ITENS:

CADERNO: Se nao pegar perde rendimento

CAFe: Ganha um buff mas depois tem um efeito colateral, quanto mais usado maior o efeito colateral (quando usa, cada toque da muito mais rendimento mas depois o valor do toque e reduzido pela metade por um tempo)

LIVRO: Se nao pegar perde rendimento

CONVERSA: Se pegar perde rendimento

MÚSICA: Se pegar perde rendimento

NOTAS BAIXAS: Se pegar perde rendimento

perda / voltas / velocidade

|  |  |
| --- | --- |
| CADERNO | 50 / 2 / 1 |
| CAFE | 2 / 2 / 2 |
| LIVRO | 60/ 2/ 1 |
| CONVERSA | 55/ 3/ 1 |
| MUSICA | 40 / 3/ 1 |
| NOTAS BAIXAS | 60/ 3 / 1 |

PERSONAGENS: Um professor.

Introducao:

Jhonatan = nome do personagem

“Estou muito preocupado com voce, Jhonatan, suas notas estao caindo muito e voce esta sempre dormindo em aula. Se nas proximas aulas seu rendimento nao melhorar eu terei que chamar seus pais para conversar. Nao quero mais voce dormindo nas minhas aulas, entendeu?”

Em caso de derrota:

“Jhonatan, Tente prestar mais atencao na aula da proxima vez, ou vai acabar sendo prejudicado”

**Primeira fase:** [nao tem nenhum objeto voando para pegar, vai funcionar como um tutorial da mecânica do jogo]

pop up dizendo: toque na tela para aumentar seu rendimento e termine a fase com 75% ou mais.

final da primeira fase:

“muito bem, estou orgulhoso, vejo que voce realmente se esforcou, mas conforme a materia for avancando vai ficar mais dificil, entao e melhor ir se aprimorando ainda mais.”

[vai para a tela de upgrade]

pop up dizendo: voce tem um ponto de aprimoramento, use-o com sabedoria.

**Segunda fase:** [primeiro objeto: caderno]

“Para ser um bom aluno e importante que voce se acostume a copiar a materia sempre que necessario. E voce so sabera quando e necessario se estiver prestando bastante atencao. Nao me decepcione, Jhonatan”

pop up dizendo: pegue o [imagem do caderno] quando o mesmo passar para nao perder rendimento.

**Terceira fase:** [objetos: caderno e conversa]

“Numa sala de aula sempre tem conversas paralelas e voce tem que saber recusar educadamente cada pedido de conversa e deixas as fofocas para um momento mais adequado. Cuidado para nao acabar se distraindo e aceitando uma conversa sem querer, seu rendimento pode ser prejudicado”

pop up dizendo: nao pegue a [imagem da conversa] quando a mesma passar para nao perder rendimento.

**Quarta fase:** [objetos: caderno, conversa, cafe]

“Esta sendo dificil se manter acordado nao e? Comprei uma nova maquina de cafe, sempre que o sono estiver pesado voce pode tomar um pouco, ajuda. Mas cuidado para nao tomar cafe demais, faz mal"

pop up dizendo: pegue o [imagem do cafe] para acelerar o ganho de rendimento, mas por um tempo depois seu rendimento ira cair.

.

.

.

ver se nao fica muita coisa.