

CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	SEMESTRE/ANO: 1º/2019
COMPONENTE CURRICULAR: Algoritmos de Programação	
PROFESSOR(A): Joyce Siqueira	
E-MAIL: joyce@ucb.br	

Atividade Supervisionada - Aula 11

- 1) Desenvolva um programa que solicite as três notas das provas para cada estudante de uma turma em determinada disciplina. Leia os valores na função principal e acione uma outra função (calculaMedia) que realizará o cálculo da média aritmética para cada estudante informado. Apresente no programa principal a média alcançada por cada estudante, conforme suas notas forem sendo informadas. Lembre-se que não é permitido o uso de variáveis globais.
- 2) Elabore um programa que acione uma função que apresente as opções de menu com as seguintes concessionárias de veículos: FIAT, CHEVROLET e FORD. Solicite ao usuário qual das opções ele deseja verificar os carros disponíveis. Identifique qual a opção escolhida e apresente as respectivas opções dos carros disponíveis, conforme as listas descritas abaixo. A concessionária escolhida deverá acionar outra função que apresentará somente os veículos disponíveis da marca especificada. Para cada concessionária deverá existir uma função específica com os carros disponíveis. Após identificar o carro escolhido pelo usuário, apresente no centro de uma janela limpa uma mensagem de agradecimento, o nome do carro escolhido e o nome do cliente.

<u>FIAT</u>	CHEVROLET	<u>FORD</u>
Argo	Prisma	Ka
Punto	S10	Ranger
Palio	Onix	Fusion

- 3) Elabore duas funções, além da função principal (*main*) que calcule duas operações aritméticas consecutivas em três valores e duas operações lidas na função principal. Na outra função verifique se o resultado das operações produzirá um número maior, menor ou igual a zero (0).
- 4) No programa elaborado anteriormente sobre a loja de móveis, separe-o de forma modular, dividindo-o em três funções: uma que solicita e reconhece o seu desejo de aquisição, outra para adquirir informações de móveis não fabricados e a identificação do cliente, com uma terceira que identifique a quantidade do móvel escolhido apresentando o seu preço unitário e o valor total da quantidade solicitada.
- 5) Faça um programa que calcule, por meio de uma função, o valor de \underline{x} (real) elevado a $\underline{n(inteiro)}$ usando apenas a operação de multiplicação.
- 6) Desenvolva um programa que efetue os cálculos relacionados a avaliação final desta disciplina neste ano e semestre, onde o cálculo da média deverá ser realizado por uma função denominada MEDIA.



7) Elabore um programa que solicite uma letra do alfabeto ao usuário e apresente, a partir desta letra informada, todas as demais letras do alfabeto até o seu final. A apresentação destas letras deverá ser feita por uma outra função.