possuir valores null ou não
unique	Determina se uma coluna pode ter valores repetidos ou não
precision	Determina a quantidade de dígitos de um número decimal a serem armazenadas
scale	Determina a quantidade de casas decimais de um número decimal

```
@Entity
class Pessoa {
    @Id
    private Long id;

@Column(length=30, nullable=false, unique=true)
    private String nome;

@Column(precision=3, scale=2)
    private BigDecimal altura;
}
```

Mapeamento

- Acontece de forma automática para tipos básicos.
 - Tipos primitivos
 - □ byte, short, char, int, long, float, double e boolean
 - Classes Wrappers
 - ☐ Byte, Short, Character, Integer, Long, Float, Double e Boolean
 - String
 - BigInteger e BigDecimal
 - java.util.Date e java.util.Calendar
 - java.sql.Date, java.sql.Time e java.sql.Timestamp
 - Array de byte ou char
 - Enums
 - Serializables

- Mapeamento
 - Data e Hora
 - @Temporal
 - □ **TemporalType.DATE**: Armazena apenas a data (dia, mês e ano).
 - □ **TemporalType.TIME**: Armazena apenas o horário (hora, minuto e segundo).
 - □ **TemporalType.TIMESTAMP** (Padrão): Armazena a data e o horário.

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
   private Calendar nascimento;
}
```

```
@Entity
class Pessoa {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@Temporal(TemporalType.DATE)
    private Calendar nascimento;
}
```

- Mapeamento
 - Objetos grandes (Large Objects)
 - @LOB
 - ☐ Imagem, música, texto
 - Aplicado em atributos dos tipos: String, byte[], Byte[], char[] ou Character[]

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

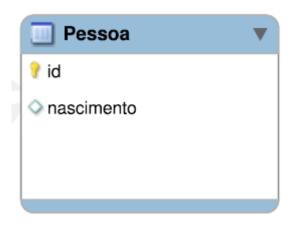
@Lob
   private byte[] avatar;
}
```

- Mapeamento
 - Dados Transientes
 - @Transient
 - □ Aplicados em atributos que não serão persistidos no banco de dados

```
@Entity
class Pessoa {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@Temporal(TemporalType.DATE)
    private Calendar nascimento;

@Transient
    private int idade;
}
```



Mapeamento

- Tipos Enumerados
 - Tipos enumerados em Java são mapeados para colunas numéricas inteiras no banco de dados.
 - Cada elemento de um Enum é associado a um número inteiro.
 - □ Essa associação é baseada na ordem em que os elementos do Enum são declarados. Primerio -> 0; Segundo -> 1...

```
@Entity
public class Turma {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private Periodo periodo;
}
```

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
 - Tipos Enumerados
 - Problema
 - □ A inclusão de um novo período poderia gerar inconsistência em dados já existentes no banco de dados.

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   NOTURNO
}
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   VESPERTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
 - Tipos Enumerados
 - Solução
 - □ @Enumarated: faz com que elementos do tipo Enum sejam associados a uma String ao invés de um numero inteiro.

```
@Entity
public class Turma {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@Enumerated(EnumType.STRING)
    private Periodo periodo;
}
```

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   VESPERTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
 - Coleções
 - @ElementCollection

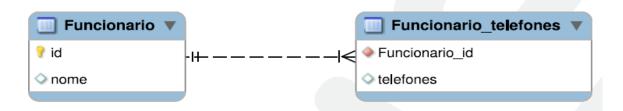
Funcionario

- id : long

- nome : String

- telefones : Collection<String>

```
@Entity
public class Funcionario implements Serializable {
    @Id @GeneratedValue
    private Long id;
    private String nome ;
    @ElementCollection
    private Collection
private Collection
```



- Mapeamento
 - Coleções
 - ▶ @CollectionTable: renomeia tabela resultante do relacionamento.
 - @JoinColumn: renomeia coluna chave estrangeira.
 - @Column: renomeia coluna que representa um item da coleção.

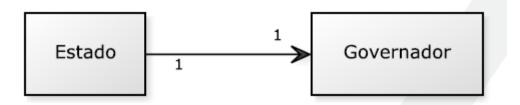
```
@Entity
public class Funcionario {

   @Id @GeneratedValue
   private Long id;

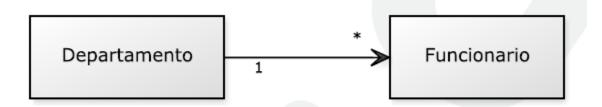
   private String nome;

   @ElementCollection
   @CollectionTable(
       name="Telefones_dos_Funcionarios",
       joinColumns=@JoinColumn(name="func_id"))
   @Column(name="telefone")
   private Collection<String> telefones;
}
```

- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Tipos
 - □ One To One (Um pra Um)



□ One To Many (Um pra Muitos)



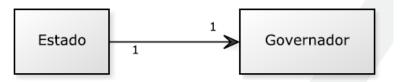
- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Tipos
 - □ Many To One (Muitos pra Um)



□ Many To Many (Muitos pra Muitos)



- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - One To One (Um pra Um)

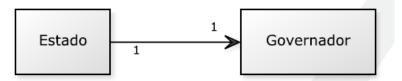


```
@Entity
class Estado {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

@OneToOne
   @JoinColumn(name="gov_id")
   private Governador governador;
```

```
@Entity
class Governador {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
}
```

- Mapeamento
 - Relacionamentos



□ Operações do *EntityManager* são aplicadas somente ao objeto passado como parâmetro, não sendo aplicadas a objetos relacionados.



```
Governador governador = new Governador("Fulaninho");
Estado estado = new Estado("Amazonas", governador);
manager.persist(estado);
```

Os dois objetos precisam ser persistidos



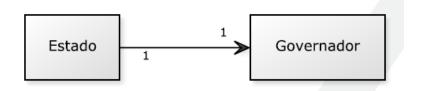
```
Governador governador = new Governador("Fulaninho");
manager.persist(governador);
Estado estado = new Estado("Amazonas", governador);
manager.persist(estado);
```

- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - ► Atributo *Cascade*
 - □ Podemos configurar a operação para que seja aplicada em cascata nos objetos relacionados ao objeto passado como parâmetro.

```
@Entity
class Estado {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@OneToOne(cascade=CascadeType.PERSIST)
    private Governador governador;

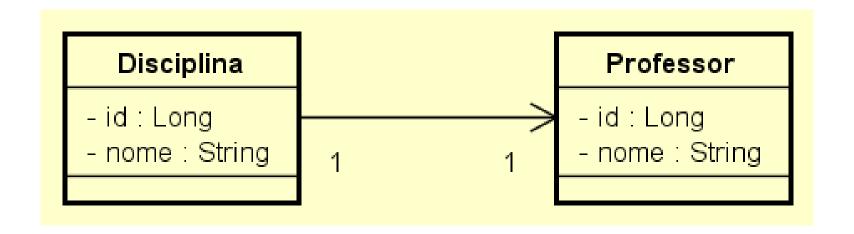
// GETTERS E SETTERS
}
```



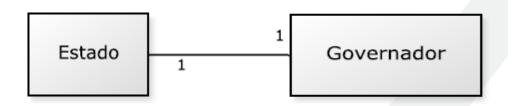
- CascadeType.DETACH
- CascadeType.MERGE
- CascadeType.REFRESH
- CascadeType.REMOVE
- CascadeType.ALL

```
Governador governador = new Governador("Fulaninho");
Estado estado = new Estado("Amazonas", governador);
manager.persist(estado);
```

- Pratique!
 - ▶ Mapeamento Relacionamentos *One To One*



- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Bidirecional: Sentido 1



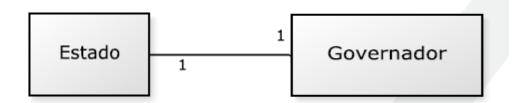
```
@Entity
class Estado {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

    @OneToOne
    private Governador governador;

// GETTERS E SETTERS
}
```

```
Estado e = manager.find(Estado.class, 1L);
Governador g = e.getGovernador();
```

- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Bidirecional: Sentido 2



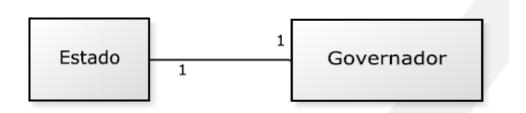
```
@Entity
class Governador {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@OneToOne
    private Estado estado;

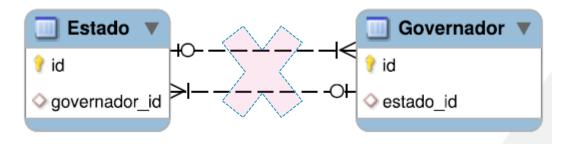
// GETTERS E SETTERS
}
```

```
Governador g = manager.find(Governador.class, 1L);
Estado e = g.getEstado();
```

- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Bidirecional



Problema: São criadas duas colunas de relacionamento, quando deveria existir apenas uma.



- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Bidirecional
 - □ Solução
 - □ *mappedBy*: Indica que o relacionamento já foi mapeado em outra classe.

💡 id

Estado

governador id

□ O valor do mappedBy deve ser o nome do atributo que expressa o mesmo relacionamento na outra entidade

```
@Entity
public class Estado {

    @Id @GeneratedValue
    private long id;
    private String nome;

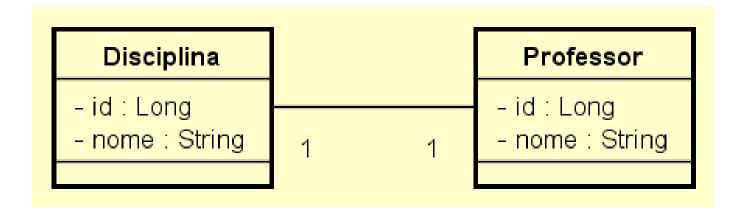
    @OneToOne
    private Governador governador;
}
```

```
@Entity
public class Governador {
    @Id @GeneratedValue
    private long id;
    private String nome;

    @OneToOne (mappedBy = "governador")
    private Estado estado;
}
```

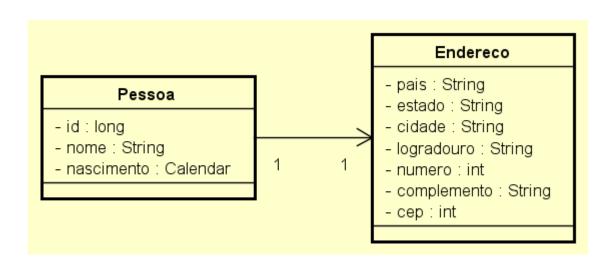
Governador

- Pratique!
 - ▶ Mapeamento Relacionamentos One To One Bidirecional



 Crie uma classe de persistência para inserir no BD objetos do tipo Professor e Disciplina.

- Mapeamento
 - Objetos Embutidos
 - Nesse caso não queremos que uma tabela Endereço seja gerada, mas que os atributos pertencentes à classe endereço virem colunas na tabela Pessoa.





Mapeamento

Objetos Embutidos

```
@Entity
class Pessoa {

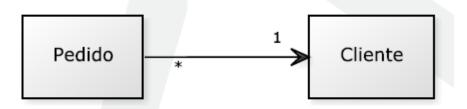
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private String nome ;
    @Temporal ( TemporalType . DATE )
    private Calendar nascimento ;
    private Endereco endereco ;
}
```

Não se aplica a anotação @OneToOne Substitui @Entity por @Embedable, que indica que é uma classe embutida.

```
@Embeddable
class Endereco {
    private String pais ;
    private String estado ;
    private String cidade ;
    private String logradouro ;
    private int numero ;
    private String complemento ;
    private int cep ;
}
```

Não se deve definir uma chave, pois essa classe não define uma entidade.

- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Many To One (Muitos pra Um)

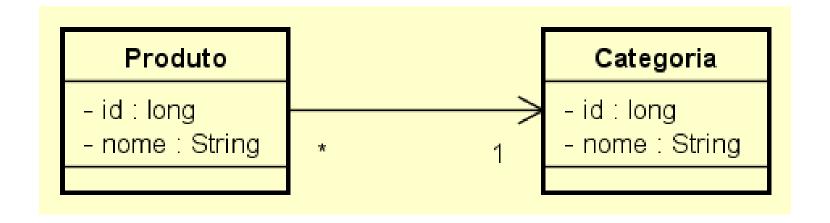


```
@Entity
class Pedido {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

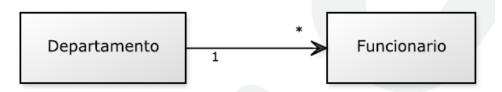
@ManyToOne
    @JoinColumn(name="cli_id")
    private Cliente cliente;
}
```



- Pratique!
 - Mapeamento Relacionamentos Many To One



- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - One To Many (Um pra Muitos)

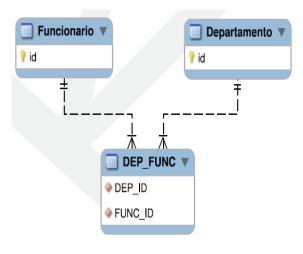


```
@Entity
class Departamento {
  @Id
  @GeneratedValue
  private Long id;

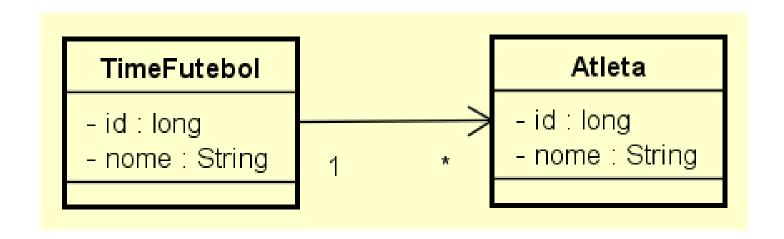
@OneToMany
  private Collection<Funcionario> funcionarios;
}

| Funcionario ▼ |
| id |
| Departamento ▼ |
| Departamento_Funcionario ▼ |
| Operatamento_Funcionario ▼ |
|
```

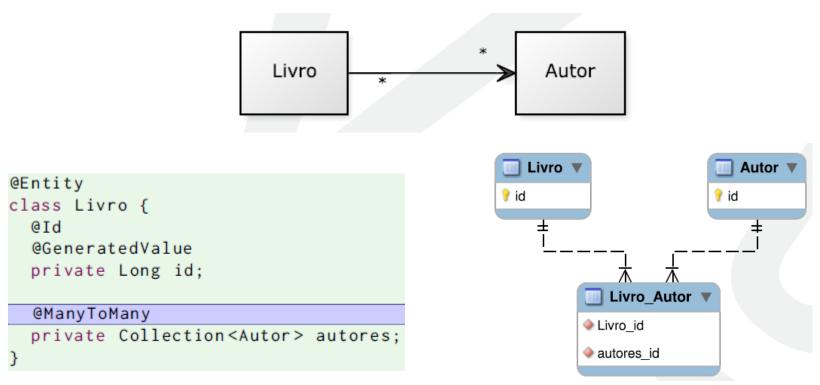
- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - One To Many (Um pra Muitos)



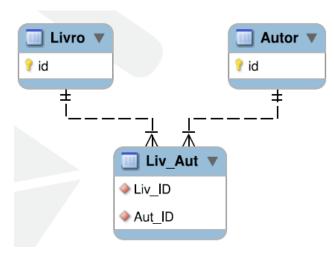
- Pratique!
 - ▶ Mapeamento Relacionamentos One To Many



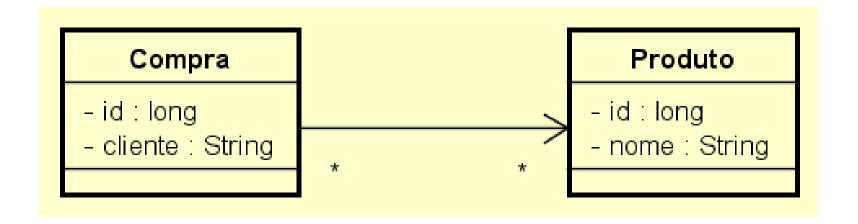
- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Many To Many (Muitos pra Muitos)



- Mapeamento
 - Relacionamentos
 - Many To Many (Muitos pra Muitos)



- Pratique!
 - ▶ Mapeamento Relacionamentos *Many To Many*



- Mapeamento
 - Herança
 - ▶ JPA define três estratégias para o mapeamento de herança.

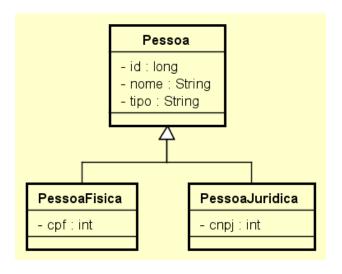
Single Table

Joined

Table per Class

- Mapeamento
 - Herança
 - Estratégia Single Table: Uma única tabela é gerada.

Single Table





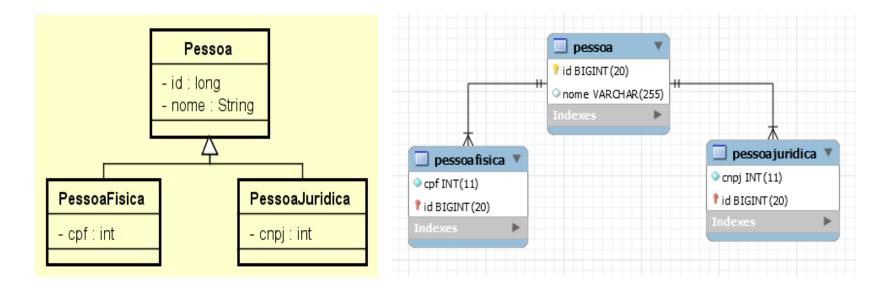
Single Table

```
@Entity
@Inheritance(strategy=InheritanceType.SINGLE TABLE)
@DiscriminatorColumn (name="tipo", length=1, discriminatorType=DiscriminatorType.STRING)
∍public class Pessoa {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private String nome;
    @Column(insertable=false, updatable=false)
    private String tipo;
@Entity
                                              @Entity
@DiscriminatorValue(value = "F")
                                              @DiscriminatorValue(value = "J")
public class PessoaFisica extends Pessoa {
                                             □public class PessoaJuridica extends Pessoa {
    private int cpf;
                                                  private int cnpj;
```

Mapeamento

Joined

- Herança
 - Estratégia Joined:
 - □ Classe Mãe e Classes Filhas são geradas no BD, sendo que em todas as classes filhas haverá uma chave estrangeira que apontará para a classe mãe.



Joined

```
@Entity
@Inheritance(strategy=InheritanceType.JOINED)
public class Pessoa {
     @Id
     @GeneratedValue
     private Long id;
     private String nome;
                                          @Entity
@Entity
public class PessoaFisica extends Pessoa { public class PessoaJuridica extends Pessoa {
                                             private int cnpj;
    private int cpf;
```

Mapeamento

Table per Class

- Herança
 - Estratégia Table per Class:
 - □ Uma tabela para cada classe **concreta** é gerada. Atributos da classe mãe são replicados nas tabelas filhas.

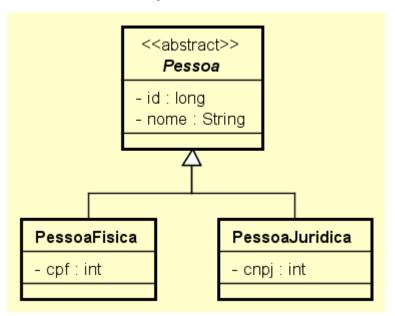




Table per Class

```
@Entity
  @Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE PER CLASS)
  public abstract class Pessoa Heranca {
       @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.TABLE)
       private long id;
       private String nome;
                                    @Entity
@Entity
public class PessoaFisica extends Pessoa { public class PessoaJuridica extends Pessoa {
                                       private int cnpj;
   private int cpf;
```



Tarefa de Implementação

- Considerando o modelo abaixo, utilizando o Hibernate:
 - □ Faça o mapeamento objeto-relacional;
 - ☐ Implemente a classe de gerenciamento de objetos;
 - ☐ Crie uma interface gráfica, para executar métodos de inserção (*insert*) dos objetos.

