

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



Plano de Ensino – 2018/2																		
1. IDENTIFICAÇÃO																		
Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						S	Setor de Lotação:				DAIC						
Curso:	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS				Disciplina:		DESENVOL\ APLICAÇÕE	SENVOLVIMENTO RÁPIDO ICAÇÕES				DE Semestr		: :	2	ANO	2018	
Titulação:		Graduação			Esp		pecialização				Mestrado		x		Doutorado		orado	
Reg. de Trab.	X	DE		40 h		2	0 h	Turno:		MAT	Γ	x	Т	ARDE		x	NO	ITE
Atuação:				Ens	Ensino Médio			х		Ensino Técr		со	х			Ensino Superior		
C.h. Semestral	60 C.h. Semanal			nanal	3	Pré-Requisito		Requisito	-	Turm	na	20182.1897		.4N Tu		rno Noturn		urno

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Reconhecer o modelo de desenvolvimento de aplicações baseado em camadas de forma a facilitar o desenvolvimento e a manutenção do código fonte. Identificar e utilizar frameworks existentes que agilizam o desenvolvimento do software.

Objetivos Específicos:

- Entender o conceito de separação de camadas;
- Saber definir e organizar os elementos do desenvolvimento do software em específico de acordo com as camadas de persistência, negócios e apresentação.
- Identificar frameworks existentes que possam ser utilizados para desenvolver em cada camada.
- Implementar soluções de software, utilizando os frameworks propostos na disciplina para desenvolver.

4. EMENTA

Definição de Desenvolvimento baseado em camadas – persistência, negócios e apresentação; Utilização de frameworks e ferramentas existentes no mercado que facilitam e agilizam o desenvolvimento de software, de acordo com cada camada específica. Serão utilizados os frameworks e ferramentas para: Mapeamento Objeto Relacional, Mapeamento e Controle de Componentes de Tela, Componentes Visuais e Geração de Relatórios.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento baseado em camadas; Mapeamento Objeto-Relacional; Framework para Controle de Componentes de Tela;
 Framework para Criação de Relatórios.

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados,



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Critérios

(TI1 + TI2 + TI3 + 2*AE + 2*PROJ)/8

TI: Tarefas de Implementação; AE: Avaliação Escrita; PROJ: Projeto.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- Rohnert, Frank Buschmann Regine Meunier Hans, and Peter Sommerlad Michael Stal. "Pattern-Oriented Software Architecture A System of patterns." (1996).
- MECENAS, I. V. A. N. Java 2 Fundamentos, Swing e JDBC. 2003.

Complementar:

Material de aula Profa Joyce Miranda: https://github.com/joyceMiranda/aulasDRA

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.		Apresentação do plano de ensino. Padrões de arquitetura de software.
2.		Arquitetura MVC – implementação sem acesso a base de dados
3.		Arquitetura MVC – implementação com acesso a base de dados
4.		Tarefas de Implementação.
5.		Mapeamento Objeto Relacional (ORM): JPA + Hibernate - Visão Geral.
6.		ORM: mapeamento e manipulação de entidades.
7.		ORM: construção de classes DAO.
8.		ORM: mapeamento de relacionamentos.
9.		ORM: mapeamento de relacionamentos (cont.).
10.		Tarefas de implementação.
11.		Avaliação
12.		Framework para criação de aplicações web: JSF – visão geral.
13.		Framework para criação de aplicações web: JSF – integração com JPA.
14.		Framework de Geração de Relatórios - iReport
15.		Desenvolvimento Ágil com JSF + PrimeFaces+ JPA
16.		Tarefas de implementação.
17.		Apresentação Projeto Final
18.		Apresentação Projeto Final (cont.)



Gerente/Coordenador

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



Pedagoga

19.	Prova Final
20.	Encerramento da Disciplina.
	Manaus, 24 de julho de 2018.
	Manado, 21 do juno do 2010.

Professor