



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

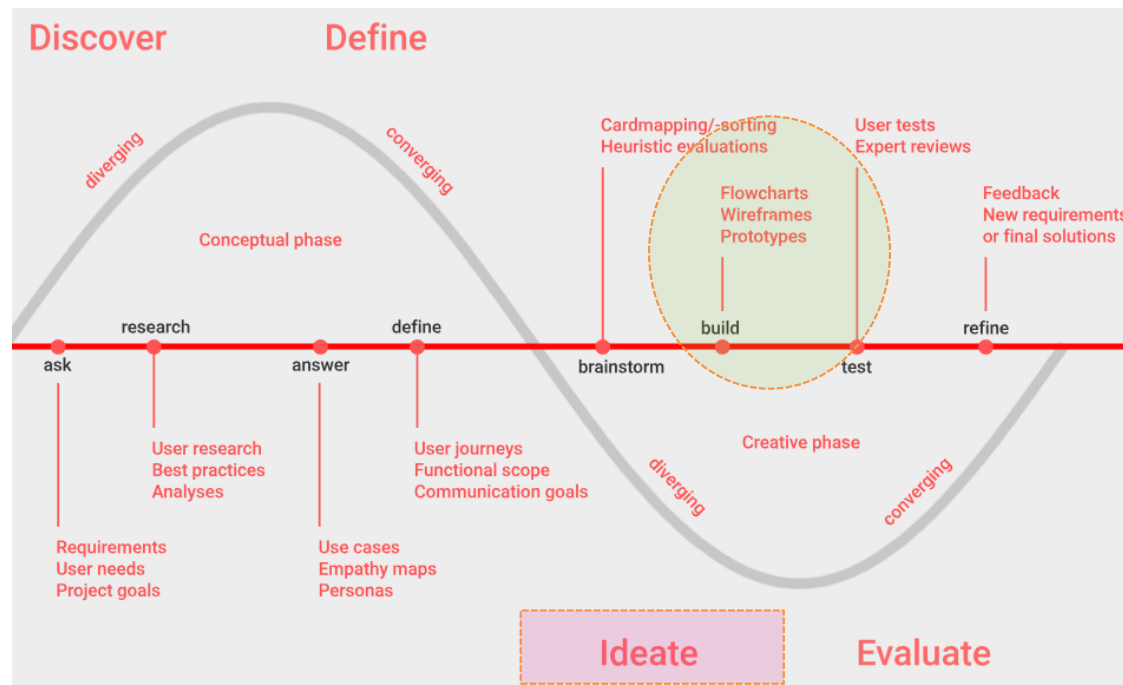
Profa. Joyce Miranda

Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Wireframe

- Representação visual de baixa fidelidade de uma interface gráfica.
- Permite o alinhamento inicial da expectativa do cliente quanto ao visual do produto contratado.

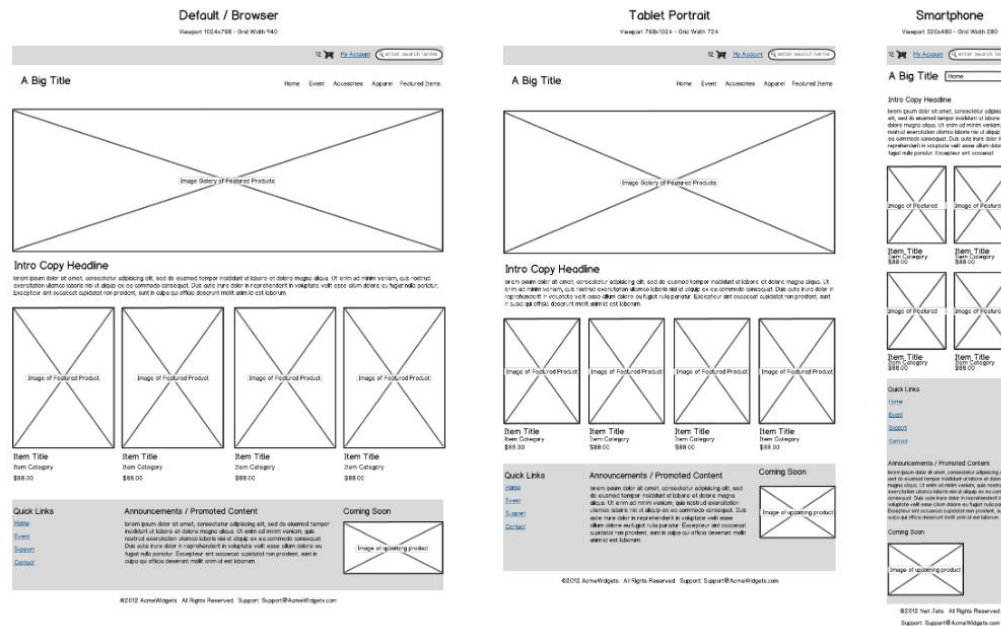


Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Wireframe

- Tem como foco a representação do **conteúdo**, da **estrutura** e da **navegação** presentes na interface gráfica.
- Deve comunicar de forma rápida a ideia primária da interface.
- Deve ser flexível para alterações rápidas.

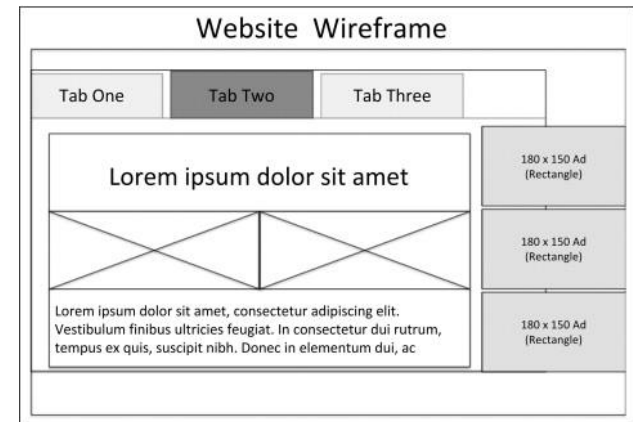


Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

▶ Wireframe – Características Visuais

- ▶ Composto por elementos visuais básicos.
 - ▶ Linhas, Caixas, Texto
- ▶ Não contém cores, imagens ou estilos tipográficos.
 - ▶ Uso de tons de cinza.
 - ▶ Substitui imagens por retângulos com um “X”.
 - ▶ Uso de fontes genéricas
 - ▶ Utilizar diferentes tamanhos de fonte para expressar a hierarquia da informação (títulos/subtítulos).
- ▶ Não apresenta conteúdo real.
 - ▶ *Lorem ipsum* é um texto padrão em latim. Utilizado para evitar que as pessoas foquem no texto e se concentrem nos aspectos visuais.



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Fidelidade



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Fidelidade

Wireframe

Baixa Fidelidade

Layout estrutural

Estático

Documentação,
Comunicação rápida

\$

Mockup

Média a Alta Fidelidade

Cores, tipografia, imagens

Estático

Coletar feedback e conseguir
vender a ideia do produto

\$\$

Protótipo

Média a Alta Fidelidade

Simula a interface de
interação do usuário

Interativo

Teste de usabilidade

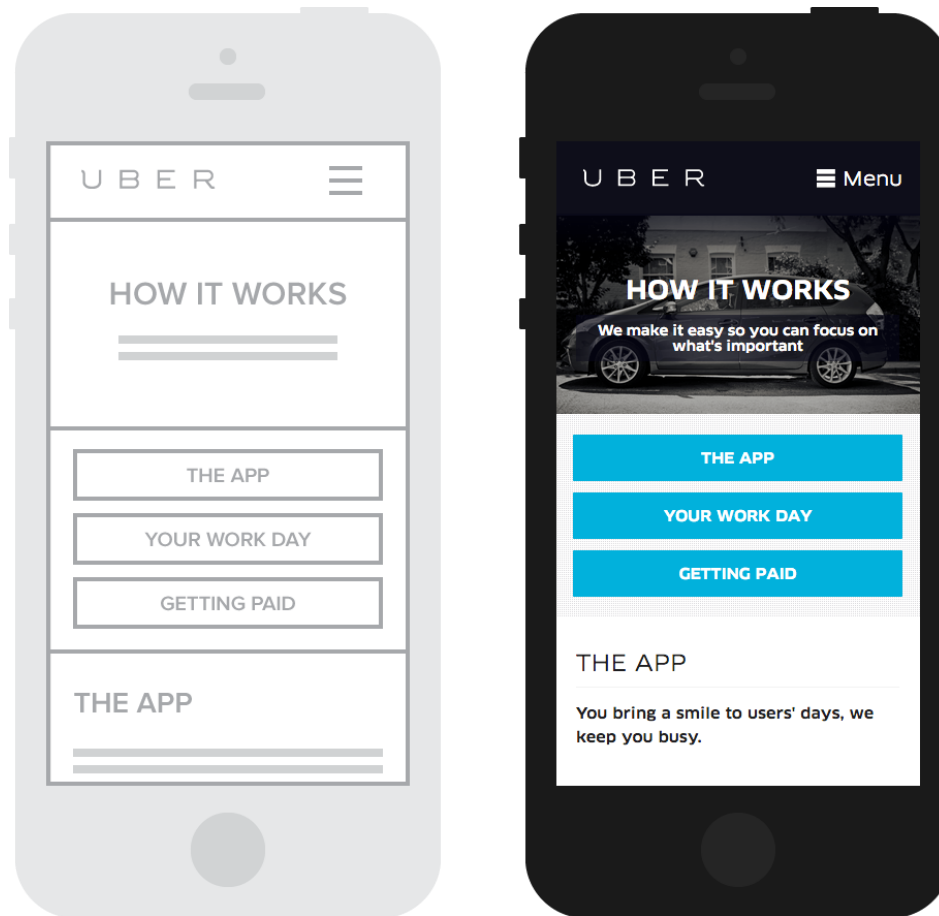
\$\$\$



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

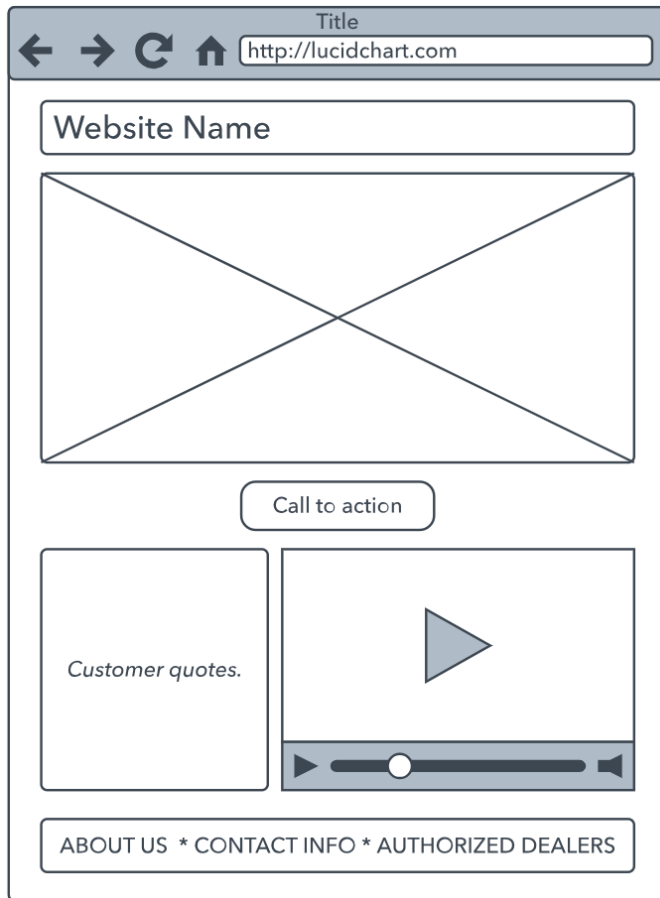
► Fidelidade



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Passos para criação de um *Wireframe*



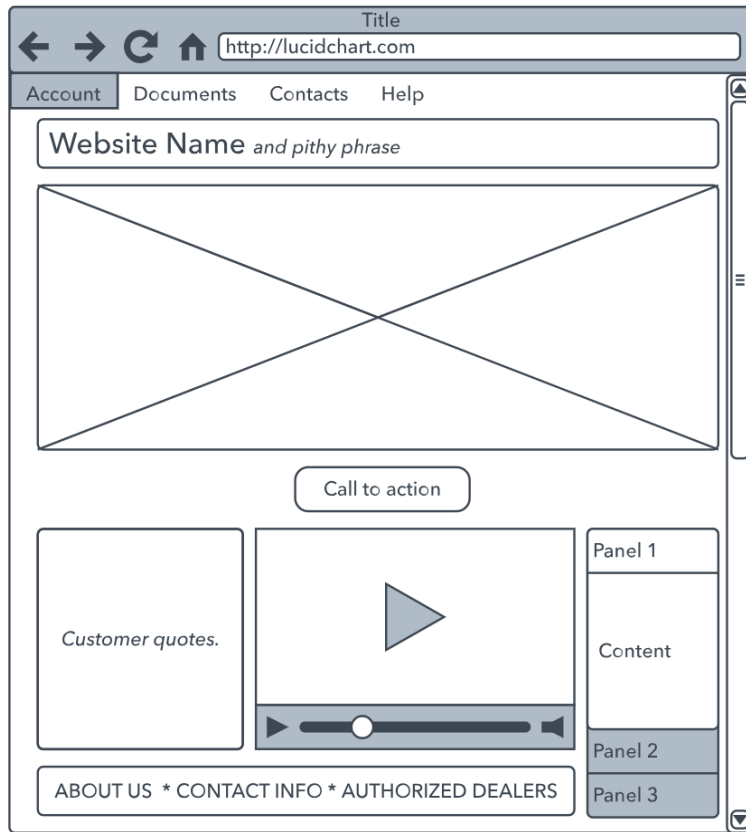
1. Pense sobre o propósito final do site e projete com esse objetivo em mente.
2. Organize o conteúdo da sua interface considerando a divisão da interface em Cabeçalho, Corpo e Rodapé.



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Passos para criação de um *Wireframe*



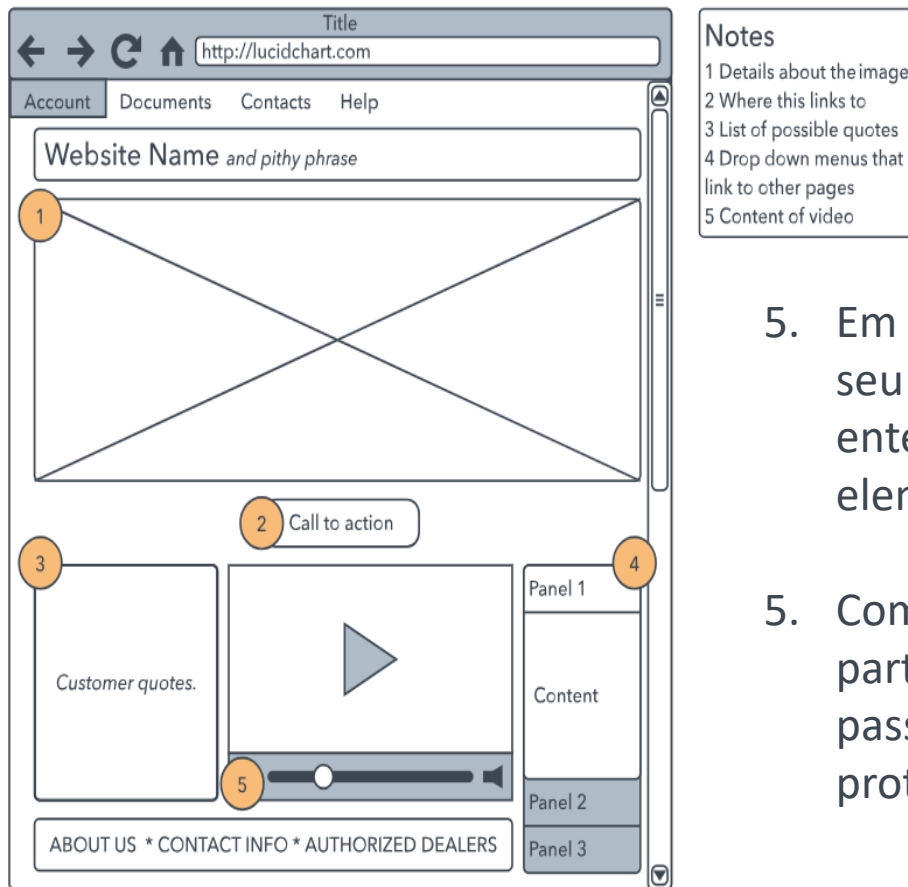
3. Considere aspectos de navegação.
4. Adicione botões e links para que os usuários possam visitar as principais seções do seu site, incluindo áreas de conteúdo, pesquisa e login do usuário.



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Passos para criação de um *Wireframe*



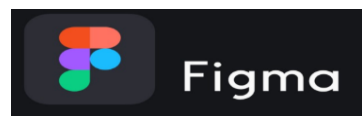
5. Em seguida, faça anotações em seu *wireframe* para maior entendimento da disposição dos elementos.
5. Compartilhe o *wireframe* com as partes interessadas, antes de passar para a etapa de prototipação.

Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Ferramentas

1. [BalsamiQ](#)
2. [Invision](#)
3. [MarvelApp](#)
4. [MockFlow](#)
5. [Pencil](#)
6. [Proto.io](#)
7. [Axure](#)
8. [Cacoo](#)
9. [Sketch](#)
10. [Wireframe.cc](#)
11. [Figma](#)
12. [Adobe XD](#)



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

▶ Atividade

▶ Instale as ferramentas

- ▶ *Adobe Illustrator*
- ▶ *Axure*

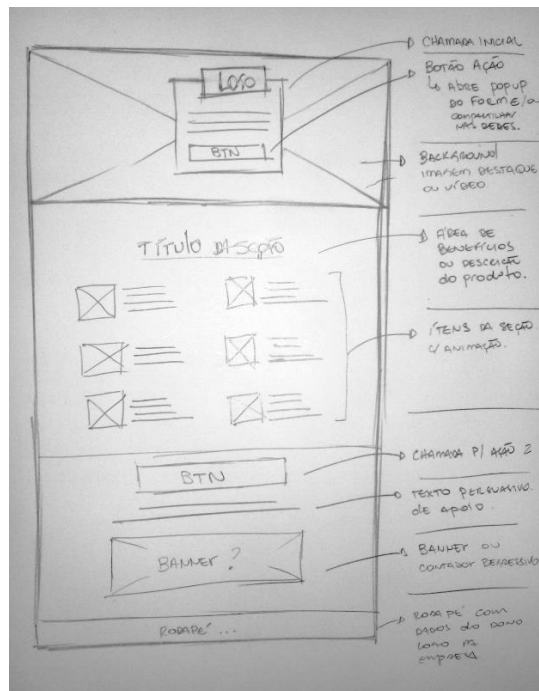


Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Atividade

- Criação de um *wireframe* para uma *Landing Page*
 - Cenário: *Página de Evento*
 - IDE: <https://wireframe.cc>

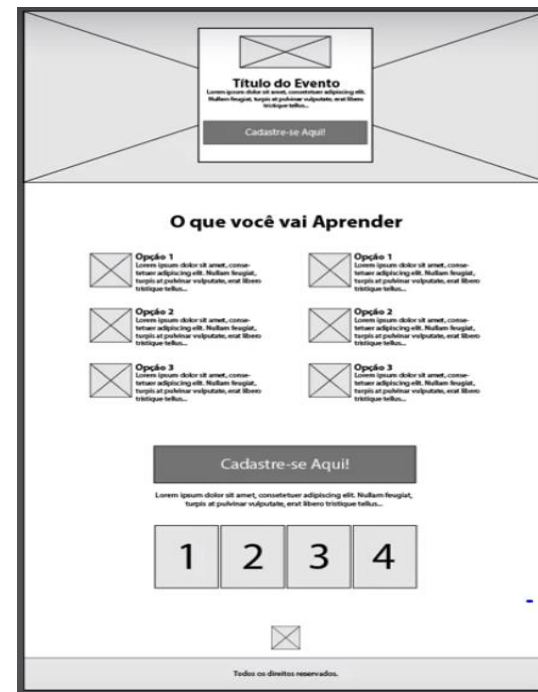
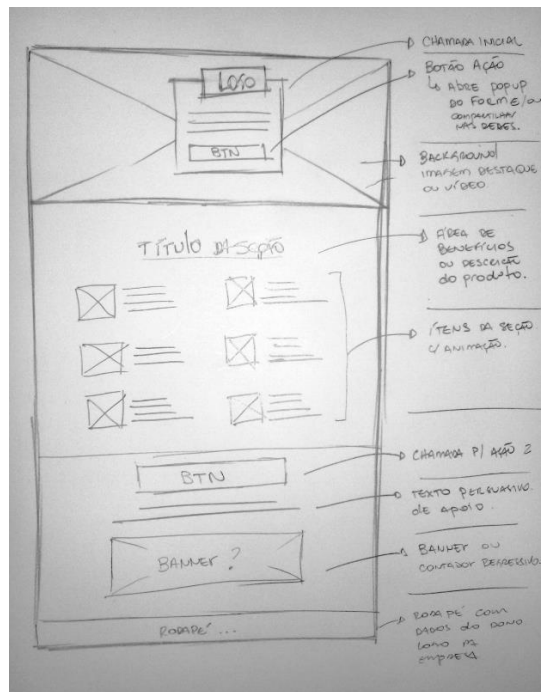


Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Atividade

- Criação de um *wireframe* para uma *Landing Page*
 - Cenário: *Página de Evento*
 - IDE: *Illustrator*

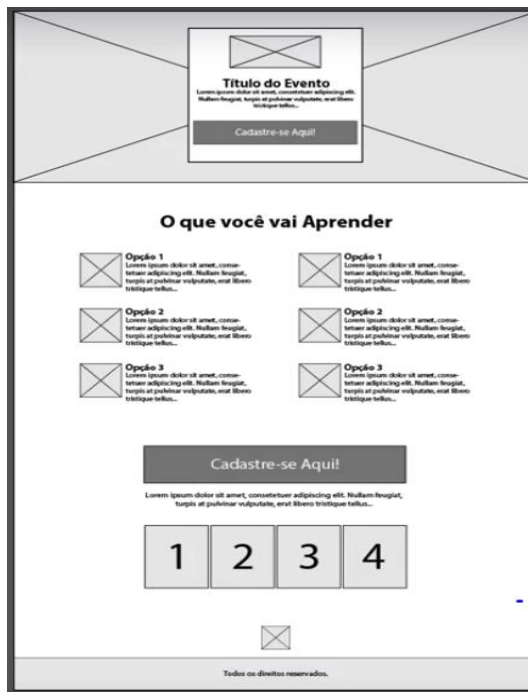
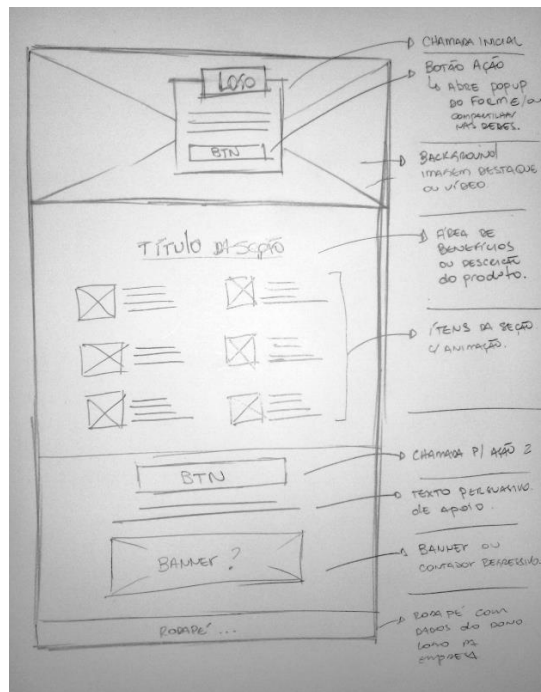


Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

► Atividade

- Criação de um *wireframe* para uma *Landing Page*
 - Cenário: *Página de Evento*
 - IDE: *Axure*



Projeto de Interface Gráfica

Processo de Wireframing

- ▶ Tarefa
 - ▶ Google Classroom
 - ▶ Código da Turma

Iztnk

1. Wireframe – Sistema de Agenciamento de Viagens