

Documentação do Projeto *Controle de Carrinhos de Coleção*

Aluno: *Joyce Lima Avelino* - 211080047

O projeto pertence ao conjunto de disciplinas de Análise e Projeto de Sistemas, Engenharia(s) de Software(s) e Projeto de Interface Homem-computador.

Todos os artefatos gerados precisam ter referência a disciplina, mês e ano, nome do professor ministrante do período, tal como o exemplo:

Disciplina	Mês	Ano	Professor
Análise e Projeto de Sistemas	09	2022.2	Daniel Scherer
Engenharia de Software I			
Engenharia de Software II			
Projeto de Interface Humano Computador			

Setembro de 2022

Projeto: *Controle de Carrinhos de Coleção*
Cliente: *Eduardo*

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
<i><dd/mm/yy></i>	<i><x.x></i>	<i><detalhes></i>	<i><nome></i>
07/09/2022	0.1	Criação do Documento de Visão	Joyce Lima Avelino
28/09/2022	0.1	Criação do Diagrama de Caso de Uso	Joyce Lima Avelino
10/10/2022	0.1	Criação do Diagrama de Atividade	Joyce Lima Avelino
26/10/2022	0.1	Criação do Diagrama de Sequência	Joyce Lima Avelino
15/11/2022	0.1	Criação do Diagrama de Máquina de Estado	Joyce Lima Avelino
26/11/2022	0.1	Criação do Diagrama de Classe de Projeto	Joyce Lima Avelino

Projeto: Controle de Carrinhos de Coleção
Cliente: Eduardo

Tempo para desenvolvimento

Data	Descrição	Hora início	Hora fim
<dd/mm/yyyy>	<detalhes>	<hh:mm>	<hh:mm>
02/09/2022	Início da criação do documento de visão	17:00	21:32
07/09/2022	Fim da criação do documento de visão	9:20	12:37
24/09/2022	Início da criação do Diagrama de Caso de Uso	15:45	22:00
25/09/2022	Início da criação das especificações dos Casos de Uso	08:17	20:51
28/09/2022	Fim da criação do diagrama e especificações dos Casos de Uso	14:23	22:01
10/10/2022	Início da criação do Diagrama de Atividade	15:15	21:20
13/10/2022	Fim da criação do Diagrama de Atividade	16:00	22:59
26/10/2022	Início da Criação do Diagrama de Sequência	15:27	20:10
31/10/2022	Fim da Criação do Diagrama de Sequência	09:00	09:56
15/10/2022	Início da Criação do Diagrama de Máquina de Estado	07:52	16:55
18/10/2022	Fim da Criação do Diagrama de Máquina de Estado	20:40	21:28
26/10/2022	Início da Criação do Diagrama de Classe de Projeto	18:06	21:14
28/10/2022	Fim da Criação do Diagrama de Classe de Projeto	16:54	17:28

Sumário

Histórico de Revisões	2
Tempo para desenvolvimento	3
0. Documento de Visão	5
1. Diagrama de Casos de Uso	10
2. Identificação dos Casos de Uso	10
3. Especificação de Casos de Uso	11
3.1 CDU001 – Cadastrar Usuário	11
3.2 CDU002 – Acessar Sistema	11
3.3 CDU003 – Gerir Informações dos Blisters	12
3.5 CDU005 – Controlar gastos	16
3.6 CDU006 – Gerir "wishlist"	18
3.7 CDU007 – Gerenciar informações dos carrinhos trocados	19
4. Diagrama de Atividades	21
5. Diagramas de Sequência	28
6. Diagrama de Máquina de Estados	29
7. Diagrama de Classes de Projeto	31

0. Documento de Visão

0.1 Requisitos de negócio

0.1.1 Contexto

Visando ter um maior controle e organização com o seu hobby, foi requisitado por Eduardo, um software de controle de carrinhos de coleção. Com isso, o documento tem como propósito apresentar quais são as funções gerais, restrições, objetivos e necessidades do usuário, sendo essas, informações que vão servir de guia para a tomada de decisões relacionadas ao desenvolvimento do software de controle de carrinhos de coleção.

0.1.2 Oportunidade de Negócio

A falta de um sistema de controle de gastos, "wishlist", e disposição das informações dos carrinhos causa desorganização e falta de otimização de espaços ao usuário, uma vez que os dados dos carrinhos são organizados fisicamente. Dessa forma, ao realizar o software com a Joy Softhouse, o cliente terá uma maior otimização de seus espaços, passando sua organização do físico para o digital.

0.1.3 Objetivos de Negócio

- Organização das informações dos blisters para ver dados dos carrinhos e do carro original;
- Controle dos gastos feitos com o hobby;
- Exposição dos carrinhos que o usuário já possui;
- Apresentação dos carrinhos que o usuário deseja possuir;
- Organização e armazenamento dos dados dos carrinhos trocados;
- Redução do uso de espaços físicos;

0.1.4 Requisitos de Cliente Versus Requisitos de Mercado

O cliente especificou que gostaria de ter um sistema que fizesse operações relativamente simples, como organização das informações dos carrinhos que tem e dos que são trocados, controle de gastos, análise dos carrinhos que faltam para completar uma coleção e de quais coleções já estão completas. Em relação aos requisitos de mercado, há uma tendência em realizar eventos virtuais para expor os carrinhos, seja para apresentações ou para restaurações, com isso, apesar de tais requisitos de mercado não serem de grande importância para o usuário, tais informações poderiam ser utilizadas para levar o hobby do cliente a um nível mais profissional.

0.1.5 Valor Provido ao Cliente

Ao adquirir o software, o cliente terá uma redução física do acúmulo de blisters, assim como uma automação de tarefas, monitoramento das despesas relacionadas ao seu hobby, controle e organização digital com sua coleção de carrinhos.

0.2 Visão da Solução

0.2.1 Descrição da visão

O propósito geral do programa é proporcionar ao usuário uma melhor organização das informações dos blisters dos carrinhos de coleção, que passarão de uma forma física para uma digital. O programa irá englobar o controle dos gastos com os carrinhos que foram comprados, assim como mostrar quais são os carrinhos que o usuário já detém e os que pretende possuir, e, por fim, apresentar as informações dos carrinhos que são trocados.

0.2.2 Major Features

- Conectar as informações dos carrinhos com os carros originais;
- "Wishlist" dos carrinhos que o usuário deseja comprar;
- Controle de gastos;
- Exposição de diversas informações sobre os carrinhos de coleção (ano, modelo, cor, nome, entre outras informações que o cliente desejar);
- Apresentar quais são os carrinhos mais antigos, qual coleção está completa e qual carrinho falta para completar uma coleção;
- Sistema responsivo (mobile/desktop);

0.2.3 Suposições e Dependências

- Sistema mobile/desktop;
- Necessidade de conexão à internet;
- Mobile feito para funcionar em sistema IOS;
- Desktop feito para funcionar em Windows 10;
- Necessidade de armazenamento na nuvem;

0.3 Escopo e Limitações

0.3.1 Escopo de Release inicial

- Realização do CRUD;

- Cadastro dos carrinhos;
- Cadastro das informações dos blisters;
- Controle de gastos;

0.3.2 Escopo de Release Subsequentes

- Entrega do sistema de login;
- Organização dos carrinhos trocados;
- Apresentação dos carrinhos mais antigos e dos que faltam para completar uma coleção;
- Sistema de achievement ao completar uma coleção;

0.3.3 Limitações e Exclusões

- O sistema não será web;
- Haverá a necessidade de um banco de dados;
- Sistema desktop para windows 10;
- Sistema mobile para IOS;
- Necessidade de conexão a internet;

0.4 Contexto de Negócio

0.4.1 Perfis de Cliente

Ao adquirir o produto, o cliente se beneficiará com uma melhor organização das informações relacionadas ao seu hobby , como nome, ano, cor e modelo, bem como reduzirá, consideravelmente, o uso de espaços físicos que eram usados para guardar os blisters dos carrinhos. Ademais, ele vai poder controlar e avaliar os gastos com o seu hobby, visualizar informações que norteiam os carrinhos que foram trocados, assim como dados das coleções que ele tem e pretende ter.

0.4.2 Prioridades de Projeto

- **Features:** A prioridade é permitir que o software faça o cadastro das informações dos blisters dos carrinho;
- **Qualidade:** Um software que atenda o máximo de requisitos pedidos pelo usuário e que seja de fácil uso para o mesmo;
- **Tempo:** O projeto terá a duração de 4 meses para ser finalizado, tendo o seguinte cronograma,

	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro
Entrevista	X			
Documento de visão	X			
Planejamento e design		X	X	
Elaboração do Software		X	X	
Entrega para o cliente				X
Manutenção /alterações				X
Fim do projeto				X

- **Custo:** As principais prioridades com relação aos custos, são as seguintes,
 - Armazenamento em nuvem;
 - Desenvolvedores;
 - Analista de sistemas;
 - Designer;
 - Água, energia elétrica e internet;
- **Recursos Humanos:**
 - Contratação de um profissional em armazenamento na nuvem;
 - Contratação de um designer UI/UX;

0.5 Fatores de Sucesso do Produto

O sucesso do produto será garantido por meio do cumprimento das requisições realizadas pelo usuário, bem como pela satisfação com a usabilidade e funcionalidade do sistema. Além do mais, um outro fator de sucesso do projeto, seria se o cliente conseguisse ter seu requerimento por modificações aceitas após a entrega do produto, uma vez que nuances com o que foi pedido e o que foi entregue podem existir.

0.6 Documento Interno

Em geral, o projeto a ser desenvolvido não requer uso de grandes tecnologias, sendo um projeto relativamente simples de ser realizado. Basicamente, o que o cliente deseja é um sistema em que ele vai poder organizar o máximo de informações sobre o seu hobby, coleção de carrinhos, saindo de uma organização física tradicional e indo para uma digital em que suas tarefas podem ser otimizadas. O software será desenvolvido para ser responsivo, o que faz com que haja a possibilidade de usar linguagens e frameworks como JavaScript, Java, React, Flutter e Swift, contudo, aspectos mais técnicos serão discutidos mais a fundo com o time responsável pelo projeto, para que sejam feitas escolhas que se adequem mais às necessidades do sistema.

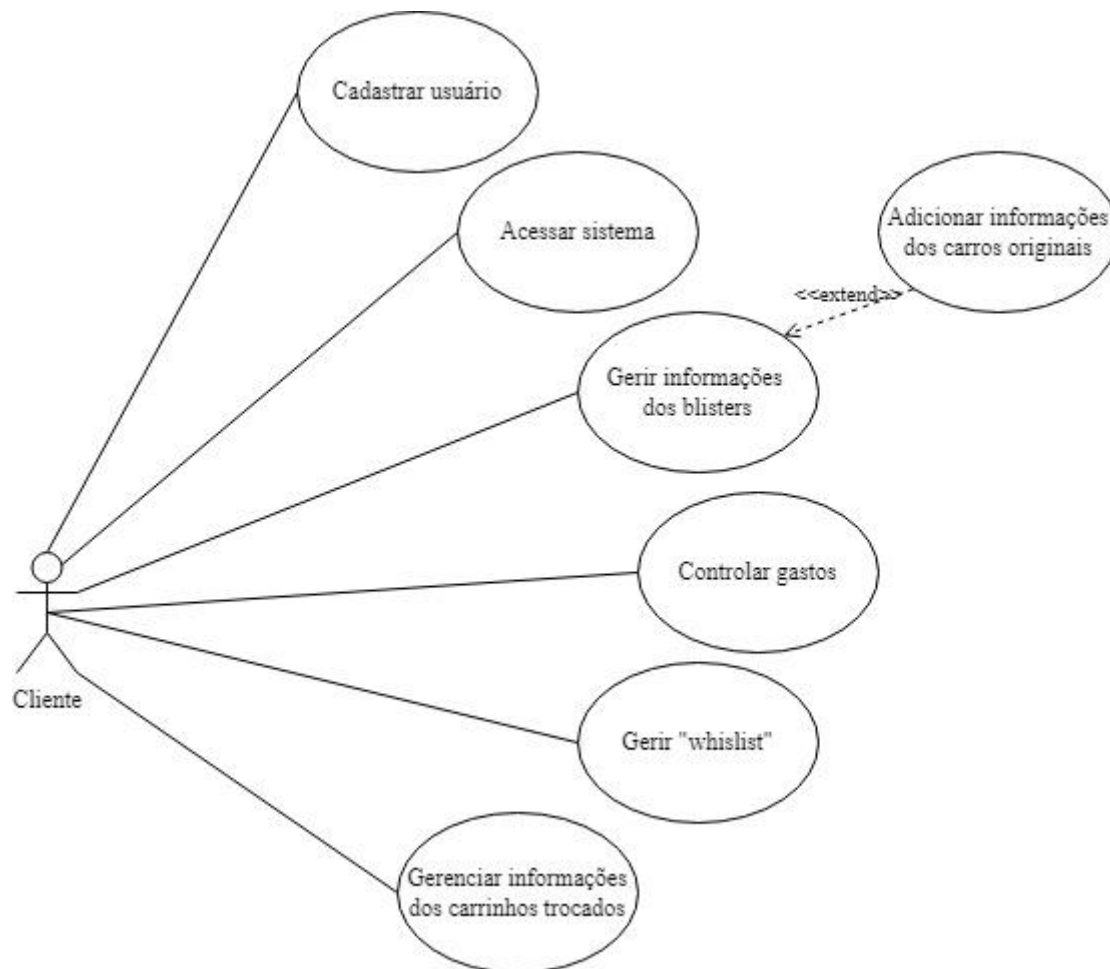
Em relação a algumas exigências necessárias para o desenvolvimento do sistema, uma importante questão a salientar é que há a necessidade de contratação e treinamento de um designer para melhorar a parte do UI/UX design do sistema, buscando ter uma aparência simples e de fácil uso para o usuário. Além do mais, faz-se necessário que o time escolha a melhor forma de armazenamento na nuvem, ou seja, aquela que se adequa mais às necessidades do cliente e que tenha um bom custo benefício, dessa forma, será indispensável a contratação de um profissional em armazenamento na nuvem para que as melhores decisões ligadas ao armazenamento das informações sejam tomadas. Por fim, uma outra questão fundamental a se atentar, é em relação aos programas de terceiros que serão utilizados para o desenvolvimento do software, visando não ter, posteriormente, impasses com a LGPD.

0.6.1 Riscos de Negócio

Alguns riscos que podem ser encontrados pela Softhouse ao fazer o produto, são:

- Tempo insuficiente para realizar o planejamento, desenvolvimento e lançamento do software;
- Insatisfação por parte do cliente ao receber o produto final, seja por falta de implementação de tudo o que era preciso, ou por quebra de expectativa;
- Problemas na implementação do programa, como necessidade de softwares pagos, contratação de novas pessoas, uso de diferentes sistemas operacionais, etc;

1. Diagrama de Casos de Uso



2. Identificação dos Casos de Uso

CDU001 – Cadastrar usuário: É realizado o cadastro da conta do cliente no sistema.

CDU002 – Acessar sistema: O cliente tem acesso ao sistema a partir de diferentes sistemas operacionais.

CDU003 – Gerir informações dos blisters: As informações dos blisters dos carrinhos são adicionadas, como nome, ano, cor, modelo, entre outras características desejadas pelo cliente.

CDU004 – Adicionar informações dos carros originais: As informações similares às dos blisters dos carrinhos são adicionadas aos carros originais.

CDU005 – Controlar gastos: O usuário pode controlar os gastos feitos com o seu hobby, tendo informações de quanto já gastou e de qual é o seu orçamento para compras futuras.

CDU006 – Gerir “whishlist”: O cliente pode fazer uma lista de carrinhos que ele tem pretensão de comprar.

CDU007 – Gerenciar informações dos carrinhos trocados: O usuário pode adicionar informações dos carrinhos que foram trocados.

3. Especificação de Casos de Uso

3.1 CDU001 – Cadastrar Usuário

- a. **Ator principal:** *Cliente*
- b. **Interessados e interesses:** *Cliente*
- c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado*
- d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *Cliente conseguir cadastrar seus dados no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente abre o sistema	O sistema mostra a tela de cadastro
O cliente preenche o cadastro com os dados necessários	O sistema aguarda os dados serem preenchidos
O cliente finaliza o cadastro	O sistema faz a verificação dos dados e direciona o cliente para tela principal

- e. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cadastro já foi realizado pelo cliente*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente abre o sistema	O sistema mostra a tela de cadastro
O cliente preenche o cadastro com os dados necessários	O sistema aguarda os dados serem preenchidos
O cliente não consegue finalizar o cadastro	O sistema informa que o cliente já está cadastrado e o direciona para a tela de login

- f. **Requisitos especiais:** *Nenhum.*

3.2 CDU002 – Acessar Sistema

- a. **Ator principal:** *Cliente*
- b. **Interessados e interesses:** *Cliente*
- c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado e cadastro realizado com sucesso*
- d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente conseguir acessar o sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente abre o sistema	O sistema mostra a tela de login
O cliente preenche o login	O sistema verifica as informações e direciona o cliente para a tela inicial

e. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cadastro não foi realizado pelo cliente*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente abre o sistema	O sistema mostra a tela de login
O cliente preenche o login	O sistema verifica as informações e informa que é necessário fazer o cadastro
O cliente realiza o cadastro	O sistema informa que o cadastro foi realizado
O cliente faz o login	O sistema verifica as informações, informa que o login foi realizado e direciona o cliente para a tela inicial

f. **Requisitos especiais:** *Nenhum.*

3.3 CDU003 – Gerir Informações dos Blisters

a. **Ator principal:** *Cliente*

b. **Interessados e interesses:** *Cliente*

c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado e login realizado com sucesso*

d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente inserir as informações dos blisters dos carrinhos no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em inserir informações	O sistema mostra os espaços que podem ser preenchidos com as informações (nome, ano, cor, número de coleção, série do modelo, número de fabricação, país de fabricação e material da carroceria) dos carrinhos
O cliente preenche os espaços	O sistema pergunta ao cliente se ele deseja adicionar as informações
O cliente confirma	O sistema adiciona um novo carrinho

e. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente editar as informações dos blisters dos carrinhos no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em editar informações	O sistema mostra os espaços que podem ser editados e habilita edição
O cliente faz as modificações necessárias	O sistema pergunta ao cliente se ele deseja adicionar as informações modificadas

O cliente confirma	O sistema salva as edições feitas
--------------------	-----------------------------------

- f. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente deletar um carrinho cadastrado no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar	O sistema abre um espaço de seleção
O cliente seleciona quais itens deseja deletar	O sistema pergunta ao cliente se ele tem certeza que deseja apagar os itens selecionados
O cliente confirma	O sistema deleta os itens e salva as edições feitas

- g. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente visualizar um carrinho cadastrado no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de visualização	O sistema exibe o nome de todos os carrinhos que foram cadastrados bem como suas respectivas fotos
O cliente seleciona um dos carrinhos	O sistema apresenta todas as informações relacionadas ao carrinho escolhido

- h. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente conseguir filtrar seus carrinhos de acordo com o que ele escolher como forma de filtro*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de filtro	O sistema mostra as opções de filtros (por ano, modelo, série, fabricante, entre outras características desejadas pelo cliente) ao cliente
O cliente seleciona a forma de filtração desejada	O sistema mostra os carrinhos de acordo com a escolha do cliente

- i. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *É inserido um carrinho que já está no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em inserir informações	O sistema mostra os espaços que podem ser preenchidos com as informações (nome, ano, cor, número de coleção, série do modelo, número de fabricação, país de fabricação e material da carroceria) dos carrinhos
O cliente preenche os espaços	O sistema pergunta ao cliente se ele deseja adicionar as informações
O cliente confirma	O sistema informa que o carrinho já é existente

- j. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente informa que não deseja adicionar as informações dos blisters no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em inserir informações	O sistema mostra os espaços que podem ser preenchidos com as informações (nome, ano, cor, número de coleção, série do modelo, número de fabricação, país de fabricação e material da carroceria) dos carrinhos
O cliente preenche os espaços	O sistema pergunta ao cliente se ele deseja adicionar as informações
O cliente recusa	O sistema informa que não foi adicionado um novo carrinho

- k. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *Não haver itens com o filtro escolhido pelo cliente*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de filtro	O sistema mostra a opção de filtro (por ano, modelo, série, fabricante, entre outras características desejadas pelo cliente) ao cliente
O cliente seleciona a forma de filtração desejada	O sistema informa que ainda não há itens com o filtro escolhido pelo cliente e retorna para as opções de filtro

- l. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente deseja editar/ deletar/ visualizar/ filtrar um item, mas não há nenhum item cadastrado*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de editar/ deletar/ visualizar/ filtrar carrinho	O sistema mostra a opção de editar/ deletar/ visualizar/ filtrar carrinho
O cliente seleciona a opção desejada	O sistema informa que ainda não há itens cadastrados

- m. **Requisitos especiais:** *Nenhum.*

3.4 CDU004 – Controlar informações dos carros originais

- a. **Ator principal:** *Cliente*
- b. **Interessados e interesses:** *Cliente*
- c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado e login realizado com sucesso*

- d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *Inserir as informações dos carros originais*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em inserir informações dos carros originais	O sistema mostra os espaços que podem ser preenchidos com as informações (nome, ano, cor, número de coleção, série do modelo, número de fabricação, país de fabricação e material da carroceria) que o cliente pode copiar de algum site específico e colar no sistema
O cliente preenche os espaços	O sistema pergunta ao cliente se ele deseja adicionar as informações
O cliente confirma	O sistema informa que as informações foram adicionadas

- e. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *deletar as informações dos carros originais*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar	O sistema abre um espaço de seleção
O cliente seleciona quais itens deseja deletar	O sistema pergunta ao cliente se ele tem certeza que deseja apagar os itens selecionados
O cliente confirma	O sistema deleta os itens e salva as edições feitas

- f. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente visualizar um carro original cadastrado no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de visualização	O sistema exibe o nome de todos os carros que foram cadastrados bem como suas respectivas fotos
O cliente seleciona um dos carros	O sistema apresenta todas as informações relacionadas ao carro escolhido

- g. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente deseja deletar/ visualizar um item, mas não há nenhum item cadastrado*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar/visualizar carro	O sistema mostra a opção de deletar/ visualizar carro
O cliente seleciona a opção desejada	O sistema informa que ainda não há nenhum carro cadastrado

- h. Fluxos alternativos ou Extensões: É inserido informações de um carro original que já está no sistema*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai em inserir informações dos carros originais	O sistema mostra os espaços que podem ser preenchidos com as informações (nome, ano, cor, número de coleção, série do modelo, número de fabricação, país de fabricação e material da carroceria) que o cliente pode copiar de algum site específico e colar no sistema
O cliente preenche os espaços	O sistema informa que as informações já foram adicionadas anteriormente

- i. Requisitos especiais: Nenhum.*

3.5 CDU005 – Controlar gastos

- a. Ator principal: Cliente*
b. Interessados e interesses: Cliente
c. Pré-condições: Ter o software devidamente instalado e login realizado com sucesso
d. Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal: O cliente insere os dados relacionados aos gastos com o seu hobby com sucesso

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de gastos	O sistema exibe a tela de gastos que contém dados do controle de gastos com carros anteriores
O cliente clica em inserir um novo item	O sistema abre um espaço a ser preenchido que contém os espaços de nome, preço e local de compra do carrinho
O cliente preenche todas as informações requisitadas	O sistema adiciona item aos gastos e anuncia que as informações foram inseridas com sucesso

- e. Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal: O cliente edita os dados relacionados aos gastos com o seu hobby com sucessos*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de edição	O sistema exibe a tela de gastos que contém dados do controle de gastos com carros anteriores
O cliente clica em editar um item	O sistema mostra os espaços que podem ser editados e habilita a edição

O cliente faz as modificações necessárias	O sistema adiciona item aos gastos e anuncia que as informações foram editadas e salvas com sucesso
---	---

- f. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente deleta os dados relacionados aos gastos com o seu hobby com sucessos*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar	O sistema abre um espaço de seleção
O cliente seleciona quais itens deseja deletar	O sistema pergunta ao cliente se ele tem certeza que deseja apagar os itens selecionados
O cliente confirma	O sistema deleta os itens e salva as edições feitas

- g. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente visualiza os dados relacionados aos gastos com o seu hobby com sucessos*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de visualizar	O sistema exibe todos os dados relacionados com os gastos que foram cadastrados

- h. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente deseja editar/ deletar/ visualizar um item, mas não há nenhum item cadastrado*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de editar/deletar/visualizar gastos	O sistema mostra a opção de editar/deletar/ visualizar gastos
O cliente seleciona a opção desejada	O sistema informa que ainda não há itens cadastrados

- i. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente preenche algum campo com informações inadequadas*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de gastos	O sistema exibe a tela de gastos que contém dados do controle de gastos com carros anteriores
O cliente clica em inserir um novo item	O sistema abre um espaço a ser preenchido que contém os espaços de nome, preço e local de compra do carrinho

O cliente preenche todas as informações requisitadas, mas no campo de preço ele escreve o valor por extenso	O sistema informa que não são aceitas letras no campo de preço e apresenta um exemplo da forma correta de preenchimento
O cliente preenche corretamente o campo de preço	O sistema informa que as informações foram inseridas com sucesso e um novo item é adicionado aos gastos

- j. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente não insere os dados relacionados aos gastos com o seu hobby*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de gastos	O sistema exibe a tela de gastos que contém dados do controle de gastos com carros anteriores
O cliente clica em inserir um novo item	O sistema abre um espaço a ser preenchido que contém os espaços de nome, preço e local de compra do carrinho
O cliente não preenche nenhuma das informações requisitadas	O sistema não adiciona item aos gastos e anuncia que as informações não foram inseridas com sucesso

- k. **Requisitos especiais:** *Nenhum.*

3.6 CDU006 – Gerir "wishlist"

- a. **Ator principal:** *Cliente*
- b. **Interessados e interesses:** *Cliente*
- c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado e login realizado com sucesso*
- d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente conseguir inserir itens a sua lista de desejo*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de lista de desejo	O sistema mostra a opção de inserir item a lista de desejo
O cliente clica em inserir um novo item	O sistema abre um espaço que deve ser ocupado com o nome e média de preço do carrinho
O cliente preenche todas as informações requisitadas	O sistema anuncia que as informações foram inseridas com sucesso, adiciona item a lista de desejo e exibe lista de desejo

- e. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente conseguir deletar itens da sua lista de desejo*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar	O sistema abre um espaço de seleção
O cliente seleciona quais itens deseja deletar	O sistema pergunta ao cliente se ele tem certeza que deseja apagar os itens selecionados
O cliente confirma	O sistema deleta os itens e salva as edições feitas

- f. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente conseguir visualizar itens da sua lista de desejo*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de visualizar	O sistema exibe todos os dados relacionados com a lista de desejo que foram cadastrados

- g. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente tenta inserir um item que já está na lista*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de lista de desejo	O sistema mostra a opção de inserir item a lista de desejo
O cliente clica em inserir um novo item	O sistema abre um espaço que deve ser ocupado com o nome e média de preço do carrinho
O cliente preenche todas as informações requisitadas	O sistema informa que o item já é existente na lista e pergunta se o cliente deseja inserir o item mesmo ele sendo repetido
O cliente informa que não deseja inserir item	O sistema retorna à tela inicial

- h. **Requisitos especiais:** *Nenhum.*

3.7 CDU007 – Gerenciar informações dos carrinhos trocados

- a. **Ator principal:** *Cliente*
b. **Interessados e interesses:** *Cliente*
c. **Pré-condições:** *Ter o software devidamente instalado e login realizado com sucesso*
d. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente ter sucesso ao adicionar as informações dos carrinhos que foram trocados*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de carrinhos trocados	O sistema exibe as informações que podem ser preenchidas, como nome, série, fabricante, cor, ano e se ele foi trocado ou não
O cliente clica na opção de adicionar e preenche os campos com as informações necessárias	O sistema informa que as informações foram salvas com sucesso e exibe os carrinhos que foram trocados

- e. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente ter sucesso ao editar as informações dos carrinhos que foram trocados*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de carrinhos trocados e em seguida na opção de edição	O sistema exibe as informações dos carrinhos trocados, como nome, série, fabricante, cor, ano e se ele foi trocado ou não
O cliente clica em editar um item	O sistema mostra os espaços que podem ser editados e habilita a edição
O cliente faz as modificações necessárias	O sistema adiciona item e anuncia que as informações foram editadas e salvas com sucesso

- f. **Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal:** *O cliente ter sucesso ao deletar as informações dos carrinhos que foram trocados*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de deletar	O sistema abre um espaço de seleção
O cliente seleciona quais itens deseja deletar	O sistema pergunta ao cliente se ele tem certeza que deseja apagar os itens selecionados
O cliente confirma	O sistema deleta os itens e salva as edições feitas

- g. **Fluxos alternativos ou Extensões:** *O cliente não preenche todos os campos necessários*

Ação do Ator	Resposta do Sistema
O cliente vai na opção de carrinhos trocados	O sistema exibe as informações que podem ser preenchidas, como nome, série, fabricante, cor, ano e se ele foi trocado ou não
O cliente preenche alguns campos com as informações necessárias	O sistema informa que alguns campos não foram preenchidos e pergunta se o cliente deseja salvar as informações incompletas

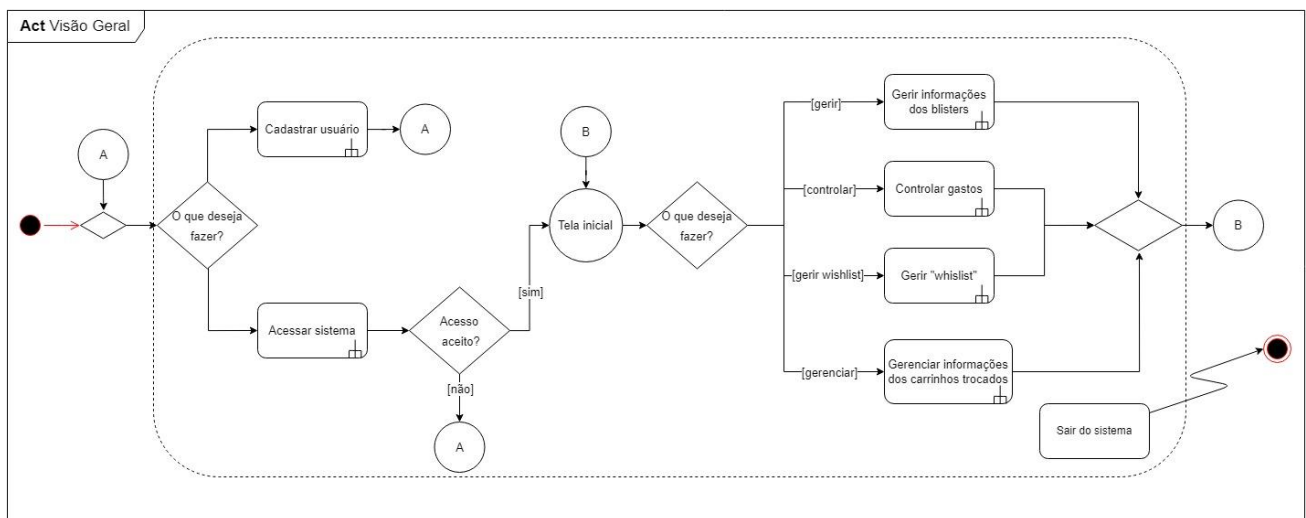
O cliente informa que deseja salvar

O sistema informa que as informações foram salvas com sucesso

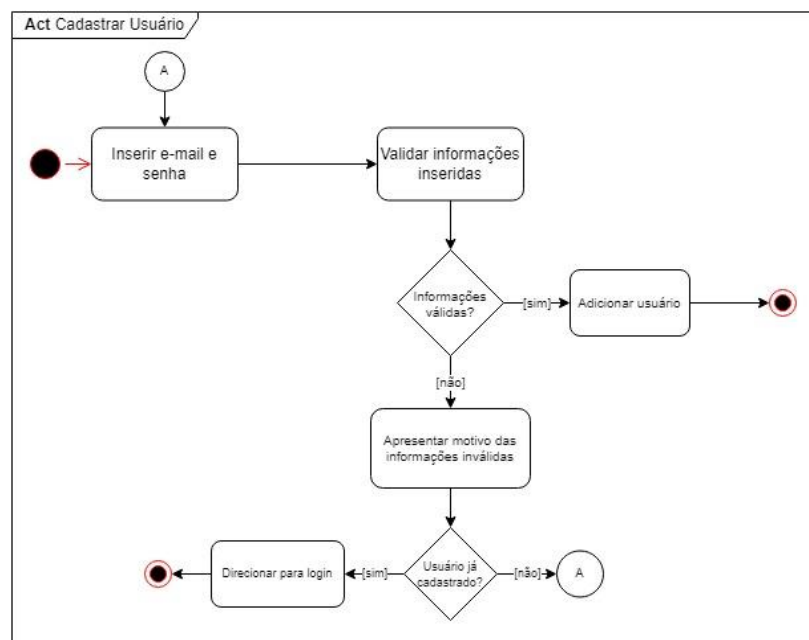
h. Requisitos especiais: Nenhum.

4. Diagrama de Atividades

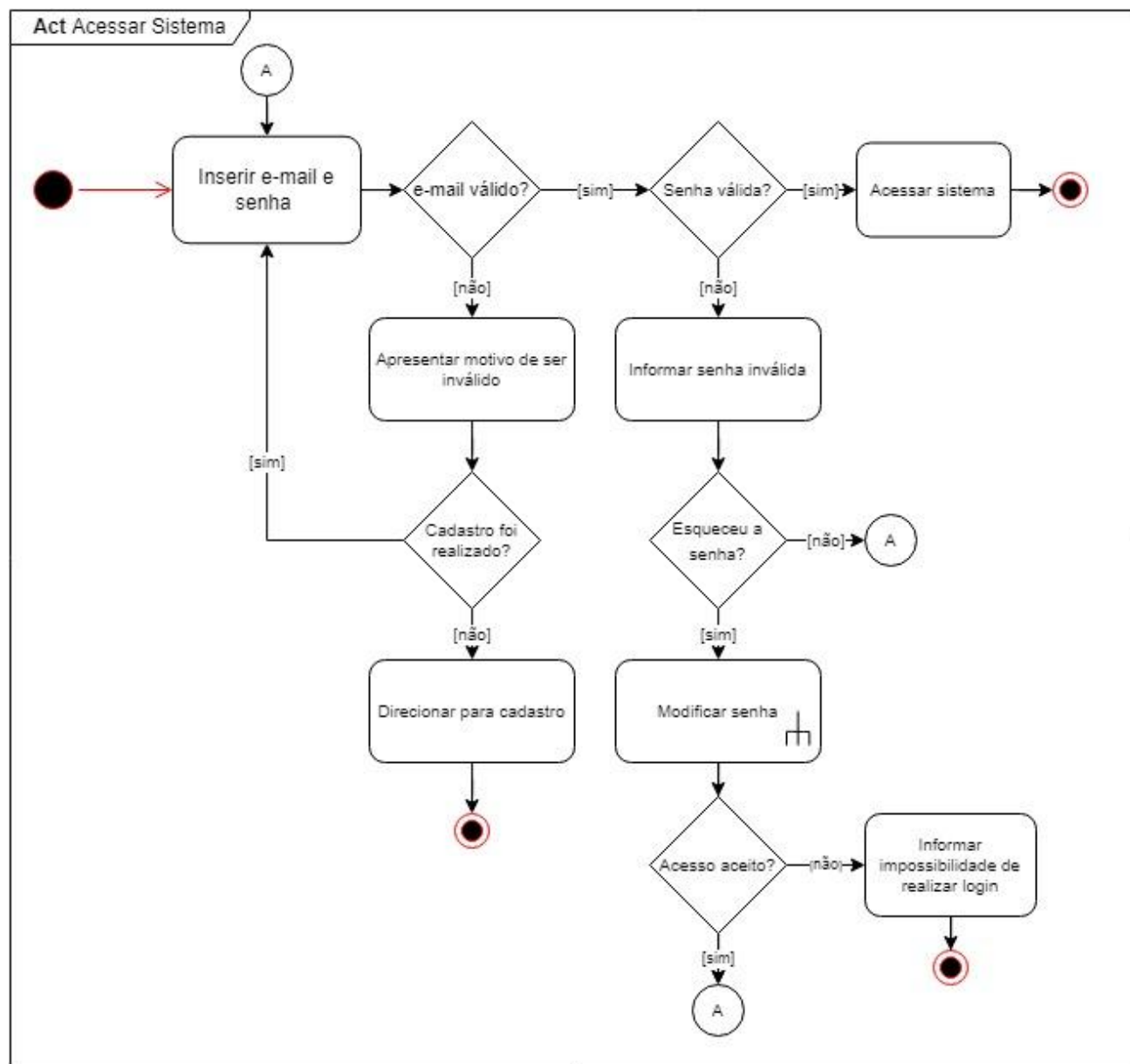
4.1 – Act: Visão Geral

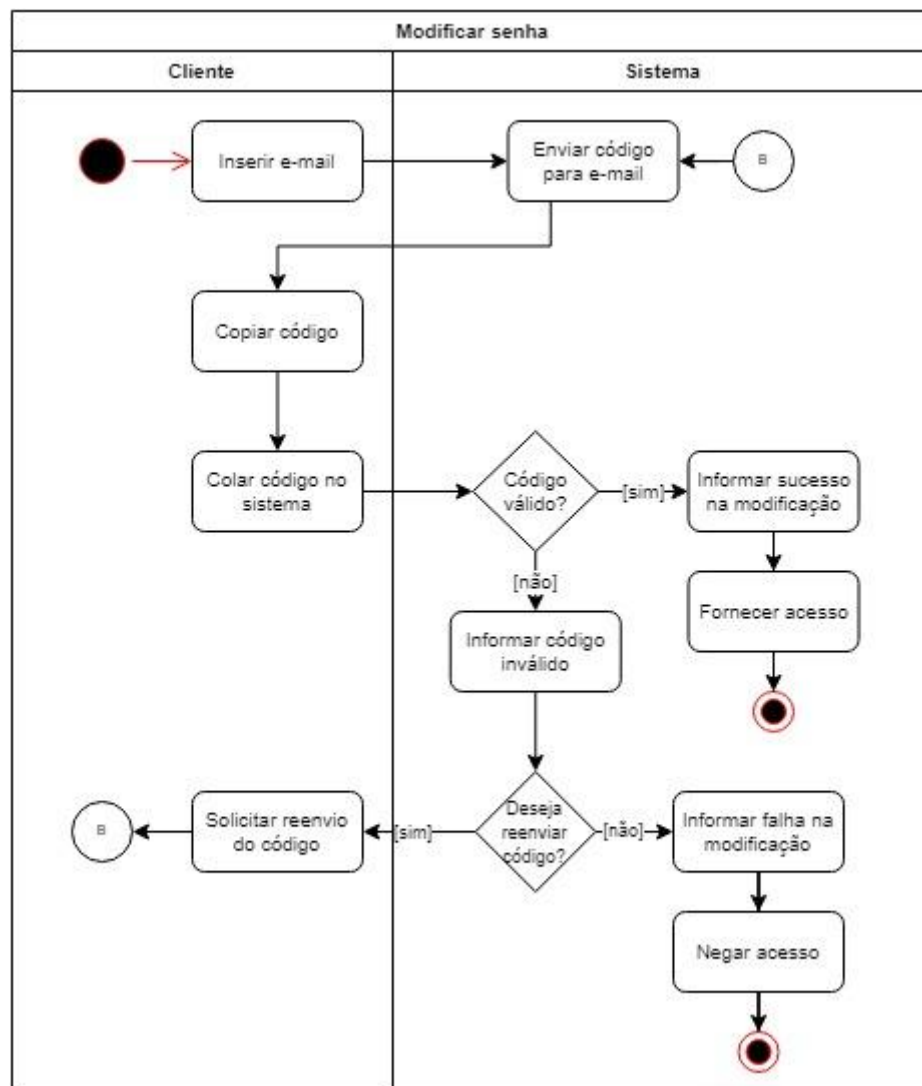


4.2 – Act: Cadastrar Usuário

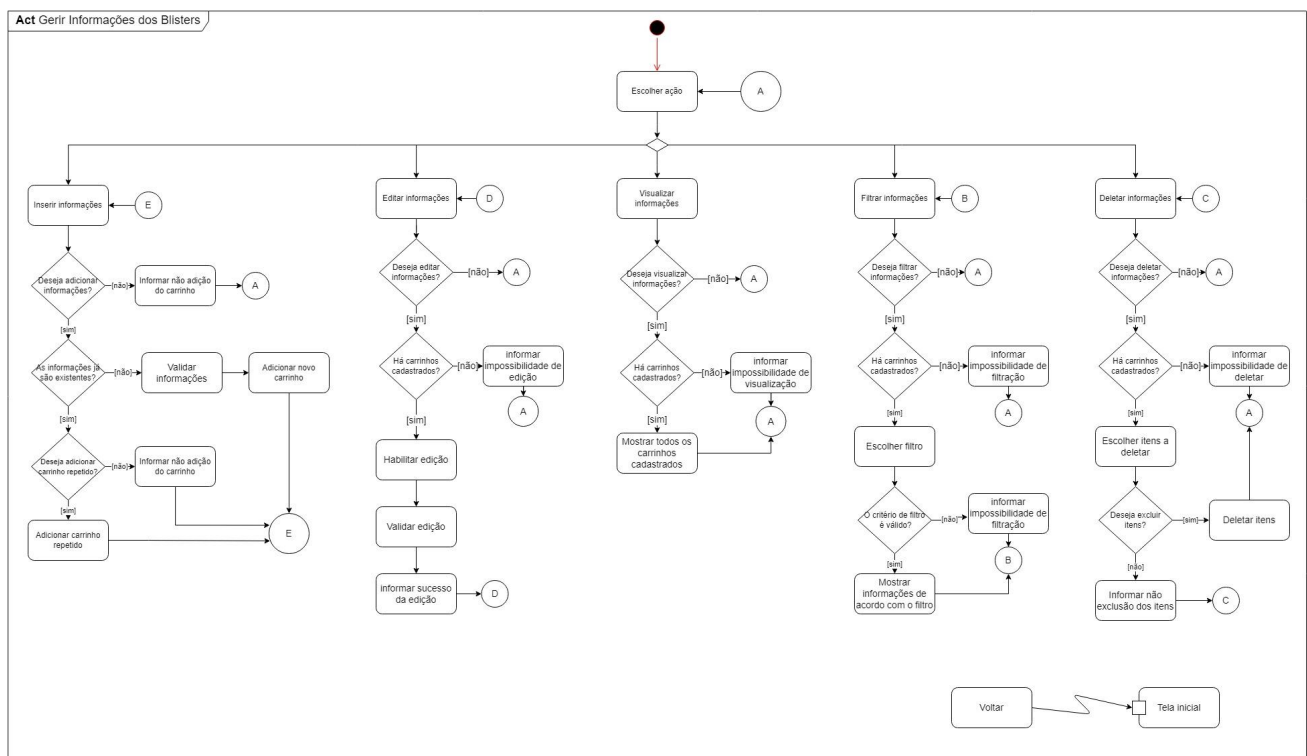


4.3 – Act: Acessar Sistema

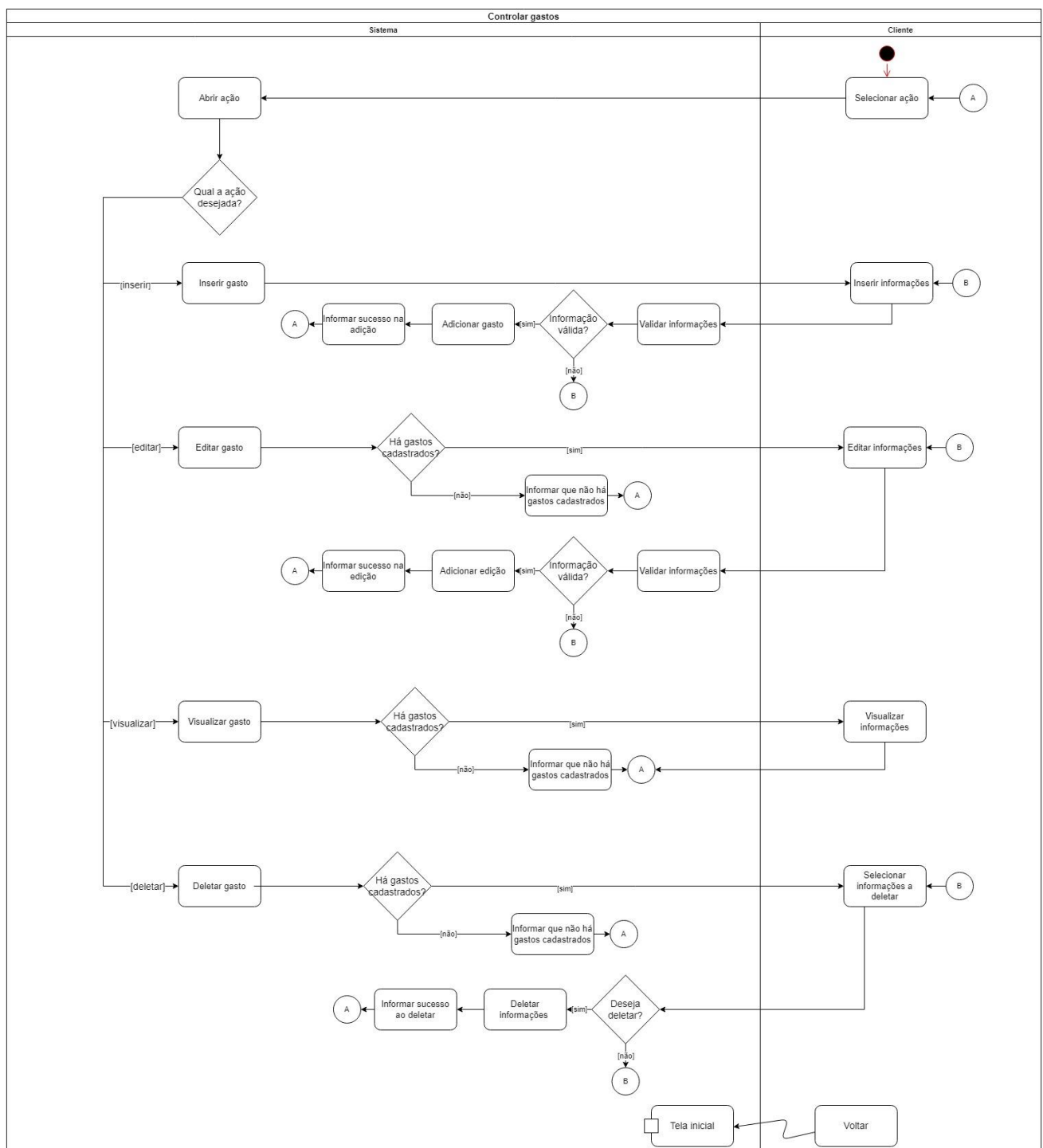




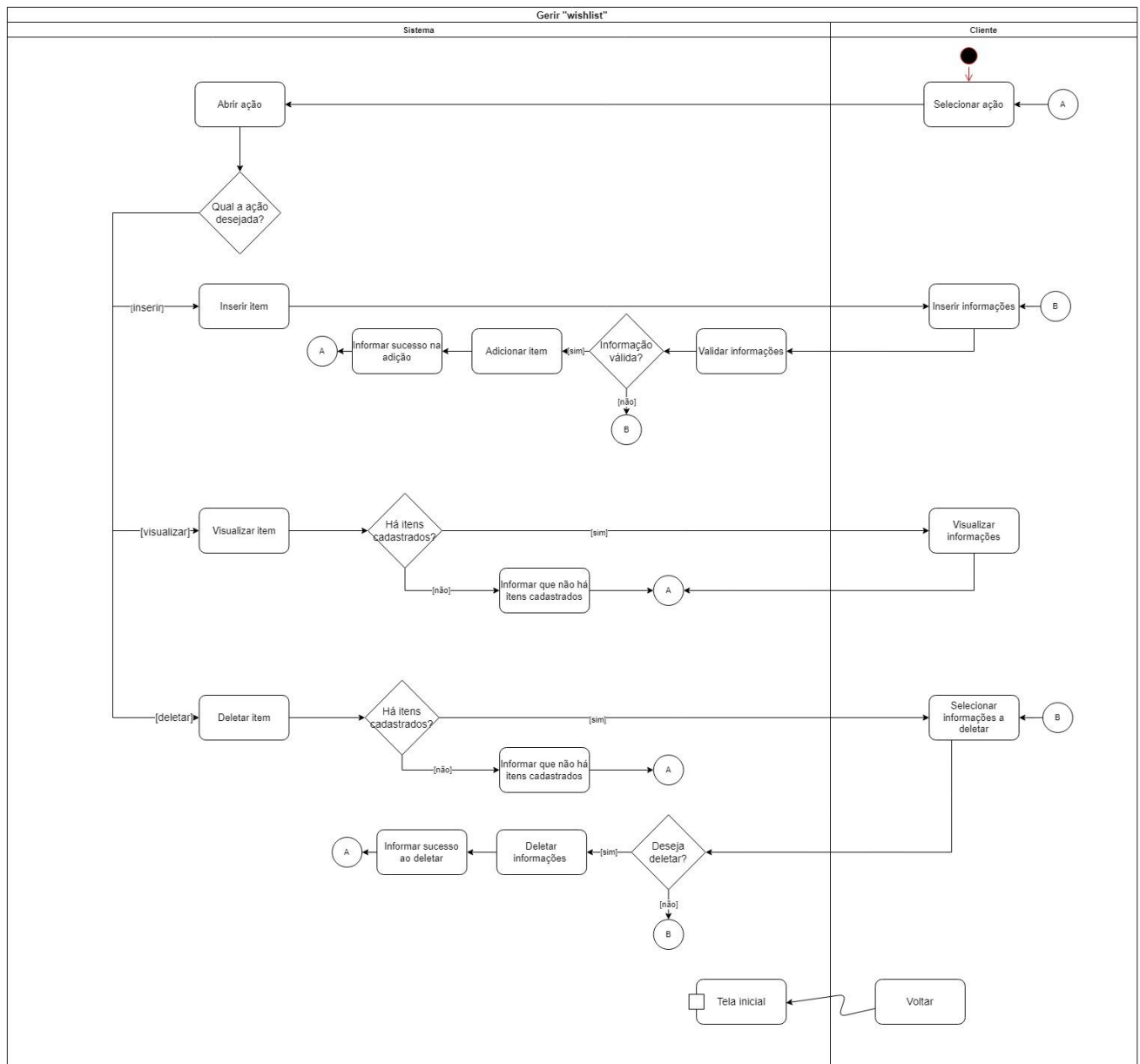
4.4 – Act: Gerir Informações dos Blisters



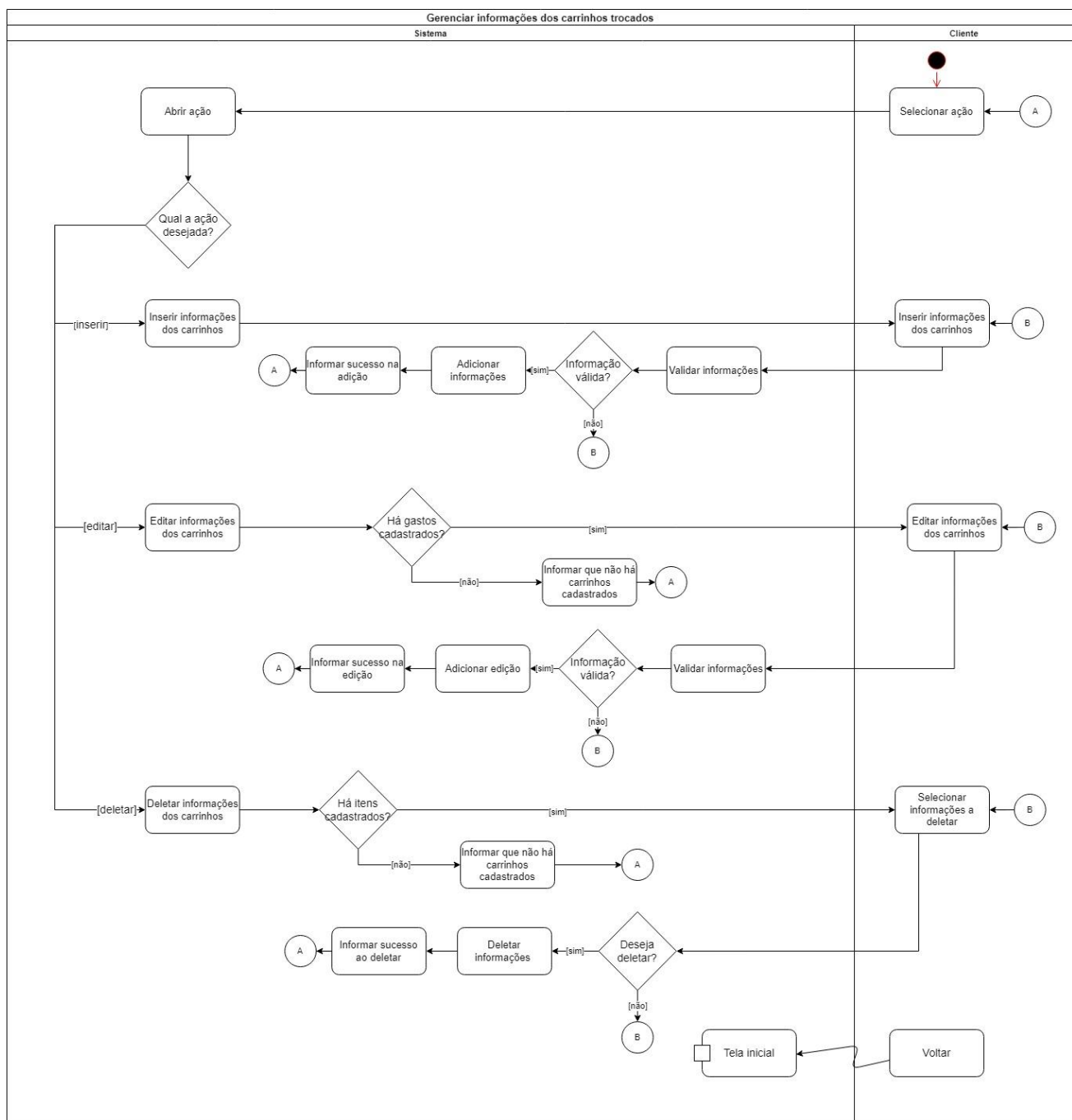
4.5 – Act: Controlar Gastos



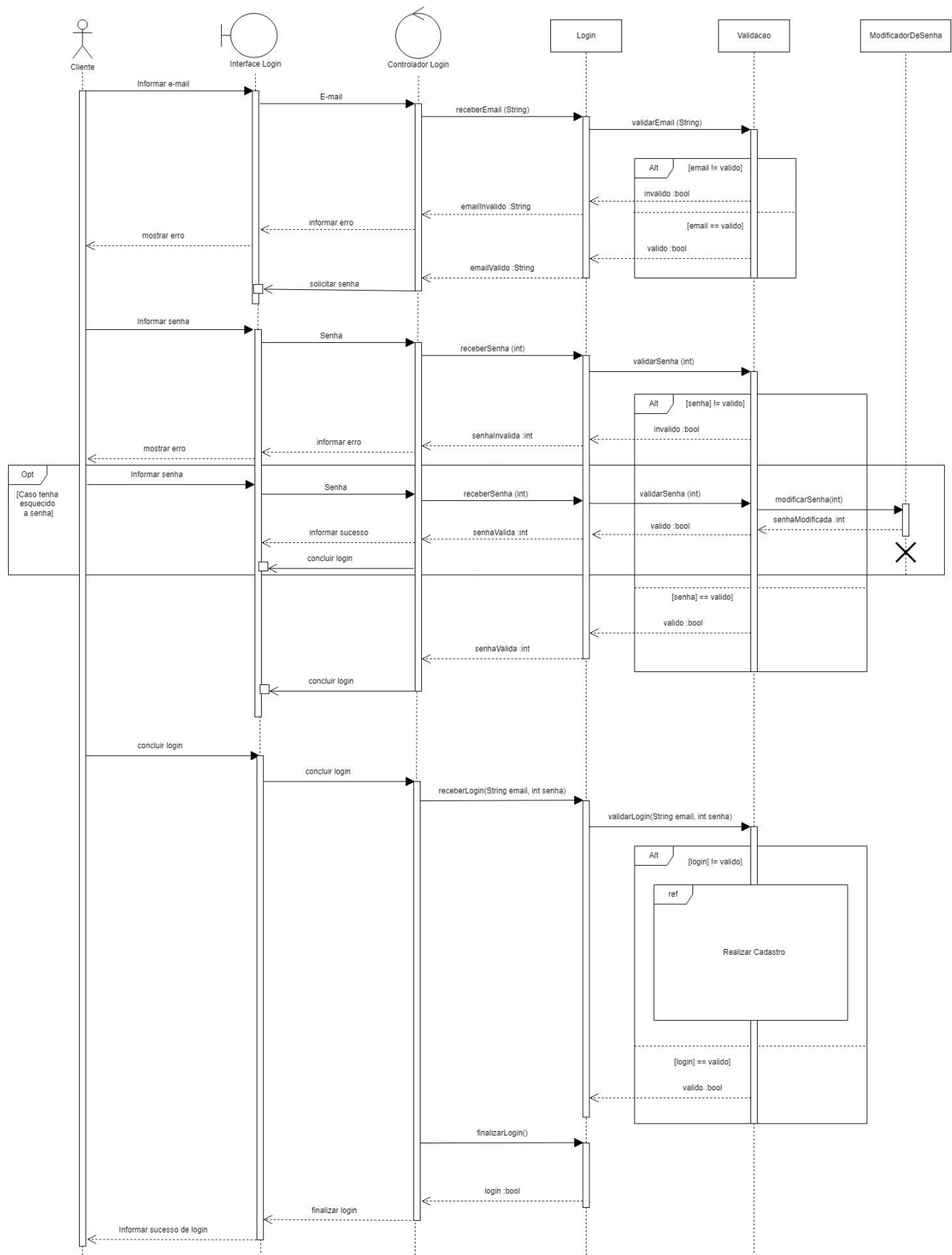
4.6 – Act: Gerir "wishlist"



4.7 – Act: Gerenciar Informações dos Carrinhos trocados

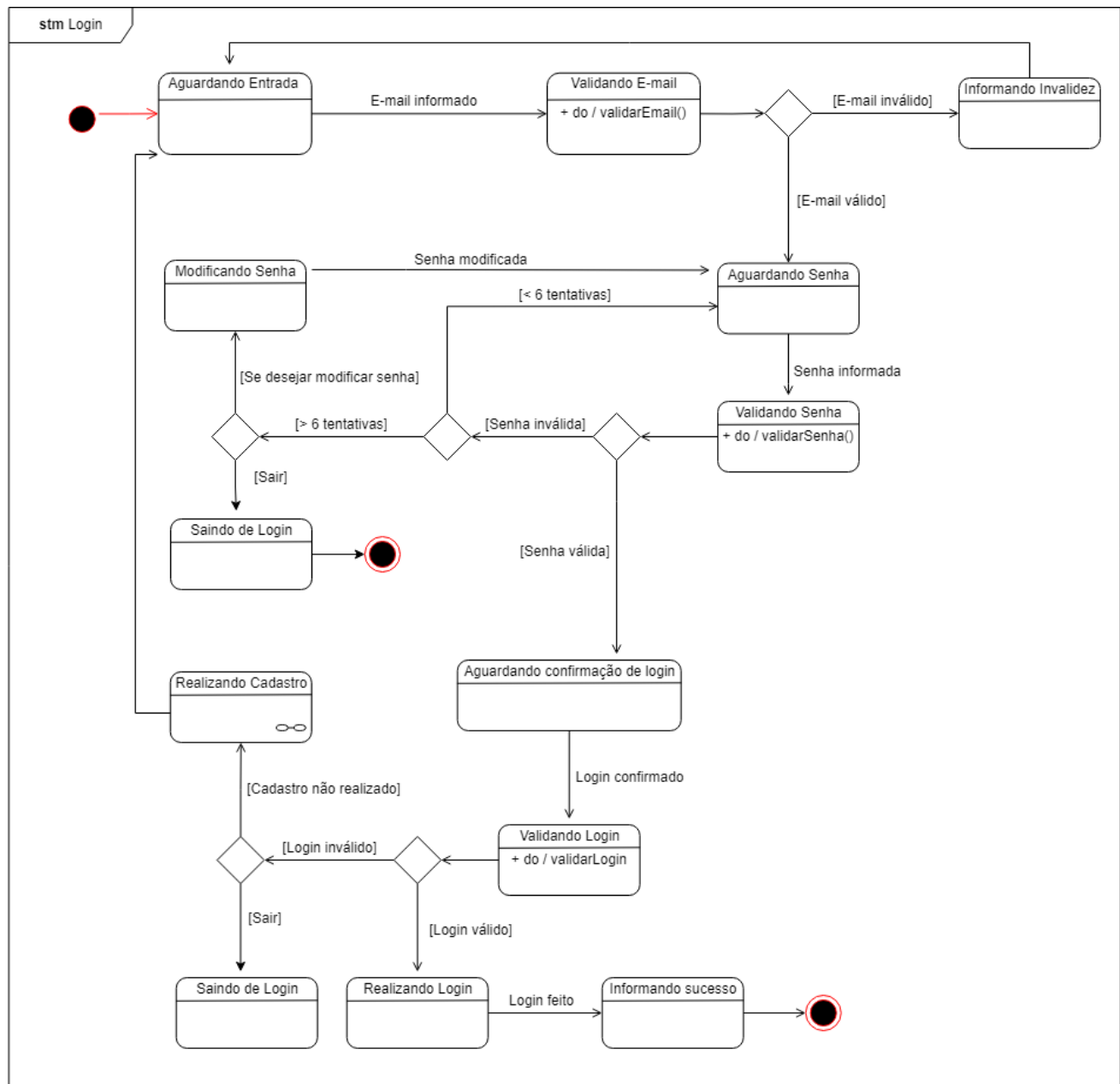


5. Diagramas de Sequência

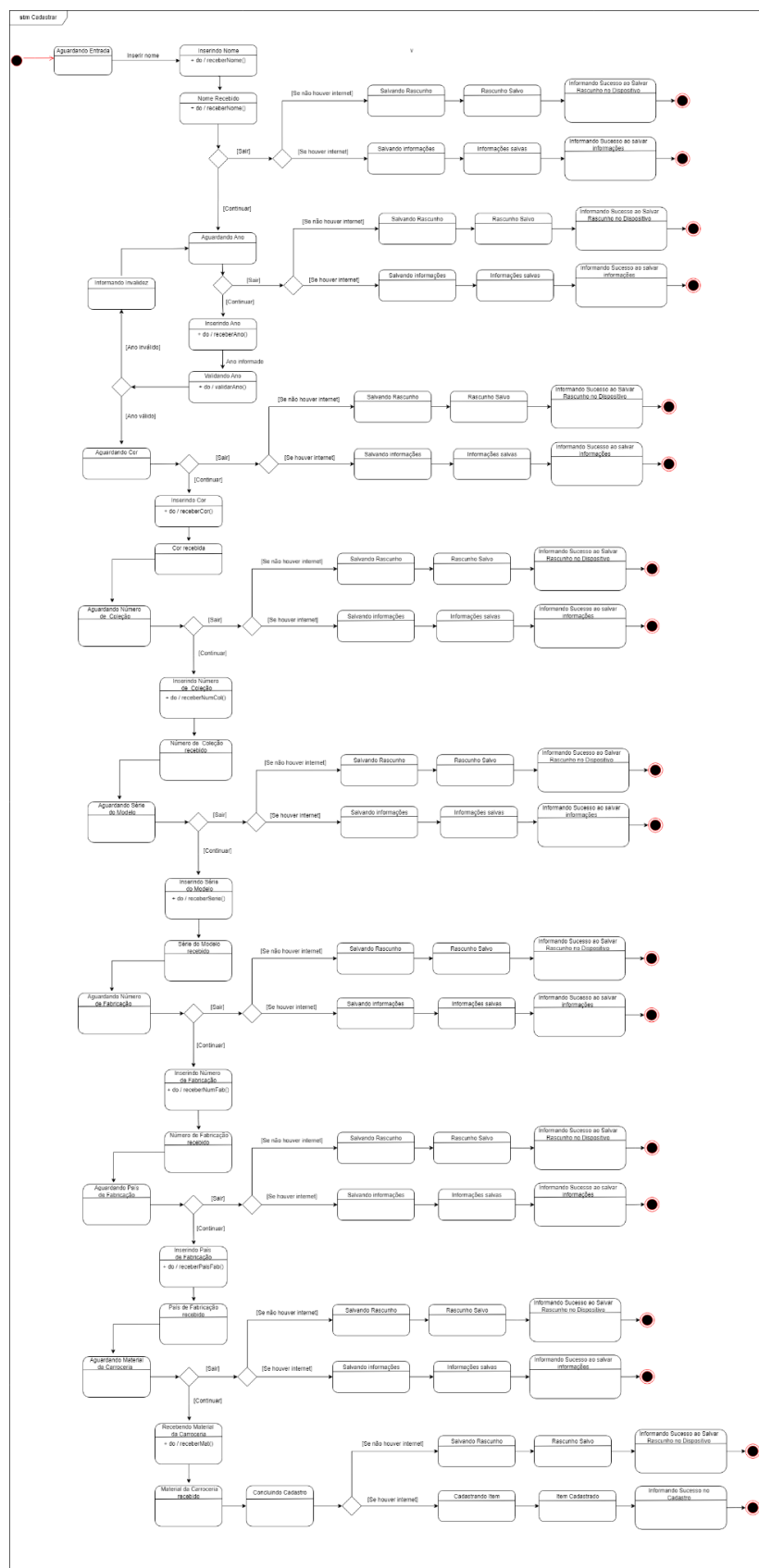


6. Diagrama de Máquina de Estados

6.1– Stm: Login



6.1– Stm: Cadastrar



7. Diagrama de Classes de Projeto

